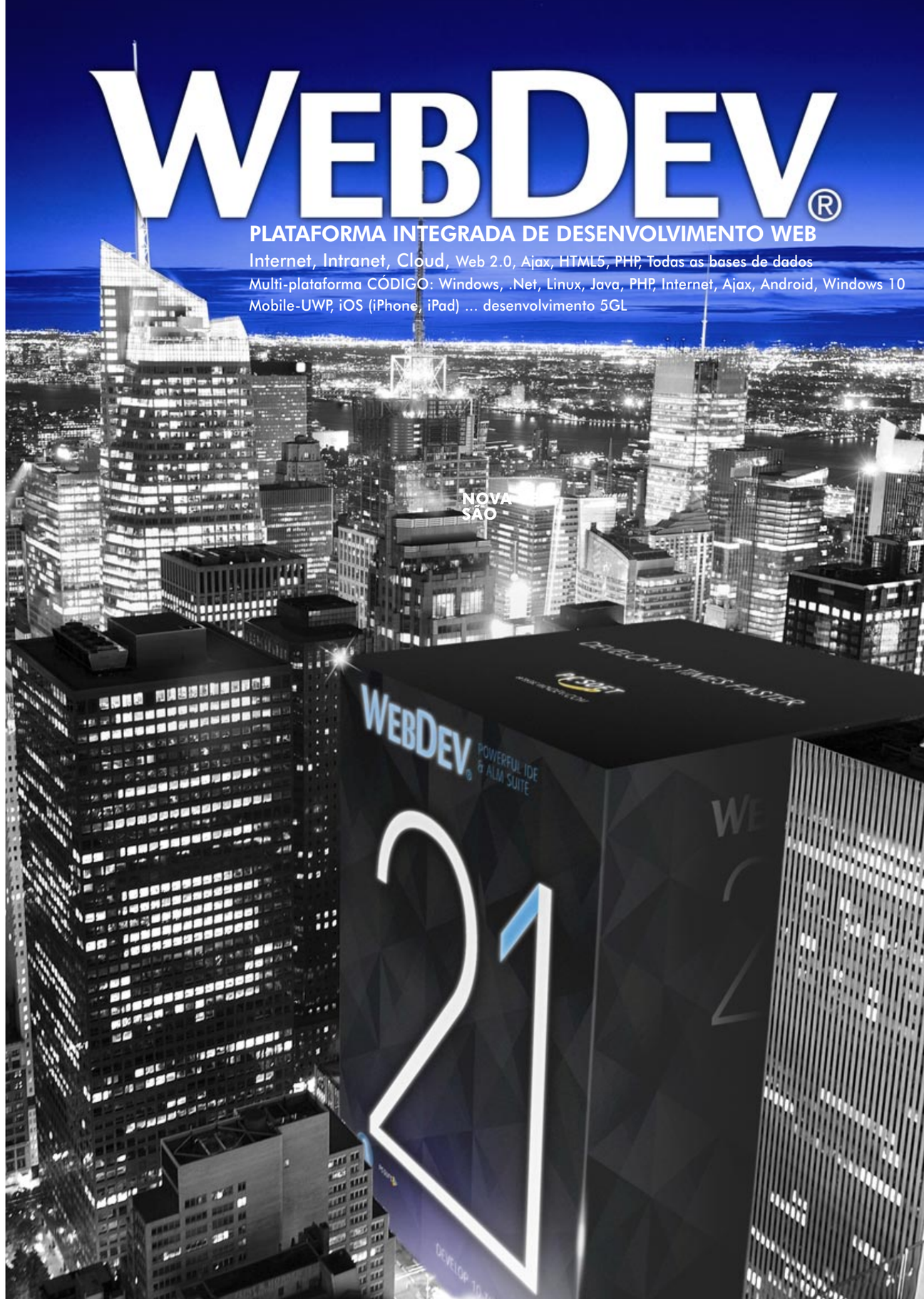
WEBDEV®

PLATAFORMA INTEGRADA DE DESENVOLVIMENTO WEB

Internet, Intranet, Cloud, Web 2.0, Ajax, HTML5, PHP, Todas as bases de dados
Multi-plataforma CÓDIGO: Windows, .Net, Linux, Java, PHP, Internet, Ajax, Android, Windows 10 Mobile-UWP, iOS (iPhone, iPad) ... desenvolvimento 5GL



21

BEM-VINDO AO MUNDO INTERACTIVO DA INTERNET!

Hoje, os sites da Internet e intranet estão ligados em tempo real aos dados da empresa e estes comportam-se como aplicações desenvolvidas.

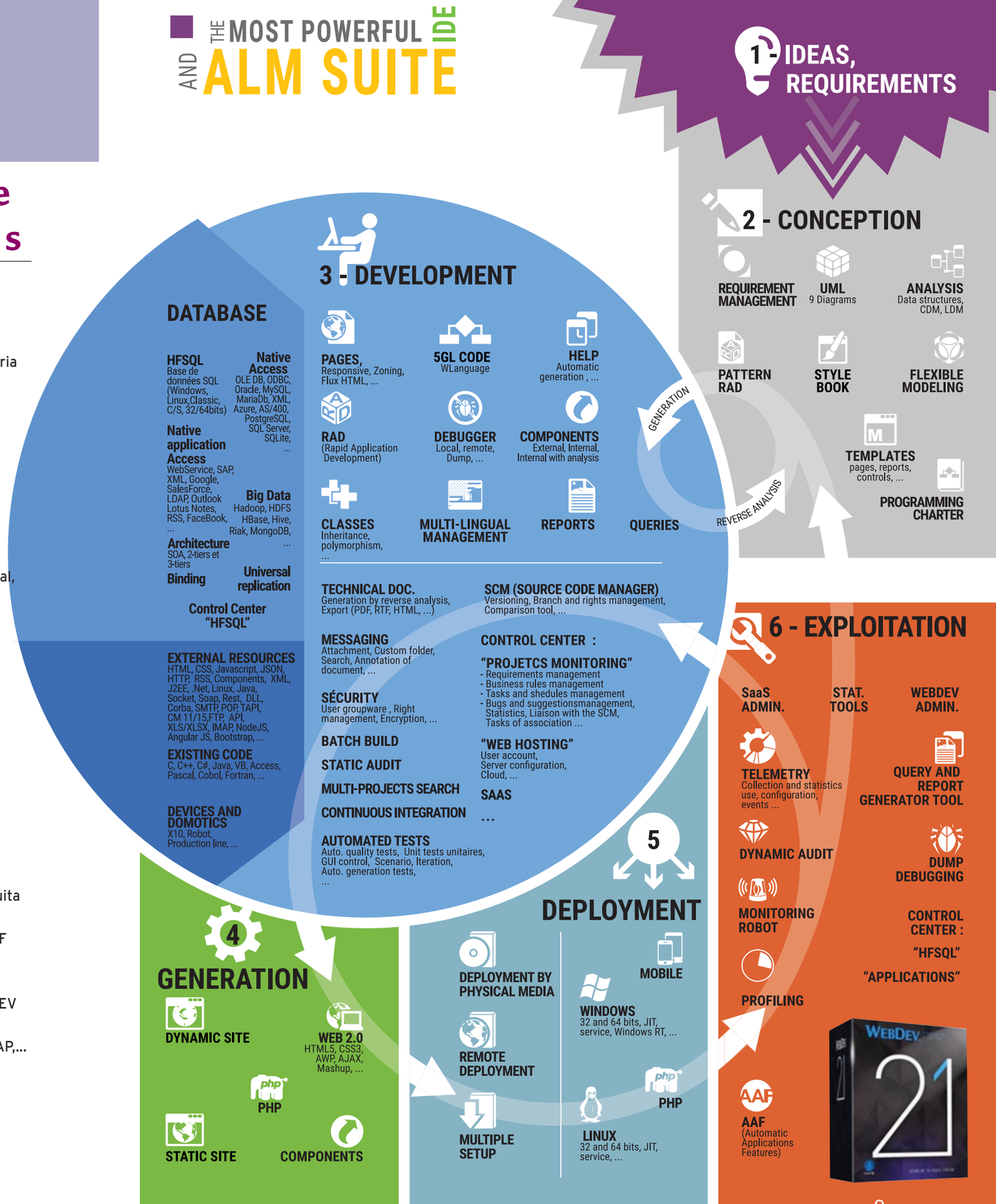
WEBDEV 21 é a melhor solução para criar estes sites.

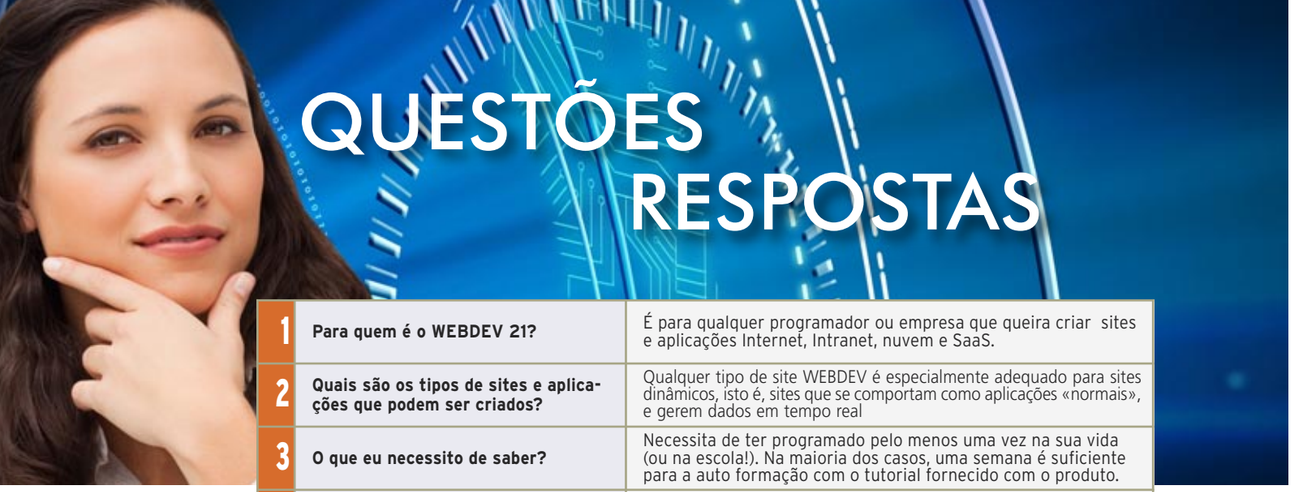
Com WEBDEV 21, as suas equipas criam estes sites e aplicações 10 vezes mais rápido. Mantenha-se dentro do orçamento.

Confiança **dezenas de milhares de programadores** em todo o mundo, escolhem a plataforma mais rápido para desenvolver e implementar os seus sites e aplicações de Internet e Intranet: **WEBDEV 21.**

Tabela de conteúdos

3 Ciclo de vida inteiro
4 Perguntas/Respostas
6 Exemplos
8 Compatibilidade do browser
9 Uma tecnologia revolucionária
10 IDE: o ambiente WYSIWYG
13 A «7-tab» técnica
14 Modelos
15 Web Design Responsivo
16 Zoning e editor de HTML
18 HTML5 & CSS3
20 Sites estáticos e dinâmicos
21 Intranet, Internet
22 SSL, Pagamento seguro
23 SEO Referenciamento natural, Segurança da palavra passe
24 Campos adaptados à Web
30 O campo RTA
31 Exporte para Word, Excel, 64 idiomas
32 A linguagem 5GL
33 Editor de código
34 Depurador, testes unitários
35 Componentes, OOP
36 Ajax em 1 clique, Servindo Dinâmica
37 Web services
38 Modelização UML
39 Todas as bases de dados
40 HFSQL: base de dados gratuita
42 Editor visual de consultas
43 Gerador de Relatórios & PDF
44 Gestão de versões (SCM)
45 Gestão de projecto
46 importe para HTML & WINDEV
47 PHP
48 Acesso nativo ao Google, SAP,...
49 Saas e Cloud
50 Distribuição
52 Alojamento
54 Administração, Estatísticas
55 Front Office, Back Office
57 Exemplos de sites





QUESTÕES RESPOSTAS

Vamos responder às perguntas mais frequentemente questionados sobre WEBDEV

Você certamente encontrará as respostas a algumas das suas perguntas.

1	**Para quem é o WEBDEV 21?**	É para qualquer programador ou empresa que queira criar sites e aplicações Internet, Intranet, nuvem e SaaS.
2	**Quais são os tipos de sites e aplicações que podem ser criados?**	Qualquer tipo de site WEBDEV é especialmente adequado para sites dinâmicos, isto é, sites que se comportam como aplicações «normais», e gerem dados em tempo real
3	**O que eu necessito de saber?**	Necessita de ter programado pelo menos uma vez na sua vida (ou na escola!). Na maioria dos casos, uma semana é suficiente para a auto formação com o tutorial fornecido com o produto.
4	**Necessito de algum conhecimento especial de Internet?**	Não. As suas equipas de desenvolvimento irão criar sites robustos e eficientes. Todo o código (HTML, JavaScript, Server) é gerado pelo WEBDEV 21.
5	**Poderei criar sites Web Design Responsivo com WEBDEV 21**	Sim. É muito simples.
6	**Qual é o principal benefício do WEBDEV comparativamente a outras ferramentas?**	Existem vários, para citar alguns: total integração, facilidade de utilização, velocidade de desenvolvimento, de 3 a 10 vezes mais rápido, ou o acesso a base de dados. E o Webdev é «Uma pilha completa"
7	**Está o WEBDEV verdadeiramente adaptado às tecnologias standard?**	Sim, tal como o HTML, HTML5, XML, CSS, JavaScript ou PHP. Mas não necessita saber todas estas tecnologias, o WEBDEV gera automaticamente o código necessário.
8	**Eu já tenho uma aplicação. Poderei utilizá-la com o WEBDEV?**	Sim. Pode importar páginas HTML existentes. Pode misturar páginas WEBDEV com outras existentes no site, mantendo o seu código existente.
9	**Não necessito de conhecer Java, HTML, PHP ou JavaScript para criar sites?**	Não, não é necessário. O WEBDEV gera automaticamente o código HTML, JavaScript, CSS e PHP.
10	**E se eu pretender inserir o código do HTML directamente ou utilizar código JavaScript existente?**	WEBDEV é aberto. Pode inserir (ou copiar) HTML, PHP ou código JavaScript diretamente no editor, e ainda utilizar script ASP.
11	**Eu li que o WEBDEV é compatível com WINDEV; necessito de ter o WINDEV?**	O WEBDEV é uma plataforma totalmente independente. Nenhuma outra ferramenta é necessária para desenvolver com o WEBDEV.
12	**E se eu já tiver o WINDEV?**	Neste caso, por um lado, a adaptação será mais rápida, por outro vai ser capaz de transformar as suas aplicações WINDEV em aplicações Web ...
13	**É o editor de páginas WYSIWYG?**	Sim, ao pixel!
14	**Que bases de dados posso usar com o WEBDEV?**	Todas as base de dados podem ser usadas: HFSQL, MySQL, SQLite, Oracle, AS/400, SQL Server, DB2, Informix, PostgreSQL, Progress, Access, ... Pode também aceder a informação Big Data.
15	**O Ajax, XML, CSS, W3C, JSON, JQuery é suprtado?**	Sim.
16	**Posso desenvolver grandes e complexos sites em WEBDEV?**	Sim, esta é a sua maior valência: Internet, Intranet e sites SaaS.
17	**O suporte técnico está disponível?**	É muito simples: Suporte Técnico o WEBDEV é gratuito (15 inquéritos personalizados e gratuitos por e-mail)
18	**Quem usa o WEBDEV?**	Todos os tipos de entidades profissionais: empresas de consultoria, departamentos de SI, engenheiros de laboratório, escritórios governamentais, as administrações, os consultores individuais, etc.
19	**Eu posso criar sites em «PHP puro» com WEBDEV 21?**	Sim, esta é uma característica padrão.
20	**Então Webdev é «a» ferramenta para criação de sites dinâmicos?**	Sim.

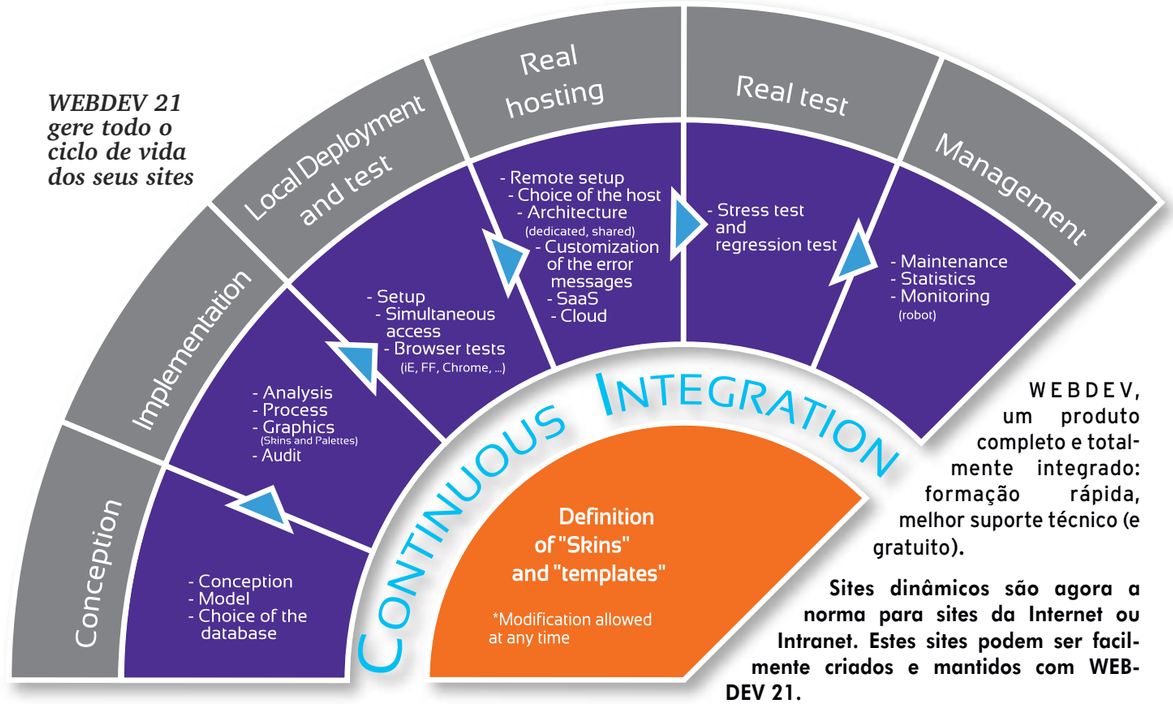
Tem mais algumas questões? Liguenos, teremos muito prazer em respondê-las.

Hospedar o seu site no Windows ou no Linux!
(e na Nuvem)

WEBDEV 21 SUPORTA TODOS OS PASSOS PARA A CRIAÇÃO DE UM SITE

WEBDEV: "FERRAMENTA DE DESENVOLVIMENTO PILHA COMPLETAL»

WEBDEV 21 gere todo o ciclo de vida dos seus sites



WEBDEV, um produto completo e totalmente integrado: formação rápida, melhor suporte técnico (e gratuito).

Sites dinâmicos são agora a norma para sites da Internet ou Intranet. Estes sites podem ser facilmente criados e mantidos com WEBDEV 21.

TODAS AS ETAPAS DO DESENVOLVIMENTO SÃO SUPORTADAS PELO WEBDEV 21

- Modelização
- Concepção
- Análise e documentação de programas
- Ligação com sites estáticos existentes
- Bases de dados
- Programação (5GL, Ajax, Webservice, .NET, J2EE, HTML, HTML5, JavaScript ...)
- Capacidade de reutilização do código existente
- Relatórios (PDF, códigos de barras, ...)
- Pagamento seguro
- Criação e uso de componentes
- Documentação
- Testes durante o desenvolvimento
- Ligação ao Back Office
- Alojamento
- SaaS, gestão de Nuvem
- Trabalhando com Web designers
- Configuração na empresa de hospedagem
- Testes de regressão
- Testes de desempenho
- Integração contínua
- Manutenção e evoluções
- Estatísticas de tráfego
- Desenvolvimento assistido

É FORNECIDO UMA GRANDE QUANTIDADE DE SITES **PRONTOS-A-USAR**

SÃO FORNECIDOS SITES REUTILIZÁVEIS E PERSONALIZÁVEIS

WEBDEV 21 vem com um grande número de sites já desenvolvidos. São fornecidas tanto as páginas como o código-fonte: pode usar esses sites diretamente, modificá-los, personalizá-los, revendê-los ...

UM BENEFÍCIO EDUCACIONAL

Também pode estudar a análise e o código desses sites com a finalidade de aprender com estes.

ENTRE OS SITES FORNECIDOS ...

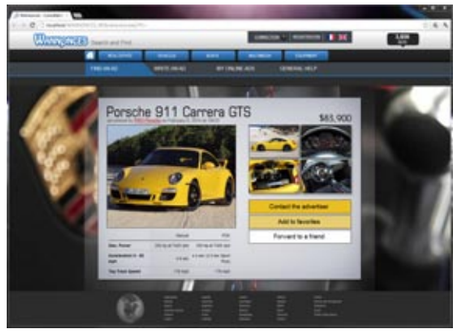
Aqui está uma seleção de alguns dos sites fornecidos:

• Site de vendas

Loja, cesto, gestão de pagamentos.

• Anúncios classificados

Gestão de múltiplos critérios de seleção.



• Diretório partilhado

Com uma Intranet, o diretório pode ser partilhado dentro da empresa.
Na Internet, o diretório pode ser partilhado entre vários ramos, ou por membros de uma associação ...

• Gestão de inventário de equipamentos

Localização e atribuição de equipamentos através de um site.

• Imobiliária

Procurar um imóvel de acordo com vários critérios.

• CMS

Sistema de gestão de conteúdos.

• Gestão de uma base de dados de documentos

Para arquivar e encontrar documentos utilizando palavras-chave.

• Pagamento seguro

(ver detalhes na página 20)

• Gestão de agência de viagens

Apresentação de hotéis, disponibilidade, seleção de acordo com vários critérios, ...

• Notícias Fórum, Blog, site de mídia Social ...

... e vários exemplos adicionais que podem ser utilizados imediatamente.

ETC.

Vários exemplos adicionais também são fornecidos como páginas, ou como objectos no dicionário interactivo.

ECONOMIZE TEMPO

Os sites fornecidos, que podem ser adaptados às suas próprias necessidades, vão-lhe economizar muito tempo durante a fase de desenvolvimento.

DEZENAS DE **MILHARES** DE SITES

SITES CONSTRUÍDOS COM WEBDEV

Vejamos alguns dos milhares de sites construídos com WEBDEV. Veja mais de 1.000 sites na www.WINDEV.com.

Milhares de outros sites para descobrir em www.windev.com

Porque os sites fornecidos continuam a evoluir o tempo todo, a sua aparência e comportamento

SEUS SITES SÃO **COMPATÍVEIS** COM TODOS OS BROWSERS

SITES CRIADOS COM WEBDEV SÃO COMPATÍVEIS COM TODOS OS BROWSERS

Todos os navegadores oferecem características específicas, que podem até diferir de acordo com as versões.
WEBDEV gera código genérico, que é reconhecido por quase todos os navegadores Web standard do mercado. Vejamos como o mesmo site é apresentado em diferentes navegadores e sistemas.

Internet Explorer no Windows

WEBDEV gera sites compatíveis com o padrão W3C mediante pedido

Chrome no Windows

Edge no Windows

Firefox no Linux ou Windows

Safari no Mac

O MESMO SITE WEBDEV APRESENTADO EM TODOS OS NAVEGADORES

CRIAÇÃO DE PÁGINA: O CONCEITO **REVOLUCIONÁRIO**

21

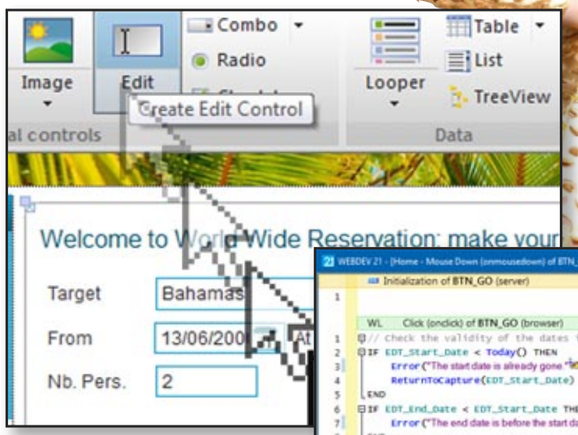
WEBDEV

WYSIWYG: crie visualmente

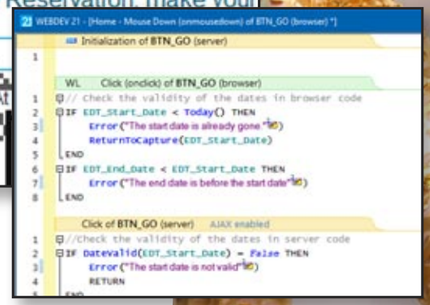
Crie o seu site «apenas com o rato», o WEBDEV 21 gera automaticamente o código HTML, o código JavaScript e o código de Servidor necessários para o site. E, a pedido, o WEBDEV 21 ainda gera o site em PHP.

CLIQUE AO INVÉS DE CÓDIGO

WEBDEV 21 é um ambiente completamente integrado. Todo o desenvolvimento é feito num único ambiente e numa única linguagem: WLanguage, é muito **PODEROSO** e **FÁCIL** para aprender 5GL.
WEBDEV 21 liberta-o do pesado e complexo desenvolvimento de Internet.
Além disso, os processos são separados das páginas, ao contrário das linguagens de programação tradicionais.
As páginas são facilmente criadas através do posicionamento dos campos com o rato (consulte a caixa na página 10).
Áreas de controle podem ser criadas para se mover e mudar um bloco.



O editor WEBDEV: criar páginas e campos visualmente com o rato!



WLanguage no WEBDEV: simplificar e reduzir o código!

A criação de páginas e campos bem como a configuração, é efetuado no modo **WYSIWYG**, com o rato.
Não há necessidade de saber HTML para criar páginas sofisticadas.

HTML, CSS E JAVASCRIPT

Não há necessidade de saber HTML, CSS ou JavaScript para criar sites dinâmicos bonitos e poderosos.
WEBDEV 21 gera todo o código necessário por si.
Mas WEBDEV 21 é **ABERTO**, pode sempre inserir diretamente (ou colar) o código de baixo nível de que necessita: HTML, CSS, Javascript, JQuery, Bootstrap, Angular JS, ASP scripts , scripts PHP...

Com WEBDEV 21, as suas equipas desenvolvem 10 VEZES MAIS RÁPIDO qualquer tipo de site ou aplicação, Internet, Intranet, Extranet e Saas.

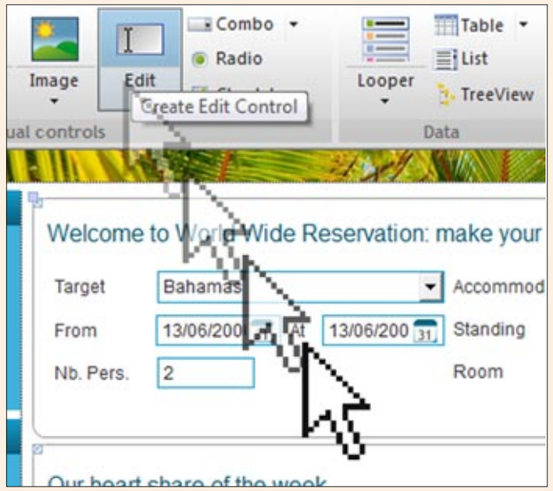
UM AMBIENTE VISUAL PODEROSO

WEBDEV
O método mais intuitivo

WEBDEV 21 disponibiliza o mais poderoso, o mais user-friendly e o mais integrado ambiente de trabalho disponível no mercado!
As suas equipas irão facilmente criar sites surpreendentes. Não é necessário qualquer conhecimento prévio de programação de Internet.

O editor de páginas do WEBDEV permite~lhe rápido e facilmente, construir páginas incríveis.
Repare ao que o WEBDEV está aberto: se pretender é possível também incluir ou interagir com outras tecnologias Web (Angular JS. Bootstrap...)

Um método revolucionário!
Criação de página é fácil:
arraste os campos a criar a partir do menu ribbon, posicione-os diretamente utilizando o rato!
As características personalizadas do campo são definir visualmente através do «7-tab» (ver página 13)



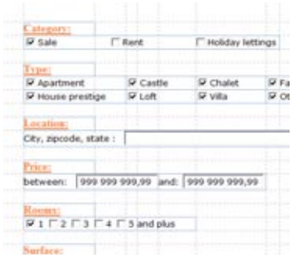
OS CAMPOS NAS PÁGINAS É WYSIWYG REVOLUCIONÁRIO!

Os diferentes campos (edição, estático, imagem, ...) são criados e posicionados **visualmente**, de forma interactiva no editor. O que **vê** no editor corresponde ao **que o utilizador Web verá** no seu browser.
Páginas (como os campos, as configurações detalhadas do 7-tab e o seu código) são guardados como **elementos reutilizáveis.**
Esta técnica é utilizada para simplificar a programação, gerindo as páginas como **objetos avançados**.
O editor de paginas permite-lhe **visualmente** criar e modificar campos independentemente do codigo fonte.
Pode também subscrever as possíveis modificações de um objeto partilhado por vários programadores (**herança**)
Com WEBDEV 21, pode utilizar **código personalizado** para modificar as propriedades de um campo: destino, cor, apresentação, ...
Por exemplo, dependendo do perfil do utilizador Web, pode ocultar ou apresentar campos específicos, ... Tudo é **dinâmico**!

Esta abordagem de gestão de páginas e campos permitirá **poupar muito tempo** na manutenção dos seus sites e torná-los mais **robustos**.
Um simples **«GO»** permite testar instantaneamente o seu site.

POSICIONAMENTO PRECISO

Você escolhe o tipo de posicionamento: streaming ou ao nível do pixel.
WEBDEV utiliza poderosos algoritmos de posicionamento do rato para posicionar objetos ao nível do pixel.
WEBDEV também pode utilizar folhas de estilo CSS.
As folhas de estilo são facilmente criadas a partir do ambiente.



Se necessitar está disponível o posicionamento de tabelas.

ANCORAGEM

As ancoragens definem como o conteúdo de uma página se comportará quando a página é ampliada pelo utilizador ou se passa de uma orientação vertical para horizontal.
É muito fácil gerir ancoragens com WEBDEV 21.

TODOS OS CAMPOS PARA A INTERNET

O editor do WEBDEV permite criar e lidar facilmente com todos os objetos que serão necessários para construir rapidamente magníficos interfaces (ver páginas 24 a 30).

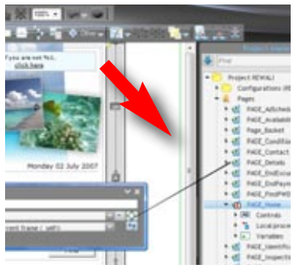
Os principais objectos geridos pelo editor UI são:
• Texto, HTML estático, Área de texto
• Campos de edição e de texto enriquecido
• Campo de apresentação formatada
• Radio button, check box
• List box, combo box, árvore
• botão texto, botão gráfico
• câmara Web
• Estático, dinâmico, imagem gerada
• Áreas clicáveis, mapa de área
• Tabela, campo Looper
• Campo HTML
• Campo página
• Campo template,
• IFrame, página interna
• Caminho do Site, Mapa do site
• Gráfico, calendário
• Mapa Google, Classificação, Redes Sociais
• Pastas, etc.
As máscaras de edição HTML5 são suportadas.

CAMPO LOOPER

WEBDEV permite criar loopers de várias colunas, preenchidas automaticamente através de um link de ficheiro ou por programação (ver página 24).

DEFINIR UM LINK

Para definir um link de um botão gráfico ou de um campo link, tudo o que tem a fazer é apontar a página a visualizar através do mini-modificador.

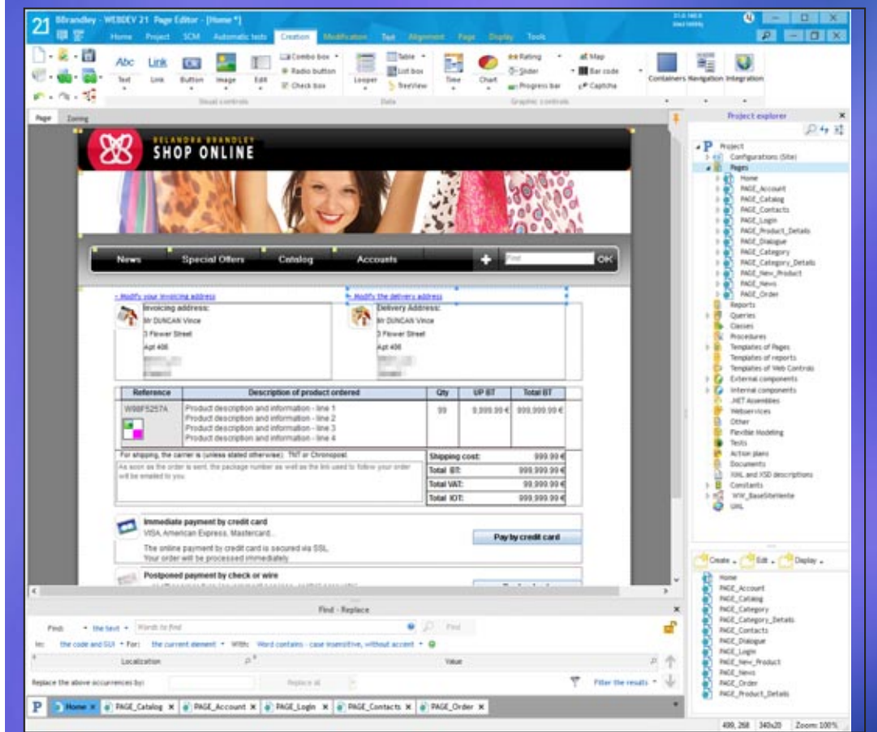


Este link pode ser redefinido no seu programa, se necessário.

GRÁFICOS DE NEGÓCIOS INTERACTIVOS

Um editor gráfico é fornecido com WEBDEV; este permite-lhe criar gráficos de pizza, gráficos de barras, gráficos financeiros em 2D ou 3D, ... em 2D ou 3D. Os gráficos são interactivos ou estáticos, com ou sem mira.

CRIE FACILMENTE AS SUAS PÁGINAS



PÁGINAS FÁCEIS E DE BOA APARÊNCIA

As páginas são criadas de forma fácil, visualmente, e tem à sua disposição diversos campos eficazes. O «campo edição» no WEBDEV, com todas as suas características integradas, e que é largado numa página por Drag & Drop corresponde a mais de 50 linhas de código JavaScript! Pode facilmente imaginar o número geral de linhas que poupará.

BOTÃO DE PREVENÇÃO MULTI-CLIQUE

Múltiplos cliques nos botões de validação são ignorados por defeito. Um utilizador que clica 3 vezes no botão «Validar» não vai receber 3 pedidos ...

MAPA DO SITE

O mapa do site é construído através da análise das páginas existentes de acordo com as ligações fixas e codificadas.

Um campo «Mapa do Site» é criado automaticamente com a finalidade de ser incluído no site gerado.

MODELOS PARA TODOS OS USOS

WEBDEV 21 vem com um grande número de modelos (páginas pré-definidas: Design Material, ...) que permite criar facilmente sites para qualquer finalidade.

Descubra nas páginas a seguir alguns dos principais recursos oferecidos pelo editor integrado do WEBDEV 21.

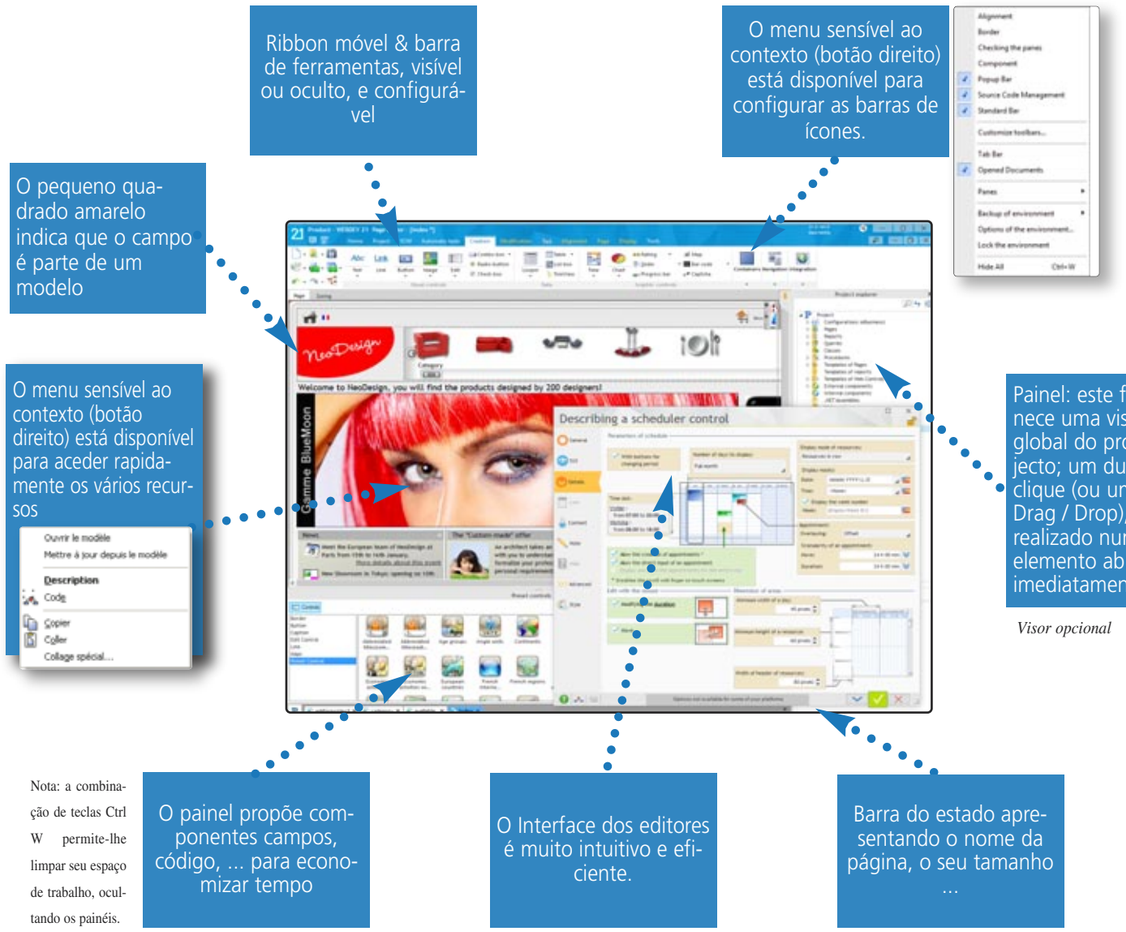
INTEGRADO E INTUITIVO AMBIENTE WEB **DESIGN**

A facilidade de utilização do ambiente de trabalho do WEBDEV WYSIWYG é propício a uma melhor produtividade. As suas equipas vão desenvolver de forma mais simples os sites que necessita, satisfazendo os seus clientes e utilizadores.
WEBDEV 21 é fácil começar com: geralmente uma semana é tudo o que um programador necessita.
Tudo em Ingles: é mais fácil.

Tudo é integrado, utilizando o mesmo modo de funcionamento, tudo é visual, tudo está incluído: as suas equipas irão desenvolver mais rápido!
O suporte técnico [5] também está incluído, o que proporciona maior conforto e poupança visíveis, bem como a redução do tempo de desenvolvimento.
Note-se que os projectos podem ser salvaguardados na nuvem, o que facilita o trabalho em equipa.
WEBDEV 21 é compatível com o WINDEV 21.

Roda cromática no ambiente

O AMBIENTE INTEGRADO É MUITO **INTUITIVO**



Visor opcional

Nota: a combinação de teclas Ctrl W permite-lhe limpar seu espaço de trabalho, ocultando os painéis.

TECNOLOGIA 7-TAB: CAMPOS PODEROSOS EM APENAS ALGUNS CLIQUES

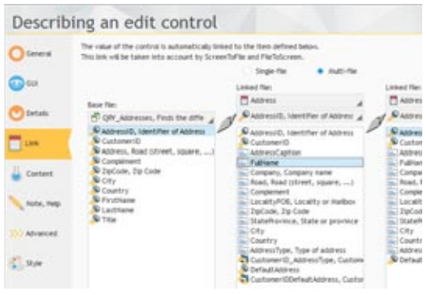
A metodologia 7-tab utilizada para a definição de campos é muito intuitiva e poderosa: não há necessidade de saber programação Internet, tudo está em Inglês explícito.

As características de cada campo são definidas através de um diálogo interativo exclusivo, que é muito simples, mas muito poderosas: a janela "7-tab" .
Cada separador permite definir as características do campo. Estas características podem ser modificadas por programação, se necessário.

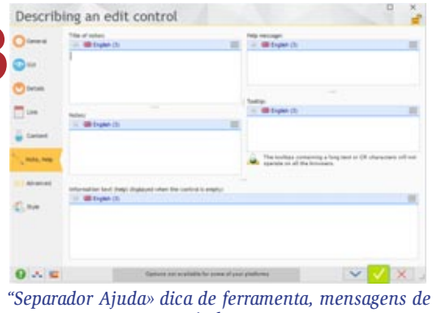
O conteúdo de cada separador difere de acordo com o tipo do objeto; vamos ver os detalhes dos 7 separadores para um campo «Edição».

1

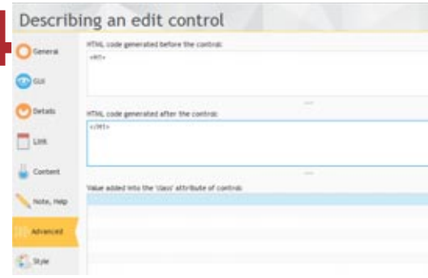
"Separador General": nome, legenda, tipo de campo, estilo de visualização ... Máscaras aqui propostas

2


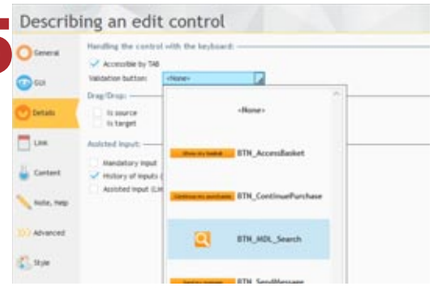
"Separador» ligação: para conectar dados com páginas, ...

3


"Separador Ajuda» dica de ferramenta, mensagens de ajuda ...

4


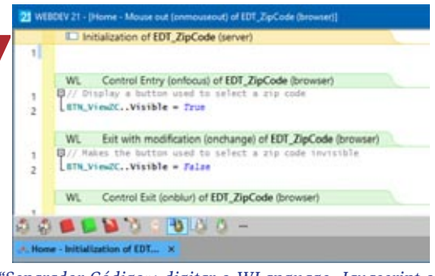
"separador avançado»: para digitar ou copiar código HTML

5


"separador Detalhes»: definir as características de entrada

6

"Separador Estilo»: Define as características dos campos tamanho da fonte, caracteres forçados em maiúsculas ...

7


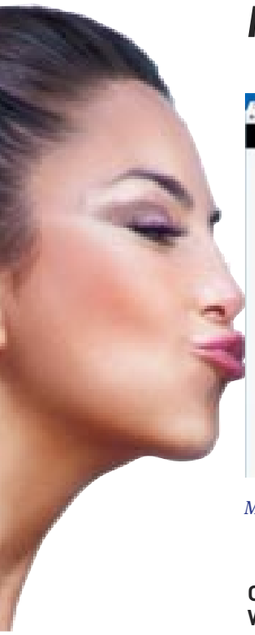
"Separador Código»: digitar o WLanguage, Javascript ou código PHP no evento directamente (na entrada do campo edição, no clique do campo, ...)

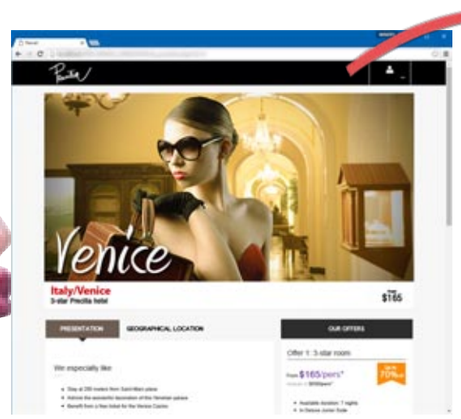
A tecnologia 7-tab permite-lhe criar páginas de forma eficiente.

21

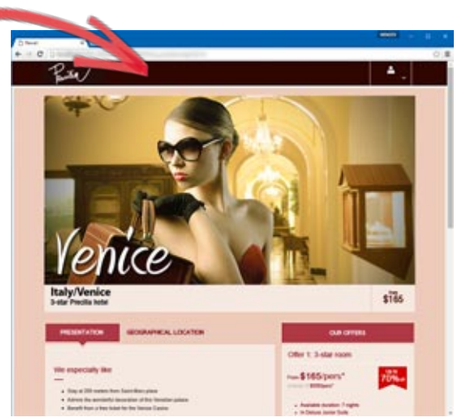
WEBDEV
As 7 guias simplificam as criações de páginas: tudo o que tem a fazer é clicar

MODELOS: FÁCIL!





Mudando o skin num site. Um site durante a primavera ...



O mesmo site durante o inverno: o skin foi alterado (cor, estilos,...)

Começar um novo site com WEBDEV 21 é brincadeira de criança: escolhe um modelo, um skin, uma paleta de cores e a sua primeira página é criada sobre uma base sólida!

MODELOS DE PÁGINA: ESTRUTURE O SEU SITE

Modelos de páginas são elementos chave para a construção de Web sites. Um modelo de página contém o layout «comum» a várias páginas.
O modelo de página define a arquitetura da página:
- cabeçalho da página
- menu
- coluna
- rodapé de página
- anúncios
- …

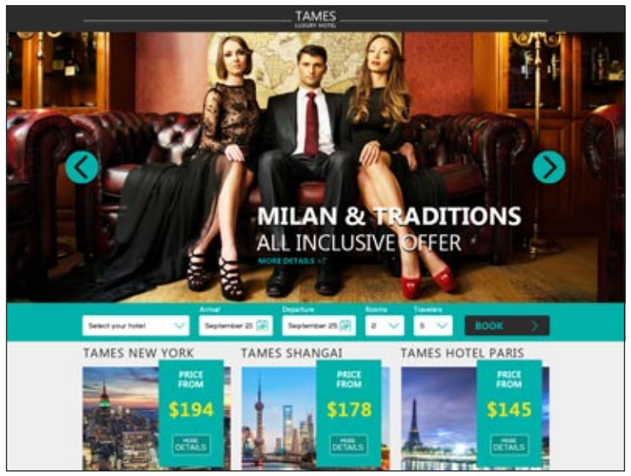
(Veja o conceito de zonagem, página 16).
Os elementos comuns são posicionados neste modelo de página.
Um modelo de página também pode conter imagens, campos, linhas de código, procedimentos, …
Ao criar o site, cada página criada pode herdar de um modelo de página.
Qualquer modificação efectuada ao modelo da página será automaticamente propagada a todas as páginas que usam esse modelo.
Numa página, tem a possibilidade de «sobrecarregar» as propriedades do modelo de página, se necessário.

MODELOS DE PÁGINA PREDEFINIDOS

WEBDEV 21 oferece um grande número de modelos de página predefinidos.
Estes modelos permitem-lhe economizar uma grande quantidade de tempo na criação de um web site.
Estes modelos predefinidos encontram-se disponíveis em vários estilos.

SKIN, PARA DEFINIR A APARÊNCIA DE PÁGINAS

O skin é um conjunto de estilos, uma paleta de cores, ilustrações, fontes,…
Alterando o skin permite-lhe modificar a aparência do site ou página sem alterar a estrutura ou o layout das páginas
O WEBDEV 21 disponibiliza um largo número de modelos de estilos.



Pode alterar um skin de um site ou página a qualquer momento.

A PALETA DE CORES, HARMONIZAR CORES

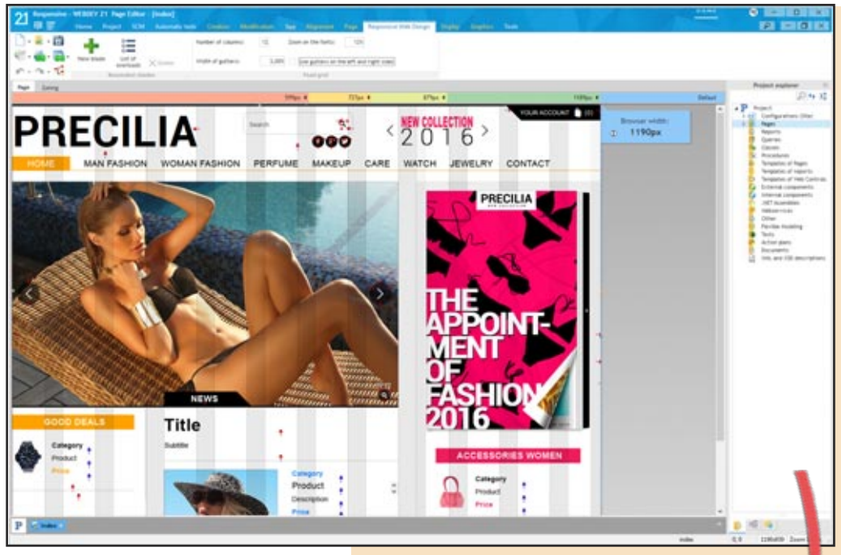
A paleta de cores é um conjunto de cores harmoniosas (cores complementares, por exemplo) utilizadas nos estilos ou páginas.
Uma paleta de cores define, por exemplo, uma cor de texto para um título, bem como a cor de fundo correspondente, ou a cor de um botão, etc.
O WEBDEV fornece-lhe um grande número de paletas de cores prontas a usar.

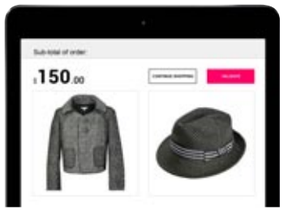
FÁCIL **WEB DESIGN RESPONSIVO**!

21 WEBDEV

O QUE É WEB DESIGN RESPONSIVO?

O Web Design Responsivo é um método de desenvolvimento para Web.
A base para este método é permitir que a mesma página Web automaticamente se adapte durante a navegação ao tamanho e resolução do ecrã onde este é apresentado.
A principal vantagem é ser capaz de identificar uma página Web para smartphones, tablets e desktops tudo em um.
A adaptação é feita em tempo real no browser. Esta adaptação também permite otimizar os modos retrato e paisagem.





Um site WEBDEV 21 responsivo num tablet

O mesmo site exibido num smartphone

BENEFÍCIOS DE SITES RESPONSIVOS: "MOBILE AMIGÁVEL E MELHOR REFERENCIAMENTO

Na sua classificação de sites durante uma pesquisa, o Google agora favorece sites móveis amigáveis, ou seja, os sites cujo formato é adaptado a dispositivos móveis.
Graças a WEBDEV 21 Web Design Responsivo, os seus sites são automaticamente amigáveis em termos de mobile, logo, obtêm uma melhor classificação do Google.

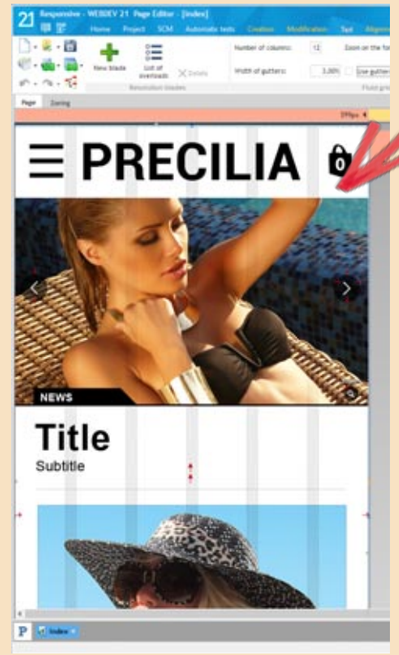
CRIANDO PÁGINAS RESPONSIVAS COM WEBDEV 21: VISUAL!

Páginas responsivas são criadas visualmente no editor.
No modo de edição, as páginas responsivas são apresentadas automaticamente com uma grelha de posicionamento.
Esta grelha é feita de um conjunto de colunas de tamanho idêntico.
Os campos da página são posicionados e ancorados à largura dessas colunas.
Quando a largura da página varia, a grelha adapta-se e os campos ajustam-se automaticamente à sua posição e tamanho.
Assim que a página é criada diretamente no editor, você pode ver o resultado em diferentes larguras de página.

Para ver o comportamento, leia o código ou visite www.windev.com/21732

FATIAS DE RESOLUÇÃO

Uma página responsiva também utiliza o conceito de «fatias».
Uma fatia é definida por uma largura mínima no navegador e uma largura máxima no navegador que vai permitir que o conteúdo da página se adapte a diferentes dispositivos.
Numa fatia, pode adaptar o tamanho da fonte, a posição e o tamanho dos campos podem ser modificados, etc.



Neste exemplo, com a apresentação de uma página com um tamanho grande e de estreita dimensão, o designer do site decidiu que:
- O tamanho da fonte no título é maior no telefone (para melhor legibilidade)
- A banda de publicidade não é visível porque há menos espaço
- Uma imagem diferente (ou uma imagem recortada de forma diferente) é utilizada

ZONING: **LAYOUT** FÁCIL!

ZONA DE EDIÇÃO

WEBDEV 21 permite definir áreas de edição numa página, chamamos a isto «zonagem».
Áreas permitem definir a arquitetura da página: cabeçalho, rodapé, ...
Tudo o que tem a fazer é dividir a página em «áreas» lógicas.
Uma área contém os campos localizados na mesma.
Zoning é normalmente definida num modelo de página e será comum a várias páginas do site (veja ao lado).
Uma vez que estas áreas edição estão definidas, é mais fácil para editar a página.

ANCORAGEM

É possível definir a ancoragem de cada área e dos campos que fazem parte da zona.
Por exemplo, para fazer com que a janela do navegador possa esticar uma área da página para dar mais espaço para um campo de texto, enquanto empurramos para fora as áreas adjacentes.

ZONING EM TEMPO DE EXECUÇÃO

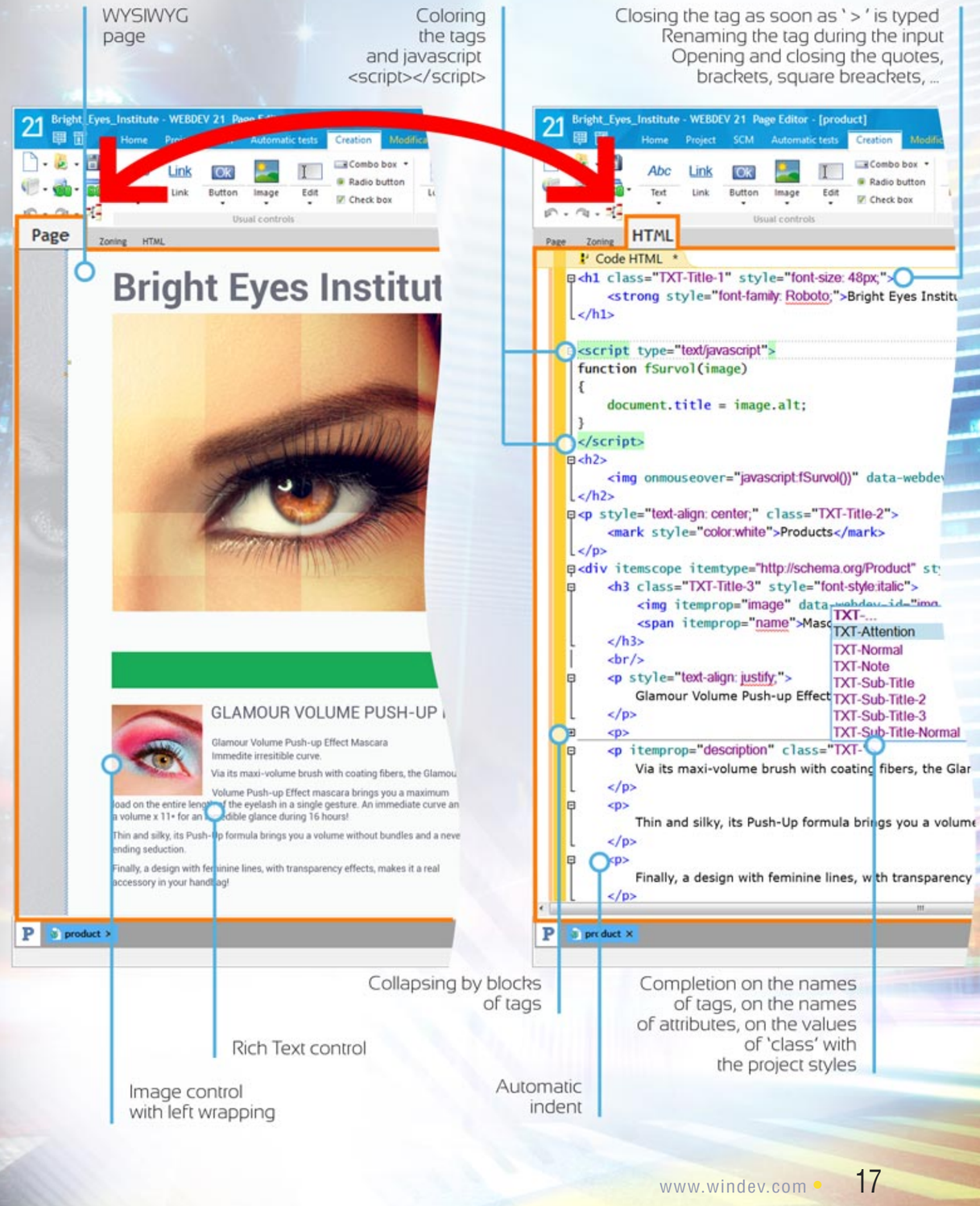
Também poderá definir o comportamento das zonas e seu conteúdo durante a navegação (tempo de execução).
Quando o utilizador modifica o tamanho do navegador ou se o conteúdo de uma área altera, a página pode reorganizar o seu layout harmoniosamente.
Tudo isto é gerido automaticamente pelo WEBDEV 21!
Os motores de busca reconhecem a semântica das áreas e melhoraram a referenciação da página.

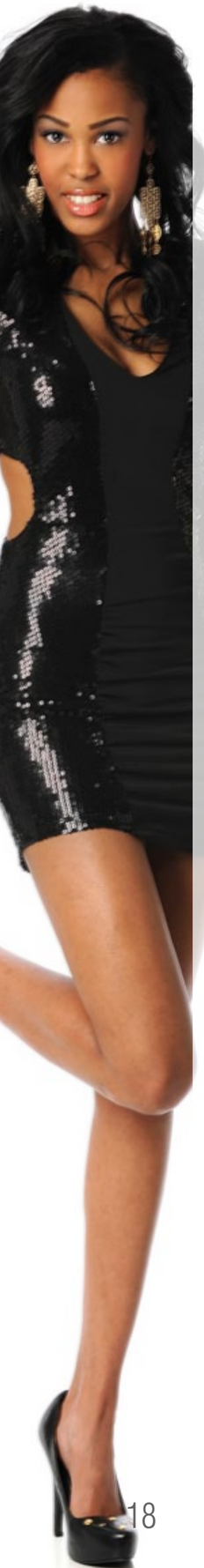
TRABALHANDO COM UMA ZONA

Se a área é movida, os seus campos serão movidos automaticamente com a área.
Este modo de edição simplifica as operações na criação e modificação de páginas.
Uma ferramenta de «lápis» permite-lhe dividir a página de uma maneira visual.
Estas zonas são materializadas e podem ser facilmente manipuladas no editor.
Por exemplo, aumentando a altura da área do cabeçalho automaticamente movem-se para as áreas de fundo as que se encontram abaixo: a área do corpo e área de rodapé.
Ao imprimir, a posição relativa dos campos encontrados em cada zona é respeitada, bem como a sua ancoragem.
A edição é WYSIWYG.

O EDITOR INTEGRADO DE **HTML**

Para aqueles que querem modificar o código HTML gerado pelo WEBDEV, irá encontrar na ferramenta um editor visual, muito poderoso e muito fácil de usar.





HTML5

HTML5 E W3C

Em WEBDEV 21 não necessita escrever código HTML, o WEBEDV gera isso automaticamente!
O código HTML gerado pelo WEBDEV 21 respeita a norma HTML5 e segue as recomendações do W3C.
O respeito pela norma HTML 5 assegura a compatibilidade da página em todos os navegadores comerciais que suportam esta norma.

HTML5: PODEROSO

HTML 5 representa uma importante evolução dos standards Internet. Páginas da Internet complexas estão a ser padronizadas e novos recursos são introduzidos.
A norma HTML5 permite tirar partido de todas as recentes melhorias do navegador e oferecer recursos avançados.

COMPATIBILIDADE COM OS NAVEGADORES MAIS ANTIGOS: HTML4 TRANSICIONAL

Para garantir a compatibilidade com versões de navegadores mais antigos (usados na intranet, por exemplo), o WEBDEV permite igualmente oferecer suporte a sites na norma HTML4 Transitional.

HTML5 AVANÇADO

MÁSCARAS DE EDIÇÃO HTML5

A norma HTML 5 disponibiliza máscaras em campos de edição.
Com este tipo de máscara, o site deixa a gestão de entrada e valida o navegador. Não é a página (o site), que realiza as validações, mas o próprio navegador.
As máscaras suportadas são: E-mail, URL, Data, Hora, DateTime, Mês, Semana, Número, Intervalo, Pesquisa, Número de telefone, Cores, ...
No editor do WEBDEV 21, tem a capacidade de definir uma máscara nativa ou uma máscara HTML5. máscara.

LOCALIZAÇÃO GPS DIRETAMENTE EM MODO NAVEGADOR

WEBDEV 21 oferece um conjunto de funções navegador que lhe permitem interagir com os recursos do dispositivo de GPS, se o dispositivo os oferecer: localização, movimentação, ...

Aqui um mapa apresentado através de um campo de «imagem»: a rota foi desenhada utilizando as funções de desenho no modo «Browser» (sem aceder ao servidor)

DESENHANDO EM MODO NAVEGADOR

WEBDEV 21 disponibiliza funções de desenho baseadas no HTML 5.
A família bem conhecida de funções WLanguage de desenho, também se encontram disponíveis em código navegador.
Isto é muito útil para adicionar notas a um mapa ou a um campo de realidade aumentada.

VÍDEO SEM LEITOR

Um site construído com WEBDEV 21 e utilizado por um navegador que suporta HTML 5 como padrão, não requer nenhum plug-in (Windows Media Player, Quick Time ou Flash) para reproduzir vídeos.
Isto permite a interação com o vídeo via WLanguage e personalizar a sua apresentação.

AUTO COMPLETAR AUTOMATICAMENTE

Navegadores recentes com HTML 5 disponibilizam automaticamente o auto completar nas páginas de formulários.
Quando o utilizador inicia a introdução de informações num formulário (uma morada de entrega, por exemplo), todos os campos na página são preenchidas instantaneamente.
Este recurso é perigoso para dados confidenciais. Na versão 21, pode desativar este recurso do campo através da nova opção chamada "Disable autocomplete". Esta segurança também é importante para computadores partilhados.

USANDO SITES OFFLINE

WEBDEV 21 permite-lhe especificar que um site ou um conjunto de páginas pode operar em modo offline (sem conexão com a Internet).
Neste caso, todos os recursos (páginas, imagens, .js, ficheiros .css, ...) utilizados pelo site ou páginas são automaticamente colocados em cache na máquina do utilizador pelo navegador.
Portanto, o site pode ser utilizado sem ter de se reconectar à Internet.

ARMAZENAMENTO LOCAL

WEBDEV 21 permite que um site armazene informações no computador do utilizador.
Esta informação é armazenada num contexto específico para o navegador.

ACESSO EM MODO LOCAL A UMA BASE DE DADOS (SQLITE)

WEBDEV 21 permite que um site crie e aceda a uma base de dados criada pelo browser no computador do utilizador da Web no código navegador.
Esta característica permite, por exemplo, inserir dados em modo offline e, de seguida, enviá-los para o servidor assim que a conexão for estabelecida.

CSS3

CRIAÇÃO DE ESTILOS: CSS SEM SABER CSS

Para criar um estilo com o WEBDEV 21, o programador ou o Web designer não necessita de conhecer CSS3:
O WEBDEV 21 gera o estilo criado visualmente graças à tecnologia 7-tab.
Os estilos WEBDEV são guardados como estilos standard CSS3.
Os estilos podem ser modificados a qualquer momento no editor, as modificações são, naturalmente, aplicadas a todas as páginas e campos que utilizam o estilo modificado.

POSICIONAMENTO CSS3

CSS3 também é utilizado pelo WEBDEV 21 para posicionar elementos (para o pixel ou em fluxos) nas páginas respeitando a divisão «posicionamento» / «conteúdo HTML».

ANIMAÇÕES E EFEITOS NOS CAMPOS

O ambiente WEBDEV 21 oferece um grande número de efeitos e animações baseadas na tecnologia CSS3: fade in, zoom em foco, rotação, twirl 3D, etc.
Estes efeitos estão disponíveis em todos os campos e podem ser configurados (duração, curva de aceleração, ...)
Não necessita saber CSS3.

CSS3 AVANÇADO

ALTERAÇÃO DOS ESTILOS WEBDEV DIRECTAMENTE EM CSS

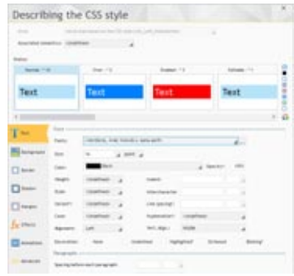
Os estilos criados com o WEBDEV 21 são armazenados em folhas de estilo CSS3 standard.
O estilo CSS3 gerado, se necessário, pode ser modificado diretamente num ficheiro CSS.
Esta abertura é oferecida de modo a permitir que os especialistas em CSS3 reutilizem as suas competências nesta área.
Um estilo CSS3 criado pelo WEBDEV 21 e modificado fora do WEBDEV ainda é reconhecido pelo editor.
O modelo alterado pode ser aplicado da mesma maneira que um modelo WEBDEV é aplicado sobre os campos ou as páginas.

IMPORTAR ESTILOS CSS EXISTENTES

Estilos CSS3 existentes podem ser importados para o WEBDEV 21 a partir de CSS3. folhas de estilo.
O recurso de importação permite-lhe seleccionar os estilos a importar e os que são para ignorar.
No ambiente WEBDEV 21, os estilos importados são disponibilizados como estilos criados no WEBDEV.

EDITOR DE ESTILOS CSS

O ambiente WEBDEV permite-lhe editar os estilos CSS graficamente através de um editor de descrição de estilo CSS.



O editor de estilo CSS3

ADICIONANDO UMA ANIMAÇÃO EXTERNA A UM CAMPO

O ambiente WEBDEV disponibiliza automaticamente efeitos de animação de campos: intermitente, fade in, zoom, rotação, Flip 3D,...
Há outros efeitos especiais, disponíveis no mercado como animações CSS. Por exemplo: pêndulo, flutuação, explosão ... Para aplicar este tipo de animação num campo, importe a folha de estilo CSS contendo a descrição da animação, e especifique no estilo do campo o nome da animação a usar, a duração e a sua repetição.

ASSOCIE SCRIPTS DE JS OU JQUERY AOS SEUS CAMPOS

A «classe CSS» pode ser referenciada num JavaScript externo ou num script JQuery para aplicar modificações no campo ao qual é atribuído.
Isto permite modificar dinamicamente as propriedades e o comportamento de campo.
Por exemplo: para poder mover um campo com o rato, mudar o seu estilo, efectuar um movimento em reação a alguns eventos, fazê-lo interagir com outros campos ...

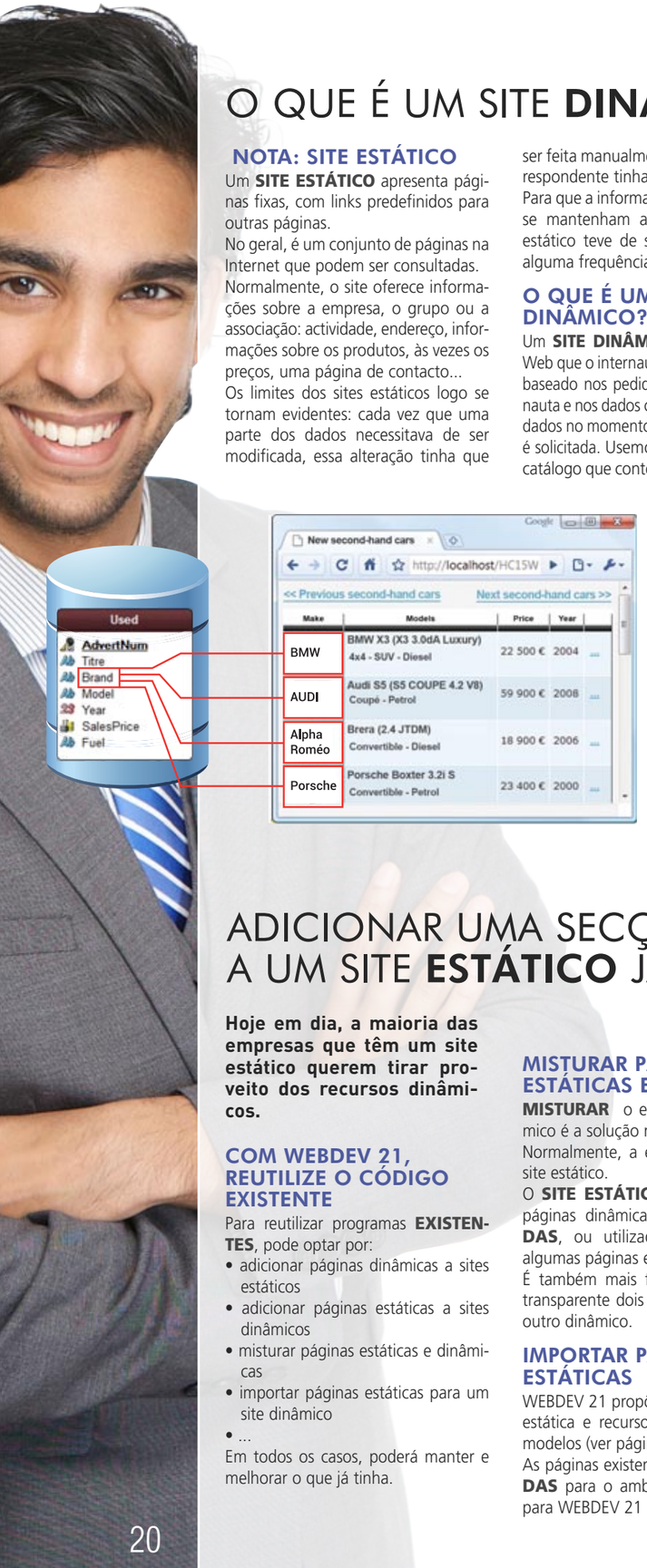
O QUE É UM SITE **DINÂMICO**?

NOTA: SITE ESTÁTICO

Um **SITE ESTÁTICO** apresenta páginas fixas, com links predefinidos para outras páginas.
No geral, é um conjunto de páginas na Internet que podem ser consultadas.
Normalmente, o site oferece informações sobre a empresa, o grupo ou a associação: actividade, endereço, informações sobre os produtos, às vezes os preços, uma página de contacto...
Os limites dos sites estáticos logo se tornam evidentes: cada vez que uma parte dos dados necessitava de ser modificada, essa alteração tinha que ser feita manualmente, e a página correspondente tinha de ser recarregada.
Para que a informação sobre o produto se mantenham actualizada, um site estático teve de ser modificado com alguma frequência.

O QUE É UM SITE DINÂMICO?

Um **SITE DINÂMICO** cria as páginas Web que o internauta vê em tempo real, baseado nos pedidos e ações do internauta e nos dados constantes da base de dados no momento em que uma página é solicitada. Usemos o exemplo de um catálogo que contém 30.000 itens: um site estático pode usar 30.000 diferentes páginas HTML estáticas!
Um site dinâmico requer uma página principal, que se destina a receber os dados (as referências dos produtos, as respectivas fotos, ...)
O servidor irá reunir todos os elementos necessários num instante.



SEMPRE ATUALIZADO

Dados do site dinâmico **SÃO SEMPRE ATUALIZADOS** uma vez que eles vêm diretamente da base de dados da empresa.
Poderá apresentar o inventário real, mostrar aos utilizadores Web a data real de envio da sua encomenda, gerir agendas,...

SITES QUE SÃO, NA REALIDADE, APLICAÇÕES

Outro aspecto interessante dos sites dinâmicos criados com WEBDEV 21 é que eles se comportam como **APLICAÇÕES COMUNS**. Todo o know-how da computação tradicional está disponível.

DE FÁCIL UTILIZAÇÃO

Graças ao seu poderoso ambiente completo de desenvolvimento e ao seu conjunto rico de características, é muito **FÁCIL** para qualquer programador, mesmo sem qualquer competência específica da Internet, criar sites Internet com WEBDEV 21 altamente confiáveis e sofisticados de forma rápida e facilmente modificável.

ADICIONAR UMA SECÇÃO DINÂMICA A UM SITE **ESTÁTICO** JÁ EXISTENTE

Hoje em dia, a maioria das empresas que têm um site estático querem tirar proveito dos recursos dinâmicos.

COM WEBDEV 21, REUTILIZE O CÓDIGO EXISTENTE

Para reutilizar programas **EXISTENTES**, pode optar por:
- adicionar páginas dinâmicas a sites estáticos
- adicionar páginas estáticas a sites dinâmicos
- misturar páginas estáticas e dinâmicas
- importar páginas estáticas para um site dinâmico
- ...

Em todos os casos, poderá manter e melhorar o que já tinha.

MISTURAR PÁGINAS ESTÁTICAS E DINÂMICAS

MISTURAR o estático com o dinâmico é a solução mais rápida.
Normalmente, a empresa já tem um site estático.
O **SITE ESTÁTICO** é mantido, e as páginas dinâmicas são **ADICIONADAS**, ou utilizadas para substituir algumas páginas estáticas.
É também mais fácil ligar de forma transparente dois sites, um estático e outro dinâmico.

IMPORTAR PÁGINAS ESTÁTICAS

WEBDEV 21 propõe uma forte página estática e recurso de importação de modelos (ver página 46).
As páginas existentes são **IMPORTADAS** para o ambiente e convertidas para WEBDEV 21

"TEMPO REAL» REQUISITO

Foi actualizado um preço no catálogo da empresa? O site é actualizado, imediatamente.
É criada uma nova referência de produto?
Este produto é incluído automaticamente e de imediato no site dinâmico.
Há alterações no inventário? O cliente que fez o pedido é imediatamente informado.
Não haverá necessidade de modificar constantemente ou actualizar as páginas, o site dinâmico irá sempre exibir **DADOS ACTUALIZADOS** .

"DINAMISMO» É REQUERIDO

Hoje em dia, os sites devem comportar-se como aplicações! Os seus sites têm de ser sites dinâmicos

WEB, APLICAÇÕES INTRANET/EXTRANET: WEBDEV É REI!

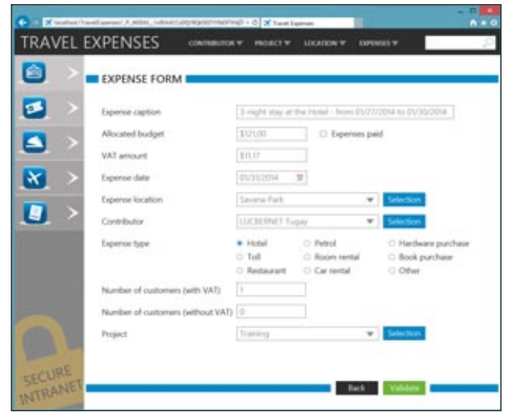
O WEBDEV 21 É IDEAL PARA CRIAR SITES DE INTRANET/EXTRANET

WEBDEV é a ferramenta ideal para criar sites Intranet e Extranet.
Um site Intranet é um site privado, disponível apenas para um conjunto de utilizadores: empresas, clientes, fornecedores...
Pode ser usado dentro da empresa, ou externamente O acesso é garantido através da identificação e palavra-passe, geridas automaticamente pelo WEBDEV (ver página 23).

SEGURANÇA COMPLETA AUTOMATICAMENTE

As páginas de um site Intranet desenvolvido em WEBDEV só pode ser acedido através de uma única sessão. Para cada utilizador, uma sessão é aberta e mantida automaticamente no servidor.
A segurança do site é garantida automaticamente através da noção de sessão.
O endereço da página não pode ser, por exemplo, reutilizado numa operação de cortar & colar.

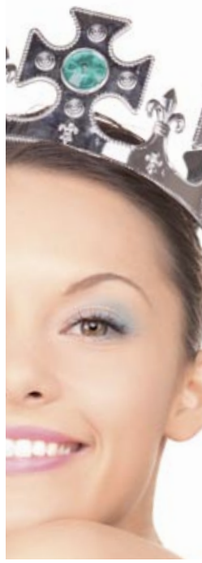
A operação dinâmica (cada página é criada dinamicamente no servidor, antes de ser exibida) protege os pedidos e os seus resultados, que podem ser criptografados.



Site seguro de gestão de despesas de viagens de uma empresa

SEM LIMITAÇÕES

A riqueza dos recursos WEBDEV permite-lhe desenvolver sites que se comportam como aplicações reais, não estará limitado: gerir despesas, catálogo de fornecedores com descontos, anotar encomendas, difundir informações confidenciais, subscrever um serviço pago, gerir contas bancárias, portal...
O WEBDEV é a ferramenta ideal para a criação de sites de Intranet e Extranet, e é por isso que milhares de grandes empresas criam a sua Intranet com WEBDEV.



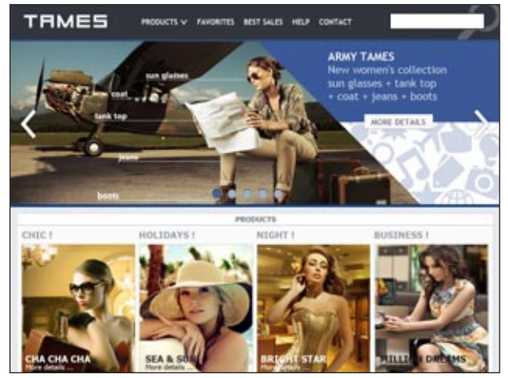
INTERNET: WEBDEV É REI (TAMBÉM)!

O WEBDEV 21 É IDEAL PARA CRIAR UM SITE PARA A INTERNET

Um site de Internet é um site acessível simultaneamente por um grande número de utilizadores no mundo todo. Um site na Internet pode ser hospedado dentro de uma empresa, num prestador de serviços ou na nuvem.
Um site deve ser amigável em termos de mobilidade, deve trabalhar corretamente tanto num PC de secretária como num smartphone ou tablet.
Para o proprietário de um site, o site na Internet deve oferecer a máxima visibilidade (SEO, referenciamento natural para o motor de pesquisa).
O WEBDEV 21 oferece todos estes benefícios.

TECNOLOGIA AWP

WEBDEV 21 oferece-lhe a tecnologia AWP: Página WEBDEV Activa (Active WEBDEV Page)
Graças a esta tecnologia AWP, o WEBDEV 21 permite criar páginas Web dinâmicas independentes, as páginas AWP.
Cada página AWP do site funciona de forma autónoma e sem contexto de execução no servidor. Isto permite um baixo consumo de recursos (CPU, RAM), e, por conseguinte, um grande número de acessos simultâneos para a mesma quantidade de recursos.
Cada página AWP é individualmente referenciável através do respectivo endereço (URL). Cada página do site pode ser referenciada pelos motores de busca. Um endereço de página pode ser copiado/colado a fim de ser reutilizado.Quando o site deve manter informações entre navegação de páginas, este pode usar um contexto.



SEGURANÇA SSL

SEGURANÇA

Como sabe, a segurança e a confidencialidade são de extrema importância, principalmente na Internet.
Por defeito, ao usar um site de Internet, os dados que navegam entre o computador do utilizador e o servidor Web não são protegidos. os dados podem ser acedidos por qualquer intruso.
A confidencialidade e a autenticação da fonte de dados não são garantidos por padrão.

CONEXÃO SSL SEGURA

A maneira mais eficiente de proteger as informações do utilizador, hoje em dia, é usar um tipo de conexão segura SSL (Secure Socket Layer).
Esta conexão SSL garante a criptografia dos dados que navegam entre o computador do utilizador e o servidor Web que hospeda o site.
Este protocolo também permite ao utilizador Web autenticar o proprietário do site visitado.
Para garantir um site ou parte de um site SSL, necessita de comprar um certificado SSL a uma entidade conhecida (por exemplo, Norton, VeriSign, Thawte, GeoTrust, etc, ...).
A partir do momento que tem um certificado SSL, basta instalá-lo no servidor que hospeda o site.
Por favor, note que existem vários níveis de certificação, desde a criptografia simples até à autenticação «SSL Extended Validation», que lhe permite apresentar uma barra de endereço a verde em alguns browsers.

HTTP, HTTPS

O URL utilizado para a conexão segura com o site vai começar com «`https://`» em vez de «`http://`».
O utilizador web pode também verificar a presença de um cadeado na barra de status do navegador, prova de transação segura, bem como a identidade do site visitado.
A barra pode até ser colorida a verde para enfatizar a segurança!

SEGURANÇA: FÁCIL COM WEBDEV 21

O modo segurança está disponível em sites criados com WEBDEV 21.
Via `SSLActive()`, consegue facilmente combinar uma secção de informações não-segura (catálogo de produtos) com uma secção segura (conta de cliente, um pagamento). O mesmo site pode alternar entre o modo não seguro e o modo de segurança SSL.

"Os certificados de Cliente» também estão disponíveis.

PAGAMENTO SEGURO

PAGAMENTO SEGURO

Pagamento on-line com cartao de credito e agora um lugar comum..
Dois métodos principais podem ser utilizados para receber um pagamento com cartão crédito.
Recolher diretamente as informações do pagamento do Cliente (cartão de crédito, data de validade, código) e, de seguida, realizar a transação com o banco. Este método pode ser pesado e inclui riscos sobre o armazenamento de dados sensíveis.
O método mais comum consiste em redirecionar o utilizador para uma página de pagamentos especializados prestada por uma instituição financeira (banco, ...)
Normalmente, o utilizador «enche» um cesto ou um carrinho e após validar o seu pedido, ele/a é redirecionado para um site para efectuar o pagamento. Site este suportado por terceiros, que cuidarão da transição bancária.
Nesta implementação, não há formulário de pagamento para gerir, nem nenhum número de cartão de crédito para armazenar. Só precisará de gerir a aprovação de pagamento.

INSTITUIÇÕES FINANCEIRAS

Poderá escolher diretamente um banco como um operador que irá oferecer-lhe um serviço de pagamento on-line (Atos, CyberMUT, Cyberplus, PPLUS, ...), com o qual irá interagir.
Poderá também usar um operador multibanco como o PayBox ou PayPal. Este método é utilizado para facilmente seleccionar e alterar a conta bancária que será creditada.
A implementação desta solução é muito fácil com WEBDEV 21, basta utilizar o componente «Paybox» ou «PayPal» que é fornecido com o produto.

PayPal™

SEO: REFERENCIAÇÃO NATURAL DO SITE

REFERENCIE OS SEUS SITES

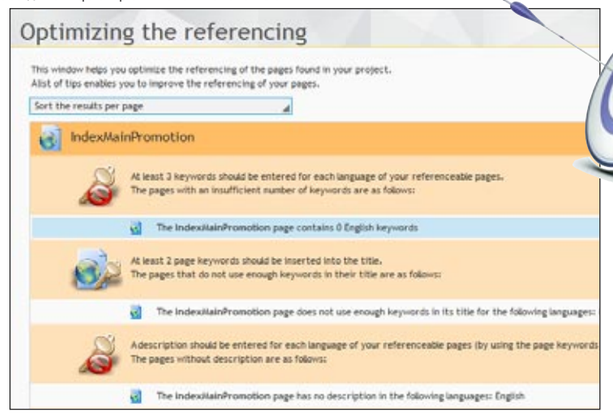
Este assistente analisa a composição das páginas do site e indica as possíveis melhorias para maximizar o posicionamento de páginas nos motores de busca (Google, Yahoo, ...).
O assistente também verifica as ligações entre as páginas que podem ser detectadas e usadas por programas que alimentam os motores de busca com páginas.
Uma quantidade de outras regras são também verificadas.
Os seus sites vão ter mais exposição nos motores de pesquisa.

REFERÊNCIA EM CADA PÁGINA DINÂMICA (URL REESCRITO)

Via tecnologia «AWP», o WEBDEV 21 permite-lhe fazer referência a cada página dinâmica. O modo reescrever de uma URL é utilizado para definir vários endereços para a mesma página de acordo com o seu conteúdo. Esta página e o seu conteúdo dinâmico será desta forma melhor referenciado pelos motores de busca. A página pode ser renomeada.
Por exemplo, o endereço da página podem incluir o nome do objeto (bicicleta, patinete, cómoda de carvalho, etc.), o que permitirá referenciar melhor a página.

ESTATÍSTICAS DE TRÁFEGO

Um módulo de estatísticas também é fornecido com WEBDEV para que possa descobrir quais os Web sites ou mesmo a origem dos utilizadores da Web (ver página 54).

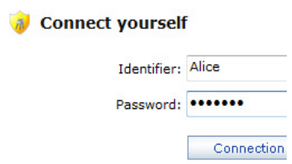


Você já está familiarizado com a versão 20? Há um documento técnico de 92 páginas dedicado às 921 novidades da versão 21. Versão impressa disponível mediante um simples pedido; Versão PDF disponível em www.WINDEV.com.

SEGURANÇA GARANTIDA DOS SEUS SITES: **ACESSO PROTEGIDO POR PALAVRA PASSE**

CONTROLAR O ACESSO A PÁGINAS DE UM SITE

Aceder a sites ou a algumas páginas de uma forma segura pode ser um requisito: Vem com o WEBDEV 21!
Os recursos do «groupware utilizador» permitem definir palavras passe para as pessoas ou grupos de pessoas.



O controlo de acessos é facilmente definido no editor. Não é necessária nenhuma programação para garantir acesso seguro às suas aplicações, basta ativar a opção «Groupware».

UMA VERIFICAÇÃO DE SEGURANÇA REFORÇADA

O controlo de acessos permite filtrar o acesso a vários elementos nas opções de menu, botões, campos, grupos de campos, páginas, relatórios, ...
Os elementos protegidos ficam inativos, acinzentados ou mesmo ocultos com base na sua escolha.

O MODO SUPERVISOR

O supervisor do site será capaz de configurar os direitos do utilizador a qualquer momento. Um editor fácil de usar permite definir e gerir estes direitos.
Se quiser, os direitos dos utilizadores ou grupo dos utilizadores podem ser criados ou modificados por programação.

LDAP

Se pretender utilizar uma base de dados de acessos existente (LDAP), o controlo de acessos vai utilizá-lo

SAAS

WEBDEV 21 oferece recursos avançados para a gestão de aplicativos SaaS (ver página 49).

Desenvolva automaticamente sites seguros, sem codificar nada!

PODEROSOS
CAMPOS PARA SUAS PÁGINAS

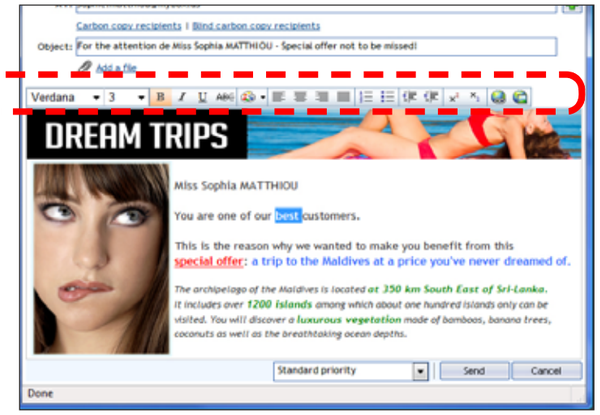
WEBDEV 21 disponibiliza todos os tipos de campos necessários para a construção de páginas de Internet e Intranet. Vamos dar um espreito nalguns deles.
Note-se que estes campos trabalham com Ajax.

RICH TEXT AREA

o campo "Rich Text Area" (RTA) permite-lhe editar o seu conteúdo. Este poderoso campo é apresentado detalhadamente na página 30.

CAMPO DE EDIÇÃO HTML ENRIQUECIDO

Este tipo de campo permite-lhe criar e dispor de textos com atributos enriquecidos.



Uma barra de ferramentas é apresentada automaticamente na frente do campo para que permita definir os atributos enriquecidos.
A informação é salvaguardada em HTML standard.

CAMPO DE EDIÇÃO (COM MÁSCARA)

Os campos de edição do WEBDEV 21 permitem-lhe, assim como outros campos, definir um largo número de parâmetros, visual e intuitivamente através da interface «7-tab» ou por programação. É fácil definir máscaras poderosas de edição sem ter que escrever uma única linha de código. Os formatos são apresentados assim que esteja a inserir valores no campo.

Booking period:
from: __/__/____ **to:**

Assim que o cursor entra no campo, a máscara é apresentada: aqui digitar «/» é opcional

Booking period:
from: 07/19/2015 **to:** 08/10/ ____

Digite as máscaras de edição previstas: duração, primeiro caracter em letra maiúscula, nome de ficheiro e caminho, endereço de e-mail, código postal ...

PERSONALIZE O REBORDO DO CAMPO

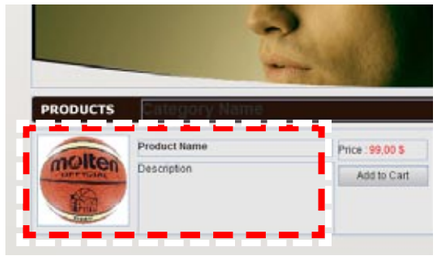
Um campo pode ter um rebordo.
Estas extremidades normalmente são utilizadas para destacar o campo em foco.

WEBDEV

É bastante fácil personalizar a aparência do rebordo baseado nas acções do campo: assumir focus, rolagem,...

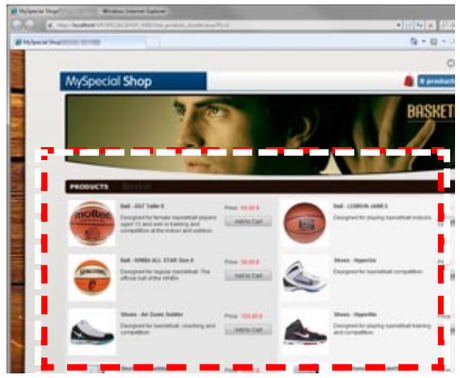
REGIÕES REPETIDAS SÃO UM CONCEITO PODEROSO

A região de repetição (campo looper) é um conjunto de campos que são repetidos na horizontal e / ou vertical num conjunto ou número indefinido de vezes.
Os loopers são preenchidos por programação, através de uma ligação directa a um ficheiro de dados ou a partir de consultas.



Campo Looper definido no editor

Por exemplo, o número de repetições deve ser o número de registos na consulta.
Os atributo de cada campo podem ser modificados a cada linha. Por exemplo:
- cor da linha
- cor fonte (valor a vermelho, se negativo, por exemplo)
- foto de um item ...



campo Looper em tempo de execução

Um looper pode adaptar dinamicamente o número de elementos a apresentar de acordo com a largura da página.

Um looper pode também ser apenas linear.

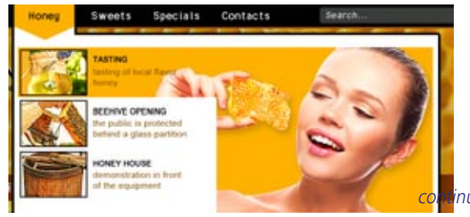
CAMPO PAGINADOR

O campo paginador é utilizado para navegar rapidamente entre páginas (e o seu código) e é gerado automaticamente com o looper e a tabela.

Exemplo de paginador automático

DROP-DOWN & POPUP MENUS

WEBDEV permite criar menus pull-down (horizontal e vertical) em modo WYSIWYG, bem como menus «tab» e menus «popup».
Pode dinamicamente adicionar (por programação) opções de menu, sub-menus...
Menus são tácteis Estes são gerados no modo CSS completo e adaptam-se ao modo Responsivo.



continua na página 26

WEBDEV
É muito fácil criar campos sofisticados

TABELAS

SERVIDOR, BROWSER E TABELAS AJAX

Tabelas são geradas pelo WEBDEV 21.
Uma tabela «comum» é uma tabela de servidor, que faz consultas sobre o servidor até a tabela ficar preenchida.
O modo Ajax é suportado nas tabelas de servidor, prevenindo a necessidade de mostrar novamente a página inteira cada vez que elemento de uma tabela é modificado.
A tabela também pode estar em modo «Browser», onde não é executado qualquer código do servidor.
O campo «Browser Table» é um campo tabela totalmente autónomo no browser.

O campo tabela disponibiliza automaticamente as seguintes novidades:
- filtro,
- pesquisa,
- mover coluna,
- redimensionar coluna,
- cabeçalho da coluna, título do cabeçalho da coluna,
- coluna recipiente,
- quebras...

A pesquisa numa tabela é possível através da lupa

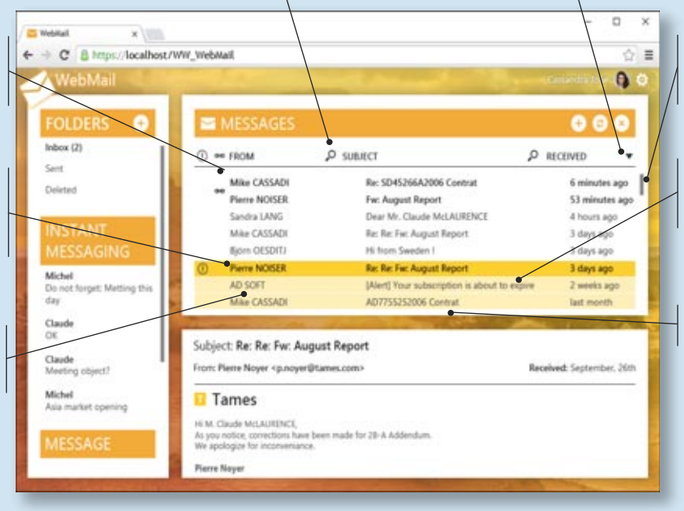
As colunas podem ser ordenadas

As colunas podem ser redimensionadas

O fundo da barra de seleção pode corresponder a uma imagem

As células da tabela podem ser editadas

É apresentada automaticamente uma ampulheta quando é realizado um processo longo.



A barra de rolagem substitui automaticamente a barra de navegação de páginas

As linhas da tabela são multiselecção

Ancoragem e barra de rolagem automática

Capacidade de gerir automaticamente a cache (pesquisa parcial) que apenas carrega os dados exigidos pela apresentação e pelo navegador

PODEROSOS CAMPOS PARA AS SUAS PÁGINAS

continuação da página 25

SEPARADORES

Os separadores podem ser facilmente geridos.

Exemplo de uma página com separadores.

CAMPO HIDESHOW

O campo HideShow permite-lhe expandir e colapsar a área de exibição.

À esquerda, uma imagem expandida. À direita, outro exemplo, com um texto expandido

CAMPO CALENDÁRIO E CAMPO DE EDIÇÃO DE DATA COM JANELA CALENDÁRIO

O campo calendário é criado para ser utilizado numa página ou para abrir um calendário «popup» para introduzir uma data (muitas vezes utilizado em web sites).
É fornecido um grande número de opções personalizadas e de apresentação: enquadrar o dia atual, riscar datas passadas, mostram um intervalo de datas, realçar feriados, ...
O campo calendário é manipulado em modo Ajax para evitar ter que atualizar a página inteira ao apresentar o calendário ou a seleccionar uma data.

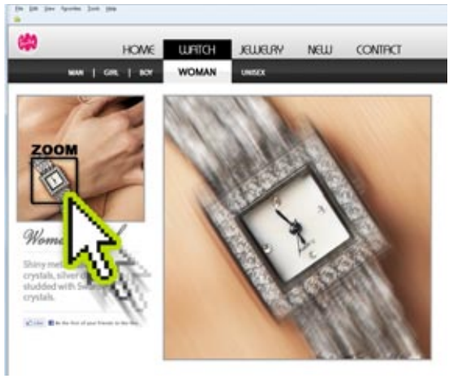
O campo calendário é muito útil

CAMPO MINIATURA (ESTÁTICO OU DINÂMICO)

Um site Web muitas vezes necessita de imagens ou fotografias que também são utilizadas como miniaturas, para efeitos de selecção, por exemplo.
WEBDEV 21 automaticamente administra a geração dinâmica destas miniaturas: estas são criados tendo por base a imagem inicial, ou definida pelo web designer.

IMAGENS COM ZOOM AUTOMÁTICO

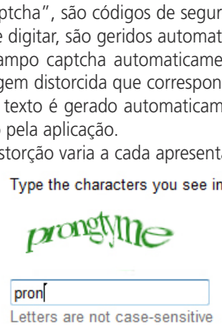
Quando o efeito de zoom é ativado numa imagem, sobrevoando a imagem com o cursor do rato, abre-se automaticamente uma área ao lado da imagem em que a secção da imagem original apontada pelo cursor é ampliada, mostrando os detalhes desta seção.
O tamanho do pop-up de zoom pode ser configurado, bem como a taxa de zoom (de 1 a 100).
Este efeito pode ser aplicado numa imagem ou em campos miniatura.
Não há nada para programar para beneficiar deste efeito, basta clicar na opção «zoom automático» no «7-tab da descrição do campo.



Quando o cursor sobrevoa uma secção da imagem, esta secção é automaticamente apresentada e ampliada

CÓDIGO CAPTCHA

"Captcha", são códigos de segurança que o utilizador web deve digitar, são geridos automaticamente.
O campo captcha automaticamente calcula e apresenta a imagem distorcida que corresponde a um texto.
Este texto é gerado automaticamente pelo campo ou definido pela aplicação.
A distorção varia a cada apresentação.



CAMPO GRÁFICO INTERACTIVO

O campo gráfico no WEBDEV 21 oferece um grande número de tipos de gráficos em modos 2D e 3D, modos estáticos e interativos: linhas, barras, semicirculares, circulares, ...

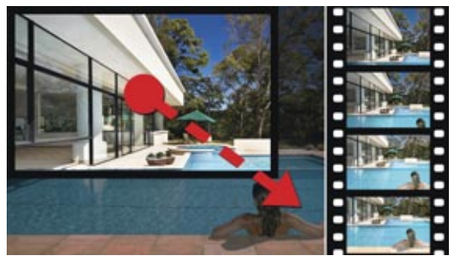
Um menu permite que o utilizador altere dinamicamente alguns parâmetros: o tipo de gráfico, a legenda, etc. A mira permite-lhe ler os dados de forma precisa. Estão disponíveis efeitos animados.

IMAGENS, IMAGENS CLICÁVEIS

O campo imagem permite-lhe exibir imagens nos formatos standard para Web: Jpeg, Gif, Tiff, PNG, SVG...
Pode clicar nas imagens para iniciar um processo. O modo «apresentação automática» permite apresentar automaticamente as imagens encontradas num diretório.

EFEITO DE MOVIMENTO AUTOMÁTICO DA IMAGEM

Este efeito vai dar vida às suas páginas!
Este efeito de «movimento automático» vai simular um pequeno movimento de uma câmera na imagem: sem ter que programar nada, a imagem apresentada ganha vida e movimenta-se um pouco, lenta e suavemente na sua secção.
3 efeitos combinados: deslizar em direcções aleatórias, um pequeno zoom, fade-in na sequência destes efeitos.
Este efeito é ideal para destacar de forma imediata as imagens dos produtos: imóveis, produtos de luxo,...



"CAMPO GOOGLE MAP

Poderá incluir um campo Google Maps num site. Este campo Mapa do WEBDEV 21 é interactivo: o utilizador Web pode aumentar o zoom, mover-se, usar diferentes modos de visão (mapa, satélite), mudar para o modo «Street View», etc.

ÁREA CLICÁVEL (ÁREA DE MAPA)

As áreas clicáveis são usadas para executar processos de hipertexto: dependendo de onde o utilizador web clica na imagem, diferentes operações podem ser executadas.
A definição de áreas clicáveis é muito simples, basta usar as áreas geométricas disponibilizadas. Várias áreas podem ser interligadas.

Se necessário, pode obter as coordenadas do clique ao nível do pixel. Isto poderá ser útil para mapas de precisão, tais como mapas geográficos, por exemplo, ou no caso de aplicações médicas.

CAMPO «VÍDEO»

O campo "Video" é utilizado para reproduzir vídeos de diferentes formatos: Flash (Flv), QuickTime (Mov), Microsoft (Wmv), Webm, Mpg, Ogv...As funções de leitura, pausa, fast forward, ... são suportados.
A apresentação do vídeo também é gerido pelo HTML5.

EFEITOS CSS3 NOS CAMPOS

O WEBDEV 21 permite-lhe definir de forma simples efeitos CSS3 em campos de imagens: aceleração, recorte, desaparecendo, zoom automático, fade in, zoom sobrevoando, efeito de foto, movimento panorâmico, piscando, deslocação, varredura, inclinação, rotação, ...

Opacidade fade in

Cantos no formato de livro também são suportados.

continua na página 28

21

WEBDEV

O método mais fácil e intuitivo

PODEROSOS CAMPOS PARA AS SUAS PÁGINAS

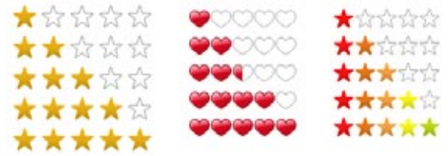
continuação da pagina 27

CAMPOS DESLIZANTES E DE INTERVALOS DE DESLIZAMENTO

Campos deslizantes e de intervalos de deslizamento também são oferecidos.

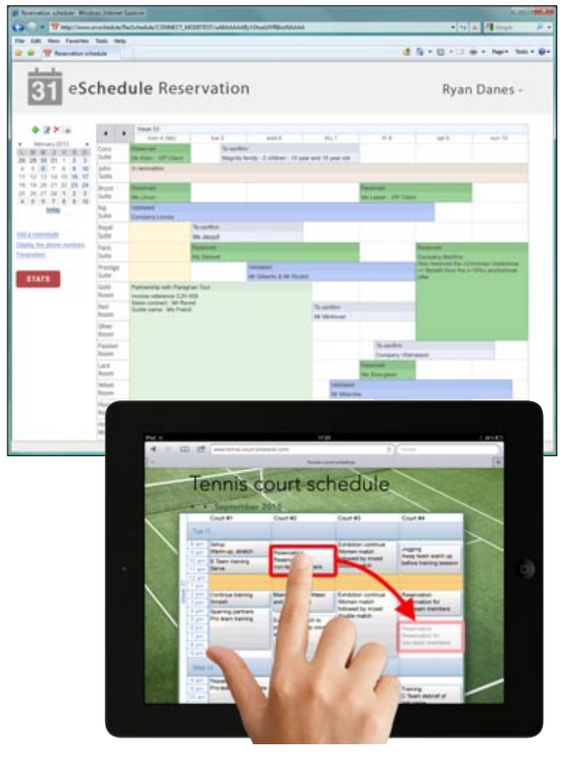
CAMPO CLASSIFICAÇÃO

Este campo permite que o utilizador digite uma classificação, ou um site para apresentar uma classificação.
Por defeito, o símbolo visual utilizado é uma estrela, mas pode ser alterado (smiley, uma mão, um coração, etc ...) A classificação pode ser feita em números décimais.



CAMPO AGENDA E ORGANIZADOR

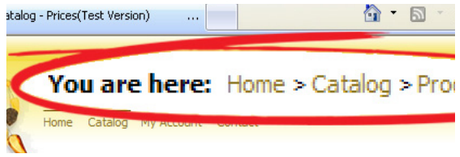
O campo agenda é utilizado para gerir a programação de vários recursos. Este é um campo Ajax.



A forma como este campo funciona é muito amigável; este pode ser manipulado apenas com o rato para criação, redimensionamento, movimentação e exclusão de tarefas, independentemente do navegador.
Este liga-se automaticamente aos dados (ligação de dados). Este campo poupa-lhe semanas de programação.
O campo agenda está adaptado para dispositivos sensíveis ao toque (tablets, smartphones). Criar, mover e eliminar eventos são operações compativeis com um ambiente "multi-touch" e podem ser realizadas com um simples toque.
Também está disponível um campo «Organizer».

SITEMAPPATH (CAMINHO DE NAVEGAÇÃO)

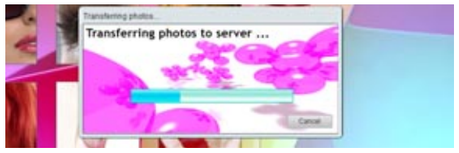
Um «SiteMapPath» é um menu integrado enquanto o utilizador navega dentro de um site.
Isto torna mais fácil voltar à pagina anterior. Gerar esta linha é automático.
Um mapa do site é também gerado automaticamente.



Navegação fácil

A FUNÇÃO DE UPLOAD

O campo Upload permite-lhe fazer o carregamento de um ficheiro a partir do navegador para o servidor. Seleccionador de ficheiros, drag & drop, multi-seleção, barra de progresso, ... are supported out of the box.



O tamanho dos ficheiros carregados é ilimitada.
O carregamento (upload) pode ser realizado em segundo plano ou ser agendado.

DDW AUTOMÁTICO

O recurso DDW (Dim Disabled Window/Page) é gerido automaticamente nas páginas. A página inativa é acinzentada assim que surge uma página com uma caixa de diálogo.

CAMPO REDES SOCIAIS

O campo "Rede Social" e uma barra de ferramentas composta de icones que ligam o utilizador as principais redes sociais na Web: Facebook, Tweeter, Google+, LinkedIn.

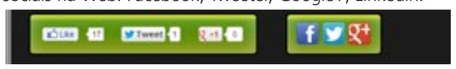
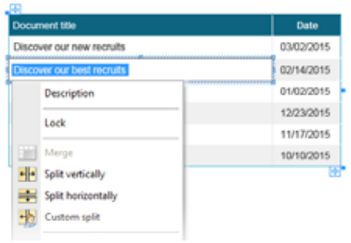


TABELA HTML

A Tabela HTML permite-lhe criar facilmente apresentações de tabelas nas suas páginas.



ÁREAS FIXAS NO ECRÃ

Esta ancoragem fixa permite que um ou mais campos permaneçam visíveis enquanto o utilizador navega pela página. Esta área diz-se "imobilizada".

Mesmo que o utilizador vá até ao final da página o saco de compras permanecerá na mesma posição.

Os elementos ancorados desta forma movem-se com a barra de deslocamento permanecendo, assim, visíveis enquanto o resto da página se desloca.

"CAMPO PAINEL DE INSTRUMENTOS

O WEBDEV 21 permite-lhe criar paineis de instrumentos de forma simples. Um campo Painel de Instrumentos é preenchido por widgets.
O utilizador final pode personalizar e adaptar o painel de instrumentos.

CAMPO BOTÃO DE IMAGEM

Como o seu nome sugere, botões de imagem são baseados numa imagem.
Um botão pode ser definido por 5 imagens diferentes no máximo, cada uma correspondendo a um estado do botão: pausa, rolagem, clique, foco, a cinzento.

Exemplos de botões gráficos que vêm com o WEBDEV 21

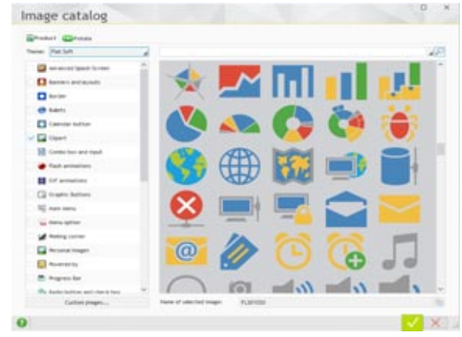
As imagens para os vários estados podem ser localizados numa folha de imagem, de forma automática, com uma apresentação suave. O botão pode ser animado.

CSS3 CAMPO BOTÃO

Este botão CSS3 é completamente definido com base num estilo CSS.
Este não requer qualquer imagem, mas o próprio estilo CSS pode conter (ou não) uma ou mais imagens.
Um botão CSS pode oferecer até 5 estados, que são elementos dos estilos CSS (pseudo-classes).
O botão CSS3 é automaticamente adaptado de acordo com o browser.

GALERIA DE IMAGENS COMPLETA COM MAIS DE 10,000 IMAGENS E BOTÕES

O WEBDEV 21 vem com mais de 10.000 objetos de clipart. Pode fazer referência às suas próprias imagens e ilustrações e adicioná-las ao catálogo.
O conteúdo da galeria de imagens é rico e variado: imagens, ícones, molduras, animações, botões gráficos, faixas, formas.



CAMPOS ADAPTADOS PARA UTILIZAÇÃO MÓVEL

Quando os sites criados com WEBDEV 21 são executados num dispositivo móvel (tablet ou smartphone), o comportamento dos campos adapta-se aos ecrãs tácteis.

TODOS OS CAMPOS WEB

WEBDEV 21 oferece também Treeview, Webcam, Applet, Iframe e mais campos, você tem tudo.
(ver também o poderoso campo, «Rich Text Area» ou RTA, a seguir)

continua na página 30

O **CAMPO RTA**: RICH TEXT AREA

continuação da página 29

"O CAMPO ÁREA DE TEXTO ENRIQUECIDO (RTA)

O WEBDEV 21 oferece-lhe um tipo de campo extremamente poderoso: o campo «Área de Texto Enriquecido» (abreviado para RTA).
O campo Área de Texto Enriquecido é fundamental para a criação de páginas web estáticas e dinâmicas: o registo de texto enriquecido torna-se assim uma brincadeira de crianças. O texto e os seus atributos enriquecidos são inseridos como num processador de texto: inserir imagens com legendas, inserir links, adicionar atributos ao texto ...
Tudo é WYSIWYG.
No editor, quando se regista a informação, o campo expande-se automaticamente se necessário.
Tal como com todos os outros campos, o código HTML é gerado automaticamente pelo WEBDEV.

Visualização de um campo «Área de Texto Enriquecido» do WEBDEV 21

RTA: FORMATAR O TEXTO PROPRIAMENTE DITO

O campo de RTA permite-lhe, naturalmente, especificar as características de cada pedaço de texto, ao nível do caractere: fonte, tamanho da fonte, negrito, cor, riscado, sublinhado, sobrescrito, subscrito ...A formatação do texto é «lógico» dentro do significado HTML.
Por exemplo, um atributo de «bold» será automaticamente traduzido por «Strong» no código HTML, o que torna muito mais fácil o referenciamento dos motores de busca (Google ...)
As etiquetas necessárias são inseridas em formato HTML antes e depois do texto.

Por exemplo:
Atletismo
será armazenado como
`<strong> Atletismo </strong>`.
A tag que é reconhecida e interpretada pelo navegador, indica que se trata de uma palavra «importante».
O navegador irá normalmente exibir o texto entre as tags a negrito, dependendo das preferências do navegador definidas pelo utilizador.
O browser reconhece estas tags e interpreta-as.
Os motores de busca também utilizam este tipo de tags para referenciar páginas. A utilização destas tags num texto aumenta a sua referenciação natural.

RTA: FORMATAÇÃO LÓGICA DE PARÁGRAFOS

O campo RTA é utilizado para formatar os parágrafos: título, sub-título, rodapé, endereço de e-mail, nota, cabeçalho, bullet ...A formatação é lógica: por exemplo, um título será automaticamente armazenado no seu formato HTML como um tipo de texto <h1>.
<h1> é uma tag HTML que define um título de página.
O navegador reconhece estas tags e interpreta-as: normalmente o texto seria apresentado em grande formato e a negrito!

RTA: FORMATAÇÃO FÍSICA DE UM PARÁGRAFO

Em adição a esta formatação lógica, uma formatação física está também disponível: alinhamento de parágrafo, recuo, cor, ...

RTA: INSERIR CAMPOS

Em qualquer parte de um texto RTA, poderá inserir um campo WEBDEV (de qualquer tipo): um gráfico, um campo tabela, ...
O campo é posicionado em linha, em relação ao texto
O campo ficará «ancorado» ao texto.

RTA: INSERIR LINKS

Existem várias formas de inserir um campo num RTA:
- Transforma uma parte do texto seleccionada num link
- Criar um campo link dentro do texto
- Copiar um campo link já existente.

O campo link encontrado num RTA oferece as mesmas possibilidades que um campo link regular.
O campo encontrado no RTA pode ser editado utilizando a tecnologia «7-tab».

RTA: INSERINDO IMAGENS

A imagem é posicionada no texto, em linha.
Parâmetros de composição disponíveis: esquerda, direita, parágrafo, no texto, ...

RTA: ACEDA AO CÓDIGO HTML, SALVE AS ALTERAÇÕES EM CÓDIGO HTML PURO

Pode aceder ao código HTML do RTA, e o código HTML gerado pelo WEBDEV no RTA é voluntariamente claro e legível, em vez de ser comprimido.
Um programador que domina HTML pode modificar o código HTML gerado para o campo RTA.
O que tiver sido modificado directamente no código HTML também será visível no editor.

MENU PARA **EXPORTAR** PARA WORD, EXCEL, XML, OPEN OFFICE

WEBDEV
O método mais fácil e intuitivo

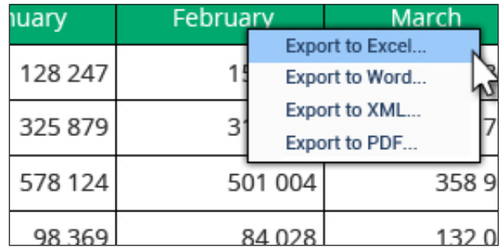
EXPORTA AUTOMATICAMENTE PARA XML, WORD, EXCEL E OPEN OFFICE

Nas tabelas e loopers é apresentado ao utilizador da Web, de forma automática, um menu de exportação para XML, Word, Excel e Open Office.

Os dados encontrados na tabela ou no looper serão exportados automaticamente para a ferramenta e formato seleccionado.
Ao exportar para XML a folha de estilo XSL, necessária ao navegador, também é gerada.
Numa Intranet, os utilizadores poderão facilmente construir as suas simulações em Excel!

NADA A PROGRAMAR!

Não precisará de programação para disfrutar deste recurso.
Terá a possibilidade de desactivar esta função, se necessário.



TOTAL ABERTURA

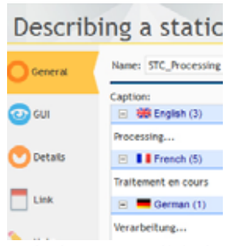
Se quiser programar o seu site para exportar automaticamente, os comandos de programação estão disponíveis em WEBDEV 5GL.
O comando `HExportXML,TableToXML, XMLFirst` permite-lhe personalizar todos os processos.

64 IDIOMAS NOS SEUS SITES

Um site Web tem um público global: qualquer utilizador web no mundo pode acedê-lo!
Por isso, o desenvolvimento de sites multilíngues é muitas vezes necessário na Internet.
Existem alguns países que utilizam diversas línguas oficiais: Bélgica, Suíça, Luxemburgo, Canada...
O WEBDEV inclui uma solução inovadora e eficaz de suporte a línguas estrangeiras.

64 IDIOMAS POR SITE

São suportados até 64 idiomas diferentes nos sites que desenvolve. Tudo o que necessita fazer é escolher os idiomas na ecrã de configuração (estes podem ser modificados a qualquer momento, mesmo para um site existente).



Exemplo de um texto digitado em diferentes idiomas

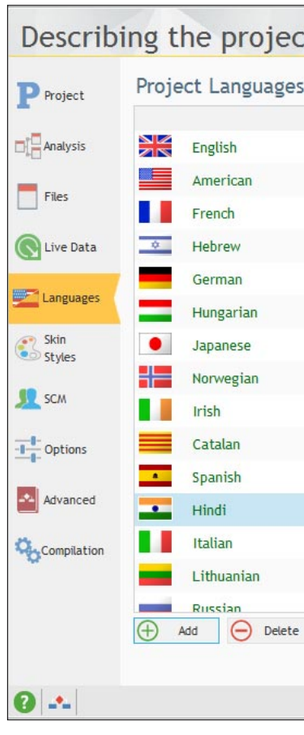
WEBDEV cuida de tudo, tudo o que necessita é inserir os textos nos diferentes idiomas selecionados (conjuntos de caracteres ocidentais e não-ocidentais: chinês, russo, ...).
Para alterar o idioma da aplicação, basta usar o `Nation`. Função WLanguage aplicada no processo de inicialização do projeto
Note-se que mesmo o texto de botões de imagem serão traduzidos!

PLANEAR PARA O FUTURO

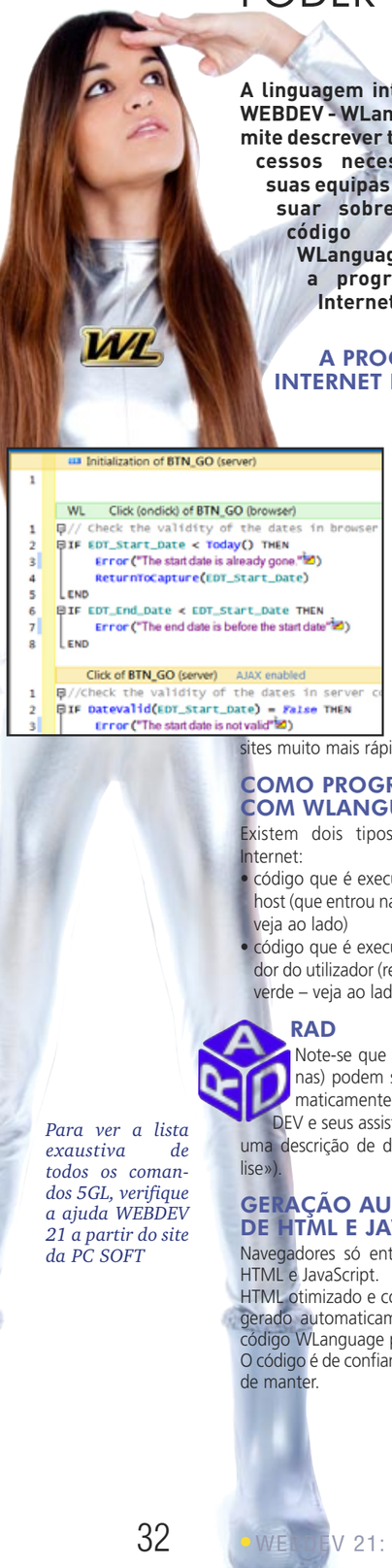
Imagine o quanto simples vai ser o desenvolvimento de sites multilíngues (ou para fazer um site multilingual existente cujas traduções podem ser adicionadas mais tarde).

EXTRAÇÃO AUTOMÁTICA DE TEXTO

A ferramenta WDMSG, disponível separadamente, permite-lhe extrair todos os «textos» de um projeto e devolvê-los novamente após a tradução. Útil se pretender que o seu site seja traduzido por uma agência de tradução!



PROGRAMAÇÃO DE 5ª GERAÇÃO: PODER E FACILIDADE DE USO



A linguagem integrada 5GL WEBDEV - WLanguage - permite descrever todos os processos necessários. As suas equipas não tem que suar sobre HTML ou código JavaScript. WLanguage torna fácil a programação de Internet e Intranet.

A PROGRAMAÇÃO INTERNET NUNCA FOI TÃO FÁCIL

A linguagem 5ª geração WEBDEV (WLanguage, linguagem utilizada por dezenas de milhares de programadores em todo o mundo) traz um nível extra de confiança que torna o desenvolvimento de sites muito mais rápido.

COMO PROGRAMAR COM WLANGUAGE?

Existem dois tipos de código de Internet:

- código que é executado no servidor host (que entrou na banda amarela – veja ao lado)
- código que é executado no navegador do utilizador (registado na banda verde – veja ao lado).

RAD

Note-se que o código (e páginas) podem ser geradas automaticamente pelo RAD WEBDEV e seus assistentes, a partir de uma descrição de dados (uma «análise»).

Para ver a lista exaustiva de todos os comandos 5GL, verifique a ajuda WEBDEV 21 a partir do site da PC SOFT

GERAÇÃO AUTOMÁTICA DE HTML E JAVASCRIPT

Navegadores só entendem o código HTML e JavaScript.
HTML otimizado e código JavaScript é gerado automaticamente a partir do código WLanguage para o browser.
O código é de confiança, conciso e fácil de manter.

GERAÇÃO AUTOMÁTICA DE CÓDIGO PHP

As páginas criadas e o código digitado são automaticamente convertidos em código PHP. Sem conhecimento de PHP, pode facilmente criar sites dinâmicos PHP! (ver página 47).

CONHECIMENTO DE JAVASCRIPT E HTML: NÃO É NECESSÁRIO

Não é preciso ter conhecimento de JavaScript, HTML ou PHP para desenvolver com WEBDEV.
No entanto, se por algum motivo precisar escrever ou reutilizar código JavaScript, HTML ou PHP, pode fazê-lo com WEBDEV.

AJAX AUTOMÁTICO

Para um processo passar a modo «Ajax», tudo o que tem a fazer é clicar num botão (ver página 36)

NÃO FICARÁ PRESO

O WEBDEV 5 GL é extremamente poderoso. Nunca ficará preso.
Para além do mais, pode sempre inserir HTML, JavaScript ou PHP, animações CSS3, código ASP ou JSP ..

WLANGUAGE: PODEROSA, INTUITIVA

Fácil de lembrar, os comandos em Inglês torna a codificação intuitiva e de fácil manutenção.
Os comandos WLanguage (`HReadFirst, HReadNext, SSLActive, HFound,` and so on) são relativamente simples de perceber e fáceis de actualizar.
WLanguage permite a rápida programação e a melhor qualidade de código.
Um comando WLanguage muitas vezes corresponde a dezenas (senão centenas) de linhas de código JavaScript: as suas equipas irão desenvolver mais rápido.

EXEMPLO: ENVIAR UM EMAIL

Enviar um email é fácil.
O comando é simples `eMailSendMessage`.
Pode adicionar anexos. O email é enviado numa tarefa em segundo plano.

INTEGRAÇÃO BASE DE DADOS OPTIMAL

WLanguage está otimizada para gerir tabelas de dados: disponibiliza previsão de nomes e colunas da tabela.

PODEROSA GESTÃO DE CADEIAS DE CARACTERES

WLanguage disponibiliza poderosos recursos de gestão de cadeias de caracteres!
Programar é muito mais rápido:

- tamanho dinâmico gerido automaticamente
- concatenação através do operador "+"
- conversão automática de caracteres numéricos para texto, e vice-versa
- funções de pesquisa avançadas
- múltiplos testes (`CASE, SWITCH,` ...).

PERFIL: OPTIMIZE A VELOCIDADE DO SEU CÓDIGO

WEBDEV 21 vem com um gerador de perfis, que mede a velocidade de cada instrução no seu código.

JQUERY

WEBDEV 21 permite-lhe ligar pontos de acesso dentro da biblioteca jQuery. Esta função é utilizada no código do navegador, por isso, pode ser utilizado em todos os sites, incluindo sites estáticos.

BOOTSTRAP

WEBDEV 21 permite-lhe incluir recursos Bootstrap.

ANGULAR JS

WEBDEV 21 permite interagir com páginas criadas utilizando Angular JS.

JSON

WLanguage agora interpreta JSON nativamente (serializar e desserializar).

OOP (OBJECTO)

O Object-Oriented Programming (OOP) é suportado pelo WEBDEV: herança múltipla, construtor, destrutor, público, privado, polimorfismo ... O uso do OOP é opcional e pode ser intercalado com programação tradicional.

WLanguage oferece uma 5GL estruturada para o desenvolvimento da Internet. As ferramentas de produtividade são uma grande mais valia.

O EDITOR IRÁ AJUDÁ-LO

21

WEBDEV

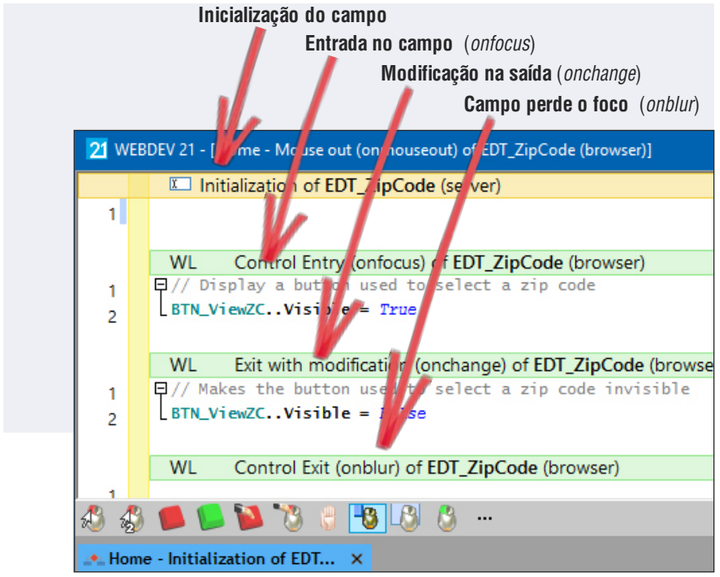
O editor de código é um dos principais contribuintes para o poder e eficiência de WEBDEV. Codificar é intuitivo, rápido e feito directamente no campo relevante.

UM CONCEITO DE PROGRAMAÇÃO REVOLUCIONÁRIO

A tecnologia exclusiva do editor de código vai ajudar a criar código de qualidade e desenvolver mais rápido.

O MÉTODO DE DESENVOLVIMENTO WEBDEV

Os eventos mais comuns para um campo são oferecidos, por padrão, no editor de código e salientados através de uma faixa de cor.
Por exemplo, para um tipo de campo de «edição», os eventos mais comuns são: Inicialização do campo, entrada de dados no campo, perda de foco do campo, executar (ação) a cada modificação. Apenas necessita de inserir o correspondente código na seção que pretende.
O código que irá correr no navegador pode ser introduzido em WLanguage ou em JavaScript, você decide.



CÓDIGO DO SERVIDOR E CÓDIGO DO NAVEGADOR

Tudo o tem a fazer é digitar o seu código na secção correspondente.
A barra **amarela** indica que o código inserido é WLanguage e que este será executado no servidor.
A barra **verde** indica que o código inserido é WLanguage e que este será executado no navegador.
A barra **rosa** indica que o código inserido é PHP.
A barra **azul** indica que o código inserido é JavaScript.
É visual e intuitivo!

TODOS OS EVENTOS SÃO SUPORTADOS

Os casos menos frequentes são disponibilizados através de ícones apresentados na parte inferior esquerda do ecrã.
Todos os eventos são suportados: clique, duplo clique, tecla para baixo , tecla pressionada, tecla para cima, carregando no botão do rato, botão do Rato para cima, saída do rato, rato sobre, foco perdido, foco adquirido, modificação, seleção de conteúdos campo, chamada para ajuda, carregamento, envio. ..

COLORAÇÃO SINTÁTICA

Para tornar o desenvolvimento mais fácil e mais legível, cada palavra é colorida de acordo com seu tipo.

MINIMIZAR/EXPANDIR

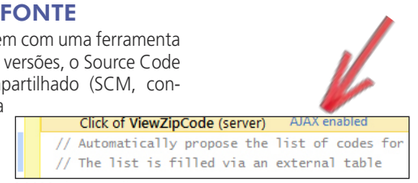
O editor de código inclui o recurso conveniente de expandir / comprimir o código: Pode ocultar o código testado para melhor legibilidade!

UML

WEBDEV 21 suporta UML e cria automaticamente o diagrama de classes pela análise inversa do código.
Por outro lado, um diagrama UML gera o código das classes.

ADMINISTRADOR DE CÓDIGO-FONTE

WEBDEV 21 vem com uma ferramenta de controlo de versões, o Source Code Manager compartilhado (SCM, consulte a página 44).

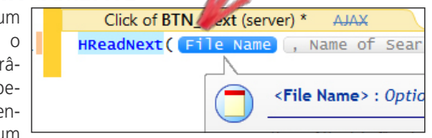


AJAX

Em relação ao AJAX, basta clicar no botão «AJAX» na linha, para usar esta tecnologia (ver página 36).

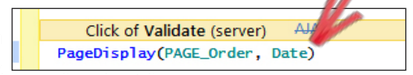
COMPLETAR AUTOMATICAMENTE

Ao digitar um comando, o tipo de parâmetro esperado é apresentado num menu pull-down. A tooltip also provides information about each parameter of the function used.



VERIFICAÇÃO DE ORTOGRAFIA EM TEMPO REAL

Se ocorrer um erro de sintaxe, este é detectado no editor de código antes mesmo de o projeto ser compilado! Os erros são sinalizados por um sublinhado a vermelho na função cuja sintaxe é inválida.



O editor de código é parte da facilidade de utilização geral do WEBDEV 21.

DEPURADOR INTEGRADO: REFINE FACILMENTE O SEU CÓDIGO

PODEROSO E AINDA AMIGÁVEL DEPURADOR

Para afinar o seu Web site interativo, o depurador permite-lhe executar código passo a passo e visualizar ou modificar o conteúdo das variáveis dadas.

RECURSOS AVANÇADOS

O depurador é muito poderoso e oferece recursos avançados:

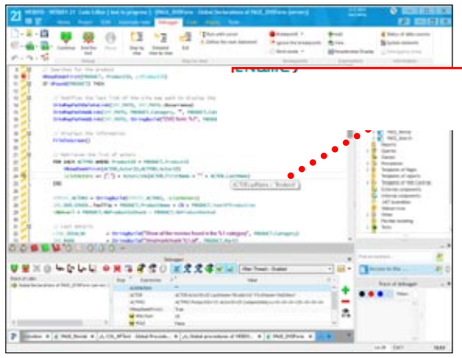
- execução passo-a-passo, saltar funções, sair instantaneamente de uma função, a execução até uma determinada linha, ...
- autostop, que pára a execução de cada alteração no valor de uma variável ou de uma determinada expressão
- visualização automática (pode ser desligado) de todas as variáveis na linha que está sendo executada (Assista)
- visualização de expressões que contêm funções
- exibir o valor da variável sob a dica de ferramenta
- resultado decimal ou hexadecimal
- pilha de chamadas em tempo real
- rastreio da execução de código
- 32 ou 64 bits
- ...

A DEPURAÇÃO REMOTA

Pode depurar um servidor remotamente: pode depurar o servidor localizado no seu ISP sem lá ir.

DEPURAÇÃO PHP E AWP

O depurador funciona no modo «AWP» (o modo de contextos semi-automático). No PHP, pode depurar a aplicação inicial.



O depurador poupa-lhe muito do seu precioso tempo quando pretende afinar a sua aplicação. Em breve vai ser indispensável!

QUALIDADE DE SEUS SITES: TESTES UNITÁRIOS

A fase de teste automatizado é apenas uma das fases que garantem a alta qualidade do seu software, mas é um passo importante. Além de testes de regressão, o WEBDEV 21 permite-lhe criar testes unitários, testes de integração e testes de stress.

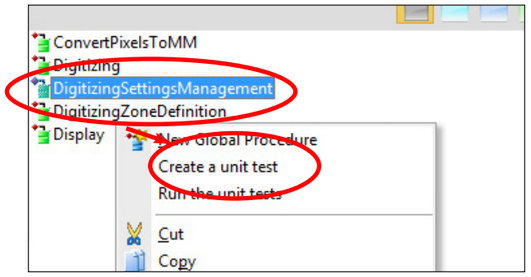
TESTES UNITÁRIOS DE PROCEDIMENTOS E CLASSES

A criação de conjuntos de teste é totalmente integrado no meio ambiente. Para testar diretamente um procedimento ou uma classe, simplesmente utilize o menu pop-up que disponibiliza-lhe a possibilidade de criar (e, de seguida, reproduzir) um novo teste unitário.

TAXA DE VALIDAÇÃO DA APLICAÇÃO

O centro de testes apresenta a lista de testes existentes, a versão do site em que cada um destes testes foi executado e o resultado do teste.

Esta informação também é apresentada no modo de resumo no painel do projeto.



O EDITOR DE CENÁRIO DE TESTE

Ao executar um teste, se for detectado um erro no site, clicando na posição do script do erro que irá diretamente para onde ocorreu esse mesmo erro no código.

TESTE DE VERIFICAÇÃO DURANTE AS OPERAÇÕES ATUAIS

Cada elemento modificado que não foi validada por testes é sinalizado. O Centro de Testes também assinala todos os erros que não foram corrigidos, bem como regressões.

A história da taxa de validação é automaticamente armazenada, permitindo monitorizar a qualidade do site ao longo do seu ciclo de vida.

Esta verificação é também realizada quando valida os elementos no gestor de código fonte (ver p 44).

COMPONENTES: REUTILIZAÇÃO DO CÓDIGO

O conceito de componentes simplifica drasticamente o desenvolvimento: É utilizado como uma caixa negra, extremamente fácil e segura.
Um componente pode conter código-fonte, páginas, imagens, classes, uma análise, e até mesmo tabelas de dados.

DESENVOLVIMENTO SEGURO GRAÇAS AOS COMPONENTES

Um componente é uma «caixa negra», um bloco de construção; o programador ao utilizá-los só conhece os pontos de entrada e a natureza das informações que podem ser devolvidas.

A capacidade de criar componentes elaborados tão facilmente como aplicações tradicionais irá simplificar o seu desenvolvimento.

PROTEJA OS SEUS COMPONENTES

Os componentes que cria são seguros, o que significa que ninguém pode ver ou copiar o seu código fonte, a sua análise, etc.

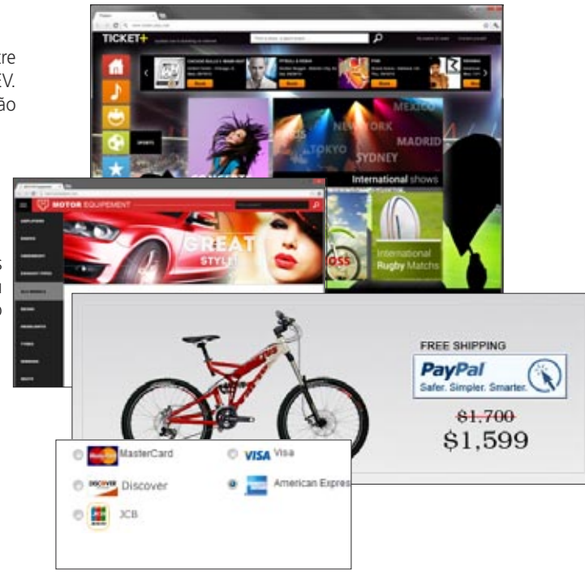
COMPONENTES MULTI-OBJETIVO

Componentes são compatíveis entre WINDEV, WINDEV Mobile e WEBDEV. Isto permite ainda melhor reutilização de código.

É FORNECIDO UM GRANDE NÚMERO DE COMPONENTES PRONTOS A USAR

WEBDEV 21 é fornecido com vários componentes (bem como o seu código de fonte), que pode ser usado nos seus sites:

- pedido de documentação
- cesto (para o ecommerce)
- pagamento seguro...



OOP

Desenvolver um site dinâmico (ligada a dados, e incluindo processos) requer uma fase de programação. WEBDEV 21 encontra-se aberto a todos os métodos de desenvolvimento.

PROGRAMAÇÃO PROCEDIMENTAL OU OOP

A programação com WEBDEV 21 é efetuada em WLanguage, a famosa linguagem 5GL, conhecida pelo seu poder e intuição.

Os programadores podem optar entre a programação procedimental e a Programação Orientada a Objetos (OOP). A abordagem orientada a objeto permite a evolução do código e torna a manutenção futura mais fácil.

OOP

WEBDEV permite a programação orientada a objetos, isto é, se pretender.

As classes e a sintaxe da linguagem permitem uma programação moderna e eficiente orientada a objetos.

O método base das classes podes ser redefinidos visualmente a partir do explorador de projetos; métodos virtuais são gerados automaticamente.

Gestão das instâncias de memória é completamente automática na maior parte dos casos, aquando da atribuição, bem como quando a liberação de memória.

TODAS AS NOÇÕES OOP

São suportadas as seguintes noções de OOP :

- Classes
- Classes abstractas
- Herança, herança múltipla
- Reflexão
- Sobrecarga (distribuição dinâmica)
- Métodos abstratos e virtuais (polimorfismo)
- Propriedades (get e set)
- Construtor
- Destruidor
- Encapsulação de dados: público, privado, protegido
- Libertação automática
- "é um» operador e para baixo
- Baixa referência
- Associação
- ...

XML, JSON, ...

WLanguage é otimizado para processar documentos XML e JSON.

As estruturas dos documentos são importados diretamente em WLanguage.

O editor de código disponibiliza entrada assistida sobre os nomes dos elementos do documento, coloração sintática, ...

IMPLEMENTE **AJAX** NUM CLIQUE

A tecnologia Web 2.0 permite que aplicações Web utilizem interfaces utilizador próximos em termos comportamentais das aplicações tradicionais do Windows
Um elemento importante do Web 2.0 é o «AJAX» que permite ao navegador atualizar apenas uma parte da página que foi modificada

SEM AJAX ...

No desenvolvimento Web tradicional, quando a aplicação deseja modificar um único elemento numa página afixada (um preço, ou uma lista de veículos, por exemplo), o servidor precisa reenviar a página inteira para o computador do utilizador.
Isto penaliza o servidor, ocupa largura de banda, cria um efeito de «refresh» no navegador do utilizador e a apresentação pode ser lenta quando o navegador deve interpretar e apresentar a página inteira ...

COM AJAX ...

Com a tecnologia AJAX, essencial para a WEB 2.0, agora é possível enviar para a máquina do utilizador apenas os dados modificados, sem atualizar a página inteira.
Há uma abundância de benefícios: o servidor é menos tributado, a quantidade de informação que circula é menor, a apresentação ao utilizador é instantânea e sem qualquer efeito do «refresh».

UTILIZANDO AJAX NUM SITE WEBDEV: 1 CLIQUE!

Não existe nada a programar.
Automaticamente dispõe de AJAX.
Continua a programar em 5GL (WLanguage). WEBDEV cuida de tudo!
Na barra de ferramentas do editor de código existe uma opção de seleção «AJAX». Para activar o AJAX sobre o processo, tudo o que tem a fazer é clicar ... o botão «AJAX».
A legenda muda e surgirá «AJAX activado».

SEGURANÇA

Por motivo da sua arquitetura, o AJAX não pode iniciar procedimentos e processos do servidor a partir de uma chamada browser. Para proteger os seus sites, os processos WEBDEV são protegidos das chamadas ilegais (tentativa de roubo de uma sessão, ...).

WEBDEV AJAX TECNOLOGIA PARA CAMPOS

Depois de um pedido de página Ajax, todos os campos afetados são atualizados automaticamente com base no seu valor no servidor. Não há nada para codificar.

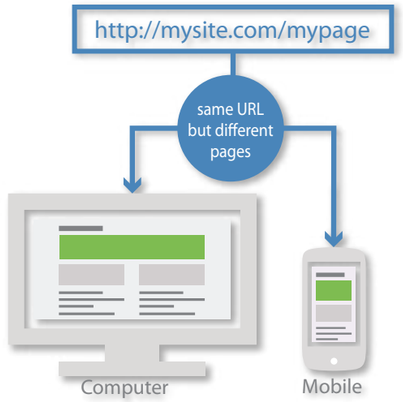
APRESENTAÇÃO DINÂMICA: UM URL, 2 PÁGINAS DISTINTAS

UM URL, 2 PÁGINAS

A apresentação dinâmica é uma técnica em que o mesmo endereço (URL) conduz a 2 páginas diferentes: uma página para PC e uma página para dispositivos móveis. Dependendo do dispositivo (PC ou telemóvel) que acede à página, a página certa será apresentada.Esta é uma solução alternativa (mesmo complementar) ao responsive web design, de fazer um site tradicional mais amigávelmente móvel.
Com este método, não há necessidade de modificar as páginas existentes: apenas adicionar novas páginas para dispositivos móveis.

EXCELENTE REFERENCIAMENTO NATURAL GOOGLE

Esta técnica proporciona uma grande referência pelo Google.
Para associar as páginas PC (apresentadas num ecrã grande) e as páginas para dispositivos móveis, uma nova janela é introduzida no editor de projeto. Em tempo de execução, dependendo do hardware, o servidor de aplicações WEBDEV 21 decide sobre a página a utilizar. Por programação é possível desligar o reencaminhamento automático. Desta forma é possível proporcionar ao utilizador de um telemóvel, a permanência no local do seu desktop.



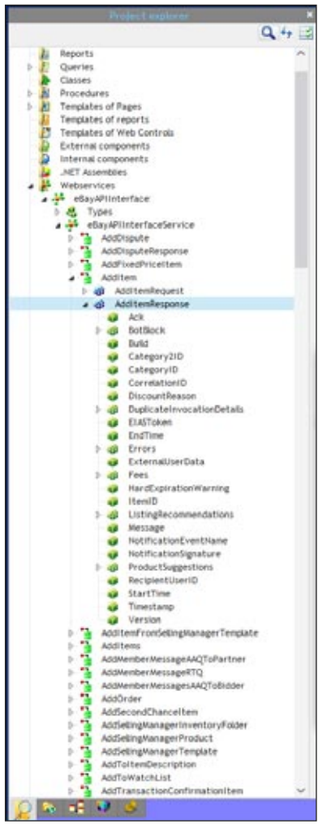
WEB SERVICES: FÁCIL ARQUITETURA **SOA**

CONFIE NA FACILIDADE DE UTILIZAÇÃO DO WEBDEV NA CRIAÇÃO DE WEB SERVICES

WINDEV 21 permite-lhe facilmente utilizar, criar, e implementar Web services.

FÁCIL CONSUMO DE WEB SERVICES

Com WEBDEV é muito fácil importar e utilizar um Web service.
A partir do WSDL (Web Services Description Language) descrição do serviço, o WEBDEV gera automaticamente tipos WLanguge e funções correspondentes ao interface de programação do Web service.
Desta forma os elementos do web service aparecem no projeto como elementos regulares do projeto.



Consumindo Web services: os elementos dos Webservices aparecem no projeto como elementos pertencentes ao site, para facilitar o desenvolvimento

FÁCIL CONSUMO DE WEB SERVICES SOAP

A utilização antecipada de Web services utilizando o SOAP (Simple Object Access Protocol) é possível graças ao conjunto de funções SOAP.
Estas funções permitem trabalhar com o fluxo de dados XML trocados com o web service (cabeçalhos, autenticação, meta-informação, ...)

FÁCIL CONSUMO DE WEB SERVICES REST

Também pode consultar um Web service tipo REST graças à função `RESTSend()` de WLanguage.

FÁCIL CRIAÇÃO DE WEB SERVICES

Os Web services são facilmente criados: simplesmente defina o conjunto de procedimentos que compõem a interface do Web service.
A descrição do ficheiro WSDL é gerado automaticamente.

TUDO É GERIDO

A gestão de Web services é muito eficaz em WEBDEV; aqui segue a lista de funções suportadas:
- Resultados em array (SoapArray)
- Ligação de dados Web services
- inclusão de Web services
- Atributos em wsdl
- Múltiplas respostas
- Múltiplos cabeçalhos
- Assinatura da mensagem
- WS-Endereçamento
- Referências circulares em esquemas
- Autenticações SPNEGO

FÁCIL IMPLEMENTAÇÃO WEB SERVICE

Os Web services são alojados num computador que contém um servidor de aplicações WEBDEV.
O procedimento de instalação é gerado automaticamente.
A administração é realizada a partir do administrador WEBDEV como um site «regular», todas as ferramentas estão disponíveis: estatísticas de tráfego, etc. (Veja administração do site p 54).

ALOJAMENTO FÁCIL DE WEB SERVICE

A tecnologia de hospedagem é baseada no standard e robusto servidor de aplicações WEBDEV.
Esta tecnologia permite assegurar a disponibilidade dos serviços Web, bem como a sua velocidade.
Os pedidos são executados simultaneamente, em processos separados, o que garante a segurança.
Os Webservices podem ser consumidos por qualquer tipo de aplicação, criada em WINDEV, WEBDEV ou com qualquer outra linguagem de terceiros.

MODELAGEM DA BASE DE DADOS: FÁCIL (UML,...)

Quando cria um site dinâmico a partir do zero, necessita de definir as tabelas que serão utilizadas. É fácil com WINDEV 21.
E se tiver bases de dados já existentes, o WEBDEV pode usá-las diretamente.

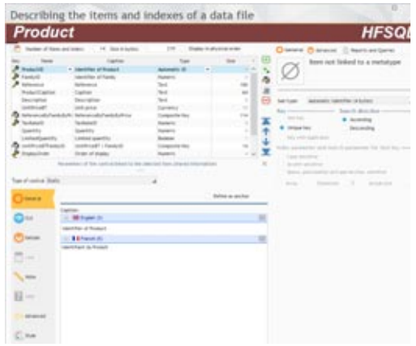
WEBDEV utiliza uma representação visual para descrever como os dados são organizados. O método UML está incluído no ambiente. De realçar que o WEBDEV suporta todos os métodos de análise.

A DEFINIÇÃO DE UMA NOVA ESTRUTURA

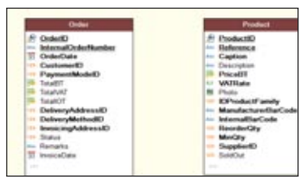
Digamos que necessita definir novas tabelas, vamos espreitar um exemplo simples, mas representante da criação de uma nova estrutura de ficheiros: a definição das tabelas de «Produtos» e «Pedidos».

1. Vamos criar a tabela PRODUTOS: tudo o que tem a fazer é especificar o seu nome e algumas informações gerais.

2. Vamos criar a estrutura da tabela: cada coluna é definida ou recuperada a partir do dicionário de dados.



3. De seguida, criamos a tabela PEDIDOS. os CLIENTES fazem os pedidos.
Portanto, estas 2 tabelas devem estar ligadas na análise. Depois de clicar no «link» da barra de ícones, basta desenhar uma ligação entre essas duas tabelas utilizando o rato.



4. WEBDEV 21 faz algumas perguntas simples e em linguagem natural, para determinar automaticamente o tipo de ligação entre as duas tabelas.

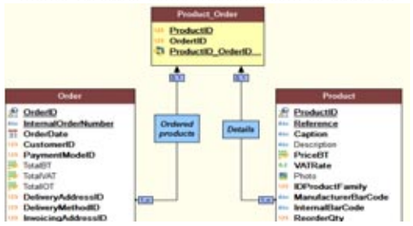
As questões são muito básicas. Por exemplo, aqui:
Com base nas respostas a estas perguntas simples o WEBDEV define os atributos de cardinalidade adequados e determina se uma tabela de relação é uma necessidade!

Cada «produto» pertence a pelo menos a um «pedido»: sim ou não?
Cada «produto» pertence a pelo menos a um «pedido»: sim ou não?
Etc.

5. WEBDEV solicita então as regras a aplicar para eliminações ou modificações (integridade referencial)

Proibir a exclusão de produto que tem um pedido: sim ou não?
Etc.

6. É isto, as tabelas estão ligadas e o seu trabalho está feito
O Editor de consultas encontrará automaticamente a correta junção, e cada editor do ambiente de desenvolvimento vai saber como trabalhar com os dados ...



A tabela de ligação é automaticamente criada.

Agora, tudo o que há a fazer é imprimir a documentação (opcional), gerar as páginas e o código com a ferramenta RAD, ou iniciar um novo desenvolvimento ... É simples assim.

A IMPORTAÇÃO DE DADOS EXISTENTE

Se já tem uma análise ou dados, pode automaticamente trazê-los para o ambiente (importar a descrição das tabelas, colunas e relações). Simplesmente arrastando e soltando a estrutura no editor de modelo de dados para criar a estrutura!

A DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA NUM CLIQUE

WEBDEV 21 permite-lhe editar a qualquer momento a análise e a documentação da programação completa do site. A documentação é construída através de análise inversa do site, logo, sempre atualizada. A documentação pode ter várias centenas de páginas, é publicada no formato PDF, HTML ou num processador de texto...

TODAS AS BASES DE DADOS: MYSQL, ORACLE, AS/400, SQL SERVER, INFORMIX...

Um site dinâmico usa dados.
WEBDEV 21 pode aceder a qualquer base de dados do mercado.
WEBDEV é um produto aberto que permite reutilizar ou incluir sites ou pedaços de site existente.

TODAS AS BASES DE DADOS SÃO SUPORTADAS (LISTA NÃO EXAUSTIVA)

WEBDEV pode ler e escrever em qualquer base de dados.
Algumas bases de dados suportadas (consulte a tabela ao lado).

HFSQL, UMA BASE DE DADOS SQL PODEROSA, INCLUÍDA

WEBDEV vem com HFSQL, uma poderosa base de dados SQL cliente/servidor, já utilizado por milhões de sites.
HFSQL pode ser instalada gratuitamente com seus sites WEBDEV.
Características HFSQL são detalhadas na página 40.

ACESSO EM MODO NATIVO

WEBDEV pode nativamente aceder a MySQL, Oracle, SQL Server, PostgreSQL, SQLite, AS/400, DB2, Informix, Sybase diretamente (módulos disponíveis separadamente).
A instalação destes acessos nativos é extremamente simples (um ficheiro de pequeno tamanho).
Campos BLOB e Long Raw são suportados.As performances de acesso são impressionantes.

SUPORTE NATIVO PARA BASE DE DADOS «AS400» E «ISERIES»

WEBDEV acede diretamente a bases de dados AS/400 (módulo disponível separadamente), sem qualquer ODBC, controladores OLEDB ou ActiveX. WEBDEV sabe como importar e exportar DDS, executar comandos de CL, gerir uma fila de dados, ...
É totalmente incluído no ambiente, e a velocidade é impressionante.

Peça-nos a brochura!

- HFSQL*
- MySQL*
- Oracle**
- Informix**
- SQLServer**
- PostgreSQL*
- MariaDB*
- SQLite*
- IBM DB2**
- IBM AS/400**
- Sybase**
- Netware SQL
- Ingres
- Progress** - XML*
- Bull DPS
- Access
- xBase*
- ASCII*
- Excel*
- Etc.

*: conector nativo standard
**: conector nativo opcional

BIG DATA

WEBDEV pode nativamente acededr a dados armazenados no formato Big Data.

TODAS AS BASES DE DADOS VIA ODBC OU OLEDB

WEBDEV 21 suporta todos as bases de dados que têm um ODBC ou driver OLE DB.

SCRIPT SQL = ANÁLISE WEBDEV

Uma análise definida no WEBDEV pode ser convertida num script SQL para criar novas bases de dados SQL, e qualquer script SQL pode ser convertido automaticamente numa análise WEBDEV para aproveitar o código existente. Isso proporciona a abertura total.
Na maioria dos casos, as estruturas existentes são importadas por um simples arrastar e soltar no editor de modelo de dados.

OS PROCEDIMENTOS ARMAZENADOS

Se a base de dados de terceiros suportar procedimentos armazenados, estes são acedidos por aplicações escritas utilizando WEBDEV.

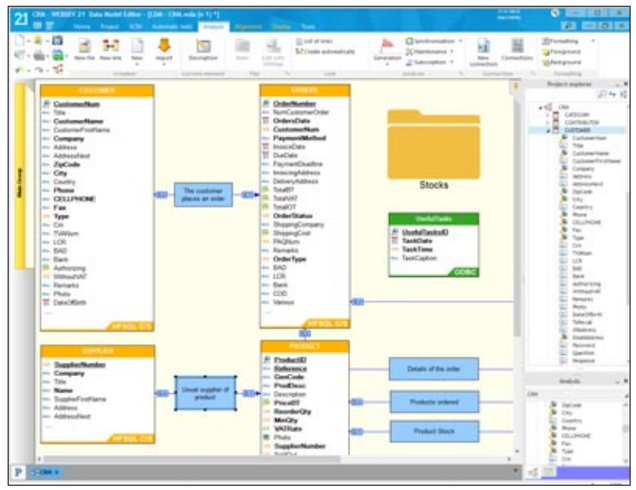
PROGRAMAÇÃO É IDÊNTICA INDEPENDENTEMENTE DA BASE DE DADOS UTILIZADA

Independentemente da base de dados usada, também será capaz de utilizar comandos SQL ou usar os comandos 5GL de WEBDEV, WLanguage (ReadNext, e assim por diante).
Isso mostra mais uma vez a abertura do WEBDEV, permitindo-lhe alternar facilmente de base de dados.

ESTÁ A UTILIZAR WINDEV...

Se utilizar o WINDEV, observe que pode compartilhar o projeto e seus elementos (código, classes, janelas, consultas, relatórios, ...) entre os 2 ambientes, e exportar as suas aplicações para WEBDEV.

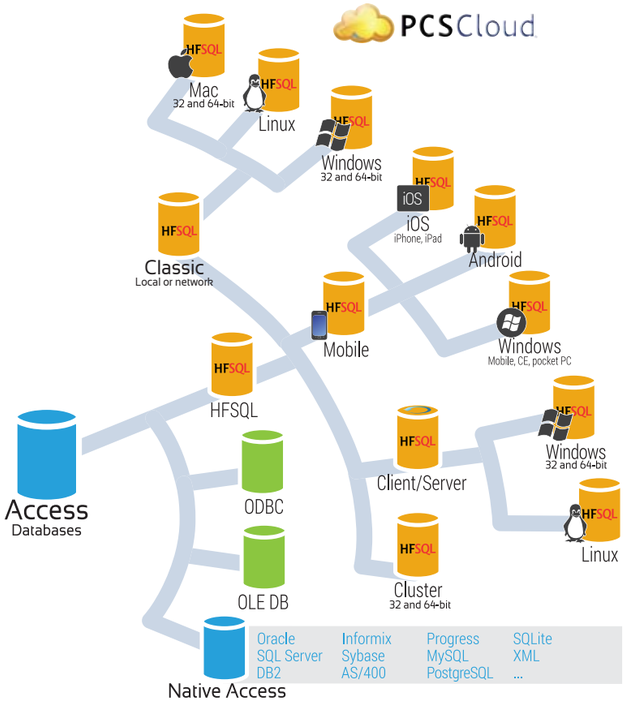
WEBDEV 21 permite-lhe criar um novo site e os respectivos dados, ou criar um site vinculado a dados já existentes, independentemente da base de dados.



Descrição de uma estrutura de dados em WEBDEV

HFSQL : BASE DE DADOS SQL GRATUITA PARA WINDOWS E LINUX CLIENTE/SERVIDOR

WEBDEV 21 suporta todas as bases de dados do mercado. WEBDEV vem com uma base de dados SQL, HFSQL, que é muito poderosa, rápida e muito confiável.
A distribuição do motor HFSQL é gratuito.



WEBDEV SUPORTA TODAS AS PRINCIPAIS BASES DE DADOS

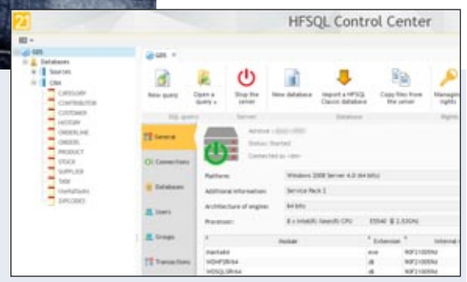
WEBDEV funciona com todas as bases de dados do mercado (ver página 39).

UMA BASE DE DADOS COMPROVADA VEM COM O PRODUTO: HFSQL

HFSQL é o novo nome para o HyperFileSQL.
HFSQL vem com WEBDEV 21.
É uma base de dados robusta e fiável, já utilizado em milhões de sites em todo o mundo.

329 MILHÕES DE BILIÕES DE LINHAS (REGISTOS)...

HFSQL permite-lhe trabalhar com um grande volume de dados (até 329 quatrilhões de linhas).



HFSQL CENTRO DE CONTROLE

O Centro de Controle permite-lhe monitorizar todos os servidores e bases de dados que se encontram instaladas na rede da sua empresa ou em remoto através da Internet.

Este centro também lhe permite:

- visualize e imprima os dados
- executar consultas diretamente
- gerir as contas utilizador (grupos), direitos, lista das conexões em curso
- recolher estatísticas precisas sobre o uso do servidor: computadores, consultas, logs, parâmetros, ...
- desconexão utilizador
- a gestão das transações: visões, cancelamento, ...
- gestão de backups (cópia de segurança)
- visão dos registos bloqueados
- agendar tarefas
- replicação de servidor
- visão dos números de linhas processadas
- gestão de cluster
- ...

Pode planear o crescimento natural dos dados com paz de espírito.

PARTILHAR DADOS COM O BACK OFFICE

Dados do site podem ser facilmente partilhados com aplicações de back-office, para processar pedidos, listar embalagens enviadas, criar faturas, por exemplo. WINDEV é o parceiro ideal para o WEBDEV, para construir aplicações de Back Office sólidas.

REPLICAÇÃO SITE/BACK OFFICE

A replicação entre o site e o back office é frequentemente útil.
HFSQL permite a replicação de bases de dados e a replicação de servidores, unidireccionais e bidireccionais, programado ou contínua.
A replicação pode ser automatizada, totalmente personalizado.

EXTREMAMENTE FÁCIL

A integração total de comandos e a instalação de índices (automático) permitem uma incrível velocidade de acesso. Isso proporciona melhores tempos de resposta para o seu site, seja ele uma Internet ou Intranet.

TOTAL INTEGRAÇÃO

O motor é totalmente integrado com o ambiente de desenvolvimento.

A qualquer momento, em todos os editores, tem acesso imediato a todas as informações sobre as tabelas e colunas. A interação entre o interface do utilizador e a base de dados permite a programação mais fácil e rápida.

CONFIDENCIALIDADE: ENCRIPTAÇÃO 128-BIT

Na Internet, os dados podem ser encontrados num servidor: este deve ser protegido contra o acesso ilegal; é fácil com HFSQL. A encriptação de dados e índices encontra-se disponível para maior segurança.

RECURSOS AVANÇADOS

HFSQL oferece recursos avançados: cluster, integridade, log, transações, triggers, gestão de acessos simultâneos em automático, Unicode, manutenção imediata (sem desligar os utilizadores) ...

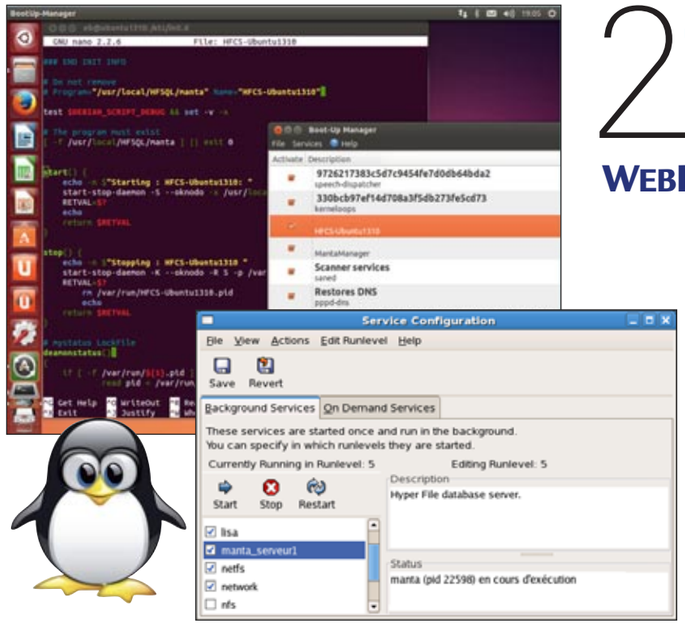
ABERTO A OUTROS PROGRAMAS

Os conectores nativos, os controladores ODBC e OLEDB fornecidos com HFSQL permitem ler e escrever a partir de programas ou aplicações de terceiros.

SQL E WLANGUAGE

Os dados podem ser acedidos através comandos SQL ou através das funções

HFSQL®



poderosas do WLanguage. Tem a possibilidade de misturar comandos de SQL com comandos WLanguage no mesmo programa.

O CÓDIGO PODE SER GERADO!

A programação é muito fácil, rápida e confiável. O código pode ser gerado automaticamente aquando da criação de páginas através do WEB RAD!

SEGURANÇA: "INJEÇÃO DE SQL «IMPOSSÍVEL

Pode criar consultas configuráveis, o que previne os ataques a servidores através de «injeção de SQL».

PESQUISA DE TEXTO COMPLETO

A pesquisa «texto completo» permite pesquisas rápidas de cadeias de caracteres dentro dos seus dados.
O índice suporta rich text (RTF, HTML), ignorando as suas marcas durante o processo de indexação.
Os resultados são apresentados de acordo com a ordem de relevância («ranking»).

«HOT BACKUP»

Pode desencadear um backup da base de dados enquanto esta está sendo utilizada
Não pode ler, escrever ou consultar enquanto este processo estiver a decorrer. A integridade da informação salvaguardada está assegurada.
O backup pode ser desencadeado por programação (num determinado momento, por exemplo) ou por meio de uma ação da DBA.
Pode também executar backups incrementais.

FÁCIL INSTALAÇÃO E CONFIGURAÇÃO

HFSQL instala instantaneamente, sem a necessidade de qualquer operação. Da mesma forma, a administração de base de dados é realizada automaticamente.
Mudanças nas estruturas de base de dados são geridas automaticamente (tecnologia SSD).

IMPLEMENTAÇÃO HFSQL: GRATUITO

Utilizar HFSQL pode-lhe poupar centenas de milhares de dólares (e ainda mais quando implementar sites de intranet). Um benefício significativo.

HFSQL Cliente/Servidor é seu melhor aliado para seus sites!

CLUSTER (CONJUNTO DE SERVIDORES)

Graças ao recurso de cluster, um conjunto de servidores físicos aparecem como um único servidor para os clientes.
Uma potencial falha de um servidor físico não impede o acesso à base de dados (alta disponibilidade, tolerância a falhas).
A carga de informação carregada é distribuída por todos os servidores (balanceamento de carga para leitura).
Quando um utilizador está conectado a um servidor que falha, a aplicação não será desconectada mas sim automaticamente reconectada a um servidor válido (controlo de queda automática).

NOVIDADES
Encriptação 128-bit
Integridade referencial
Registos
Replicação
Transações
Triggers
Unicode
Importar/Exportar
Cluster
Compactar/Descompactar memos em tempo real
TECNOLOGIAS
Manutenção automática (DDS)
Gestão de acessos concorrenciais
Conexão automática
Sem gestão
Resumo automático após incidente
Distribuição automática

Descubra HFSQL com este 24 páginas documentação disponível www.WINDEV.com

EDITOR VISUAL DE CONSULTAS

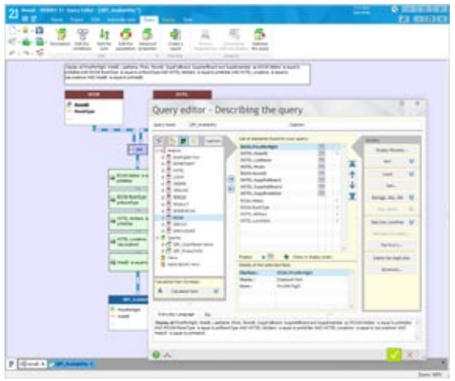
O editor permite-lhe criar automaticamente consultas simples ou complexas em tabelas. Isto simplifica a programação ainda mais: tabelas em páginas, loopers, combo boxes, relatórios... podem ser baseados em consultas.

NÃO HÁ NECESSIDADE DE SABER SQL PARA CRIAR CONSULTAS PODEROSAS

Graças ao editor visual, tudo o que necessita fazer é escolher as colunas a incluir, especifique as condições de seleção usando o assistente, e a consulta é construída.
Pode, claro, modificar o código SQL gerado pelo editor de consulta.
As consultas são executadas em HFSQL (Clássico, versão Mobile e Cliente/Servidor) e em todas as outras bases de dados.
Pode usar códigos WLanguage em consultas (comandos hRead*).

CONSULTAS VISUAIS

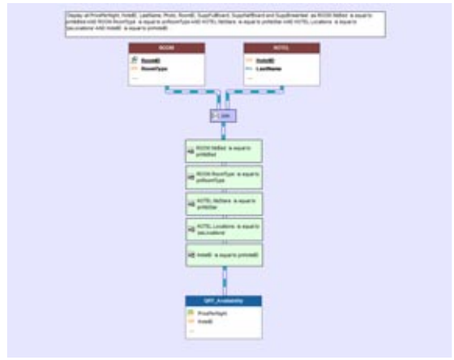
A consulta é também gerada em linguagem natural dependendo da sua escolha no editor (ou no SQL, se optar por isso).



O editor de consultas

1 *O código SQL gerado automaticamente*

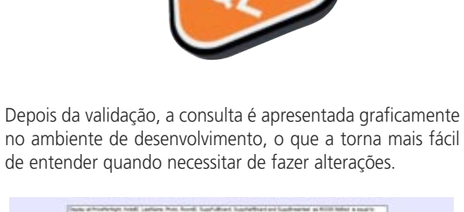
Depois da validação, a consulta é apresentada graficamente no ambiente de desenvolvimento, o que a torna mais fácil de entender quando necessitar de fazer alterações.



3 *Assim que a consulta é definida, esta é representada graficamente.*

EXECUÇÃO OPTIMIZADA

Com HFSQL, a escolha do melhor índice será realizada em tempo de execução, tendo em conta o peso real de cada índice na tabela. Se as chaves estiverem em falta, o ambiente vai sinalizá-las automaticamente através de ADD (Aided Application Development).



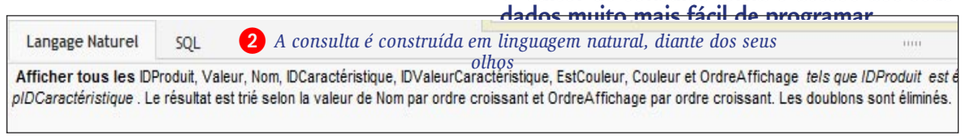
CONSULTAS BASEADAS EM CONSULTAS...

O resultado de uma consulta pode ser uma tabela de visualização, um relatório impresso ou mesmo uma tabela HFSQL. Uma consulta pode utilizar o resultado de outra consulta como sua fonte.

CONSULTAS CONSTRUÍDAS SOBRE QUALQUER BASE DE DADOS

A fonte de dados para uma consulta pode ser uma base de dados HSQL ou uma base de dados de terceiros: Oracle, MySQL, SQL Server, DB2, AS/400, Access...

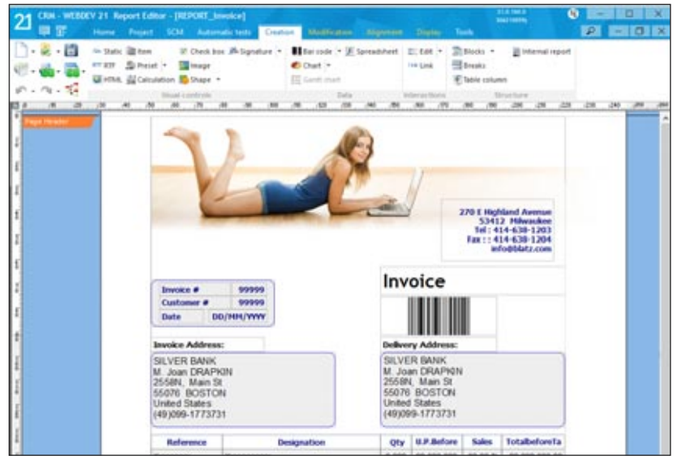
O editor de consulta torna o acesso aos seus dados muito mais fácil de programar



2 *A consulta é construída em linguagem natural, diante dos seus olhos*

EDITOR DE RELATÓRIOS: GERAR **PDF** EM TEMPO REAL (FACTURAS ...)

O editor de relatórios soluciona o problema de impressões na Internet.
Faz com que as criações de impressões seja mais fácil.
Tem uma dupla utilização:
- **por um lado, para aplicações intranet**
- **por outro lado, para gerar dinamicamente relatórios que serão enviados para o utilizador da Web (por exemplo uma factura PDF).**



Um relatório a ser criado no ambiente

PDF INCLUÍDO

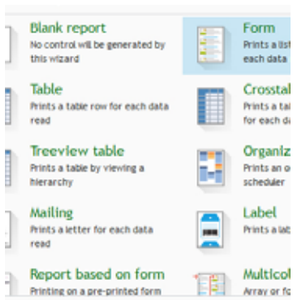
Os relatórios podem ser criados no formato PDF (sem encargos adicionais ou de necessidade de qualquer módulo adicional).

Um relatório PDF é gerado com o WEBDEV 21

PDF/A E ASSINATURA

É possível criar PDF/A assinado (arquivo ISO standard), e PDF (RGS) assinado.

CRIAR UM RELATÓRIO: FÁCIL



Escolhendo o tipo de relatório para criar

Um assistente oferece automaticamente ajuda para criar relatórios de alta qualidade; ele faz-lhe perguntas para que não se esqueça de nada!
Numa intranet, os relatórios são impressos numa impressora acessível a partir do servidor.
Na Internet, o relatório será enviado ao utilizador da Web como: HTML, RTF, PDF...

QUALQUER FONTE DE DADOS

Os dados utilizados para um relatório podem vir de qualquer fonte: HFSQL, Oracle, Access e assim por diante, consulta, ficheiro de texto, zona de memória, tabela de uma página, ...

SUPORTE PARA PÁGINAS DE FUNDO EM PDF

O editor de relatórios suporta os planos de fundo de página e os formulários pré-impressos, como formulários de impostos.

INCLUA IMAGENS: AUTOMÁTICO

Incluindo imagens - BMP, TIFF, PCX, GIF, JPEG, PNG, e assim por diante - num relatório é extremamente simples. A imagem pode existir (logotipo, por exemplo), ou surgir pelo seu programa ou ficheiro (fotografia do produto, ...) Pode também imprimir facilmente desenhos provenientes do seu programa.

O CÓDIGO FONTE ONDE QUISER

WEBDEV permite-lhe incluir qualquer código fonte executável (WLanguage) em qualquer lugar do relatório: isto permite-lhe criar a maioria dos seus relatórios personalizados sem problemas.

CÓDIGOS DE BARRAS AUTOMÁTICOS

WEBDEV 21 imprime automaticamente

os códigos de barras (horizontal ou vertical)
Os formatos suportados são: QR Code, UPCA, UPCE, EAN13, EAN8, CODE128, CODE39, CODE93, CODE11, intervaled 2 of 5, CODABAR, BC_MSI, Datamatrix, PDF417...

RELATÓRIOS DE E-MAIL

Com WEBDEV é fácil criar um relatório dinâmico (a factura para o produto, após o utilizador efetuar uma encomenda on-line, por exemplo) e enviá-la imediatamente (em formato PDF, por exemplo).

DISTRIBUIÇÃO GRATUÍTA DOS RELATÓRIOS

Além disso, não paga nenhuns direitos para distribuir os seus relatórios juntamente com seus sites WEBDEV.

Com WEBDEV 21, relatórios sofisticados são feitos facilmente!

WEBDEV

Um editor de relatórios WYSIWYG, precisão ao pixel

TRABALHO DE EQUIPA **FERRAMENTA DE CONTROLO DE VERSÕES** (SCM)

SCM gere automaticamente as dependências: ficheiros utilizados (imagens, ...). SCM detecta-os no projeto e salva-os com o projeto.

A BASE DE DADOS FONTE

Com SCM (Source Code Manager), os elementos do projeto são agrupados numa base de dados Antes de ser utilizado qualquer elemento é check-out, uma vez que foi modificado é verificado novamente. Por conseguinte os membros da equipa usam elementos atualizados.
SCM armazena todos os elementos do projeto: procedimentos, conjuntos de procedimentos, classes, páginas, relatórios, componentes, consultas, análises, dependências (imagens, ...), ...

TOTALMENTE INTEGRADO

Totalmente integrado com os vários editores, a ferramenta de controlo de versões (SCM) proporciona um melhor trabalho de equipa, modificação e histórico de versões, gestão de versões simultâneas de uma aplicação e automatiza o backup do código-fonte da equipa de desenvolvimento.

A ferramenta de controlo de versões traz conforto, flexibilidade, segurança e velocidade.
Dimensionado para acomodar equipas de 1 a 100 programadores, o SCM facilita e normaliza as trocas entre programadores sem impôr restrições.

PODEROSAS NOVIDADES

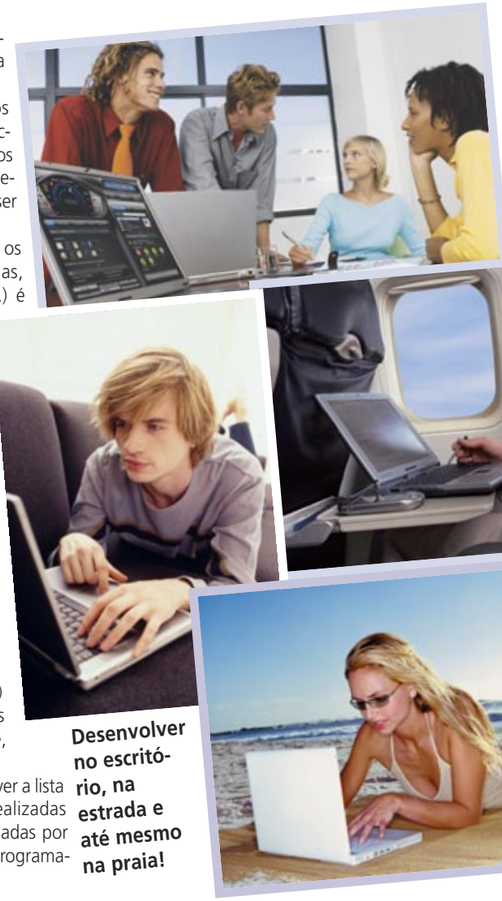
- SCM é inteiramente integrado no ambiente; por exemplo, o SCM propõe a verificar um elemento durante uma modificação.
- A base de dados suporta vários projectos; se vários projectos utilizarem o mesmo elemento, este pode ser partilhado.
- Um histórico de todos os elementos (páginas, código, consultas, ...) é armazenado desde a sua criação no repositório (uma purga completa ou parcial é sempre possível).
- O projeto pode ser encontrado em todos os computadores de desenvolvimento; desta forma pode trabalhar numa máquina offline.
- A gestão de filiais encontra-se coberta.
- "Diff" (diferenças) entre 2 elementos está disponível: fonte, página, ...
- Tem a capacidade de ver a lista de modificações realizadas entre 2 versões efetuadas por si e/ou por outros programadores ou administradores de sites ....

CONECTADO E REMOTO

SCM aceita conexões remotas via Internet. Desta forma poderá trabalhar num projeto a partir do local do cliente, sem receio de perder as suas modificações.
Se estiver ligado (com DSL, por exemplo), as modificações que efectuar serão imediatamente disponibilizadas aos outros programadores.

PROGRAMADOR INDIVIDUAL

Mesmo que seja o único a desenvolver a ferramenta de controle de versões apresenta algumas vantagens: mantém um histórico das modificações para todos os elementos e funciona como uma ferramenta de backup e arquivo das versões.
A gestão de versões permite-lhe gerir facilmente várias versões do mesmo site.

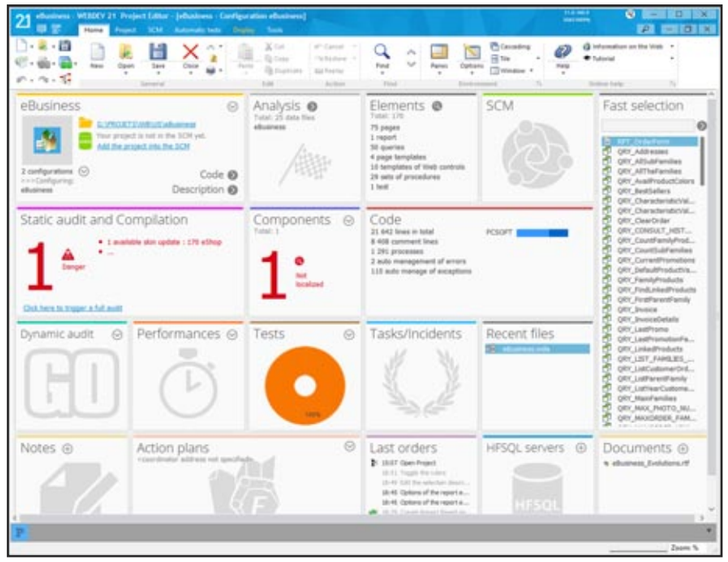


Desenvolver no escritório, na estrada e até mesmo na praia!

CONDUZA OS SEUS PROJECTOS: DASHBOARDS & CENTROS DE CONTROLE

DASHBOARD DO PROJECTO

O dashboard fornece uma visão global do projecto, o seu progresso e qualidade. As luzes acendem-se quando alguns níveis (configurável) são alcançados: número de erros, datas limite perdidas... e mostra que otimizações a efectuar.



O dashboard do projeto proporciona uma visão geral da evolução de um projeto.

GESTÃO DO CICLO VIDA

Um Centro de Controle é uma aplicação que monitoriza um aspecto do ciclo de vida de um site.

O Centro de Controle permite-lhe ter uma visão global da área correspondente, quer durante a fase de desenvolvimento, num local de implementação ou mesmo para manutenção e/ou evolução da aplicação.
O Centros de Controle são mais utilizados no desenvolvimento Web em:

- Centro de Monitorização de Projetos
- Centro de Controle de hospedagem.

Os Centros de Controle sao totalmente integrados no ambiente; a informação é partilhada.

ALM: CENTRO DE MONITORIZAÇÃO DE PROJETOS

O centro é utilizado para verificar o calendário de cada tarefa atribuída e executada por cada membro da equipa e controla igualmente a gestão de requisitos e o controle de qualidade.

GESTÃO DE REQUISITOS E TAREFAS

O Centro de Monitorização do Projeto permite definir e acompanhar o estado de cada requisito para cada versão do projeto. O requisito corresponde a uma característica que deve ser desenvolvida no software.
Cada requisito pode ser ligado a várias tarefas (tarefa de desenvolvimento, tarefa teste, tarefa de documentação, ...), erros, regras de negócios ...

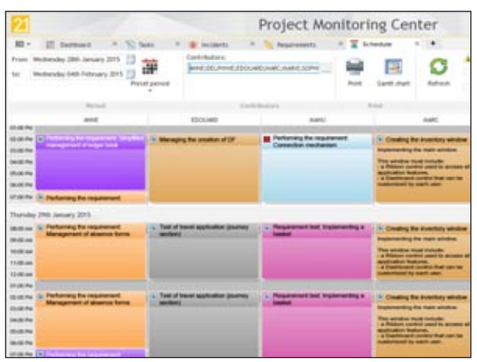
CONTROLE DE QUALIDADE

O controle de qualidade permite a monitoração de incidentes no desenvolvimento.

CENTRO CONTROLO HOSPEDAGEM.

O centro de controle de hospedagem permite-lhe configurar o perfil e manter o servidor de hospedagem.
A gestão de contas e servidores Web é também realizada através deste centro (ver página 50 a 53).

A gestão de projeto é mais fácil.

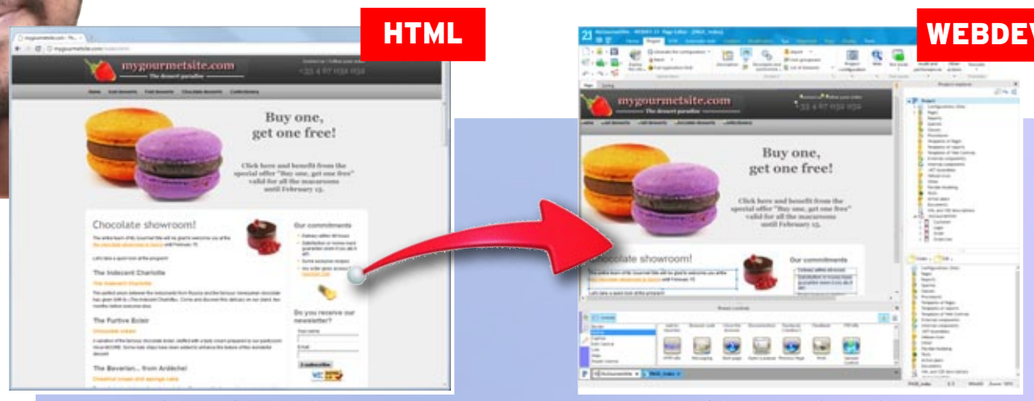


Gerir o calendário da equipa de desenvolvimento em tempo real

Análise de impacto

IMPORTAÇÃO **EXISTENTE** HTML

As páginas estáticas existentes podem ser recuperadas em WEBDEV 21. Os campos correspondentes são criados.



A página estática inicial...

A mesma página importada no editor WEBDEV

Importando páginas também é útil para a criação de um livro de estilos compatível com um site existente, preservando a sua aparência e sensação do site.

IMPORTAR CÓDIGO HTML EXISTENTE

WEBDEV, tem uma característica interessante: aspirar páginas HTML existentes.
A página é importada para WEBDEV e cada texto, imagem, link e assim por diante é automaticamente convertido em objeto WEBDEV,.
O estilo geral da página é mantido.
Isto permite-lhe facilmente recuperar o código existente.

IMPORTAÇÃO DE CÓDIGO DO DREAMWEAVER

Você tem a capacidade de importar páginas do Dreamweaver, modelos e bibliotecas. Ao importar uma página criada com o Dreamweaver, se um modelo Dreamweaver é detectado, ele é automaticamente convertido num modelo de página WEBDEV,. Se este modelo for detectado noutra página importada, este será automaticamente substituído pelo modelo da página criada anteriormente.

IMPORTAR/EXPORTAR APLICAÇÕES WINDEV
APLICAÇÕES WEBISING

Importação, exportação e partilha de aplicações WINDEV e janelas economiza-lhe muito tempo quando se passa de uma aplicação de Windows a uma aplicação Internet e vice-versa.

Aqui: uma janela em WINDEV...

... e o resultado da sua importação para WEBDEV 21. O código fonte também é importado!

IMPORTAÇÃO E A PARTILHA DE UMA APLICAÇÃO WINDEV

As janelas criadas com WINDEV são convertidas diretamente em páginas. Os projetos são comuns. Os campos, o código, os relatórios são recuperados. Passando de Windows para Internet (e da Internet para Windows) nunca foi tão fácil! Também pode partilhar as classes, procedimentos, relatórios, consultas entre projectos WINDEV, WEBDEV e WINDEV Mobile.

GERAR **CÓDIGO PHP**

PHP SEM CONHECIMENTO PHP!

Todo o poder do WEBDEV (editor WYSIWYG, editor do modelo de dados, UML, editor de consulta, controles avançados, WLanguage, etc.) está disponível para a criação de sites PHP Se decidir, as páginas e o código (em WLanguage) são automaticamente convertidos em código PHP (também pode digitar o código PHP diretamente).
Sem conhecimento de PHP, pode facilmente criar sites dinâmicos PHP!

RAD PHP

O método WEB RAD também está disponível para gerar sites PHP em apenas alguns cliques.
Gerar automaticamente os seus sites a partir do editor de modelo de dados.

ENTRADA DIRETA DE CÓDIGO PHP

No editor de código WEBDEV, tem a capacidade de escrever (ou colar) o código PHP.

```
PHPConstant is dynamic array
PHPConstant = ListConstants()

FOR EACH ELEMENT TheConstant OF PHPCo
    LooperAddLine(LOOP_TICKETS, TheCo
END

PHP    Local Procedure ConstantValue (PH

function ListConstants()
{
$arrCts = get_defined_constants();
if (count($arrCts) == 0) {
return array();
} else {
return array_keys($arrCts);
}
}

PHP    Local Procedure ListConstants (PHP

function ConstantValue()
{
return constant($x);
```

Aqui, o processo a vermelho é um pedaço de código PHP.

Você nunca está preso.
Pode misturar código PHP e código WLanguage na mesma página.

ASSIM COMO CAMPOS AVANÇADOS

Além dos campos standard (campo de edição, campo estático, etc.) maior parte dos tipos de campos avançados do WEBDEV 21 estão disponíveis no PHP: tabela com barras de deslocação automática, campos looper, calendário, abas, campo de edição enriquecido, texto HTML, régua automática…
Isto permite-lhe simplificar tremendamente a codificação e oferece grande segurança aos seus sites através de máscaras de entrada que só permitem a entrada de dados em formatos definidos.

WEB 2.0: AJAX EM PHP

Um grande número de campos e operações são compatíveis com AJAX no modo PHP: crie sites PHP Web 2.0 com WEBDEV 21! (ver página 36)

TIPOS AVANÇADOS

Além dos tipos standard do PHP, o WEBDEV 21 permite-lhe usar tipos avançados no seu código.
A programação é mais fácil e mais segura assim.
Os tipos avançados são: data, hora, duração, fonte de dados, arrays associativos, estruturas, numérico ...
A sintaxe poderosa e os operadores também estão disponíveis: FOR EACH, operações de cadeia de caracteres, concatenação opcional, "start with" operador, ...

PARTILHA DE CÓDIGO

Utilizando WLanguage permite-lhe a partilha de código entre páginas e sites PHP, sites convencionais WEBDEV e até mesmo com aplicações WINDEV!
Isto permite-lhe poupar muito tempo e aumentar a fiabilidade através da reutilização.

GESTÃO FÁCIL E AUTOMÁTICA DE SESSÕES PHP

A gestão de sessões PHP (contextos) é automática. Tudo o que tem a fazer é declarar as variáveis que devem ser recuperadas durante a próxima execução da página.
Não há nenhum processo de serialização de código.

COMPATIBILIDADE PHP 7, 5 & PHP 4

WEBDEV 21 gera código PHP compatível com PHP 7, PHP 5 e PHP 4.

ACEDER A HFSQL

O acesso a HFSQL (Clássico, Rede e Cliente/Servidor) é assegurado através de comandos SQL.

ACESSOS MYSQL, POSTGRESQL, ORACLE

O acesso a bases de dados MySQL, PostgreSQL e Oracle é suportado.
Note-se que todas as bases de dados que propõem um driver ODBC são acessíveis.

ACESSO AS/400 (IBM I)

Acesso a AS/400 é nativo (módulo para adquirir em separado).

CHAMAR SCRIPTS PHP

Você pode chamar um script php externo a partir de uma página PHP ou uma página WEBDEV standard através do comando `PHPExecute`. Pode utilizar um método POST ou um método GET, o resultado é devolvido numa cadeia de caracteres.

WAMP & LAMP

WAMP (Windows, Apache, MySQL, PHP) e LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP), siglas, muitas vezes utilizadas por estas tecnologias baseadas em 4 componentes e suportadas pelo WEBDEV 21.

EASYPHP: CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA E INSTALAÇÃO DO WEBDEV

Ao instalar o servidor de aplicações WEBDEV 21, os servidores Apache Web (usados principalmente pelo EasyPHP) são automaticamente detectados e configurados.

O ACESSO A HOSPEDAGEM GRATUITA

Gerar um site em PHP permite-lhe (entre outras coisas) aceder aos serviços de hospedagem «gratuita» para os seus sites dinâmicos. Esta opção pode ser útil para sites de associações ou pequenas empresas que não querem utilizar hosting dedicado.

Com WEBDEV 21, PHP é fácil!

ACESSOS NATIVOS : GOOGLE APPS, SAP, LOTUS NOTES ...

WEBDEV AO SERVIÇO DA SAP

SAP R/3 é uma ferramenta de ERP muito popular. Um site construído pelo WEBDEV 21 pode aceder aos dados do SAP ERP nativamente (através de BAPI). O acesso aos dados é efectuado diretamente pelo SAP, o rastreio dos acessos é mantido, bem como a gestão de privilégios.

A família de funções permite-lhe estabelecer uma ligação (com autenticação), chamar BAPIs e passar parâmetros. Um assistente ajuda a importar automaticamente as estruturas utilizadas.Não é necessário instalar o módulo de interface utilizador do SAP.
Todas as características WEBDEV estão disponíveis.

CONSULTAS BASEADAS NO SAP

O gerador de relatórios (ver p 43) pode ser utilizado para criar consultas sobre dados encontrados numa base de dados SAP.

ACESSO NATIVO A LOTUS NOTES

Sites WEBDEV podem aceder a Lotus Notes em modo nativo. Acesso a e-mails constantes do servidor de correio do Lotus Notes (Domino), nos modos de entrada e de saída, é de série e em modo nativo. O acesso a contactos, compromissos, tarefas e documentos encontrados no servidor é fácil. Isto é utilizado para criar sites de intranet que estão totalmente integrados no S.I. da empresa.
A segurança habitual de Lotus Notes é respeitada, é claro, através do certificado da Lotus.

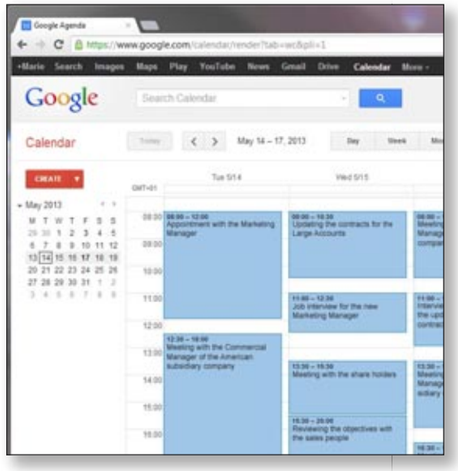
ACESSO NATIVO OUTLOOK

Sites WEBDEV pode aceder ao Outlook em modo nativo. Acesso a e-mails do Outlook, em modos de entrada e de saída, é standard.
Acesso a contactos, compromissos e tarefas é fácil, em modo de leitura e escrita.
Isto é utilizado para criar sites de intranet que estão totalmente integrados no S.I. da empresa.

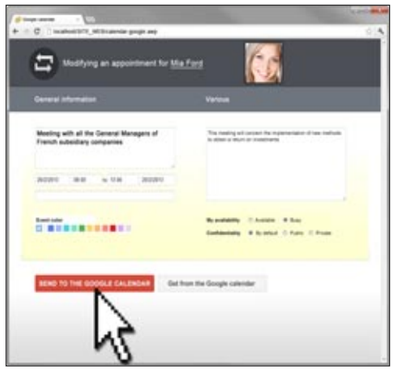
ACESSO NATIVO A APLICAÇÕES GOOGLE

Além da capacidade de se conectar a uma aplicação do Google através de mashup, WEBDEV 21 disponibiliza acesso nativo a aplicações de dados do Google : Google Calendar, Google Maps, Google Contacts, Picasa...
Isso permite que os dados sejam recuperados e, de seguida, apresentados num formato personalizado no site.

```
Connection  is gglConnection
Connection.Email="WebDev21@gmail.com"
Connection.Password="password"
GglConnect(Connection)
Contacts is array of gglContact
Contacts=GglContactList(Connection)
TableDisplay(TABLE_Contacts)
```

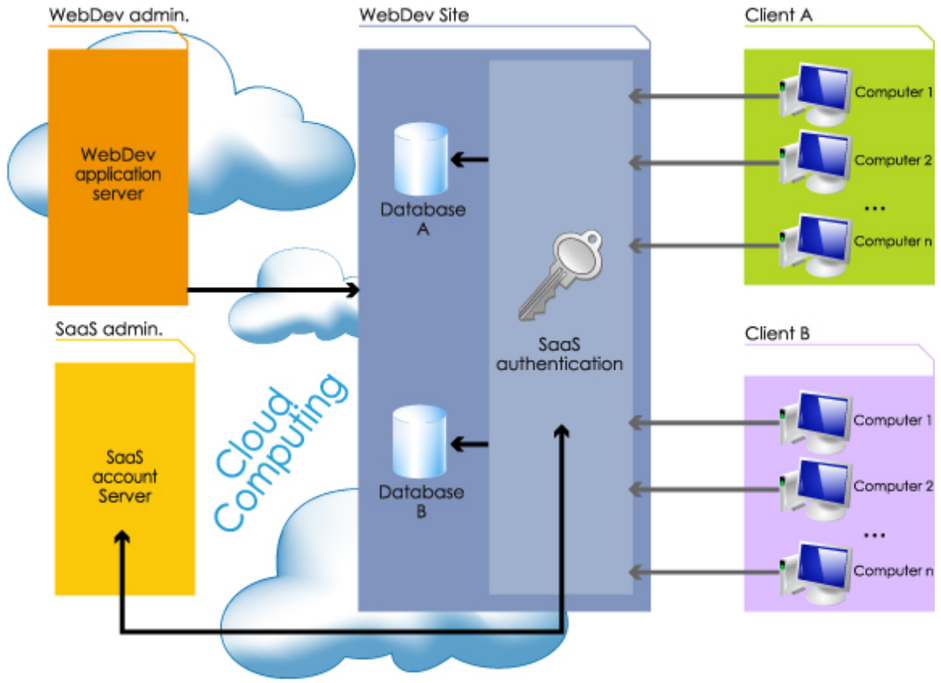


Vamos ver um exemplo de código que lista os contactos do Gmail e os apresenta numa tabela WEBDEV.



Exemplo de acesso nativo ao Google Calendar, para ser utilizado posteriormente e diretamente numa página WEBDEV 21

SAAS: AS FERRAMENTAS PARA GERIR O ACESSO SAAS AOS SEUS SITES



SaaS (acrônimo de «software como serviço») é um modelo de distribuição do software.
Os clientes não pagam para comprar o software, mas sim para usá-lo.
Os dados são armazenados nos servidores do fornecedor da aplicação e não localmente na empresa.

FACILIDADE SAAS

A versão 21 do WEBDEV fornece-lhe as ferramentas necessárias para entregar facilmente soluções SaaS: comercialize os seus sites SaaS graças às ferramentas fornecidas.
O administrador SaaS permite-lhe descrever as autorizações de utilização.
A gestão de conta do cliente permite-lhe definir as regras de utilização do site: a autenticação, o número de ligações autorizadas, o tempo de ligação, etc.
Esta gestão é feita diretamente no interface do administrador ou através de funções da linguagem.
Em tempo de execução, o site verifica a autorização de conexão e os direitos do utilizador através de um conjunto de funções da linguagem.

ADMINISTRADOR SAAS

O software de administração pode funcionar com ou sem intervenção humana. É-lhe permitido criar contas de empresa, contas de utilizador baseados numa configuração inicial, sem qualquer intervenção humana.
A interface está disponível em modo Web.

SAAS ADMINISTRAÇÃO API

As funções de WLanguage disponíveis para a gestão de contas são (lista não exaustiva):
- criação e exclusão da conta
- modificação de conta: adicionar utilizadores, intervalos de tempo, número de utilizadores ...
- inicialização de uma base de dados através da clonagem de uma base de dados de referência
- definindo a ligação para a base de dados ...

SAAS AUTENTICAÇÃO API

Entre os elementos de gestão de um site SaaS, irá encontrar:
- Conexões e desconexões
- Identificador de empresa
- Password empresa
- Identificador de utilizador
- Password de utilizador
- Verificação de endereço IP
- Número máximo de conexões
- Tempo máximo de ligação
- Tempo autorizado de conexão, etc.

GESTÃO DE PREÇOS PERSONALIZADOS

Gestão de preços é facilmente realizada através de uma configuração simples.

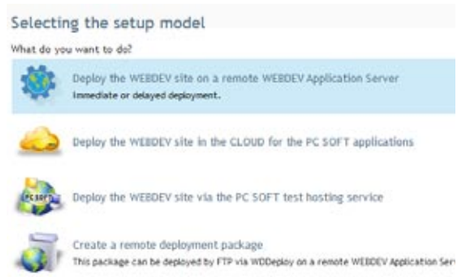
SaaS, é fácil com WEBDEV 21!

IMPLEMENTANDO FACILMENTE OS SEUS SITES

Uma vez que um site é construído, este deve ser instalado num servidor.
WEBDEV 21 é fornecido com uma poderosa ferramenta de implementação e de instalação.

INCLUÍDO NO PRODUTO

Tal como acontece com todos os outros módulos, este módulo é fornecido com WEBDEV.
Sites criados com WEBDEV podem ser instalados remotamente (FTP, HTTP, ...) ou fornecer ao prestador de serviços um CD, DVD ou uma chave USB

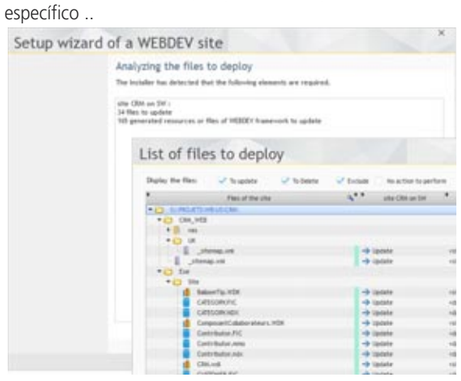


A INSTALAÇÃO REMOTA É TOTALMENTE ASSISTIDA

Para implementar um site, apenas necessita de responder a algumas perguntas.
A implementação pode ser realizada de uma maneira completamente segura, usando os protocolos de HTTPS e FTPS.

IMPLEMENTAÇÃO REMOTA DE ATUALIZAÇÕES DO SITE

Uma vez o site instalado, este geralmente evolui. Quando o site muda, somente os ficheiros modificados necessitam de ser actualizados, o que limita o volume de transferência.
O WEBDEV irá comparar os ficheiros do site com os do computador de desenvolvimento, e irá pré seleccionar os ficheiros que foram modificados.
O assistente seleciona automaticamente a operação apropriada para cada arquivo: cópia, atualização, eliminação,…
E claro, também pode definir manualmente os ficheiros a instalar, excluir uma pasta, implementar apenas um idioma específico ..



ATUALIZAÇÕES AGENDADAS: À NOITE...

É geralmente mais conveniente efectuar as atualizações do site em horas de menor consumo de tráfego, como durante a noite.
O WEBDEV disponibiliza o agendamento de uma atualização para determinada data e hora.
Os ficheiros de atualização são transferidos para o servidor imediatamente, mas a sua actualização real só será realizada na data e hora que indicou.

UMA IMPLEMENTAÇÃO POR MEIOS FÍSICOS

Por vezes poderá querer fornecer o conteúdo do site através de um CD, DVD ou chave USB.
Esta utilização também pode acontecer se o servidor de hospedagem não puder ser acedido através do protocolo FTP (ou FTPS) por razões de segurança.
O WEBDEV 21 permite-lhe criar um «pacote de instalação» completo para o site.
Note que este pacote de instalação pode ser disponibilizado via download.
Quando a empresa de hospedagem recebe o CD ou a chave USB, pode implementar o site no seu servidor.
Você pode implementar o «servidor de aplicações WEBDEV» com o próprio site. Isso permite a distribuição de versões gratuitas de demonstração.

DATA DE EXPIRAÇÃO DE PÁGINA

Ao criar uma página, agora pode especificar uma data de expiração para essa página.
Por exemplo, se uma página está relacionada com um acontecimento específico (uma feira, uma promoção), esta página não deve ser mais apresentada após uma determinada data!
Para evitar esquecer de fazê-lo, o WEBDEV 21 irá notificar o programador ao abrir o projecto, e/ou irá enviar um e-mail para o endereço indicado, com uma mensagem configurável. Riscos de um descuido são limitados desta forma.

IMPLEMENTAÇÃO PARA EQUILÍBRIO DE CARGA

Um site que atrai uma grande quantidade de tráfego pode

precisar de ser implementado em vários servidores paralelos.
O WEBDEV 21 permite-lhe numa só operação implementar ou atualizar um site sobre vários servidores de hospedagem.

IMPLEMENTAÇÃO MÚLTIPLA DO MESMO SITE NO MESMO SERVIDOR

O WEBDEV 21 permite-lhe facilmente implementar várias cópias do mesmo site no mesmo servidor, a partir de um único projeto.
Isto permite que um consultor ofereça cópias do mesmo site a vários clientes.
Uma cópia de cada site (um site por cliente) será hospedado no mesmo servidor.
Para isso, basta especificar o nome dos sites em tempo de implementação, os parâmetros de cada site (tempo limite, o número de conexões, etc.) são independentes.
Também pode apoiar todos os sites oferecidos através de um módulo SaaS fornecido no WEBDEV (veja SaaS p 49).

ARQUIVANDO

Esta função executa um backup de todos os elementos do site antes de realizar uma atualização local.
Isso permite-lhe preservar diferentes versões de um site.

TESTES: TESTES DE CARGA, TESTES DE REGRESSÃO ...

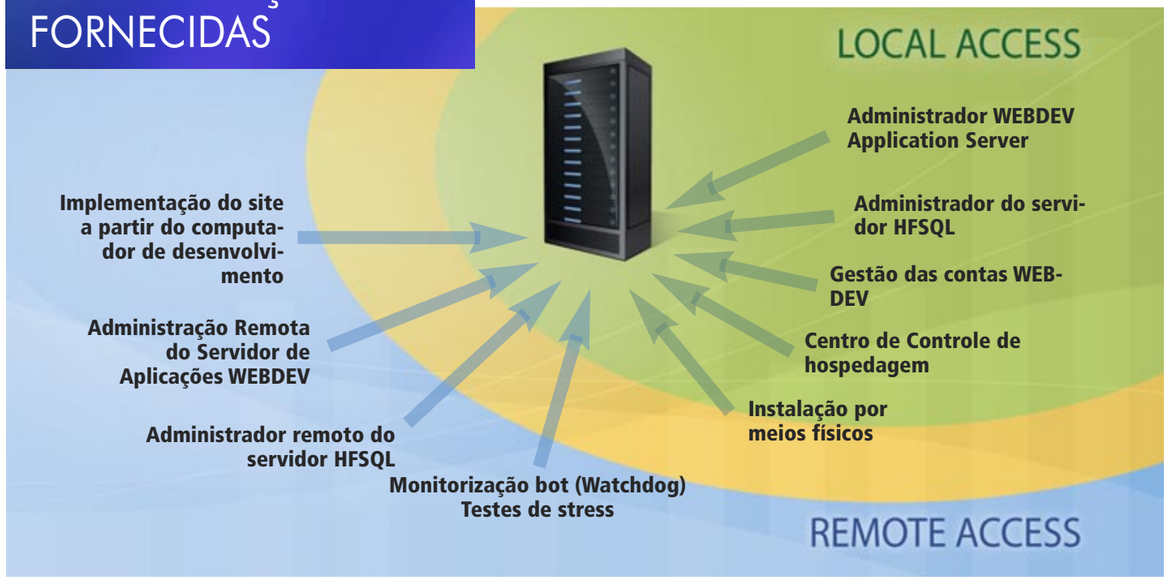
A qualidade do seu site requer um conjunto de testes adequados. WEBDEV 21 vem com uma ferramenta de teste que lhe permitirá verificar se os parâmetros de seu servidor permitem o número máximo de conexões simultâneas que deseja. A ferramenta de teste também permite executar um conjunto de cenários para verificação das regressões por exemplo.

IMPLEMENTAÇÃO NA NUVEM NUM CLIQUE

Implementação de um site na nuvem é simples.
Para fazer isso, deverá especificar o identificador da conta PCSCLOUD e a senha no assistente de implementação, selecionar a plataforma em que deseja implementar o site, e está feito!

Implementar e administrar um site: fácil com WEBDEV 21!

AS FERRAMENTAS DE ADMINISTRAÇÃO FORNECIDAS



HOSPEDAGEM NUM FORNECEDOR

WEBDEV 21 permite-lhe hospedar os seus sites em prestadores de serviços, na nuvem ou internamente.

ENCONTRAR UM ISP PARA UM SITE WEBDEV DINÂMICO

O site da PC SOFT propõe-lhe uma lista de empresas de hospedagem (mundial) que suportam os sites dinâmicos WEBDEV. Também poderá entrar em contacto com a sua actual empresa de hospedagem.

HOSPEDAR OS SEUS SITES (GRATUITAMENTE) E TESTÁ-LOS NUM 1 CLIQUE

PC SOFT disponibiliza-se para hospedar os seus sites de teste. A configuração é facilmente realizada, apenas um 1 clique a partir do ambiente.

SERVIDOR DEDICADO

O site é hospedado num computador «alugado» a um fornecedor ISP
Você é responsável por administrar a máquina e é o único a usá-la, é dedicado à sua empresa. Você é o único que pode instalar sites sobre este computador. Você pode administrar os seus sites remotamente graças às ferramentas fornecidas pelo WEBDEV.

SERVIDOR PARTILHADO

Alojamento partilhado consiste em hospedar o seu site num computador que é partilhado com outras empresas que serão capazes de implementar seus próprios sites sobre ele. Os recursos do computador são partilhados.
Num servidor partilhado, você não administra o sistema, apenas pode implementar os sites. O desempenho também depende das atividades dos outros sites, mas os custos de hospedagem são mais baratos do que num servidor dedicado.

SITE INTRANET

Normalmente, o site é instalado e administrado num servidor interno, na sua empresa. Todos os computadores ligados ao servidor terão acesso ao site.

SITE INTERNET/EXTRANET

Normalmente, os sites de Internet ou Extranet são instalados num fornecedor de serviços, independente da empresa que criou o site.

ALOJAMENTO

Existe 4 tipo de alojamento:
- Servidor interno
- Servidor dedicado
- Servidor partilhado
- Plataforma Nuvem

SITES

Existem três tipo de sites:
- Site estático
- Site intranet
- Site Internet/Extranet

ALOJAMENTO FÁCIL DO SEU SITE NA **NUVEM**

NUVEM

A nuvem para aplicações PC SOFT (www.pcscloud.net) disponibiliza plataformas operacionais pré-configuradas e optimizadas para as suas aplicações WINDEV, WEBDEV ou WINDEV Mobile.
Estas plataformas operacionais dar-lhe-ão a capacidade para hospedar os seus sites WEBDEV ou os seus web services WEBDEV ou WINDEV.
Além disso, permitem partilhar as suas bases de dados HFSQL a partir de qualquer lugar do mundo, de pontos fixos ou terminais móveis, com a capacidade de replicar seus dados de um servidor proprietário.

PLATAFORMA DE NUVEM

A plataforma PCSCloud é um servidor virtual.
Este servidor é totalmente dedicado a si, e você é o único que pode implementar sites neste servidor.
É possível ajustar a qualquer momento, e muito detalhadamente, a energia necessária do computador para a sua plataforma (CPU, RAM, disco, etc.) e desta forma reduzir o seu custo ao mínimo.
Fica livre da administração do servidor, pode concentrar-se na competência central do seu negócio.

BENEFÍCIOS DA NUVEM

A nuvem permite-lhe livrar das restrições de hardware, e assim, gerir facilmente a evolução dos seus recursos.
A implementação de um site na nuvem PCSCloud.net é fácil: apenas demora um clique no ambiente!
PCSCloud permite também hospedar seus Web services, as suas bases de dados MySQL ...

NO LOCAL DE HOSPEDAGEM

WEBDEV 21 permite-lhe internamente, nas instalações da sua empresa, hospedar os sites construídos com WEBDEV.

O SERVIDOR DE APLICAÇÕES WEBDEV

O servidor de aplicações WEBDEV é necessário para executar sites dinâmicos.
É instalado na máquina de hospedagem.
O servidor de Aplicações WEBDEV funciona em Windows e Linux.
O programa de configuração do Servidor de aplicações WEBDEV detecta automaticamente o servidor Web instalado.
Cada servidor Web deve ser configurado. A configuração dos servidores Web Apache ou IIS é executada automaticamente durante a instalação do servidor de aplicações.

VERSÕES SUPORTADAS DO WINDOWS

Quase todas as versões do Windows Server são suportadas: Windows 2012, 2008, 2010,… 32 e 64 bits.
"Não-Windows «versões de servidor (Windows 10, 8, 7, Vista ...) também são suportadas.

DISTRIBUIÇÕES LINUX SUPORTADAS

Distribuições Linux evoluem frequentemente. Algumas evoluções são menores, outras nem por isso. A versão 21 do WEBDEV suporta tanto as distribuições mais antigas como as novas distribuições.
No momento que este documento foi criado, as seguintes distribuições foram testadas: Debian 7, OpenSuse 12, Ubuntu 12, Mandriva...
O suporte para versões mais altas é assegurado caso essas distribuições sejam compatíveis. Não hesite em perguntar à PC SOFT para saber mais sobre as últimas alterações.

PARA FORNECEDORES DE HOSPEDAGEM: INSTALAÇÃO SILENCIOSA

Útil para as empresas de hospedagem e programadores que gerem a sua própria hospedagem, a configuração automática do servidor tem um modo «silencioso», ou seja, sem qualquer intervenção manual.
A instalação é totalmente configurável, e torna-se possível definir servidores em grupos (criar instâncias do servidor de aplicações WEBDEV automaticamente).

CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA NO APACHE (WAMP LAMP)

Se estiver a utilizar um servidor Apache Web, ao instalar o servidor de aplicações WEBDEV 21, os servidores web Apache (especialmente os usados por EasyPHP) são detectados e configurados automaticamente.

O servidor Web Apache deixa-o utilizar sites virtuais, permitindo desta forma isolar a hospedagem.
Pode ser definida uma conta WEBDEV para cada site virtual.

MOVER AUTOMATICAMENTE UM SITE DE UM SERVIDOR PARA OUTRO

O recurso automático de mudança do site disponibilizado pelo WEBDEV 21 vai agradar aos administradores do servidor.
É muito fácil mover um site ativo a partir de uma máquina para outra.
O movimento toma conta de todos os elementos necessários para os sites, bem como a sua configuração operacional: tudo é automatico

HOSPEDAGEM PHP

A hospedagem PHP pode ser feita por um fornecedor «comercial» (Free, Comcast ...)
Também pode ser feito internamente.
O servidor deve ter um motor de PHP e um servidor FTP.
Os sites são facilmente implementados a partir do ambiente WEBDEV.

HOSPEDAGEM DE SITES ESTÁTICOS

Um site estático não requer qualquer Servidor de Aplicações WEBDEV a correr, apenas será necessário um servidor Web e um servidor FTP.
Um site estático pode ser facilmente hospedado num fornecedor de alojamento «comercial» (Free, Comcast ...)

REGISTO DE CONEXÕES PERMANENTES:
31,200 CONEXÕES SIMULTÂNEAS
PARA UM SITE WEBDEV DINÂMICO.
Base de dados HFSQL

FACILIDADE
DE ADMINISTRAÇÃO DO SITE

A GESTÃO: LOCAL OU REMOTO

O servidor de aplicações WEBDEV é fornecido com um administrador que pode ser acedido remotamente, permitindo a configuração do servidor e a monitorização da sua actividade.

Vários parâmetros podem ser especificados: numero maximo de conexoes autorizadas pelo servidor, numero maximo de conexoes para um determinado site, o numero máximo de instancias por utilizador Web e assim por diante...

Note-se que o administrador pode também estar instalado como um serviço, sem qualquer interface, no computador servidor.

Também tem a capacidade de especificar os direitos para cada utilizador

ACESSO A SITES SEGURO

O administrador permite-lhe activar as opções de segurança, incluindo:

- navegação que utilize um único endereço IP (para impedir o roubo de sessão)
- proteção do identificador de contexto AWP (HTTPOnly cookie).

O administrador remoto

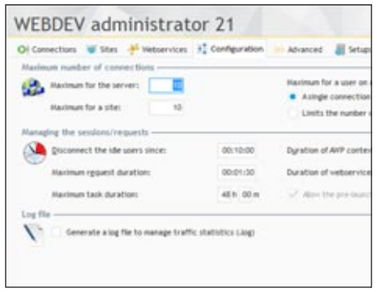
ROBÔ DE MONITORIZAÇÃO

Um sofisticado mecanismo de monitorização é fornecido com WEBDEV 21. Este pode ser utilizado para acompanhar a disponibilidade dos sites WEBDEV, dos servidores HTTP, dos servidores NTP, dos servidores SNMP, dos servidores de ficheiros, dos servidores de email, dos servidores de aplicações WEBDEV, do servidor HFSQL ...

Com base na sua escolha, o servidor envia um aviso por mensagem de e-mail, por mensagem enviada para uma aplicação específica (aplicação de mensagens internas, etc.), a um ecrã de controle (aviso visual e / ou aviso sonoro), iniciando um procedimento WLanguage, a uma programação de terceiros (este programa de terceiros pode enviar um SMS configurável por exemplo).

Você tem a possibilidade de escolher uma combinação desses avisos.

Também pode configurar a frequência e a repetição dos ensaios a realizar.



ESTATÍSTICA DE TRÁFICO
PARA OS SEUS SITES

É muito importante ter estatísticas precisas sobre as visitas aos seus sites.

DESCOBRIR A INFORMAÇÃO DE TRÁFEGO PARA UM SITE

Fora da Internet é bastante fácil descobrir a quantidade de atividade que o seu negócio gera: mail recebido, número de telefonemas, as pessoas na loja, ...

Na Internet, como saber quantas pessoas passaram no seu site, as páginas que eles olharam, que aplicações eles usaram ou mesmo de onde vieram ?

É por isto que necessita das estatísticas do seu site.

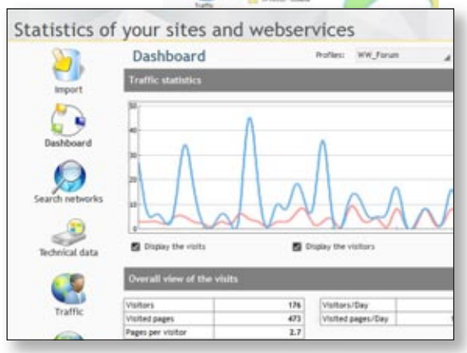
É FORNECIDO UMA FERRAMENTA PERSONALIZADA

WEBDEV é fornecido com uma ferramenta estatística para as páginas dinâmicas. Esta ferramenta está pronta a usar. As estatísticas podem ser acedidas via Internet.

ESTATÍSTICAS

Entre as informações fornecidas:

- número de páginas visualizadas
- número de visitantes únicos
- número de visitantes por página
- site de de entrada dos utilizadores Web.
- país de origem
- navegador usado
- e até mesmo uma lista de páginas que encontraram problemas técnicos!



Os sites WEBDEV 21 podem facilmente operar com aplicações existentes, independentemente da ferramenta usada para criá-los.
Mas a compatibilidade e integração entre WEBDEV e WINDEV torna-os o pacote ideal para o desenvolvimento rápido de aplicações Front e Back Office!

FRONT E BACK OFFICE

O Front Office é a parte voltada para o cliente: geralmente o site interactivo de Internet.

Em termos empresariais, o Front Office administra os pedidos de informação e as tomadas de decisão.

O Back Office lida com os processos internos da empresa: processamento de pedidos, gestão de inventário, estatísticas, ordens de produção, ...

Em suma, o Back Office processa as ordens.

SE ESTIVER A INICIAR UMA APLICAÇÃO GLOBAL, O PAR WINDEV 21 & WEBDEV 21 É A PLTAFORMA IDEAL

Para criar sites da Internet e intranet que gerem dados (Front Office), a PC SOFT disponibiliza o WEBDEV 21. ambiente integrado

É o único ambiente integrado (desde a modelização até à instalação, incluindo o suporte de base de dados e manutenção) que lhe permite facilmente desenvolver sites robustos de gestão de dados em tempo real.

Para todas as aplicações de negócios internos (Back Office), a PC SOFT oferece o sonho de um programador, um ambiente de desenvolvimento profissional e de gestão do ciclo de vida da aplicação Windows: WINDEV.

E se deseja utilizar as suas aplicações em dispositivos móveis, basta recompila-los utilizando o WINDEV Mobile 21.

WINDEV permite criar em tempo recorde, aplicações completas e de alto desempenho, para ambiente local ou de rede. Você utilizará a poderosa base de dados integrada ou qualquer outra base de dados do mercado.

WINDEV, WINDEV Mobile e WEBDEV são compatíveis ; o seu ambiente de desenvolvimento é semelhante. A partilha de projetos, objetos, código, classes, relatórios, análise ...

APLICAÇÕES HERDADAS?

WEBDEV é totalmente aberto, o que permite interagir com qualquer base de dados existente, via ODBC, OLE DB ou acesso nativo.

Atinja os seus objectivos facilmente com WEBDEV 21.

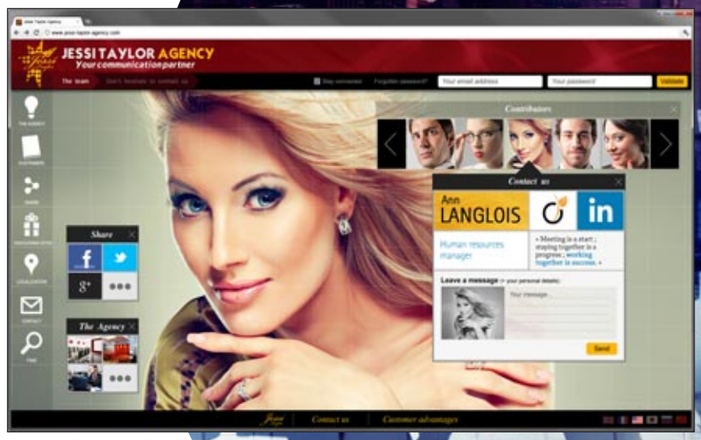
O WEBDEV 21 e o WINDEV 21 são compatíveis:

- projecto
- análise
- tabelas
- componentes
- relatórios
- código
- classes
- janelas, páginas
- ...

TESTE MAIS DE **1000 SITES** DESENVOLVIDOS EM WEBDEV

MAIS DE 1000 EXEMPLOS ONLINE

Para testar sites desenvolvidos em WEBDEV, o mais fácil é conectar-se a www.WINDEV.com. Na secção WEBDEV,uma página propõe-lhe uma lista de milhares de sites desenvolvidos pelos utilizadores WEBDEV.



QUALQUER CAMPO, QUALQUER LÍNGUA

Estes sites representam todos os tipos de campos, em todos os tipos de línguas, todas construídas por empresas diferentes utilizando o WEBDEV.

INTRANET SITES

Por questões de confidencialidade óbvias, Intranet e Extranet não podem ser listados.

As empresas multinacionais têm desenvolvido sites estratégicos de Intranet e Extranet que são distribuídos nas suas sucursais e subsidiárias, com dados que residem em base de dados central.

NÃO PASSE PELA **REVOLUÇÃO DA INTERNET**

VOCÊ É O GESTOR

Necessita de uma solução que permita às suas equipas **DESENVOLVER RAPIDAMENTE** aplicações poderosas de internet e intranet de que a empresa necessita: WEBDEV 21 é um "deve ter". WEBDEV 21 assegura-o que vai ficar dentro do orçamento, que irá ter um grande desempenho e permanecerá dentro do plano previsto.

VOCÊ É O PROGRAMADOR

Sabe como desenvolver. Com WEBDEV 21 você saberá instantaneamente como criar sites estáticos, semi-dinâmicos e dinâmicos.

O WEBDEV 21 permite desenvolver de uma maneira natural e metódica, resultando **NO SUCESSO DOS SEUS PROJECTOS**.

É UM ESPECIALISTA INTERNET

WEBDEV 21 traz-lhe soluções para todos os seus problemas: usar lado a lado com os sites existentes, sites importados, sites dinâmicos conectados a bases de dados em tempo real.

Vai ser capaz de **REUTILIZAR** o seu desenvolvimento Web existente sem limites.

COMPATIBILIDADE COM WINDEV

WINDEV é um IDE muito bem sucedido. WEBDEV 21 é **COMPATÍVEL** com o WINDEV e WINDEV Mobile.

Ambos os produtos são implementados da mesma maneira.

É muito fácil converter uma aplicação WINDEV em WEBDEV Internet ou Intranet, e vice-versa.

GERIR O CICLO DE VIDA DOS SEUS SITES

WEBDEV 21 é uma **PLATAFORMA COMPLETA DE DESENVOLVIMENTO** que integra todos os módulos necessários para o desenvolvimento.

Isto garante o sucesso do seu projeto.

WEBDEV 21 é conhecido por **SER DE FÁCIL APRENDIZAGEM**.

ENCOMENDE HOJE MESMO O SEU WEBDEV 21!

A cada dia que passa, você e sua equipa estão a perder tempo precioso.

WEBDEV 21 permite-lhe tornar-se produtivo rapidamente ao desenvolver **COM ALTO DESEMPENHO SITES INTERACTIVOS**, que são um requisito para a maioria das empresas de hoje.

Não deixe a sua competição ultrapassá-lo; Também pode aproveitar o mais poderoso e fácil ambiente de desenvolvimento profissional para a criação de um estado de arte em Internet e Intranet.

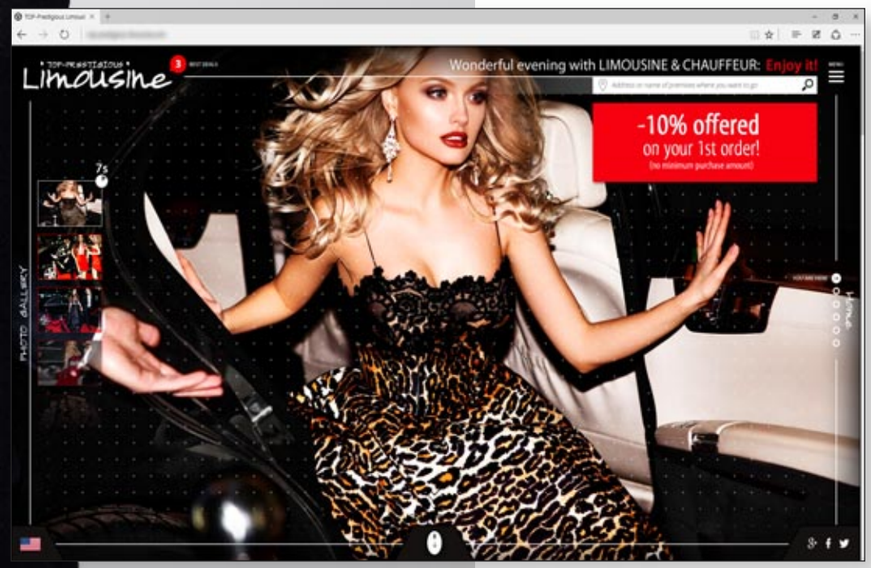
WEBDEV 21 é uma ferramenta muito completa e poderosa, mas muito simples de usar.

O ROI é muito rápido: você vai rapidamente economizar dinheiro com WEBDEV 21.

ACTUE AGORA: ENCOMENDE HOJE A SUA CÓPIA DO WEBDEV 21

Você também...

Desenvolva 10 vezes mais rápido

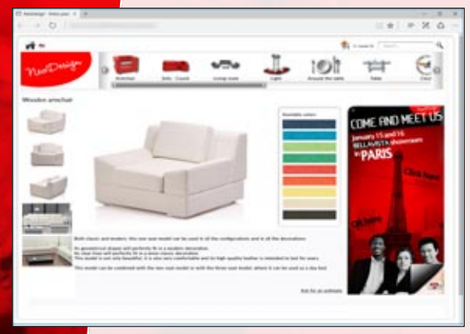


PHP
SaaS
Nuvem
Linux
Wamp, Lamp
HTML5
Mobiles
...

Desenvolva qualquer tipo de site

Alguns exemplos de sites e aplicações que podem ser facilmente criados com WEBDEV (lista não exaustiva).

Alguns sites são sites de intranet, outros são sites Extranet e outros sites Internet.



- Site E-commerce com pagamentos seguros
- Facturas pagas através da Internet
- Gestão de encomendas para os seus clientes definidos
- Ordens gerais de levantamento
- Consulta por cliente, sobre o estado de progressão dos seus pedidos (ordem recebida, entrou, processado, enviado, ...)
- Inventário em tempo real
- Criação de um imagem dinâmica com base em parâmetros introduzidos:
  - experimente roupa virtualmente
  - apresentação de um carro com a cor e as opções já escolhidas
  - personalize uma T-shirt de acordo com a imagem carregada pelo cliente
- Definição on-line de opções de um software, cálculo do preço do pacote, e download imediato após o pagamento
- Reservar um assento num avião ou cabine de barco num mapa actualizado
- Painel de Bordo em tempo real, com a faturação da empresa, margens estimadas, inventário stock ...
- Agenda partilhada de uma equipa distribuída geograficamente
- Cronograma de nomeações para os vendedores que viajam
- Agendamento de trabalho de uma equipa de manutenção
- Para uma empresa de venda por correspondência, coloque toda a documentação técnica de todos os produtos oferecidos online
- Motor de pesquisa de linguagem natural para uma base de dados de texto (FAQ, ...)
- Digitalização e arquivo de todos os documentos contabilísticos recebidos (nota fiscal, notas de encomenda, etc), a fim de ser capaz de visualizá-los, mesmo anos mais tarde (arquivo)
- Reserva de eventos: um seminário, jantar, espetáculo, etc.
- Gestão de directórios partilhados: directório de Empresas, alunos de uma escola, ex-alunos, membros de um clube, etc.
- Publicidade: imobiliária, automóveis, leilões...
- Gestão de inventário de equipamentos
- Site de encontros
- Gestão de Wiki
- Portal B2B
- Fórum de discussão
- Fluxos RSS
- Acompanhamento de encomendas
- Gestão de Mailing list
- Gestão de pontos «bónus» vinculados a um cartão de pontos: número atual de pontos, a maturidade, apresentação automática de benefícios disponíveis, gestão de recompensas por descontos, etc.
- EDM
- Monitorização remota de uma linha de produção
- Portal Intranet Empresa

E todos os outros sites que possa imaginar!

WEBDEV 21: DESENVOLVA QUALQUER TIPO DE SITE.

Descubra mais de 1000 exemplos de sites WEBDEV em www.windev.com

WEBDEV®

PLATAFORMA DE DESENVOLVIMENTO INTEGRADO

www.windev.com

PC SOFT