WINDEV® Mobile
Neue Version
18
INTEGRIERTE ENT-WICKLUNGSPLATT-FORM
iOS
Smartphone, Tablet, Terminal
Android, iOS (iPhone, iPad), Windows 8, RT, CE, Mobile, Windows Phone
MULTI-PLATFORM CODE: Windows, .Net, Linux, Java, PHP, J2EE, XML, Internet, Ajax, Tablet, Smartphone, Android, Windows Phone, iOS...
WINDEV® Mobile
POWERFUL IDE & AML SUITE
18
Develop 10 times faster
www.windev.com
DEVELOP 10 TIMES FASTER

“SIE KÖNNEN INNERHALB VON 10 MINUTEN BEGINNEN, FÜR MOBIL-GERÄTE ZU ENTWICKELN”

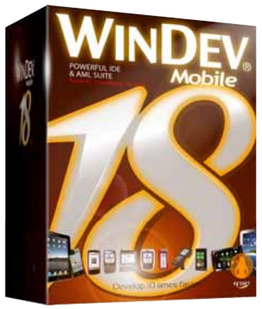
«Netzwerk und Telekom»

WINDEV Mobile 18 ist phantastisch für das Entwickeln von Anwendungen für Smartphones, Tablets, MDE-Geräten etc.

Dank WINDEV Mobile 18 können Sie native Anwendungen sehr schnell entwickeln (oder Ihren vorhandenen WINDEV Code verwenden).

Alles ist in Englisch.

Sie können Ihre Anwendungen frei verteilen.
WERDEN SIE MOBIL.



Android
iOS (iPhone, iPad)
Windows Phone 8
Windows 8 RT
Windows CE
Windows Mobile

WERDEN SIE MOBIL!

Achtung: falls Sie mit WINDEV 18 nicht vertraut sind, so empfehlen wir, auch die WINDEV Broschüre zu lesen (entweder direkt auf windev.com ansehen oder von PC SOFT bzw. einem Distributor anfordern!) Die WINDEV Broschüre enthält viele zusätzliche Details über die grundsätzlichen Features des verschiedenen Editoren und über die für alle Produkte gültige Programmiersprache (WLanguage). Oder rufen Sie uns einfach an!

Smartphones und Tablets finden zunehmend Eingang in die Geschäftswelt. Diese Geräte werden mit Rechenleistungen und Speichergrössen geliefert, die es ermöglichen, eigene Anwendungen komfortabel und effizient einzusetzen. Dank der IDE (integrierte Entwicklungsumgebung) von WINDEV Mobile 18 ist die Erstellung von Anwendungen für jedes Mobilgerät nun einfach und sehr, sehr schnell!

INHALT

3 Entwicklungsmethode
5 Windows
7 Controls
9 Gemeinsame Features
12 Datenbanksysteme
13 Distribution der Anwendungen
14 Android
17 iOS (iPhone, iPad)
19 Windows Phone 8
20 Windows Mobile & CE

ENTWICKELN SIE FÜR ALLE MOBILGERÄTE

Eine komplette Entwicklungsumgebung, angepasst an die ‘mobile’ Welt Windows Mobile

PORTABILITÄT IHRER ANWENDUNGEN

ANDROID, IOS, WINDOWS 8 RT, PHONE, WINDOWS MOBILE & CE

Mit WINDEV Mobile 18 kann die gleiche Anwendung unter verschiedenen Mobil-Betriebssystemen laufen: iOS(iPhone, iPad), Android, Windows CE & Mobile,Windows 8 RT, Windows Phone 8...

JEDE ART MOBILGERÄT

Entwickeln Sie für jede Art von Mobilgeräten: Telefone, Smartphones, Taschen-PC, Terminals, Datenendgeräte für raue Umgebungen, Tablets, Netbooks, ...

ALLE HERSTELLER

Mit WINDEV 18 Mobile erstellte Anwendungen arbeiten auf Geräten aller Hersteller: Datalogic, Intermec, Falcon, Symbol, PSC, PAXAR, Psion Teklogix, Pidion, Gotive, HHP... Alle Smartphones werden unterstützt: Apple iPhone, DELL, Qtek, Toshiba, HP, Asus, Acer, Compaq, Orange, Samsung, Paragon, HTC, Motorola, Palm, LG ... Alle Tablets: Apple iPad, Samsung Galaxy Tab, Galaxy Note, Google Nexus, Kindle, Acer, Asus, Archos, Microsoft, Sony, Msi, HP, Toshiba, Motorola, HTC, Lenovo, LG, Huawei...

ENTWICKLUNGS-METHODE

ERSTELLEN SIE ANWENDUNGEN FÜR ALLE MOBILGERÄTE

WINDEV Mobile 18 erlaubt es Ihnen, native Anwendungen für alle Mobilgeräte zu erstellen: Smartphones, Tablets und Industrie-Terminals. Wenn Sie bestehenden WINDEV oder WEBDEV code haben, dann können Sie ihn wiederverwenden.

EINE EIGENSTÄNDIGE ENT-WICKLUNGSUMGEBUNG

Unabhängig von der Ziel-Hardware und deren Betriebssystem ist der Weg, mit WINDEV Mobile 18 zu entwickeln, immer ein sehr ähnlicher. Die Entwicklungsumgebung ist integriert, mächtig, komplett, intuitiv zu verwenden und an die spezifischen Eigenschaften von Mobilgeräten angepasst. Mit oder ohne Datenbanksystem, mit oder ohne Verbindung zur zentralen Datenbank - das Entwickeln für Mobilgeräte war noch nie so einfach.

UNTERSTÜTZUNG FÜR DEN GESAMTEN LEBENSZYKLUS

WINDEV Mobile 18 kommt mit allen Werkzeugen, die man benötigt, um den gesamten Lebenszyklus von Anwendungen zu verwalten: Fenster Generator, 5GL, Debugger, Report

(Fortsetzung auf Seite 4)

(Fortsetzung von Seite 3)

Generator, Setup Generator aber auch Merise und UML Analysen-Generator, Project-Console, Quellcode-Manager für Zusammenarbeit mehrerer Entwickler, Programm-Dokumentationsgenerator, Zeitplan-Management,...

FEATURES SPEZIELL FÜR MOBILGERÄTE

WINDEV Mobile 18 bietet die allgemein zu erwartenden Eigenschaften für die Entwicklung und zusätzlich solche für die Verwendung in Mobilgeräten wie SMS-Lesen, Handhabung von Beschleunigungsmessern, GPS-Positionierung, Strichcodes ...

Die Integration verschiedener Kommunikationstechnologien (Bluetooth, Wi-Fi, Infrarot, 3G, 4G, Replikation, Synchronisation ...) mit dem IT-System Ihrer Firma ist mit WINDEV Mobile 18 ein Kinderspiel!

PROGRAMMIEREN SIE IN 5GL: 90% WENIGER CODE SCHREIBEN

Die WLanguage, eine Programmiersprache der 5. Generation, erlaubt Ihnen schnelleres Entwicklen als mit einer traditionellen Sprache. Ihre mächtigen Funktionen machen den Code leichter zu lesen und zu schreiben und vereinfachen dadurch sowohl die Entwicklung wie die Wartung. Um sich mit der WLanguage vertraut zu machen, zögern Sie nicht, die kostenlose Express-Version von WINDEV Mobile herunterzuladen!

GRATIS EXPRESS VERSION
Laden Sie sie

API-ZUGRIFF

Sie können auf die APIs der Hardware zugreifen. Falls nötig, so können Sie sehr spezielle Prozesse selbst schreiben!

SIE KENNEN WINDEV SCHON?

Sie entwickeln Anwendungen in einer Ihnen vertrauten Art, verwenden die WLanguage, nutzen die Effizienz der bekannten Entwicklungsumgebung und können, falls zutreffend, Ihren vorhandenen Code wiederverwenden.

WINDEV KOMPATIBILITÄT

Sie haben schon WINDEV Anwendungen erstellt?

Die Kompatibilität zwischen WINDEV und WINDEV Mobile ist erstaunlich: Code, Analyse, UML, Klassen, SQL-Abfragen, Controls (Edit, Table, Splitter, Looper, usw.)!

Sie können das meiste an Code und UI aus WINDEV nehmen und wiederverwenden. Auch die Datenbank-Programmierung ist die gleiche.

Da die Bildschirmgrösse meist kleiner ist, müssen Sie nur die Fenstergrössen anpassen, was in WINDEV Mobile 18 sehr einfach zu machen ist!

Sie können Ihren existierenden Code wiederverwenden.

TESTEN UND DEBUGGEN

ENTWICKELN UND DEBUGGEN AUF DEM PC MITTELS MITGELIEFERTEM SIMULATOR

Die Entwicklung wird am PC durchgeführt. Das Testen der Anwendung erfolgt auf dem PC, dank des leistungsfähigen «Simulator»-Modes.

Der Debugger bietet hoch entwickelte Features: Breakpoints, Wiederaufnahme, Code-Änderung 'on the fly', Variablen-Inhalte betrachten ...

Hier sehen Sie ein Fenster und seine Ausführung im «Simulations»-Modus am

DAS MOBILGERÄT VOM PC HER DEBUGGEN

In manchen Fällen muß man am physischen Mobilgerät debuggen: Spezial-Mobilgeräte, Mobilgeräte, die Geräte/Zusätze enthalten, die nicht am PC emuliert werden können, das alles unter Verwendung der Echtdaten einer spezifischen Software (zB Outlook: e-Mail-Inhalte, Termine, Scanner, RFID ...)

Dank WINDEV Mobile 18 können Sie unter Verwendung von Echtdaten auf der tatsächlichen Hardware (Windows Mobile) debuggen. Beachten Sie, dass keine zusätzliche Software am Mobilgerät zu installieren ist, weil alles vom PC her gesteuert wird.

Debuggen Sie Terminals, Mobilgeräte und spezielle

Zusätze oder Echtdaten vom PC her.

WINDOWS

MÄCHTIGER UI-EDITOR (FENSTER UND CONTROLS)

WINDEV Mobile bietet den effizientesten GUI-Generator (für Fenster und Controls) weltweit.

Der UI-Generator von WINDEV Mobile 18 ermöglicht es Ihnen, rasch und ohne viel Erfahrung großartig aussehende Benutzeroberflächen zu schaffen, die sicher und einfach zu benutzen sind.

Die Fenster-Erstellung wird dabei speziell unterstützt. Edit-Controls sind sehr mächtig und bieten eine Reihe von Sicherheits-Mechanismen (erforderliche Eingabe, zulässige Zeichen etc.) und viele Eingabemasken.

Die bekannte «7-Tab»-Technologie wird ebenfalls verwendet, um das grafische Aussehen Ihrer Fenster anzupassen.

TESTEN SIE IHRE ANWENDUNGEN SOFORT

Klicken Sie einfach auf das «GO»-Icon, um den Sofort-Test eines Fensters oder der ganzen Anwendung durchzuführen - direkt am Entwicklungs-PC.

PORTABILITÄT

Die einzelnen Fenster der Anwendung können hierbei entweder speziell für iPhone, iPad, iPod Touch, ein Smartphone oder ein Android Tablet, ein Windows Phone Gerät ... oder für alle diese Geräte und ihre verschiedenen Bildschirmgrössen gemeinsam gedacht sein, dank der Verwendung von 'anchors'. Sie können wählen, ob Sie für ein bestimmtes Gerät oder eine Gruppe von Geräten entwickeln wollen.

ALLE BILDSCHIRMAUFLÖSUNGEN UND DPIs

WINDEV Mobile 18 unterstützt alle Bildschirmgrössen, Auflösungen und DPIs.

Hoch- und Querformat werden unterstützt; wenn benötigt, kann ein Fenster in Hoch- oder Querformat gehalten werden. Das Anchor-Management für die Controls (die Controls verschieben sich und verändern ihre Grösse abhängig von der Bildschirmgrösse) erlaubt es, portable Interfaces für unterschiedliche Bildschirmgrössen zu schaffen.

ANIMATION DER FENSTER

Das Öffnen eines Fensters kann von einer Animation begleitet werden.

Ein Fenster kann zB von rechts, links oder der Unterkante des Bildschirms erscheinen.

LEISTUNGSSTARKE CONTROLS

Die verfügbaren Controls sind sehr leistungsstark und sie machen es möglich, mit wenig Aufwand benutzerfreundliche Fenster zu schaffen.

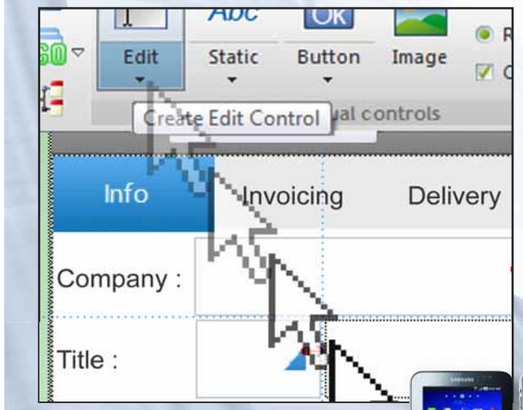
Schon ein Edit-Control ermöglicht, ohne irgendwelche Programmierung, dutzende automatische Features und Sicherheitsprüfungen: erforderliche Eingabe, Umwandlung in Großbuchstaben, Art der für die Eingabe zulässigen Zeichen, direkte Verbindung zur Datenbank ... Diese Funktionalitäten werden mit simplen Klicks im Fenster-Editor («7-Tab»-Technologie) implementiert und können auch mittels Programmierung verändert werden.

SKIN TEMPLATES

Eine 'Skin Template' legt den grafischen Stil der Anwendung fest. Die verwendeten Controls nehmen standardmässig die Charakteristika der gewählten Skin Template an, können jedoch modifiziert werden. Daher entsprechen die erstellten Fenster automatisch den grafischen Standardvorgaben. WINDEV Mobile 18 wird mit einer grossen Zahl von Skin Templatates geliefert. Sie können natürlich auch Ihre eigenen Skin Templates erstellen.

ERZEUGEN VON CONTROLS MITTELS DRAG & DROP

Das Erstellen von Controls wird visuell erledigt, indem man das gewünschte Control vom Ribbon des Editors auf den gewünschten Platz im Fenster verschiebt.

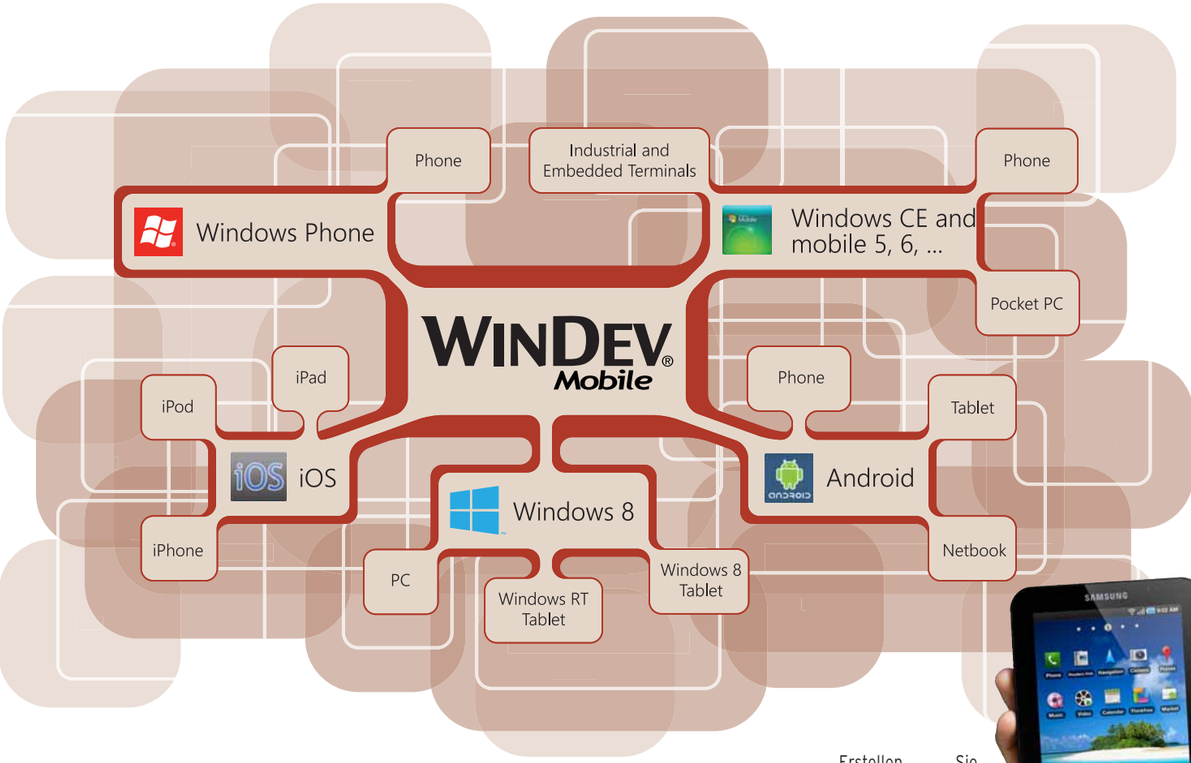


DAS «7-TAB» FENSTER: REVOLUTIONÄR

Wenn das Control positioniert ist, dann definieren Sie seine Eigenschaften (Eingabemaske, grafische Darstellung, Verbindung mit einer Datenbank, Anchors ..) mittels der 7-TAB-Technologie. Dann schreiben Sie Code in die entsprechenden Events ...

IHRE ANWENDUNGEN SIND PORTABEL

Die Portabilität Ihrer Anwendungen unter Mobilgeroäten (Telefon, Tablets, Terminals) ist sichergestellt, aber der gleiche Code kann auch in Richtung Windows, Linux, Mac portiert werden, ebenso wie er für Intranet und Internet web sites eingesetzt werden kann. Nur WINDEV 18, WEBDEV 18 und WINDEV Mobile 18 bieten diese universelle Portabilität und schützen durch dieses Feature die Investionen Ihrer Firma in bisher geschriebene Software.



Erstellen Sie Anwendungen für jedes Mobilgerät

CONTROLS

DIE «7-TABS»

Die Definition der Charakteristika eines Controls erfolgt mittels der «7-TAB»-Technologie: es sind nur wenige Klicks nötig, um Controls und ihre in die Tiefe gehenden und leistungsstarken Charakteristika zu bestimmen. Eine vollständige Erklärung der Parameter, die von der «7-TAB»-Technologie geboten werden, ist am web site windev.com im 352-seitigen «Feature Book» nachzulesen.

CONTROLS

Alle Arten von Controls, die man für die Entwicklung mobiler Anwendungen benötigt, werden geboten. Beachten Sie, dass diese Controls mit den Anwendungen und web sites, die mit WINDEV und WEBDEV entwickelt wurden, kompatibel sind.

Jedes Control bringt Benutzerfreundlichkeit, Automation und integrierte Sicherheit.

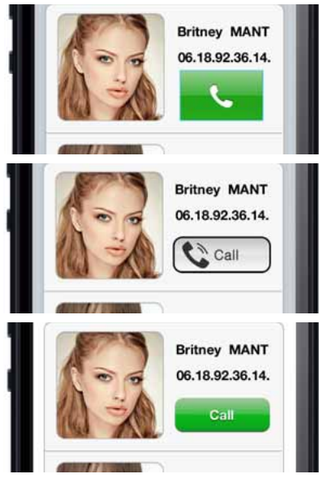
Die Features sind derart üppig, dass es einige hundert Seiten braucht, sie zu beschreiben! Um alle Charakteristika jedes einzelnen Controls zu erforschen, besuchen Sie bitte www.windev.com und lesen Sie das Dokument «WINDEV Features» (352 Seiten).

STILE (STYLES)

Ein Stil definiert die Charakteristika eines Controls. Dank des Begriffes 'Stil' (Style) resepektiert das Aussehen jedes Controls sofort das 'Style-Book' der Anwendung. Sie können beliebig viele Stile erzeugen und können die Charakteristika Ihrer Wahl ändern.

Styles (Stile) unterstützen die Vererbung.

Unter den Parameter der Stile werden Sie finden: Schriftgrösse und Schriftart, Anpassung des Hintergrundbildes des Controls, Anpassung der Bilder RadioBox und CheckBox, Anpassung des Auswahlbalkens für Looper Controls und ListBoxen, Anpassung der Darstellung der ComboBoxen, Unterstützung für einfache und gerundete Ecken ...



Die Schaltfläche «Call» nimmt hier drei verschiedene Stile an. Wollen Sie den Stil ändern? 1 Klick

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

EDIT CONTROL

Das Edit-Control wird für die Dateneingabe und Datenanzeige verwendet. Die virtuelle Tastatur wird bei der Eingabe gezeigt, soferne das Mobilgerät keine physische Tastatur besitzt. Mehr als 50 Eigenschaften ('properties') sind für Edit Controls verfügbar: erforderliche Eingabe, Datentyp, Eingabemaske, Ausrichtung ...

Um alle Eigenschaften, die für jedes Control verfügbar sind, zu erforschen, besuchen Sie bitte www.windev.com und lesen Sie das «WINDEV Features» Dokument (352 Seiten, kostenlos).

ANDROID, IOS

DATUM UND ZEIT

Als spezielles Feature der Datums- und Zeit-Controls, können Anzeige und Eingabe im 'Ribbon'-Modus erfolgen.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

Legende: Derr blaue Balken über dem Titel eines Themas zeigt an, für welche Systeme dieses Feature nativ verfügbar ist.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

STATIC-CONTROL

Das 'Static'-Control erlaubt es Ihnen, Informationen anzuzeigen, aus Ihrem Code , einem Prozess oder einer Datenbank. Alles ist anpassbar: Schriftart, Farben, Ränder ...

Auch hier, wie für jedes Control, gibt es die Möglichkeit alle Eigenschaften zu erforschen. Besuchen Sie bitte www.windev.com und lesen Sie das Dokument «WINDEV Features» (352 Seiten, kostenlos). Diese Information wird nicht für jedes Control wiederholt, obwohl jedes Control und seine Eigenschaften in diesem Buch aufgezeigt wird. Zögern Sie nicht, es zu rate zu ziehen!)

ANDROID, IOS, WINDOWS MOBILE, CE

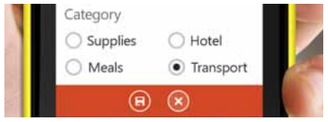
FORMATIERTES STATIC-CONTROL

Das 'formatierte Static-Control' lässt Sie Informationen mit einer autom. Maske (Datum, Währung ...) darstellen.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

RADIO BUTTON CONTROL

Das 'Radio Button Control' erlaubt es dem Benutzer, eine Auswahl aus einer Liste zu treffen.



ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

CHECKBOX-CONTROL

Das Checkbox-Control erlaubt es, mehrere Auswahl aus einer Liste von Möglichkeiten vorzunehmen.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

SCHALTFLÄCHE (BUTTON-CONTROL)

Das Button-Control (= Schaltfläche) lässt Sie einen Vorgang auslösen. Wie bei allen Controls, ist der Stil der Schaltflächen anpassbar: Schriftgrösse, Schriftart, Farben, Icon ...

ANDROID, IOS, W8 RT, WIN MOBILE, CE

DAS LIST-CONTROL

Das List-Control lässt Sie Listen mit Informationen anzeigen, die vom Programm, von einem andere Prozess oder einer Datenbank stammen können.

ANDROID, IOS, WINDOWS MOBILE, CE

KALENDER

Das Kalender-Control lässt Sie Datumsinformationen anzeigen sowie ein Datum oder ganze Datumsbereiche auswählen.

Dieses Control unterstützt Gesten.

Das Kalender-Control

ANDROID, IOS

LANDKARTEN / PLÄNE

Das Map-Control lässt Sie eine Google-Landkarte oder eine Apple-Karte (iOS) anzeigen.

Eine Google-Landkarte mit angezeigten Markierungen (Points Of Interest / POI)

Das Map-Control erlaubt es Ihnen, einen Ort zu finden, eine Wegroute zu erstellen oder POIs anzuzeigen ...

Die angezeigte Karte ist interaktiv: Sie haben die Möglichkeit zum Zoomen und Bewegen.

Um die Verwendung des Map-Controls im Programm zu zeigen: der Variablen-Typ `Address` kann einen geografischen Ort bezeichnen.

Der Variablen-Typ `Marker` lässt Sie POIs auf einer Karte festlegen. Das Symbol, das diese POIs repräsentiert, kann mit der Property ..image angepasst werden.

Beispiele für POI Markierungszeichen, für Android zur Verfügung gestellt.

ANDROID, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

COMBOBOX-CONTROL

Das Combobox-Control wird verwendet, um dem Benutzer eine Liste von Wahlmöglichkeiten zu zeigen.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

IMAGE-CONTROL

Das Image-Control lässt Sie automatisch Bilder und Grafiken anzeigen. Dieses Foto kommt von einer Datenbank und kann mittels Programmierung verändert werden ...

Die meisten Bild-Formate werden unterstützt: kein Code, keine Library sind nötig, um eine Grafik oder ein Bild zu zeigen. Die verschiedenen Anzeige-Modi werden ebenfalls ohne Code unterstützt: homothetisch, auf Mitte gestellt, 100% ...

Zögern Sie nicht, einen Blick in die Broschüre «WINDEV Fetaures» auf unserem Web site windev.com zu werfen, um die Einzelheiten zu jedem Control zu erfahren!

ANDROID, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

MENÜ

Das Menü-Control lässt SIe ein Menü für eine Anwendung oder ein Fenster entwerfen, aus dem Prozesse gestartet werden.

ANDROID, WINDOWS MOBILE, CE

TAB

Das 'TAB'-Control lässt Sie Tabs erzeugen, die ihrerseits wieder andere Controls enthalten.

ANDROID, WINDOWS MOBILE, CE

PROGRESS-BAR

Das Progress-Bar-Control lässt Sie einen Fortschrittsbalken anzeigen, der den Fortschritt eines Vorgangs anzeigt.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

LOOPER

Das Looper-Control erlaubt es Ihnen, einen Satz von Controls nach Zeilen zu organisieren, die Daten werden meist aus einer Datenbank geladen.

Auf iPhone, iPad und Android können mit Gesten auf einer Zeile (nach links oder rechts) eigene Prozesse gestartet werden oder es kann automatisch eine 'Löschen'-Schaltfläche gezeigt werden.

Mit einer Option können Sie festlegen, dass die Break-Überschrift immer sichtbar bleibt. Looper-Controls können senkrecht oder waagrecht arbeiten.

ANDROID, IOS

MEHRZEILEN-ZONE

Das «`Multiline Zone`» Control erlaubt es Ihnen, Controls verschiedenen Typs in jeder Zeile zu platzieren. Dies ermöglicht es Ihnen, jede Zeile nach Wunsch zu gestalten, einen Radio-Button in der einen, eine Progress-Bar in der anderen usw.

ANDROID, IOS, WP8, WIN MOBILE, CE

INTERNES FENSTER

Das Control 'Internes Fenster' (Internal Window) lässt Sie auf einfache Weise ein bestehendes Fenster in einem anderen verwenden.

ANDROID, IOS, W8 RT, WIN MOBILE, CE

SUPERCONTROL

Das Control 'Supercontrol' lässt Sie mehrere Controls zusammensetzen und später so behandeln als wäre es ein einziges Control.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

HTML CONTROL

Das HTML-Control erlaubt es Ihnen, HTML-Inhalte wie in einem Browser anzuzeigen: die HTML-Tags werden interpretiert und die Links sind automatisch aktiv.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WIN MOBILE, CE

KAMERA

Das 'Kamera'-Control erlaubt es Ihnen, Bilder, einen Film oder ein Video aufzunehmen und das Ergebnis verarbeiten.

ANDROID, IOS, WINDOWS MOBILE, CE

WIEDERGABE VON VIDEO/MULTIMEDIA-INHALTEN

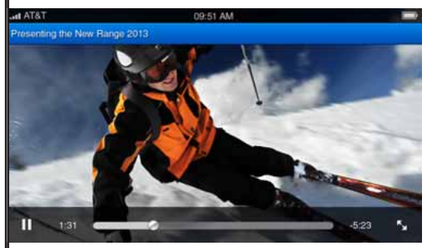
Das 'Multimedia'-Control ermöglicht es, Video- oder Musikinhalte wiederzugeben.

Gängige Audio- und Video-Formate werden unterstützt: Wav, mp3, AVI...

ANDROID

CONTROL TEMPLATE: VERERBUNG

Der Begriff 'Control Template' erlaubt es Ihnen, Vererbung und 'Overloading' des Codes und der



Eigenschaften aller Arten von Controls zu handhaben.

ANDROID, IOS, W8 RT, WIN MOBILE, CE

EINE GROSSE ZAHL AN SKIN TEMPLATES WIRD MITGELIEFERT

Um die Darstellung Ihrer Anwendung einfach festzulegen, wird eine grosse Zahl an fertig zu verwendenden Skin Templates mitgeliefert.

Diese erlauben es Ihnen, den Fenstern Ihrer Anwendung automatisch eine spektakuläre und einzigartige grafische Darstellung zu geben.

WICHTIGE MOBIL-SPEZIFISCHE FEATURES

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

WLANGUAGE: 90% WENIGER CODE ZU SCHREIBEN

WINDEV Mobile 18 verwendet seine eigene Programmiersprache der 5. Generation: die «WLanguage».

Alle üblichen Features einer mächtigen Programmiersprache sind verfügbar: Variablen-Deklaration, Zuordnungen, Operatoren, Schleifen, OOP usw. Die Vorteile der 5. Generation: Die Funktionen der WLanguage erlauben es Ihnen mit einer einzigen Zeile an Code das Äquivalent von einigen hundert Codezeilen in anderen Programmiersprachen zu schreiben. Die WLanguage bietet hunderte Funktionen, die Möglichkeiten für eine unbegrenzte Zahl von Anwendungen bieten.

Beachten Sie, dass WLanguage-Programmierung mit Windows, Linux und dem Internet kompatibel ist: Sie können schon einmal geschriebenen Code wiederverwenden.

Diese Programmiersprache der 5. Generation ermöglicht es Ihnen, bis zu 10x schneller zu programmieren und dabei 90% weniger an Codezeilen schreiben zu müssen. Leicht zu erlernen und sehr mächtig. Die WLanguage spart wertvolle Zeit der Entwicklerteams.

Die WLanguage ist in Französisch und Englisch verfügbar. (Laden Sie die kostenlose Express-Version herunter, um die WLanguage zu erforschen!).

ANDROID, WP8

BESCHLEUNIGUNGSMESSER

Einige Geräte besitzen einen Beschleunigungsmesser und diese können mittels Gesten gesteuert werden!

ZB schaltet eine Bewegung nach rechts zum nächsten Bildschirm, eine Bewegung nach links zum vorherigen, eine Bewegung nach oben positioniert am ersten Bildschirm, eine solche nach unten am letzten.

Die Programmierung einer solchen Oberfläche gelingt mit WINDEV Mobile 18 sehr leicht.

Die Familie der Funktionen vom Typ `Sensor` ermöglicht es Ihnen, diese Art von Interface anzubieten. Unter den den unterstützten Funktionen:

- 'Bump' - eine scharfe Bewegung mit Start und Ende
- Änderung der Beschleunigung
- Änderung der Richtung

Diese Art von Interface kann mit einer Standard-Interface (zB mittels Schaltflächen) kombiniert werden

ANDROID, WP8

KOMPASS

Einige Geräte werden mit einem eingebauten Kompass geliefert: WINDEV Mobile 18 erlaubt es Ihnen, diesen Kompass mit Ihren Anwendungen zu benutzen.

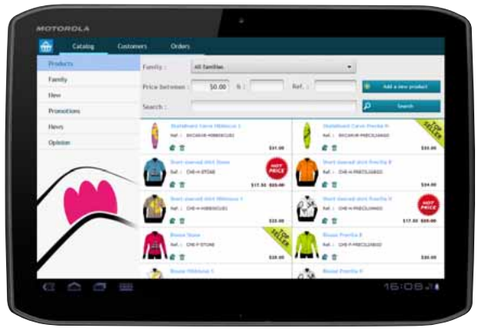
ANDROID, IOS

HANDHABUNG VON GESTEN UND MULTI-TOUCH

Mobilgeräte sind meist mit einem Touch-Screen ausgestattet: die Anwendungen werden mit Finger-Gesten gesteuert.

Anwendungen, die mit WINDEV Mobile 18 erstellt wurden, erkennen Finger-Gesten am Bildschirm: scrollen, zoomen, ...

In Ihrem Code werden Events angeboten, die diese Prozesse unterstützen: Senkrechte oder waagrechte Bewegung mit einem oder mehreren Fingern während diese in Kontakt zum Bildschirm gehalten werden oder kleine Bewegungen eines oder mehrerer Finger, das Spreizen oder Zusammenziehen zweier Finger am Bildschirm.



Der Wechsel von einem zum nächsten Fenster kann nun mittels Finger-Geste erfolgen.

ANDROID, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

'LONG PRESS'

Telefone haben kein Konzept fürs Rechtsklicken, weil sie eben keine Maus besitzen.

Dieses Konzept wird durch einen langen Druck eines Fingers auf den Bildschirm ersetzt. Üblicherweise wird als Folge dieses langen Drucks ein Popup-Menü am Bildschirm gezeigt.

Um die Handhabung dieses langen Drucks per Programmierung zu ermöglichen, ist dieser als Event für die meisten Controls verfügbar.

Das macht es viel einfacher den 'langen Druck' zu unterstützen: geben Sie einfach den Code ein, der von diesem Event auszulösen ist.

ANDROID, IOS

DIE VIRTUELLE TASTATUR ANPASSEN

Wenn das Gerät keine physische Tastatur besitzt, so wird die virtuelle Tastatur bei Bedarf angezeigt.

Eine Taste dieser virtuellen Tastatur kann von Ihren Anwendungen angepasst werden: wenn zB dieser Prozess ein Suchvorgang ist, so könnte die Anwendung ein Vergrösserungsglas (= 'Suche') auf der Tastatur anzeigen.

Das 'Details'-Fenster eines 7-Tab für ein Edit-Control lässt Sie diese Schaltfläche anpassen.

(Android bietet noch mehr Möglichkeiten: bitte lesen Sie im Abschnitt 'Android-spezifisch' nach).

Hier wird ein 'Suche'-Vergrösserungsglas angezeigt

ANDROID

WI-FI

Die Unterstützung von Wi-Fi ist in WINDEV Mobile 18 sehr vollständig.

Die Familie der **WiFi** Funktionen bietet eine grosse Zahl an Features, unter anderem:

- die Erkennung eines Access-Points
- die Verbindung mit einem Access-Point
- das Hinzufügen zu bzw. Löschen aus einer Liste von verfügbaren Netzwerken
- Verbindungs-Status
- Informationen zur Verbindung
- Unterstützung für WEP, WPA, WPA2, WPA EAP, IEEE8021X Verschlüsselung ...
- ...

ANDROID, WINDOWS MOBILE, CE

BLUETOOTH

Die Unterstützung von Bluetooth ist in WINDEV Mobile 18 sehr vollständig.

Die Familie der **BTxxx** Funktionen bietet eine grosse Zahl an Features, unter anderem:

- Liste der Bluetooth-Geräte
- Änderung der Sichtbarkeit des Telefons
- Verbindung annehmen
- Informationen über das Gerät abfragen
- ...

ANDROID, W8 RT

TOAST

Ein 'Toast' ist eine Nachricht, die am Bildschirm erscheint, um den Benutzer zu informieren, ohne aber seine Bestätigung zu erfordern oder die laufende Anwendung zu unterbrechen. Um eine Toast-Nachricht anzuzeigen, spezifizieren Sie den anzuzeigenden Text, den Ort, wo die Nachricht anzuzeigen ist, die Zeitdauer (kurz oder lang) mit der Familie der **ToastDisplay** Funktionen.

Anzeige einer Toast-Nachricht

ANDROID, IOS, WP8

LASSEN SIE IHR TELEFON VIBRIEREN!

Dank der Familie der 'Vibrations'-Funktionen können Sie ein Telefon auf Wunsch zum Vibrieren bringen.

ANDROID, IOS, WINDOWS MOBILE, CE

ZUGRIFF AUF DIE KONTAKTE

Das Lesen, Suchen, Erstellen und Löschen von Kontakten, die im Telefon gespeichert sind, wird per WLanguage durch die Familie der **Contact**-Funktionen erreicht.

Ihre Anwendungen können daher Informationen mit der Liste von Kontakten teilen. Zum Beispiel könnte eine Anwendung automatisch einen Kontakt in der Liste der Kontakte ablegen.

ANDROID, WINDOWS MOBILE, CE

KAMERA/FOTO CONTROL

Das Kamera-Control zeigt direkt die von der Kamera des Telefons aufgenommenen Bilder. Einzelbilder und Videos werden unterstützt. Was man sieht, das kann auch gespeichert werden (Fotos in JPG und PNG Format, Videos in mpg und mp3 Format)

Der Event «**click on control**» lässt Sie einen Prozess ausführen, wenn das Control geklickt wird.

Üblicherweise betätigt man den Auslöser, um ein Bild bzw. einen Video-Clip aufzunehmen, einfach indem man die Vorschau anklickt. Dieses Control lässt Sie auch Einzelbilder oder Videos betrachten.

zB könnte ein Sachverständiger einer Versicherung Bilder aufnehmen und sie in einen Bericht einbetten oder die Anwendung kann die Bilder an die Zentrale senden und sie dort automatisch in einen Bericht im WINDEV- oder WORD-Format einbinden.

Die **Video** Funktionen erlauben es Ihnen, mit diesem Control zu arbeiten.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

MULTIMEDIA

Zusätzlich zum Multimedia-Control sind auch Multimedia-Funktionen in der WLanguage enthalten.

Die WLanguage-Funktion **PhotoSelector** erlaubt es, entweder ein Bild aus der 'Bildergalerie' des Gerätes auszuwählen oder ein Bild in dieser Galerie zu verspeichern.

Die Anwendung kann der Galerie Bilder hinzufügen oder sie aus der Galerie herausholen, zB basierend auf ihrem Erstellungsdatum.

Die WLanguage-Funktion **VideoStartApp** startet die eingebaute Anwendung zum Aufnehmen und Speichern eines Videos, ebenso wie sie die von dieser Anwendung erstellten Bilder und Videos aufrufen kann.

ANDROID, IOS

AKTIVIEREN/DEAKTIVIEREN EINER ANWENDUNG

Die Events **Activation** und **Deactivation** für eine Anwendung erlauben es Ihnen, einen Prozess anzustossen, wenn der Benutzer die Anwendung in den Hintergrund schickt bzw. wieder reaktiviert. Das erlaubt es Ihnen zB, Daten für die Anzeige automatisch zu aktualisieren oder ein Passwort abzufragen, wenn die (sichere) Anwendung reaktiviert wird.

ANDROID, IOS, W8 RT, WIN MOBILE, CE

SPLASH-BILDSCHIRM BEIM START DER ANWENDUNG

Ein Splash-Bildschirm kann automatisch gezeigt werden, wenn die Anwendung startet.

Er kann mit mehreren Parametern angepasst werden.

ANDROID, IOS

QR CODE

«QR-Strichcodes» werden gelesen. Eine Anwendung kann die Kamera auslösen, um den QR-Strichcode zu erhalten und dann automatisch zu dekodieren.

ANDROID, IOS

AUTOMATISCH EINE TELEFONNUMMER WÄHLEN

Die WLanguage-Funktion **tapiDialerCall** lässt Sie einen Anruf bei einer beliebigen Telefonnummer durchführen.

ANDROID

DEN VERBINDUNGSTYP UND DEN STATUS DES NETZWERKS ABFRAGEN

Die WLanguage-Funktion **MobileNetworkStatus** ermöglicht es Ihnen, den Typ der Netzwerkverbindung und die Qualität des Empfangssignals abzufragen. Es kann für eine Anwendung nützlich sein, zu wissen, ob sie über Wi-Fi oder 3G/4G mit dem Internet verbunden ist.

Zum Beispiel könnte man, wenn das Signal brüchig ist, eine Datenübertragung sperren, während man bei einem Signal guter Qualität einen Download erlauben könnte.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

UNTERSTÜTZUNG FÜR NICHT-LATEINISCHE SPRACHEN

Nicht-lateinische Sprachen (Russisch, Chinesisch ..) werden unterstützt

ANDROID, IOS, WINDOWS MOBILE, CE

AUFRUF VON WEB SERVICES

WINDEV Mobile 18 bietet die integrierte Unterstützung von Web Services.

Der Aufruf eines Web Service ist einfach zu implementieren. Das Web Service wird in den Quellcode des Projektes importiert und danach wird es von der Entwicklungsumgebung erkannt: vom Web Service deklarierte Typen, aufzurufende Prozeduren ...

Die Entwicklungsarbeit wird einfacher.

ANDROID, IOS, WP8, WIN MOBILE, CE

GET UND POST

Beachten Sie, dass die Funktion **HTTPRequest** zur Verfügung steht. Diese erlaubt es, nebst anderem, Anfragen der Typen «GET» und «POST» an einen Anwendungs-Server (WEBDEV oder jeden anderen Web Server) zu senden, was dazu dient, Daten zwischen Anwendungen auszutauschen.

ANDROID, IOS, WINDOWS MOBILE, CE

XML

Der 'advanced' Typ von **XML** ist verfügbar.

Der Import einer XML-Datei in die Entwicklungsumgebung daklariert automatisch alle zutreffenden Typen, um die XML-Datei einfach handhaben zu können.

Die Arbeit mit der XML-Datei wird zum Kinderspiel, weil die Tags im Quellcode 'im Klartext' verarbeitet werden können. Zum Beispiel greift **Book[1].Author** auf den Inhalt des «Author»-Tags des ersten Buchs in der XML-Datei ...

ANDROID, IOS, WINDOWS MOBILE, CE

FTP-FUNKTIONEN

Das FTP-Protokoll ist ein Protokoll für die Datei-Übertragung. Die Familie der `FTP` Funktionen der WLanguage ist verfügbar.

Das ermöglicht den automatischen Daten- und Dokumenten-Austausch mittels Programmierung.

Erinnerung: hier präsentieren wir ausschließlich die für Mobilgeräte zutreffenden Features. Alle üblichen Programmier-Features sind in WINDEV Mobile 18 ebenfalls enthalten. Zögern Sie nicht, das kostenlose WINDEV Mobile Express herunterzuladen, um sich mit den Möglichkeiten von WINDEV Mobile vertraut zu machen.

Sie sind mit der Version 17 schon vertraut? Bitte beachten Sie, dass es ein 76-seitiges technisches Dokument gibt, das den 918 neuen Features der Version 18 gewidmet ist. Sehen Sie es am web site an oder fordern Sie eine gedruckte Version davon an!

DATENBANKEN

HyperFileSQL

ANDROID, IOS, W8 RT, WIN MOBILE, CE

HYPERFILESQL: DAS VERLÄSSLICHE UND EINFACH ZU HANDHABENDE DATENBANKSYSTEM

WINDEV Mobile 18 wird zusammen mit dem mächtigen HyperFileSQL Datenbanksystem geliefert.

ANDROID, IOS, W8 RT, WIN MOBILE, CE

EMBEDDED HYPERFILESQL CLASSIC

Die HyperFileSQL Datenbank kann am Mobilgerät installiert werden.

Ihre Anwendungen nutzen die Leistungsfähigkeit von HyperFileSQL.

ANDROID, IOS, WINDOWS MOBILE, CE

DIREKTE VERBINDUNG MIT HYPERFILESQL CLIENT/SERVER

WINDEV Mobile 18 Anwendungen können direkt auf Daten, die in einer HyperFileSQL Client/Server Datenbank auf einem Windows- oder Linux-Server gespeichert sind, zugreifen. In 64-bit, 32-bit, über Wi-Fi, Internet, 3G/4G ...

Dies bedeutet, dass eine Anwendung, die auf einem Mobilgerät läuft, in Echtzeit auf die zentralen Daten zugreifen kann - mit der Kompatibilität, der einfachen Handhabung und der bekannten Mächtigkeit der 5GL-Programmierung.

Jedes Gerät kann auf die Firmendaten sehr einfach zugreifen.

ANDROID, IOS, W8 RT, WIN MOBILE, CE

STRUKTURBESCHREIBUNG

Die Beschreibung der Datenbank-Struktur wird mittels des Datenmodell-Editors, der mit der Entwicklungsumgebung geliefert wird, vorgenommen.

ANDROID, IOS, W8 RT, WIN MOBILE, CE

MANAGEMENT

Die Datenbank-Verwaltung ist einfach. Alle erforderlichen Werkzeuge sind da: Reindizieren, automatischen Datenstruktur-Änderung ... Das HyperFileSQL Control Center zentralisiert diese Aufgaben für die Client/Server-Bereich.

ANDROID, IOS, W8 RT, WIN MOBILE, CE

SICHERHEIT: VERSCHLÜSSELUNG

HyperFileSQL erlaubt die Verschlüsslung von Daten und Zugriffsschlüsseln. Das ist ein wichtiges Feature für Mobilgeräte, die ihren Eigentümern leicht entwendet werden können.

Der Schlüssel für die Verschlüsselung kann aus einer Tabelle, einem Programm, einer Benutzereingabe stammen oder aus verschiedenen Elementen abgeleitet werden.

IOS, WINDOWS MOBILE, CE

DIE VERBINDUNG WIEDERAUFNEHMEN

Die Wiederaufnahme der Verbindung nach einem unerwarteten Abbruch (Wi-Fi, 3G oder 4G Ausfall) geschieht automatisch. Die getrennte Anwendung nimmt die Verbindung wieder auf und bewahrt alle dazu nötigen Kontexte. Dies ist ebenso eine automatische Sicherheit für Ihre Anwendungen wie auch ein Komfort für die Benutzer.

HYPERFILESQL MOBILE GRENZWERTE	
Spalten je Tabelle (= Datei)	65,535
Schlüssel je Tabelle	65,535
Grösse der Schlüssel	65,535 bytes
Zeilen per Tabelle	134 Millionen
Grösse einer Tabelle	2 Gb
Grösse einer Zeile	2 GB
Grösse einer Spalte	65,535 bytes

FEATURES
128-bit Verschlüsselung
Referentielle Integrität
Trigger
Import und Export
Transaktionen
Embedded (im Speicher)
autom. Komprimieren / Dekomprimieren der Memos
TECHNOLOGIEN
Automatische Wartung
Management des gleichzeitigen Zugriffs bei 'direct access' auf HyperFileSQL
Keine Wartung
Automat. Neustart nach Absturzl
Automatische Verteilung

Stellen Sie sich das vor. 128 Gb auf einer Speicherkarte. Nun können Sie einfach und zu geringen Kosten grosse (bis zu 300 Mio Datensätze) und sichere Datenbanken auf Ihren Mobilgeräten unterbringen.

ANDROID, IOS, WINDOWS MOBILE, CE

RECORD LOCKING

Unter HyperFileSQL Client/Server und im nativen AS/400 Mode wird record locking nun automatisch gehandhabt.

ANDROID, IOS, W8 RT, WIN MOBILE, CE

KOMPLETTE BINÄRE KOMPATIBILITÄT

Die Kompatibilität zwischen HyperFileSQL Classic, HyperFileSQL Client/Server und HyperFileSQL Mobile ist 100%-ig. Zum Beispiel könnte eine Datenbank direkt vom Mobilgerät in den HyperFileSQL Client/Server kopiert werden! Die Tabellen (Daten und Index-Dateien) können sehr einfach verteilt, kopiert und ausgetauscht werden, zB mit der Zentrale.

ANDROID, IOS, W8 RT, WIN MOBILE, CE

PROGRAMMIERUNG

Die Datenbank-Programmierung ist sehr einfach: sie erfolgt entweder mittels SQL-Abfragen oder höherer WLanguage-Funktionen.

ANDROID, IOS, W8 RT, WIN MOBILE, CE

DATEN IN DER CLOUD HOSTEN

PCSCloud

HyperFileSQL Datenbanken können auch in der Cloud gehostet werden. Die Firma PCSCloud (und andere Firmen) bieten dafür einfach umzusetzende Lösungen. Auf diese Weise sind die Daten immer zugreifbar, ohne dass man sich um die Hardware oder Software Infrastruktur kümmern muß.

ANDROID

SQLITE: DIREKTZUGRIFF AUF SQLITE (NATIVE ACCESS)

SQLite

Der Direktzugriff auf SQLite lässt Sie auf die SQLite Datenbanken von Android-Geräten mittels der üblichen WLanguage-Befehle (`FileToScreen`, ...) zugreifen.

Sie können auf SQLite-Datenbanken auch vom PC her zugreifen, um zB die Daten zu synchronisieren. WINDEV 18 und WEBDEV 18 bieten ebenfalls nativen Zugriff auf SQLite, was die Synchronisation mit der Zentrale sehr vereinfacht.

DISTRIBUTION IHRER ANWENDUNGEN

Play Store

Available on the App Store

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

DIREKTES SETUP

Die internen Anwendungen einer Firma werden üblicherweise direkt auf den Geräten installiert.

Das geht einfach mit WINDEV Mobile 18. Die Distribution der Anwendungen ist verschieden je nach OS, bitte ziehen Sie hierzu den für das jeweilige System zutreffenden Abschnitt zu Rate.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

DISTRIBUTION AUF DEN MÄRKTEN

Mit WINDEV Mobile 18 entwickelte Anwendungen können einfach auf GooglePlay, Apple Store und Windows Store für kostenfreie oder Bezahl-Distribution hochgeladen werden.

Wenn Sie für Ihre Anwendungen Geld verlangen, so generieren Sie Umsätze bei jedem Verkauf.

Abhängig vom OS des Mobilgerätes (iPhone, Android, Windows Phone 8) ist die Distribution auf den Markt unterschiedlich.

Bitte ziehen Sie hierzu den für jedes Betriebssystem spezifischen Abschnitt zu Rate.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

VERTEILUNG VON DATEN-DATEIEN

Sie können Daten-Dateien Ihrer Wahl (Bilder, Dokumente, Datenbank usw.) mit einschließen, wenn Sie das Package (eine komprimierte Datei, die alle für die Anwendung nötigen Dateien enthält) erstellen. Ein automatischer Mechanismus zum Herauslösen dieser Dateien aus dem heruntergeladenen Package kann verwendet werden, um zB Datenbanken automatisch am Mobilgerät zu installieren.

ANDROID, IOS, W8 RT, WP8, WINDOWS MOBILE, CE

ERSTELLEN DES PACKAGE ODER BUNDLE

WINDEV Mobile 18 hilft Ihnen bei der Erstellung der Installationsdateien, die je nach OS 'Package' oder 'Bundle' genannt werden.

ANDROID SPEZIALITÄTEN (SMARTPHONES & TABLETS)

WINDEV Mobile 18 lässt Sie native Anwendungen für iPhone und iPod Touch, Android, Windows 8 RT, Windows Phone, Windows Mobile und CE usw. erstellen.

***Zusätzlich** zu den bereits präsentierten Controls und allg. Features bietet WINDEV Mobile 18 für **Android** einige spezielle Features.*

Deshalb kommen die im folgenden beschriebenen Features zusätzlich zu den allgemeinen Features.

FENSTER-ERSTELLUNGS-ASSISTENT

WINDEV Mobile 18 enthält einen Assistenten, der die Erstellung von Fenstern für den Android-Standard erleichtert. Dieser Assistent bietet eine 'Action-Bar' am oberen Ende, eine 'Repeat-Area' in der Mitte und ein 'Pull-up-Menü' (die von der 'Menü-Schaltfläche des Telefons aufgerufen wird) am unteren Ende ...

Der Fenster-Erstellungs-Assistent für Android

NFC: DATENÜBERTRAGUNG UND BERÜHRUNGSLOSES BEZAHLEN

NFC ist die Kurzbezeichnung für Near Field Communication und lässt Sie Daten zwischen zwei Geräten übertragen, ohne dass diese sich berühren. Das kann ein mobiles Gerät oder eine Maschine mit einem Chip sein, der fast überall integrierbar ist.

Der NFC-Standard lässt Sie Daten lesen und schreiben.

WINDEV Mobile 18 bringt einfache NFC-Unterstützung in Ihre Anwendungen.

Die Familie der NFC-Funktionen erleichtert die Programmierung: `NFCReadTag`, `NFCWriteTag`, `NFCSendTag` und `NFCStatus` werden verwendet, um mit dem NFC Standard umzugehen.

Dank dieses Standards ist es nun möglich, Daten zwischen zwei Smartphones auszutauschen - bloss indem man sie nahe zueinander hält.

Dank dieses Standards ist es nun möglich, berührungsloses Bezahlen umzusetzen.

GENERIEREN SIE UMSÄTZE: DAS AD CONTROL

Das «Ad»-Control ist für Android verfügbar. ('Ad' = Inserat) Es verwendet das «AdMob» Protokoll von Google.

Ihre Anwendungen können von Google bereitgestellte Anzeigen darstellen und Umsätze generieren.

Grafische und Text-Formate werden unterstützt (Banner Ads und Text Ads).

Zeigen Sie Inserate in Ihren mobilen Anwendungen und generieren Sie Umsätze!

DRUCKFUNKTIONEN - DER 'GOOGLE CLOUD PRINT'-DIENST

Die Funktion `GglPrintDocument` lässt Sie ein Dokument mittels des 'Google Cloud Print'-Dienstes drucken.

ERSTELLUNG VON 'WIDGETS'

Ein Widget ist ein Fenster, das auf einem Bildschirm festgemacht werden kann.

Eine mit WINDEV Mobile 18 erstellte Anwendung kann ein oder mehrere Widget-Fenster beinhalten.

WINDEV Mobile 18 ermöglicht Ihnen die Erstellung von Widgets.

DIE VIRTUELLE TASTATUR ANPASSEN

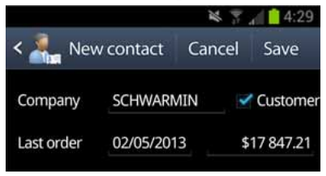
Unter Android können Sie die Anpassung der Schaltfläche auf der virtuellen Tastatur vornehmen, zusätzlich zu den vorgegebenen Tasten.

DIE ACTION BAR

Längere Zeit auf ein Control zu drücken, kann ein Popup-Menü zeigen.

In Android wird dieses Popup-Menü in der Action Bar angezeigt.

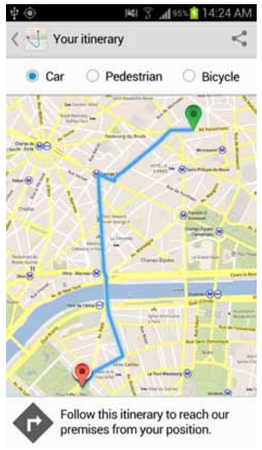
Eine Action Bar mit Anzeige der Arten von Speisen



Eine Action Bar auf blauem Hintergrund

ERSTELLEN SIE EINEN ROUTENPLAN AUF DEM MAP-CONTROL

In einer Google-Landkarte erlauben Ihnen die Funktionen des Typs `MapAddItinerary` die einfache Festlegung eines Routenplans.



Der Routenplan wird von der WINDEV Mobile 18 Anwendung gezeichnet

UNTERSTÜTZUNG VON MEHRSPRACHIGKEIT IN DEN ANWENDUNGEN

Wenn eine Anwendung in mehrere Länder verteilt wird, so könnte sich schon ihr Name ändern - abhängig vom jeweiligen Land.

WINDEV Mobile 18 unterstützt automatisch diese unterschiedlichen Namen.

Die Anwendung kann, je nach Land, einen anderen Namen tragen.

STARTEN SIE EINE ANWENDUNG MIT DEM START DES GERÄTES

Wenn Sie die Anwendung generieren, dann können Sie festlegen, dass die Anwendung automatisch starten muss, wenn das Gerät eingeschaltet wird.

Das wäre zB nützlich für ein Selbstbedienungs-Kiosk.

LASSEN SIE EINE ANWENDUNG IM HINTERGRUND LAUFEN

Eine Anwendung kann

- sich im Vordergrund befinden,
- kann sichtbar sein,
- kann in Verwendung sein,
- kann sich im Hintergrund befinden.

Eine Anwendung im Hintergrund wird grundsätzlich vom System vorübergehend stillgelegt, zB um Batterieladung zu sparen.

Aber in einigen Fällen könnte es sein, dass der Entwickler einer Anwendung einige Prozesse am Laufen erhalten will, obwohl die Anwendung im Hintergrund läuft. zB um Nachrichten anzuzeigen oder Musik zu spielen.

Dies ist dank des Begriffes «Global Thread» möglich.

Platzieren Sie diejenigen Prozesse, die dauernd laufen sollen, einfach in eine Prozedur und führen Sie diese Prozedur in einem 'Global Thread' aus.

Beachten Sie, dass dieser Prozess auch läuft, wenn das Gerät 'schläft', ausgenommen natürlich die Anzeige-Vorgänge

HALTEN SIE DAS GERÄT DAVON AB, SICH 'SCHLAFEN ZU LEGEN'.

Die Funktion `SysStandby` lässt Sie ein Gerät davon abhalten, in den Standby-Modus zu gehen.

Ein Parameter erlaubt dem Gerät, sich schlafen zu legen oder nicht, abhängig davon, ob es am Ladegerät hängt oder von der Batterie weg arbeitet.

Daher kann eine Anwendung dauernd aktiv und sichtbar bleiben oder nur während eines zulässigen Zeitraums.

SPRACHERKENNUNG, SPRACHSYNTHESE (TTS)

Telefone sind auch gute Zuhörer!

Diktieren Sie der `SpeechRecognitionTrigger` Funktion einfach einen Text, um diesen Text in eine Zeichenstring umwandeln zu lassen!

Sprachsynthese (TTS) wird ebenfalls unterstützt.

AUFRUF VON JAVA-LIBRARIES

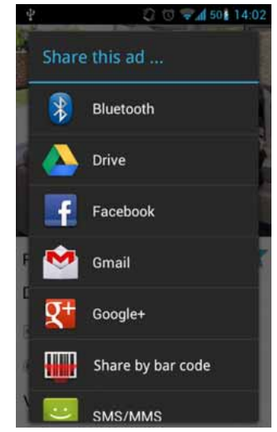
Sie können Funktionen aus Java-Libraries, die von Drittherstellern zur Verfügung gestellt werden, aufrufen: Steuern Sie ein Gerät

Im Code-Editor können Sie auch Java-Code statt WLanguage-Code direkt eingeben (dieses Feature ist für die Fehlersuche wichtig!).

MITTEILUNGS-FUNKTIONEN (E-MAIL / SMS / FACEBOOK USW.)

Ein Fenster, das es Ihnen erlaubt, Inhalte über die sozialen Medien mit anderen zu teilen, kann automatisch angezeigt werden.

Es ist einfach, das jeweilige soziale Medium auszuwählen.



FUNKTION, DIE DEN 'UNIQUE IDENTIFIER' DES GERÄTES AUSLIEST

Jedes Android-Gerät (Telefon, Tablet) hat eine einmalige Nummer, die vom Hersteller vergeben wird (im speziellen vom ROM-Hersteller)

Die Funktion `sysIdentifier` lässt Sie diese Nummer auslesen.

Diese Nummer kann auch dazu verwendet werden, die Sicherheit der Anwendung zu erhöhen. eine Anwendung kann zB nur auf bestimmten Geräten arbeiten.

Diese Nummer kann auch verwendet werden, um gegen die unzulässige Verteilung von Anwendungen zu schützen.

BENACHRICHTIGUNG

Eine Benachrichtigung, oben links

Die Icons am oberen Ende des Android Start-Bildschirms sind Benachrichtigungs-Icons.

Sie können erweitert werden, um Ihren Inhalt zu zeigen.

Die erweiterte Benachrichtigung

Dank der Familie der `Notif` Funktionen für WinDev Mobile 18, ist es einfach, Icons und ihre Details der Icon-Bar hinzuzufügen, sie zu löschen, Ton oder Vibration zu verwenden oder den LED leuchten zu lassen.

zum Beispiel: die Anwendung erhielt eine Nachricht, die Information wurde geschickt, die Anwendung ist (oder ist nicht) verbunden, Sie haben einen Termin ...

Es gibt vier Arten von Nachrichten, die alle von WINDEV Mobile 18 unterstützt werden:

- Benachrichtigung im Balken des Start-Bildschirms
- eine Benachrichtigung mittels Ton

• eine Benachrichtigung mittels Vibration

•eine Benachrichtigung mittels Einschalten des LEDs (in einer zu wählenden Farbe).

Schalten Sie den LED des Telefons in der Farbe Ihrer Wahl ein

WIEDERAUFRUF EINER ANWENDUNG DURCH EINE NACHRICHT

Eine Anwendung, die im Hintergrund läuft kann dem System eine Nachricht senden.

Ein Klick auf diese Nachricht kann diese Anwendung reaktivieren.

Setzen Sie einfach die WLanguage-Eigenschaft `..ActivateApplication` des Typs `Notification`.

AUSLIEFERUNG: EINFACH

Die Auslieferung Ihrer Anwendungen erfolgt entweder durch Kopieren vom PC auf das Gerät oder mittels PlayStore.

Die über das PlayStore ausgelieferte Anwendung kann gratis sein oder auch nicht. Falls die Anwendung nicht kostenlos ist, erhalten Sie Umsätze immer dann, wenn die Anwendung heruntergeladen wird.

Um ausgeliefert werden zu können, muß die Anwendung signiert sein. Die Signatur-Funktionalität wird von WINDEV Mobile 18 bereitgestellt.

Die Auslieferung einer mit WINDEV Mobile 18 entwickelten Android-Anwendung ist sehr einfach!

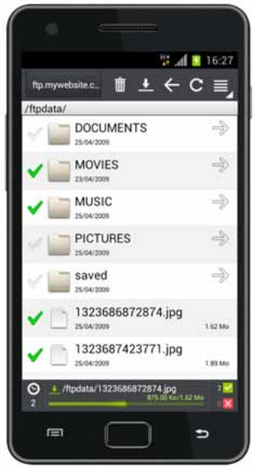
VERFÜGBARE BEISPIELS-ANWENDUNGEN

ANDROID-BEISPIELE

Eine grosse Zahl an Beispielen für Android-Geräte wird mitgeliefert

Unter diesen Beispielen werden Sie finden:

• **Android FTP Client**: Beispiel eines FTP-Clients für Android-Geräte



• **Android Explorer** : Datei-Explorer für Android

• **Android Kontakt-Manager**: Beispiel für einen Kontakt-Manager nach individuellem Bedarf

• **Android Bestell-Manager**: Beispiel für die Entgegennahme von Bestellungen (Kunden und Produkte etc.)

• **Android Registrierung**: Beispiel für die Handhabung der Anwesenheitslisten (Seminare, Konferenzen etc.)

• **Android GPS** : Beispiel für die Verwendung der GPS-Features (Länge, Breite, Höhe, Geschwindigkeit und Richtung)

• **Android RSS Reader**: Anwendung fürs Lesen eines RSS-Streams samt Handhabung von Bildern und Favoriten

• **Android Passwort** : Beispielsanwendung für einen Passwort-Manager (Pin-Nummern, web sites usw.)

• **Android Notes**: Beispiel für ein grafisches Notiz-Erfassungs- und Speicher-System

• **Android Sprach-Synthese (TTS)**: Beispiel für die Verwendung der Features der Sprach-Synthese (TTS)

• **Android System**: Beispiel für die Verwendung spezieller Android-Features (Toast, Benachrichtigungen, Wi-Fi ...)

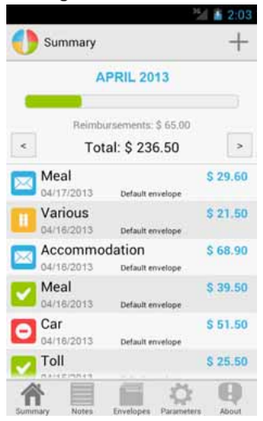
• **Spiel**: Beispiel einer Spiel-Anwendung, für die Distribution über GooglePlay gedacht. Dieses Spiel wird tatsächlich über GooglePlay angeboten!

• **Android Sport Assistent:** Beispiel für das Portieren einer Anwendung: Berechnung der Entfernung, der Durchschnittsgeschwindigkeit, die Darstellung auf einer Karte usw.

• **Android Stoppuhr:** Beispiel einer analogen Stoppuhr

• **Android Inventur:** Beispiel einer Inventur-Anwendung mit Verspeicherung in einer Datenbank

• **Android Spesen-Verrechnung:** komplettes Beispiel einer Spesen-Verrechnungs-Anwendung.



• **Android Poker:** Beispiel der Einführung ins Poker-Spiel (Bild- und Control-Handhabung).

• **Android Stocks:** Beispiel für die Inventur mittels Lesen der Produkt-Strichcodes.

• **Android Tic Tac Toe**: Spiele-Beispiel, basierend auf Tic-Tac-Toe

iOS

IOS SPEZIALITÄTEN (IPHONE, IPAD)

WINDEV MOBILE 18 erlaubt es Ihnen, native Anwendungen für iPhone, iPad und iPod Touch, Android, Windows 8 RT, Windows Phone, Windows Mobile and CE, etc. zu erstellen.

***Zusätzlich** zu den allg. Controls und Features, im Vorhergehenden präsentiert, bietet WINDEV Mobile 18 **iOS (iPhone und iPad)** spezifische Features.*

Die folgenden Features gibt es zusätzlich zu den allgemeinen Features.

FENSTER-ERSTELLUNGS-ASSISTENT

WINDEV Mobile 18 bietet einen Assistenten, der es einfach macht, Fenster nach dem iOS-Standard zu erstellen. Standardmäßig ist oben ein Navigationsbalken platziert, mit einer 'Zurück'-Schaltfläche, einem Balken unten usw. ...

Der iOS Fenster-Erstellungs-Assistent

DAS IOS-SPEZIFISCHE INTERFACE: EINE ROTE 'LÖSCHEN'-SCHALTFLÄCHE

Auf dem iPhone und iPad können Sie mit einer waagrechten Geste (nach links oder nach rechts) einen eigenen Prozess starten oder automatisch die 'Löschen'-Schaltfläche erscheinen lassen.

Anwendungen an Ihrer Fingerspitze

SENDEN UND EMPFANGEN VON E-MAILS

Funktionen für das Senden und Empfangen von e-Mails sind in der WLanguage verfügbar.

Es ist auch möglich, programmatisch das Öffnen des normalen Postausgangsfensters auszulösen, mit bereits ausgefüllten Inhalten (Betreff, Titel, Anhang ..)

APPLE KARTEN-CONTROL

Das Karten-Control wird verwendet, um eine Landkarte in den vom iPhone unterstützten Formaten (Google Maps und Apple Maps ab iOS 5.0) anzuzeigen.

Die angezeigten Landkarten können in Ihren Anwendungen eingesetzt werden, Markierungen können gesetzt werden, die Anzeige (Karte / Satellit) kann verändert werden usw...

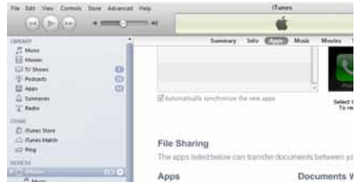
DATEIEN VIA ITUNES GEMEINSAM NUTZEN

Einer iOS-Anwendung kann erlaubt werden, Dateien gemeinsam mit einem PC oder einem Mac zu nutzen.

Zur Zeit der Erstellung bietet WINDEV Mobile 18 eine Option, die die gemeinsame Nutzung von Dateien aktiviert.

Der Endbenutzer kann dann mit seinen Daten auf dem Gerät seiner Wahl arbeiten.

Auf diese Weise können Sie auch HyperFileSQL Dateien kopieren.



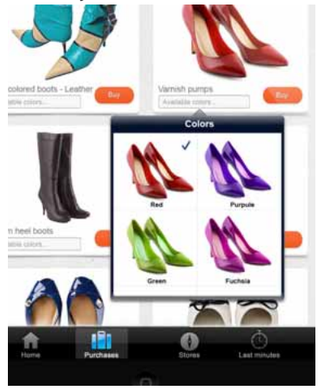
CHARTS

Mit WINDEV Mobile 18 ist ein Chart-Erzeugungs-Programm verfügbar: Sie können auf einem Mobilgerät Charts ohne Programmierung erstellen.

POPUP-FENSTER AM IPAD

Das Öffnen eines Popup-Fensters auf dem iPad ist nun möglich.

Sie können auch Fenster mit nicht-maximierter Grösse erzeugen.



Hier ist ein Popup für die Auswahl der Schuhfarbe (Fenster-Ausschnitt)

ERZEUGEN VON PDFS

WINDEV Mobile 18 lässt Sie Berichte im PDF-Format mittels des Berichts-Editors erzeugen.

Sie profitieren von der Leistungskraft des Report-Editors: Strichcodes, Grafiken, Tabellen, mehrspaltige Berichte usw.

Berichte können gedruckt oder per e-Mail versandt werden.

KOMPILIERUNG DER ANWENDUNG

Die Anwendungen werden mit WINDEV Mobile 18 kompiliert. Sie müssen dann signiert werden. Verwenden Sie einfach das von Apple erhaltene «iOS Entwickler»-Zertifikat, um die Anwendung zu signieren. Dieser Vorgang ist auf einem Mac durchzuführen.

AUFRUF VON OBJECTIVE-C LIBRARIES

Sie können nativen Objective-C-Code in Ihren Anwendungen aufrufen.

Sie können auch Objective-C-Code statt WLanguage-Code direkt eingeben (dieses Feature ist nützlich für die Fehlersuche!)

ALLE IOS-GERÄTE WERDEN UNTERSTÜTZT

WINDEV Mobile 18 erlaubt es Ihnen, Anwendungen für alle iOS-Geräte zu entwicklen: iPhone, iPad und iPad Mini, iPod Touch...

WINDEV Mobile 18 Anwendung auf einem iPad Mini

AUSLIEFERUNG: EINFACH

AUSLIEFERUNG VON ANWENDUNGEN

WINDEV Mobile 18 lässt Sie einen der drei von Apple gebotenen Wege zur Auslieferung wählen:

- AppStore
- Ad Hoc Distribution
- In-Haus Distribution

Available on the App Store

Die Distribution einer Anwendung über das AppStore hängt von der Zustimmung von Apple ab (Ihre Anwendung muss durch einen Prüfprozess gegangen sein).

Eine via AppStore verbreitete Anwendung ist für die Öffentlichkeit sichtbar und verfügbar.

Die Distributionsarten «Ad Hoc» und die «In-Haus» (siehe unten) lassen Sie Ihre Anwendungen ohne Prüfung von Apple verteilen, ohne sie öffentlich verfügbar zu machen.

Ihre professionellen Anwendungen sind dadurch vor unerwünschter Publizität geschützt und natürlich auch vor dem Download durch Dritte.

Auf diese Weise haben Sie die Distribution Ihrer Anwendungen im Griff und Sie müssen auch keine Provisionen bezahlen.

«AD HOC»-DISTRIBUTION

Die «Ad Hoc»-Distribution erlaubt es, Ihre Anwendung auf maximal 100 Geräte zu verteilen.

Die Installation wird manuell auf jedes einzelne Gerät durchgeführt.

Die Anwendung muß nicht durch den Prüfprozess von Apple und ist auch nicht öffentlich verfügbar.

«IN-HAUS»-DISTRIBUTION

Die «In-Haus»-Distribution beseitigt die Beschränkungen bezüglich der maximalen Zahl von Geräten: die Anwendung kann auf beliebig viele Geräte verteilt werden.

Diese Art der Distribution beseitigt auch auch die Beschränkungen bezüglich der physischen Installation. Die Distribution wird mittels Web Server durchgeführt, was manuelle Operationen auf jedem Gerät vermeidet.

Die Anwendung muss nicht durch den Prüfprozess von Apple laufen.

Aber diese Art von Distribution erfordert den Erwerb einer speziellen Lizenz von Apple.

DISTRIBUTION ÜBER DEN APPSTORE

Für manche Anwendungen ist die Verteilung über den AppStore, Apples Online Geschäft, möglich.

Eine Anwendung, die für die Verteilung über den AppStore gedacht ist, muss vorher von Apple geprüft und akzeptiert werden.

Diese drei Arten der Distribution von Anwendungen hängen von Apple ab und könnten sich jederzeit ändern. Es könnte sein, dass Sie eine Lizenz oder ein Abonnement von Apple oder spezielle Hardware benötigen. Bitte besuchen Sie den Web Site von Apple, um dieses Dokument auf Richtigkeit bzw. auf spezielle Bedingungen hin zu prüfen.

VERFÜGBARE BEISPIELS-ANWENDUNGEN

UNTER DEN IOS-BEISPIELEN

Für iOS stellen wir es eine grosse Zahl von Beispielen samt Quellcode für Sie bereit.

Unter diesen Beispielen werden Sie finden:

- eine iOS Stoppuhr,
- den Klick auf eine iOS Chart,
- iOS CRM (customer relation management),
- iOS Hypothekenberechnung,
- iOS reguläre Ausdrücke,
- iOS Finanz-Funktionen,
- iOS Kontakt-Management,
- iOS Bestell-Management,
- iOS Anwesenheits-Manager
- ein iOS RRS-Reader,
- iOS Passwort-Verwaltung,
- iOS Notizen,
- iOS Spesen-Manager,

- iOS Poker-Spiel,
- iOS Umfragen,
- iOS Lagerverwaltung mit Strichcode,
- iOS Verwendung der System-Features,
- iOS Tic-Tac-Toe Spiel
- iOS FTP-Client
- iOS Sport-Assistent
- WB Quizz
- Usw. ...

SPEZIALITÄTEN DES WINDOWS PHONE 8

WINDEV MOBILE 18 erlaubt es Ihnen, native Anwendungen für iPhone, iPad und iPod Touch, Android, Windows 8 RT, Windows Phone, Windows Mobile and CE, etc. zu erstellen.

***Zusätzlich** zu den oben präsentierten Controls und Features, bietet WINDEV Mobile 18 weitere, für **Windows Phone** spezifische Features.*

Die folgenden Features gibt es zusätzlich zu den allgemeinen Features.

Windows Phone

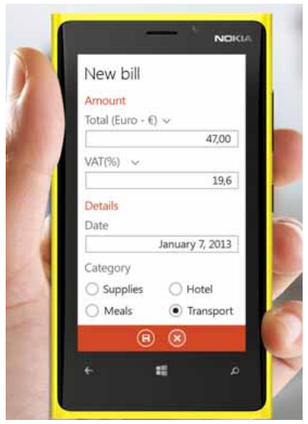
NATIVE WINDOWS PHONE ANWENDUNGEN

WINDEV Mobile 18 generiert native Anwendungen (xap) für WP (WP ist eine Kurzbezeichnung für Windows Phone).

API: NATIVE AUFRUFE VON .NET ASSEMBLIES

Sie können Funktionen von .NET Assemblies aus dem WLanguage-Code heraus aufrufen

Die Klassen der Assemblies werden nativ von der Umgebung gehandhabt (Aufruf der Methoden dieser Klassen).



DIE CLOUD

In Kombination mit einem oder mehr Web Sites, basierend auf der WEBDEV Technologie, ist der Zugriff auf die Cloud einfach und leistungsstark dank der Familie der `httpRequest` Funktionen.

Der Austausch und das Speichern von Daten mittels der Datenbank/en Ihrer Wahl (HyperFileSQL, MySQL, Oracle, ...) ist einfach zu realisieren.

HANDHABUNG LOKALER DATEN

Die Familie der «f»-Funktionen (`fOpen`, `fWrite`, etc ...) ist verfügbar, was es Ihnen erlaubt, Daten auf dem Telefon lokal zu speichern.

FEHLERSUCHE

Ein Debugger ist im 'Simulator'-Mode des WINDEV Mobile 18 editors verfügbar.

DAS WINDOWS PHONE STORE

Anwendungen für Windows Phone werden über das Microsoft Windows Phone Store verteilt.

Anwendungen, die mit WINDEV Mobile 18 entwickelt wurden, können entweder mittels direkter Kopie auf das Telefon (nur eine begrenzte Zahl von Geräten) oder über das Phone Store verteilt werden.

Für die Verteilung über das Phone Store gelten die Bedingungen von Microsoft, die sich jederzeit ändern können. Sie können eine Lizenz oder ein Abo von Microsoft haben. Bitte prüfen Sie die Richtigkeit der hier gegebenen Informationen und die geltenden Bedingungen für den Zeitpunkt, an dem Sie dieses Dokument lesen.

UNTER DEN BEISPIELEN FÜR DAS WP

Einige Beispiele werden für das WP mitgeliefert.

Darunter werden Sie die folgenden finden:

- Passwort-Verwaltung
- Notizen-Verwaltung
- Stoppuhr
- Poker
- Tic-Tac-Toe

SPEZIALITÄTEN VON WINDOWS MOBILE & CE

WINDEV MOBILE 18 erlaubt es Ihnen, native Anwendungen für iPhone, iPad und iPod Touch, Android, Windows 8 RT, Windows Phone, Windows Mobile and CE, etc. zu erstellen.

***Zusätzlich** zu den oben präsentierten Controls und Features, bietet WINDEV Mobile 18 weitere, für **Windows Mobile und CE** spezifische Features.*

Diese Features werden über die allgemeinen Features hinaus geboten.

WINDOWS MOBILE & WINDOWS CE

Heutzutage sind Windows Mobile- und Windows CE-Anwendungen zumeist professioneller oder industrieller Natur und werden oft auf speziellen Geräten ausgeliefert (stoss- und feuchtigkeitsresistente Geräte)

WINDEV Mobile 18 erlaubt Ihnen die Entwicklung von Anwendungen für Windows Mobile und Windows CE.

CHARTS

Mit WINDEV Mobile 18 ist ein Chart-Erzeugungs-Programm verfügbar: Sie können auf einem Mobilgerät Charts ohne Programmierung erstellen.

TAPI ZUGRIFF (TELEFONIE)

TAPI-Zugriff auf Telefonie-Funktionen erfolgt nativ mittels WLanguage: automatischer Anruf einer Telefonnummer, ...

AUFRUF VON FUNKTIONEN AUS DLLS UND.NET ASSEMBLIES

Die meisten Lieferanten von Zusatz-Hardware (GPS, Scanner, Strichcode-Leser, RFID-Leser, usw.) liefern auch Treiber für ihre Ausrüstungsteile. Diese Treiber werden in Form von nativen DLLs oder manchmal .NET Assemblies geliefert. Diese Verbindungsarten per DLL oder .NET Assembly werden von WINDEV Mobile 18 unterstützt.

DYNAMISCHE KOMPILIERUNG

In WINDEV Mobile 18 ist dynamische Kompilierung (Erstellung, Kompilierung und Code-Ausführung einer Anwendung) verfügbar.

GEDRUCKTE BERICHTE (REPORTS)

WINDEV Mobile 18 ermöglicht auf einfache Weise die Erstellung von Berichten, dank des in der Entwicklungsumgebung beinhalteten Report-Generators.

Die Berichte werden im mobilen Standard-PCL-Format erstellt.

Sie können auch Berichte unter Verwendung der Familie der `iPrint` WLanguage-Funktionen erstellen

Für Drucker, die den PCL-Standard nicht respektieren, können Sie auch die Steuerzeichen-Sequenzen direkt programmieren.

DRUCK VON STRICHCODES

Das Drucken von Strichcodes aus dem Mobilgerät kann sehr nützlich sein!

WINDEV Mobile 18 erlaubt es Ihnen, dies direkt zu tun, entweder über eine Verbindung zwischen Mobilgerät und Drucker oder einen im Mobilgerät eingebauten Drucker. Der Drucker muss ganz einfach PCL-kompatibel sein.

Die unterstützten Strichcodes sind: UPCA, UPCE, EAN13, EAN8, Interleaved 2 of 5, Codabar, MSI Code, Code 39, Code 93, Code 128, EAN 128, PDF 417, Datamatrix...

RFID

Dank WINDEV Mobile 18 können Sie sehr einfach Anwendungen erstellen, die die RFID Technologie unterstützen.

Die Anwendung liest und schreibt berührungslos die auf einem Chip mit integrierter Antenne gespeicherte Information. Der Chip ist in einem Objekt enthalten oder auf einer Verpackung angebracht: komplette Verfolgbarkeit!

Ein RFID-Lesegerät (es gibt dutzende Modelle)

WELCHE VERBINDUNG ZUM PC?

Wenn eine Verbindung erstellt werden muss, dann sind die folgenden Modi verfügbar:

- Unidirektionale oder bidirektionale Replikation (Synchronisation)
- Infrarot-Verbindung
- Bluetooth
- Wi-Fi
- Kabel (ActiveSync oder direkt durch die Anwendung gesteuert)
- Modem oder Internet-Verbindung
- Telefon (GPRS, 3G, 4G)
- Andere Methoden

DATENBANKEN

DATENZUGRIFF LOKAL, IN ECHTZEIT ODER PER REPLIKATION

Datenbankzugriffe fussen auf Ihren Bedürfnissen und Ihrer Wahl: lokal (Daten auf dem Mobilgerät), oder in Echtzeit, wo die Anwendung eingesetzt wird (Drahtlosnetzwerk), oder in Echtzeit irgendwo in der Welt (3G, 4G, GPRS), oder die Daten werden mittels Replikation später synchronisiert.

HYPERFILESQL

Mit WINDEV Mobile 18 wird die leistungsfähige Datenbank HyperFileSQL geliefert. Diese einfach mit einzubettende Datenbank benötigt keine Administration.

AS/400

Nativer AS/400-Zugriff wird als Option angeboten.

CEDB

WINDEV Mobile 18 unterstützt nativ Dateien im «CEDB»-Format, mit denen eine grosse Zahl von Standard-Anwendungen arbeitet (zB Outlook).

Ihre Anwendungen schreiben und lesen den Kalender, Outlook, die Task-Liste ...

ZUGRIFF AUF BESTEHENDE DATENBANKEN.

WINDEV Mobile 18 ermöglicht einfachen Zugriff auf existierende Firmendatenbanken. Anwendungen greifen entweder in Echtzeit oder via Replikation auf die aktuelle Datenbank zu und verwenden hierzu drahtlose oder verkabelte Verbindungen.

REPLIKATION

WINDEV Mobile 18 erlaubt die Synchronisation von Daten über «ActiveSync» oder «Universal-Replikation», ein Mechanismus, der die Replikation zwischen unterschiedlichen Datenbanken (zB zwischen HyperFileSQL und Oracle) erlaubt.

AUSLIEFERUNG: EINFACH

UNTERSTÜTZTE PROZESSOREN

Alle ARM-Prozessoren werden unterstützt.

SETUP MITTELS MSI UND CAB

Sie erstellen mobile Anwendungen im CAB-Format (die ganze Anwendung wird in einer CAB-Datei gespeichert) und übertragen sie auf das Mobilgerät, wo sie später installiert wird. Auch das MSI-Format wird unterstützt.

UPDATE EINER MOBILEN ANWENDUNG

Das Update einer Anwendung kann automatisch via Direktverbindung zum PC oder Remoteverbindung über ActiveSync, GPRS, 3G, 4G, Internet erfolgen.

WERKZEUGE

MIT DEM PRODUKT WERDEN SPEZIELLE WERKZEUGE MITGELIEFERT

Zusätzlich zu den üblichen Werkzeugen, die mit WINDEV geliefert werden, kommen mit WINDEV Mobile 18 nützliche Werkzeuge für die Arbeit während der Entwicklung, für die Feinabstimmung und die Präsentations-Phasen.

WDEXPLORER ist ein Werkzeug, das Sie Dateien und Verzeichnisse eines Mobilgerätes am PC betrachten lässt.

WDCEDB erlaubt Ihnen den Zugriff auf Daten eines Mobilgerätes, die in CEDB-Dateien (.cdb) untergebracht sind: Termine, Kontakte ...

WDCAPTURE lässt Kopien oder Videos vom Bildschirm eines Mobilgerätes auf einem mit dem Gerät verbunden PC und seinem Bildschirm anzeigen.

WDRgistry lässt Sie den Inhalt der Registry eines Mobilgerätes betrachten.

WDSYNCHRO lässt Sie die automatisch mittels «ActiveSync» durchzuführende Synchronisation bei aktiver Verbindung zwischen Mobilgerät und PC konfigurieren.

MITGELIEFERTE KOMPONENTEN UND BEISPIELE

Windows Mobile und Windows CE sind Betriebssysteme älterer Konzeption und daher wird eine grosse Zahl von Beispielen und Komponenten mitgegeben, um ihre Verwendung auf Mobilgeräten in einer modernen Form zu ermöglichen.

UNTER DEN MITGELIEFERTEN KOMPONENTEN:

Signatur
Dies erlaubt es Ihnen, Ihren WINDEV Mobile Anwendungen ein sofort verwendbares Signatur-Control mitzugeben.

Zeitbegrenzung
Dieses Beispiel erklärt, wie man eine Zeitbegrenzung implementiert, ebenso wie ein System zur Freischaltung der Software.

GPS
Wird verwendet, um ein GPS abzufragen, um geogr. Länge, Breite, Geschwindigkeit und Höhe zu erhalten.

Falcon, Symbol, Datalogic, PAXAR, Intermec:
um spezielle Features jedes dieser Geräte anzusprechen.

GANTT
Zeigt eine GANTT-Chart.

Log-in Handhabung
Managt die Identifikation eines Anwenders mittels Log-in-Name und Passwort.

PC Verzeichnis-Auswahl
Wählt aus einer WINDEV-Anwendung ein Verzeichnis aus.

DIE MITGELIEFERTEN BEISPIELE

Pocket .NET
Beispiel für die Einbindung eines .NET Assembies (hier, um die verfügbaren Wi-Fi-Netzwerke zu listen)

Pocket Kontakt-Manager
Kontakt-Management

Pocket Bestell-Management
Vereinfachte Handhabung von Bestellungen / Rechnungen

Pocket Inventur-Manager
Handhabung von Inventuren

Pocket Registrierung
Handhabung von Anwesenheitslisten: verfolgt die Anwesenheit der Teilnehmer eines Seminars.

SMS-Versand
Dieses Beispiel versendet eine SMS.

Virtuelle Tastatur
Voll adaptierbare virtuelle Tastaturen.

Map
Dieses Beispiel ist eine reduzierte Version von WDMap. Es erlaubt Ihnen, auf einem Mobilgerät Dateien im HyperSQL-Format zu betrachten und ändern.

PC CDB Browse
Dieses Beispiel wird verwendet, um auf die Standard-CEDB-Datenbanken (.cdb) zuzugreifen.

Ausgaben
Managt geschäftliche Ausgaben.

FTPClient
Dieses Beispiel zeigt den Inhalt eines Verzeichnisses auf einem FTP-Server. Es kann auch dazu verwendet werden, um Dateien herunterzuzuladen, hochzuladen, umzubenennen und zu löschen.

Die Verwendung von Sockets
Dieses Beispiel zeigt die Funktionen für die Handhabung von Sockets.

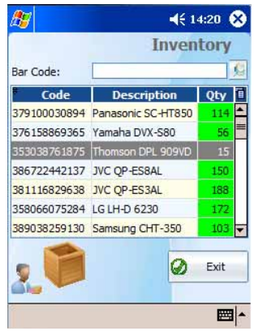
Umfragen
Erzeugt und führt Umfragen durch.

Hypotheken (Loan)
Dieses Beispiel berechnet Hypotheken und zeigt die entsprechenden Amortisations-Tabellen.

Finanz-Funktionen
Gebrauch der Finanz-Funktionen

Aktien
Diese Beispiele werden für die Handhabung von Aktien verwendet. Sie haben die Möglichkeit, die am PC und am Mobilgerät eingegebenen Daten zu synchronisieren.

Passwort
Beispiel für eine Passwort-Verwaltung.



Aufgaben
Lässt Sie eine Liste von Aufgaben erfassen (mit Prioritätsvergabe, Termin, autom. Erinnerung)

MIME Herauslösung
Dieses Beispiel zeigt die Herauslösung von MIME-Attachments aus einer e-Mail.

Poker
Dieses Beispiel wird zum Pokerspielen verwendet.

Tic-Tac-Toe
Dieses Beispiel illustriert die Verwendung des Stiftes zur Bewegung von graf. Objekten.

Dia-Schau & Foto-Album

Bildbetrachter für das Mobilgerät Lässt Sie die Bilder eines Mobilgeräts ansehen, auf/von einem PC exportieren bzw. importieren.

Pool of threads
Dieses Beispiel zeigt die Verwendung von Threads (parallel ablaufenden Prozessen).

Statistisches
Dieses Beispiel führt statistische Berechnungen durch.

Telefonie
Eine Telefonie-Anwendung, verwendbar für Mobilgeräte mit Telefoniemöglichkeit.

Notizen
Dieses Beispiel wird verwendet, um grafische Notizen zu erfassen und zusammen mit Schlüsselworten zu speichern.

Handhabung von Einkaufslisten
Diese Beispiele werden verwendet, um Listen von Geschäften, Produkten und Einkäufen zu verwalten.

Strand-Reservierung
Diese Beispiele werden verwendet, um Buchungen für Privatstrände zu verwalten

Stoppuhr
Eine visuell sichtbare, digitale Stoppuhr.

APN
Dieses Beispiel handhabt die Kamera eines Mobilgerätes.

Diese Beispiele und Komponenten werden alle mit ihrem Quellcode mitgeliefert. Sie können diese Beispiele frei in Ihren Anwendungen verwenden oder auch nur ihre Architektur studieren!

KOMMUNIKATION MIT MOBILGERÄTEN

ARTEN DER VERBINDUNG ZU DEN FIRMEN-

	Hyper FileSQL Classic	Hyper FileSQL C/S	MS SQL Server	Oracle	AS/400	SQLite	Text-Datei	Binär-Datei	XML	Jede Datenbank	Die Cloud
Android	●	●/●	●	●	●	●	●/●	●/●	●/●	●	●/●
iOS	●	●/●	●	●	●	●	●/●	●/●	●/●	●	●/●
WP		●	●/●	●/●	●/●	●	●/●	●/●	●/●	●	●
W8 RT	●	●/●	●	●	●/●	●	●/●	●/●	●/●	●	●/●
W Mobile/CE	●	●/●	●/●	●/●	●/●	●	●/●	●/●	●/●	●	●/●

- ● Zugriff mittels Web Server
- ● Nativer Zugriff

Mit WINDEV Mobile 18 können Sie einfach und nativ auf die Möglichkeiten Ihrer Mobilgeräte zugreifen. Ihre Anwendungen integrieren sich komplett mit dem vorhandenen Code (Firmen-IT, Web Services, e-Mail ..). Dank WINDEV Mobile 18 wird Ihr Mobilgerät zum intelligenten Endgerät Ihrer Firmen-IT.

ERSTELLEN SIE HERVORRAGENDE MOBILANWENDUNGEN

HANDELN SIE JETZT!

SCHULUNG: EINFACH!

WINDEV Mobile 18 kommt mit einem kompletten Online-Hilfe-System und Dokumentation: ein Tutorial, ein Programmier-Guide und ein Konzept-Guide.

BESTELLEN SIE HEUTE, LIEFERN SIE IN EINER WOCHE!

Mit der integrierten Entwicklungsumgebung von WINDEV Mobile 18 können Sie für Tablets, Smartphones und Industrieterminals entwickeln.

Mobile Computer übernehmen unsere Welt: eine Milliarde Smartphones und Tablets werden 2013 verkauft werden. WINDEV Mobile 18 ist Ihr bester Verbündeter, um schon heute und schnell hochperformante Anwendungen für diese Hardware zu entwickeln.

Bestellen Sie Ihre Kopie von WINDEV Mobile 18 noch heute!

LESEN SIE DIE FIRMEN-TESTIMONI-ALS ÜBER WINDEV MOBILE

Bitte besuchen Sie www.windev.com

WINDEV® Mobile

WERDEN SIE MOBIL!

BEISPIELE VON ANWENDUNGEN

Autonome mobile Anwendungen: Bestellannahme, Auslieferung, Zählerablesung, Kundendienst

Anwendungen mit Replikation (physisch, via Bluetooth oder Wi-Fi, oder per Telefon bzw Internet)

Anwendung im lokalen Drahtlos-Netzwerk (Wi-Fi): mobile Kommunikation mit dem Netzwerk des Unternehmens in Echtzeit

Remote-Anwendung mit Echtzeit-Verbindung über 3G oder 4G. Steuerung von Industriegeräten mittels Infrarot.

Smartphone-Anwendung mit sicherem Zugriff auf die Firmendaten

Anwendung zur Geolokalisation und Wege-Optimierung

Übersicht für Manager

Speisekarte eines Restaurants am Tablet

Anwendungen können via «Store» oder «Market» verteilt werden

FRAGEN & ANTWORTEN

Kann man mit der gleichen Kopie von WINDEV Mobile 18 Anwendungen für iPhone und iPad, Android, Windows Phone, Windows CE und Windows Mobile schreiben?

Ja. Und Ihr Code und Ihre Fenster sind kompatibel.

Muß ich dazu auch WINDEV besitzen?

Nein, WINDEV Mobile 18 ist ein eigenständiges Software-Paket. Wie auch immer, wenn Sie auch WINDEV besitzen, dann können Sie Ihren vorhandenen Code verwenden und Daten und Projekte gemeinsam nutzen.

Was ist der wichtigste Nutzen aus WINDEV Mobile 18?

Die Tatsache, dass Sie Anwendungen für Mobilgeräte mit der gleichen Benutzerfreundlichkeit wie mit WINDEV entwickeln können, ist ein fantastischer Vorteil!
Die Portabilität des Codes und der Fenster ist ein weiterer, unübertroffener Vorteil.

Muß ich Lizenzgebühren für Anwendungen, die mit WINDEV Mobile 18 erstellt wurden, bezahlen?

Nein, Sie könne die mit WINDEV Mobile 18 entwickelten Anwendungen frei ausliefern, Sie müssen dafür keine Lizenzgebühren an PC SOFT bezahlen. Liefern Sie Ihre Anwendungen ohne Beschränkungen oder Risiken aus!

Kann ich die Anwendung, die ich eben entwickle, direkt am Entwicklungs-PC testen?

Die Entwicklung wird auf einem Standard-PC durchgeführt und die eben entwickelte Anwendung kann da jederzeit getestet werden, indem man den mit dem Produkt gelieferten Simulator verwendet.

Warum ist der Technische Support für WINDEV Mobile kostenlos?

PC SOFT vertraut den eigenen Produkten und bietet daher kostenlose Unterstützung für WINDEV Mobile an. Fünfzehn Anfragen (per Telefon oder Internet) werden angeboten*.

Gibt es ein professionelles Forum für WINDEV Mobile?

Ja; Sie können Ihre Erfahrungen mit der Entwickler-Community austauschen.

www.windev.com

Wichtige Features

IDE für Pocket PC, Smartphones, Tablets und Industrieterminals, handhabt den vollen Lebenszyklus der Anwendungen

Windows CE, Windows Mobile, iOS (iPhone, iPad), Android, Windows Phone

Alles in Englisch

Kostenlose Hot Line*

Kostenlose Distribution

Kompatibilität mit WINDEV und WEBDEV

Integrierte Entwicklungsumgebung

WYSIWYG Fenster-Edior, angepasst an die Bildschirmgrösse, Controls, Anchors, Vererbung ...

HyperFileSQL-Datenbanken und andere

SQL-Abfrage-Generator

Mit WINDEV und WEBDEV kompatible 5GL Programmiersprache

Simulator, Debugger

Code Editor mit syntax-unterstützter Eingabe

Quellcode-Manager

Unit Tests

Anwendungs-Übersetzung (bis zu 64 Sprachen)

Audit

Control Center, Dashboard

Datenmodell-Generator (UML, Merise, Flexible)

Dokumentations-Generator (Analyse, Programmierung)

'Business Rules', und Requirements

Offen fürs Internet

Multimedia-Unterstützung

Spezieller Setup-Generator

Zugang zu Stores und Markt

Grosse Anzahl von Beispielen

Selbst-Training in nur einer Woche (nur ein Tag, wenn Sie bereits mit WINDEV vertraut sind)

Keine Vertragsdokumente. WINDEV professionelle Software - technischer Support: 15 kostenlose Anfragen betreffs der aktuellen Version. Einige Features und Beispiele werden in der nächsten Version verfügbar sein.