WEBDEV®

NUEVA VERSIÓN

PLATAFORMA INTEGRADA DE DESARROLLO WEB

Internet, Intranet, Cloud, Web 2.0, Ajax, HTML5, PHP Todas las Bases de Datos
Multiplataforma CODE: Windows, .Net, Linux, Java, PHP, Internet, Ajax, Android,
Windows 10 Mobile-UWP, iOS (iPhone, iPad) ... desarrollo en lenguaje 5GL

21

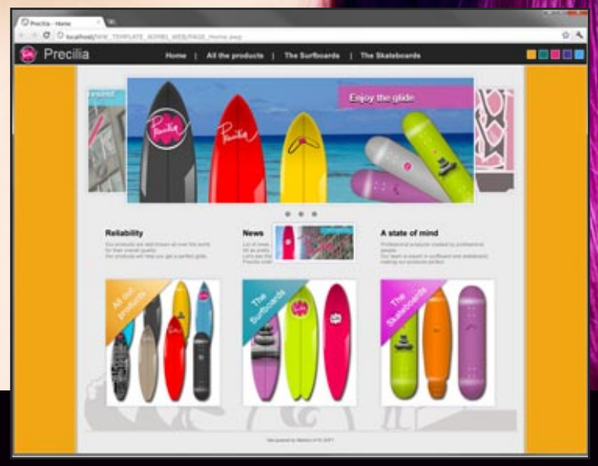
¡Bienvenido al mundo del Internet interactivo!

Hoy, los sitios Internet e Intranet están unidos en tiempo real a los datos de la empresa y se comportan como aplicaciones en todo el sentido de la palabra.

WEBDEV 21 es la mejor solución para crear estos sitios.

Con WEBDEV 21, sus equipos crean estos sitios y aplicaciones 10 veces más rápido. Usted se mantiene dentro de su presupuesto.

Como **cientos de miles de desarrolladores** mundialmente, elija la plataforma más rápida para desarrollar y publicar sus sitios y sus aplicaciones Internet e Intranet: **WEBDEV 21.**



Sumario

3 Ciclo de vida completo
4 Preguntas/Respuestas
6 Ejemplos
8 Compatibilidad con navegadores
9 Una tecnología revolucionaria
10 IDE: El entorno integrado WYSIWYG
13 La tecnología «7 tab» (7 pestañas)
14 Plantillas
15 Diseño Web Adaptable
16 Editor de HTML y Zonas
18 HTML5 & CSS3
20 Sitios estáticos y dinámicos
21 Intranet, Internet
22 SSL, Pago seguro
23 SEO Referenciamiento natural, Seguridad de contraseña
24 Controles adaptados a la Web
30 El control RTA
31 Exportar a Word, Excel, 64 idiomas
32 El lenguaje 5GL
33 El editor de código
34 Depurador, pruebas unitarias
35 Componentes, POO
36 Ajax en 1 clic, Dynamic Serving
37 Web services
38 Modelado UML
39 Todas las Bases de Datos
40 HFSQL: base de datos gratuita
42 Editor de consultas visual
43 Generador de Reportes & PDF
44 Versionamiento (SCM)
45 Gestión de proyectos
46 Importación de HTML & WINDEV
47 PHP
48 Acceso nativo a Google, SAP, ...
49 SaaS y Nube
50 Implementación
52 Alojamiento Web
54 Administración, Estadísticas
55 Front Office, Back Office
57 Ejemplos de sitios

THE MOST POWERFUL IDE AND ALM SUITE

1 - IDEAS, REQUIREMENTS

2 - CONCEPTION

- **REQUIREMENT MANAGEMENT**
- **UML** 9 Diagrams
- **ANALYSIS** Data structures, CDM, LDM
- **PATTERN RAD**
- **STYLE BOOK**
- **FLEXIBLE MODELING**
- **TEMPLATES** pages, reports, controls, ...
- **PROGRAMMING CHARTER**

GENERATION

REVERSE ANALYSIS

3 - DEVELOPMENT

DATABASE

HFSQL Base de données SQL (Windows, Linux,Classic, C/S, 32/64bits)

Native Access OLE DB, ODBC, Oracle, MySQL, MariaDb, XML, Azure, AS/400, PostgreSQL, SQL Server, SQLite, ...

Native application Access WebService, SAP, XML, Google, SalesForce, LDAP, Outlook Lotus Notes, RSS, FaceBook, ...

Big Data Hadoop, HDFS HBase, Hive, Riak, MongoDB, ...

Architecture SOA, 2-tiers et 3-tiers

Binding

Universal replication

Control Center "HFSQL"

EXTERNAL RESOURCES HTML, CSS, Javascript, JSON, HTTP, RSS, Components, XML, J2EE, .Net, Linux, Java, Socket, Soap, Rest, DLL, Corba, SMTP, POP, TAPI, CM 11/15,FTP, API, XLS/XLSX, IMAP, NodeJS, Angular JS, Bootstrap, ...

EXISTING CODE C, C++, C#, Java, VB, Access, Pascal, Cobol, Fortran, ...

DEVICES AND DOMOTICS X10, Robot, Production line, ...

PAGES, Responsive, Zoning, Flux HTML, ...

5GL CODE WLanguage

HELP Automatic generation , ...

RAD (Rapid Application Development)

DEBUGGER Local, remote, Dump, ...

COMPONENTS External, Internal, Internal with analysis

CLASSES Inheritance, polymorphism, ...

MULTI-LINGUAL MANAGEMENT

REPORTS

QUERIES

TECHNICAL DOC. Generation by reverse analysis, Export (PDF, RTF, HTML, ...)

SCM (SOURCE CODE MANAGER) Versioning, Branch and rights management, Comparison tool, ...

MESSAGING Attachment, Custom folder, Search, Annotation of document, ...

SÉCURITY User groupware , Right management, Encryption, ...

BATCH BUILD

STATIC AUDIT

MULTI-PROJECTS SEARCH

CONTINUOUS INTEGRATION

AUTOMATED TESTS Auto. quality tests, Unit tests unitaires, GUI control, Scenario, Iteration, Auto. generation tests, ...

CONTROL CENTER :

"PROJETCS MONITORING"
- Requirements management
- Business rules management
- Tasks and shedules management
- Bugs and suggestionsmanagement, Statistics, Liaison with the SCM, Tasks of association ...

"WEB HOSTING" User account, Server configuration, Cloud, ...

SAAS

...

4 - GENERATION

- **DYNAMIC SITE**
- **WEB 2.0** HTML5, CSS3, AWP, AJAX, Mashup, ...
- **PHP**
- **STATIC SITE**
- **COMPONENTS**

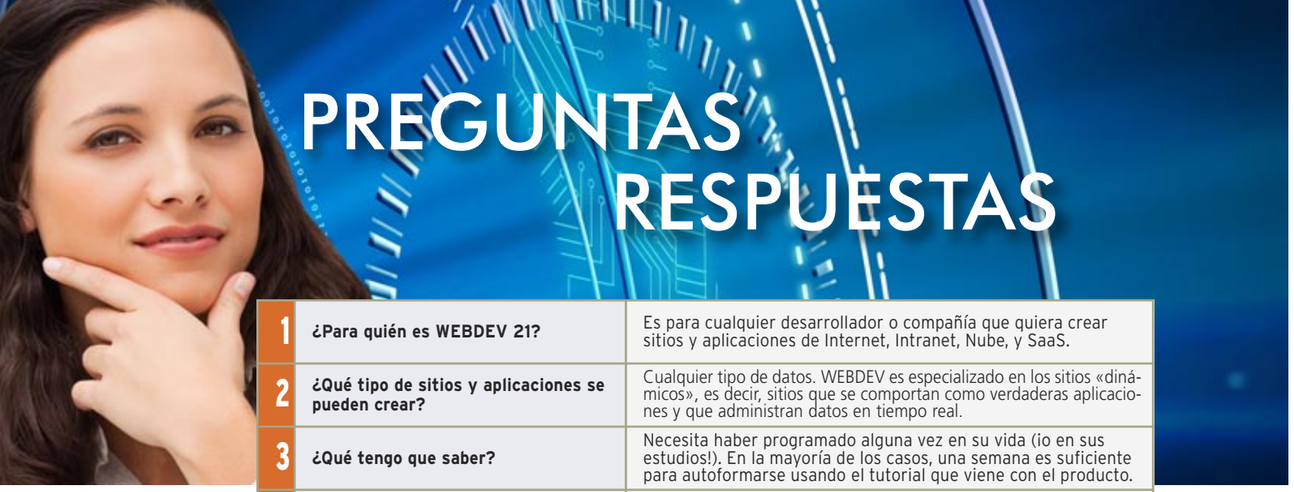
5 - DEPLOYMENT

- **DEPLOYMENT BY PHYSICAL MEDIA**
- **MOBILE**
- **WINDOWS** 32 and 64 bits, JIT, service, Windows RT, ...
- **REMOTE DEPLOYMENT**
- **PHP**
- **MULTIPLE SETUP**
- **LINUX** 32 and 64 bits, JIT, service, ...

6 - EXPLOITATION

SaaS ADMIN. | **STAT. TOOLS** | **WEBDEV ADMIN.**

- **TELEMETRY** Collection and statistics use, configuration, events ...
- **QUERY AND REPORT GENERATOR TOOL**
- **DYNAMIC AUDIT**
- **DUMP DEBUGGING**
- **MONITORING ROBOT**
- **CONTROL CENTER :** "HFSQL" "APPLICATIONS"
- **PROFILING**
- **AAF** (Automatic Applications Features)



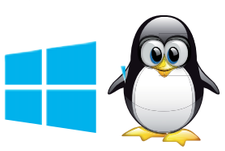
PREGUNTAS RESPUESTAS

Responderemos aquí las preguntas que más nos hacen acerca de WEBDEV

Usted está seguro de encontrar las respuestas a algunas de sus preguntas.

1	**¿Para quién es WEBDEV 21?**	Es para cualquier desarrollador o compañía que quiera crear sitios y aplicaciones de Internet, Intranet, Nube, y SaaS.
2	**¿Qué tipo de sitios y aplicaciones se pueden crear?**	Cualquier tipo de datos. WEBDEV es especializado en los sitios «dinámicos», es decir, sitios que se comportan como verdaderas aplicaciones y que administran datos en tiempo real.
3	**¿Qué tengo que saber?**	Necesita haber programado alguna vez en su vida (io en sus estudios!). En la mayoría de los casos, una semana es suficiente para autoformarse usando el tutorial que viene con el producto.
4	**¿Necesito habilidades especiales de Internet?**	No. Su equipo de desarrollo construirá sitios eficientes y robustos. Todo el código (HTML, JavaScript, Servidor) es generado por WEBDEV 21.
5	**¿Puedo crear sitios de Diseño Web Adaptable con WEBDEV 21?**	Sí. Es muy fácil
6	**¿Cuál es el principal beneficio de WEBDEV comparado con otras herramientas?**	Hay muchos, como: la integración total, facilidad de uso, velocidad de desarrollo, 3 a 10 veces más rápido, o el acceso a las bases de datos. Y WEBDEV es «Full Stack»"
7	**¿WEBDEV se basa en tecnologías estándar?**	Sí, se basa en HTML5, XML, CSS, JavaScript o PHP. Pero usted no necesita conocer estas tecnologías, WEBDEV genera el código necesario automáticamente.
8	**Tengo una aplicación existente. ¿Puedo recuperarlo con WEBDEV?**	Sí. Puede dejar las paginas HTML existentes. O puede unir paginas WEBDEV a un sitio existente y conservar el código actual.
9	**¿No necesito saber Java, HTML, PHP o JavaScript para crear sitios?**	No, no es necesario. WEBDEV genera automáticamente el código HTML, JavaScript, CSS y PHP .
10	**¿Y qué sucede si quiero ingresar el código HTML directamente, o usar código JavaScript existente?**	WEBDEV es abierto Puede introducir (o copiar) código HTML, PHP o JavaScript directamente en el editor, e incluso un script ASP.
11	**He leído que WEBDEV es compatible con WINDEV : ¿necesito tener WINDEV?**	WEBDEV es una plataforma totalmente independiente. No se requiere otra herramienta para desarrollar con WEBDEV.
12	**¿Y si ya tengo WINDEV?**	En este caso, por un lado, el entrenamiento será más rápido, por el otro usted podrá transformar sus aplicaciones WINDEV a aplicaciones Web..
13	**¿El editor de páginas es WYSIWYG?**	Sí, icada pixel!
14	**¿Qué bases de datos puedo usar con WEBDEV?**	Todas las bases de datos pueden ser usadas: HFSQL, MySQL, SQLite, Oracle, AS/400, SQL Server, DB2, Informix, PostgreSQL, Progress, Access, ... También puede acceder a los datos Big Data.
15	**¿Se soporta Ajax, XML, Flash, CSS, W3C, JSON, y JQuery?**	Sí.
16	**¿Puedo desarrollar sitios grandes y complejos con WEBDEV?**	Sí, ahí es donde se aprecia realmente su utilidad: sitios Internet, Intranet y SaaS.
17	**¿Qué soporte técnico hay disponible?**	Es muy simple: El soporte técnico de WEBDEV es gratuito (15 consultas personalizadas por correo electrónico)
18	**¿Quién usa WEBDEV?**	Todo tipo de entidades profesionales: Empresas de consultoría, areas de sistemas de información, laboratorios de ingenieros, oficinas gubernamentales y gobierno, consultores individuales, etc...
19	**¿Puedo generar sitios en puro «PHP» con WEBDEV 21?**	Sí, es una característica estándar.
20	**¿Entonces WEBDEV es «el» estándar para crear sitios dinámicos?**	Sí.

¿Tiene más preguntas? Llámenos, con gusto le responderemos.

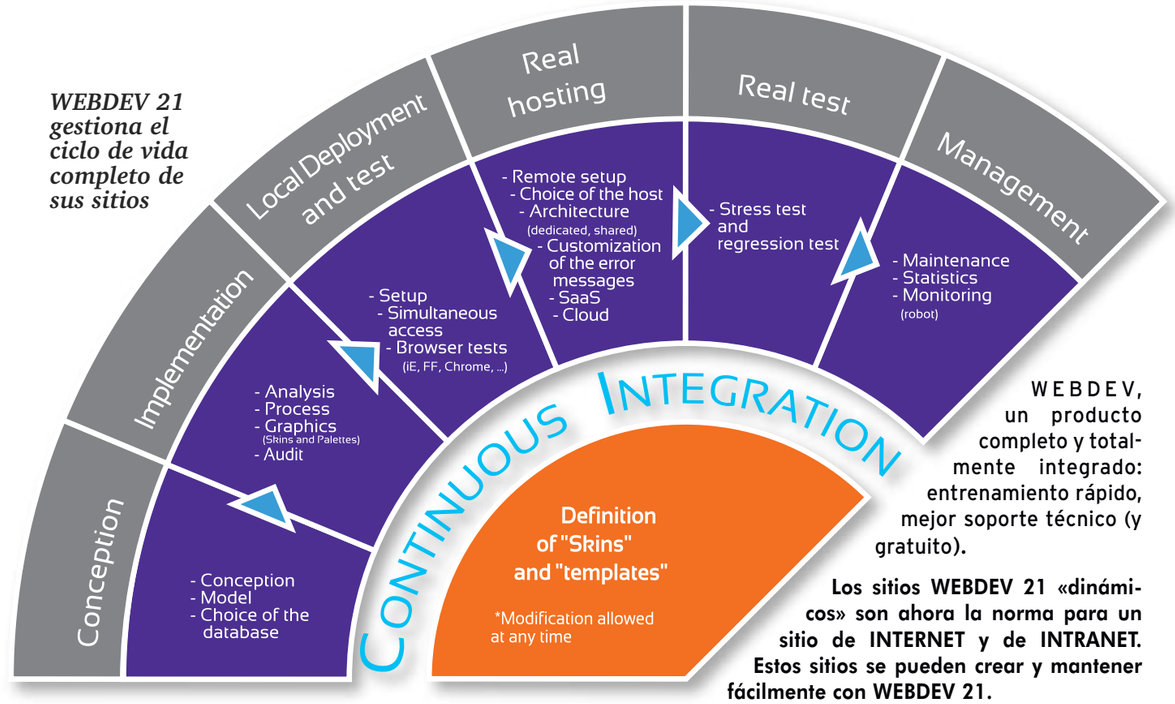


¡Aloje su sitio en Windows o Linux! (y en la nube)

WEBDEV 21 SOPORTA TODOS LOS PASOS PARA CREAR UN SITIO

WEBDEV: "HERRAMIENTA DE DESARROLLO «FULL STACK»

WEBDEV 21 gestiona el ciclo de vida completo de sus sitios



WEBDEV, un producto completo y totalmente integrado: entrenamiento rápido, mejor soporte técnico (y gratuito).

Los sitios WEBDEV 21 «dinámicos» son ahora la norma para un sitio de INTERNET y de INTRANET. Estos sitios se pueden crear y mantener fácilmente con WEBDEV 21.

TODAS LAS FASES DEL DESARROLLO SON SOPORTADOS POR WEBDEV 21

- Modelado
- Concepción
- Documentación del análisis y programación
- Unión con sitios estáticos existentes
- Bases de Datos
- Programar (5GL, Ajax, Webservice, .NET, J2EE, HTML, HTML5, JavaScript...)
- Posibilidad de reutilizar código existente
- Reportes (PDF, códigos de barras,...)
- Pago seguro
- Creación y uso de componentes
- Documentación
- Pruebas durante el desarrollo
- Unión a software de apoyo administrativo (Back Office)
- Alojamiento Web
- Gestión de Saas, Nube
- Trabajo con diseñadores Web
- Instalación en alojamiento Web de la compañía
- Pruebas de regresión
- Pruebas de rendimiento
- Integración continua
- Mantenimiento y evoluciones
- Estadísticas de tráfico
- Desarrollo asistido

UN GRAN NÚMERO DE SITIOS **LISTOS PARA USAR** SON PROVISTOS

SE PROVEEN SITIOS REUSABLES Y PERSONALIZABLES

WEBDEV 21 viene con un gran número de sitios ya desarrollados. El código fuente y las páginas son brindadas: usted puede usar estos sitios directamente, modificarlos, personalizarlos, revenderlos...

UN ASPECTO DIDÁCTICO

Usted también puede estudiar el análisis y el código de estos sitios de manera que aprenda de ellos.

ENTRE LOS SITIOS BRINDADOS...

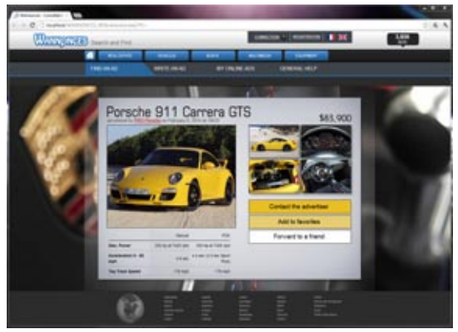
Aquí hay una selección de algunos de los sitios provistos:

• Sitio de venta

Gestión de estantes, cesta, pagos.

• Publicidad clasificada

Gestión de múltiples criterios de selección.



• Directorio compartido

En Intranet, el directorio podrá ser compartido en una compañía.
En Internet, el directorio podrá ser compartido entre diferentes agencias, o por los miembros de una asociación...

• Manejo de inventario de equipos

Posición y asignación de equipo por medio de un sitio.

• Agencia inmobiliaria

Búsqueda de una propiedad de acuerdo a varios criterios.

• CMS

Content Management System

• Sistema de gestión de contenidos

Para archivar y buscar documentos usando palabras claves que usted decida.

• Pago seguro

(vea los detalles en la página 20)

• Gestión de agencia de viajes

Presentación de hoteles, disponibilidad, selección de acuerdo a varios criterios, ...

• Noticias, Foros, Blog, Redes sociales

... y varios ejemplos adicionales que pueden ser usados inmediatamente.

ETC...

Varios ejemplos adicionales también se incluyen como páginas, u objetos en el diccionario interactivo.

AHORRE TIEMPO

Los sitios provistos, que usted podrá adaptar a sus necesidades, le ahorrarán un montón de tiempo durante la fase de desarrollo.

DECENAS DE **MILES** DE SITIOS

SITIOS EN WEBDEV

Veamos algunos de los miles de sitios construidos en WEBDEV. Vea cerca de 1,000 sitios en www.windev.com.

Miles de sitios para descubrir www.windev.com

Ya que los sitios provistos continúan evolucionando todo el tiempo, su apariencia y comportamiento

SUS SITIOS SON **COMPATIBLES** CON TODOS LOS NAVEGADORES

LOS SITIOS CREADOS CON WEBDEV SON COMPATIBLES CON TODOS LOS NAVEGADORES

Todos los navegadores brindan características específicas, que pueden ser distintas de acuerdo a las versiónes.
WEBDEV produce código genérico, que es reconocido por casi todos los navegadores Web del mercado.
Veamos como es mostrado el mismo sitio bajo diferentes navegadores y sistemas.

Internet Explorer en Windows

Si es necesario, WEBDEV genera sitios compatibles con el estándar W3C

Chrome en Windows

Edge en Windows

Firefox en Linux o Windows

Safari en Mac

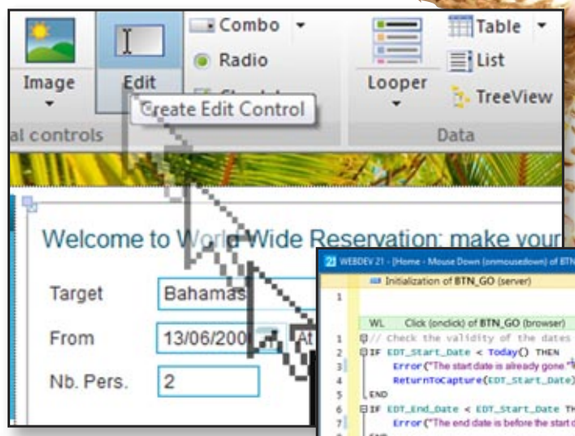
EL MISMO SITIO WEBDEV SE MUESTRA EN TODOS LOS NAVEGADORES

CREACIÓN DE PÁGINAS: UN CONCEPTO **REVOLUCIONARIO**

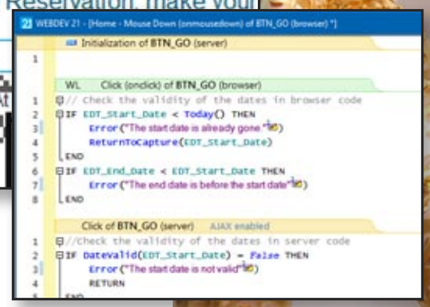
Cree sus sitios «sólo con el ratón», WEBDEV 21 genera automaticamente el código HTML, el código JavaScript y el código Servidor necesarios para el sitio. Y si es necesario, WEBDEV 21 genera el sitio incluso en PHP.

CLICK EN VEZ DE CÓDIGO

WEBDEV 21 es un entorno completo, integrado. Todo el desarrollo se hace con un solo entorno y un solo y único lenguaje: WLanguage, un lenguaje 5GL muy **PODEROSO** y **SENCILLO** para aprender.
WEBDEV 21 deja atrás el desarrollo de Internet fatigoso y complejo.
Además, a diferencia de los lenguajes tradicionales, los procesos son independientes de las páginas.
Las páginas se crean fácilmente posicionando los controles con el ratón (ver la página 10).
Las áreas de control se pueden crear moviendo y desplazando un bloque.



El editor WEBDEV: ¡Gráfico, cree páginas y controles con el ratón!



WLanguage de WEBDEV: ¡reduce y simplifica el código!

HTML, CSS Y JAVASCRIPT

No necesita saber HTML, CSS, o JavaScript para construir sitios poderosos y dinámicos.
WEBDEV 21 genera todo el código que necesita.
Pero WEBDEV 21 es **ABIERTO**, usted puede ingresar (o pegar) directamente código de bajo nivel si es necesario: HTML, CSS, Javascript, JQuery, Bootstrap, Angular JS, ASP scripts , PHP scripts...

Con WEBDEV 21, su equipo desarrolla 10 VECES MÁS RÁPIDO cualquier tipo de sitio o aplicación, Internet, Intranet, Extranet y SaaS.

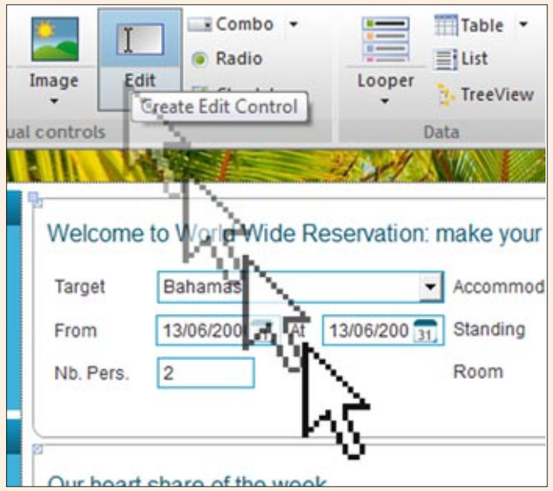
UN PODEROSO ENTORNO VISUAL

WEBDEV
El método mas intuitivo

¡WEBDEV 21 ofrece definitivamente el entorno de trabajo más potente, más fácil de usar y más integrado disponible en el mercado!
Su equipo creará fácilmente sitios sorprendentes. No es necesario haber desarrollado para Internet antes.

El editor de páginas de WEBDEV le permite crear fácilmente y rápidamente páginas increíbles.
Tenga en cuenta que WEBDEV es abierto: Si lo desea, también usted puede incluir o interactuar con otras tecnologías Web (Angular JS, Bootstrap...)

¡Un método revolucionario!
La creación de páginas es muy fácil: ¡arrastre/suelte los controles a crear desde la cinta, posicionelos directamente usando el ratón! Las características personalizadas del control se definen en visual por las «7 tab» (ver página 13)



LOS CONTROLES EN LAS PÁGINAS: ¡WYSIWYG REVOLUCIONARIO!

Los diferentes controles (edit, static, image, ...) son creados y posicionados **visualmente**, de manera interactiva en el editor. Lo que **ve** en el editor corresponde a **lo que el usuario Web verá** en su navegador.
Las páginas (con los controles, sus características detalladas, definidas por las 7 pestañas y su código) se guardan como **elementos reutilizables.**
Esta técnica es usada para simplificar la programación administrando las páginas como **objetos avanzados**.
El editor de páginas permite crear y modificar **visualmente** los controles, independientemente del codigo fuente.
Usted también puede suscribirse a las posibles modificaciones de un objeto compartido entre varios desarrolladores (**herencia**)

Con WEBDEV 21, usted puede intervenir **por programa** para modificar las propiedades de un control: plataforma, color, visualización, etc...
Por ejemplo, dependiendo del perfil del usuario Web, usted puede mostrar o esconder controles específicos, ... ¡Todo es **dinámico**!

Este enfoque de gestión de páginas y controles le **ahorrará mucho tiempo** al mantener sus sitios, y les hará más **robustos**.
Y un simple **«GO»** le permite probar su sitio inmediatamente.

UN POSICIONAMIENTO PRECISO

Usted elige el tipo de posicionamiento: Streaming o en el nivel de píxel.
WEBDEV incluye poderosos algoritmos de posicionamiento (por medio del ratón) y permite posicionar objetos en el nivel de píxeles.
Con WEBDEV puede utilizar también hojas de estilo CSS.
Las hojas de estilo se pueden crear fácilmente desde el entorno.

Si se necesita, las tablas de posicionamiento están disponibles.

ANCLAJE

Los anclajes definen cómo se comportará el contenido de una página cuando la página se amplíe por el usuario Web o pase de retrato a paisaje.
Administrar los anclajes es muy fácil en WEBDEV 21.

TODOS LOS CONTROLES PARA INTERNET

El editor WEBDEV le permite crear y manejar fácilmente todos los controles

que usted requiere para realizar rápidamente interfaces increíbles (ver páginas 24 a 30).
Los principales objetos administrados por el editor de GUI son:
- Texto, HTML estático
- Amplio conjunto de controles de edición
- Control de pantalla con formato
- Radio button, check box
- List box, combo box, treeview
- Botones gráficos y de texto
- Cámara web
- Generación de imágenes estáticas y dinámicas
- Área de clic, mapeo de zonas
- Tabla y control looper
- Control HTML
- Control pager
- Plantilla de controles,
- IFrame, página interna
- Ruta y mapa del sitio
- Gráficos, calendario
- Google Map, clasificación, medios sociales
- Pestañas, etc…

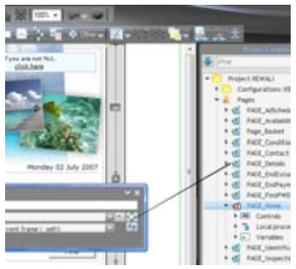
Las máscaras de entrada HTML5 son soportadas.

CONTROL LOOPER

WEBDEV permite crear loopers múltiples columnas, que se llenan automáticamente mediante un enlace de archivo, o por programación personalizada(ver página 24).

DEFINIENDO UN LINK

Para definir un link de un botón gráfico o un botón link, lo único que debe hacer es señalar la página que va a mostrar por medio del mini-modificador.



Este link puede ser redefinido por programación si es necesario.

GRÁFICOS INTERACTIVOS DE NEGOCIOS

Un diseñador de gráficos es proporcionado con WEBDEV; este le permite crear gráficos circulares, de barras y financieras... en 2D o 3D. Los gráficos son interactivos o estáticos, con o sin puntos de mira.

BOTÓN ANTI MULTI-CLIC

El «multi-clic» sobre los botones de validación es neutralizado por defecto. Un usuario que de clic 3 veces en el botón «validar» no recibirá 3 veces su orden.

MAPA DEL SITIO

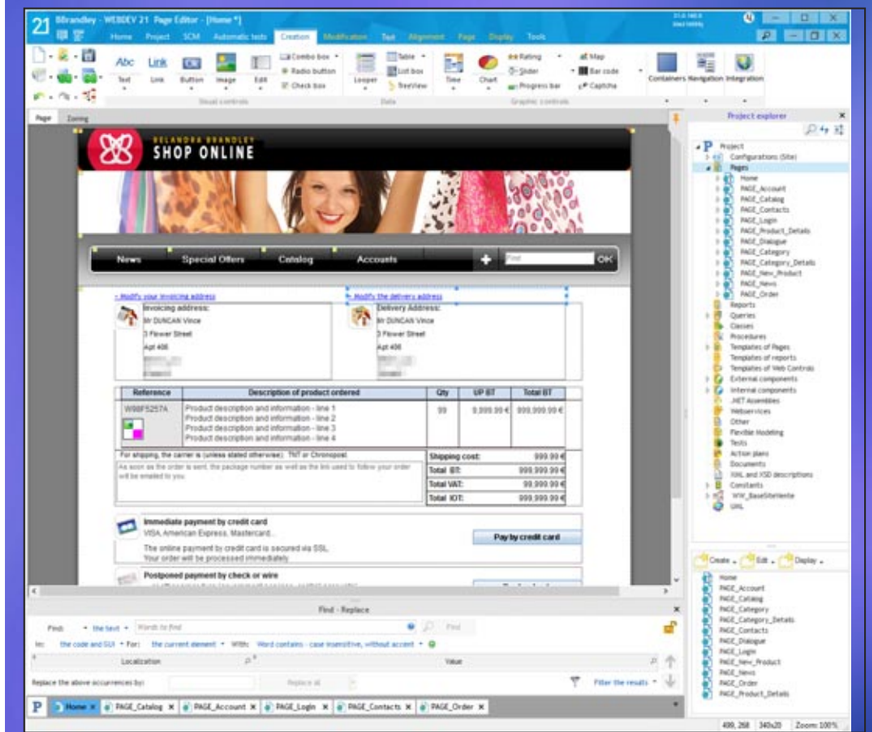
El mapa del sitio se crea analizando las páginas existentes de acuerdo a los enlaces fijos y codificados.
Un control «Sitemap» se crea automáticamente con el fin de ser incluidos en el sitio generado.

PLANTILLAS PARA TODOS LOS USOS

WEBDEV 21 viene con una gran cantidad de plantillas (páginas preestablecidas: Material Design, etc...) que le permiten crear sitios fácilmente para cualquier objetivo.

Descubra en las siguientes páginas algunas de las características principales ofrecidas por el editor integrado de WEBDEV 21.

CREE FÁCILMENTE SUS PÁGINAS



PÁGINAS ATRACTIVAS FÁCILMENTE

Las páginas son creadas fácil y visualmente, y usted tiene muchos controles poderosos a su disposición. Un «control edit» WEBDEV con todas las características integradas, que se desplaza en una página con un solo «Drag & Drop» corresponde a más de 50 líneas de JavaScript! Usted imagina fácilmente el código que va ahorrar

UN ENTORNO DE **CREACIÓN** WEB INTEGRADO E INTUITIVO

El entorno de trabajo WYSIWYG de WEBDEV aporta un confort propicio para una mejor productividad.
Su equipo desarrollará fácilmente los sitios que usted debe desarrollar, y que sus clientes y usuarios esperan.
WEBDEV 21 es muy fácil de aprender: generalmente una semana es todo lo que un desarrollador necesita.

Todo está en inglés. Es más claro.

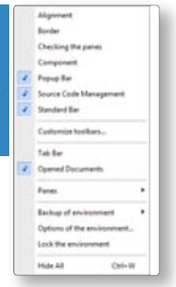
Todo está integrado usando el mismo modo de operación, todo es visual y está incluido. ¡su equipo desarrollará mucho más rápido!
El soporte técnico [5] también está incluido, lo que brinda una comodidad agregada y ahorros notables así como un tiempo de desarrollo reducido.
Tenga en cuenta que los proyectos se pueden guardar en la nube, lo que facilita el trabajo en equipo.
WEBDEV 21 es compatible con WINDEV 21.

rueda cromática en el entorno

EL ENTORNO INTEGRADO ES MÁS **INTUITIVO**

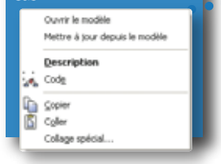
Cinta de opciones y barra de tareas móvil, visible u oculta, y configurable

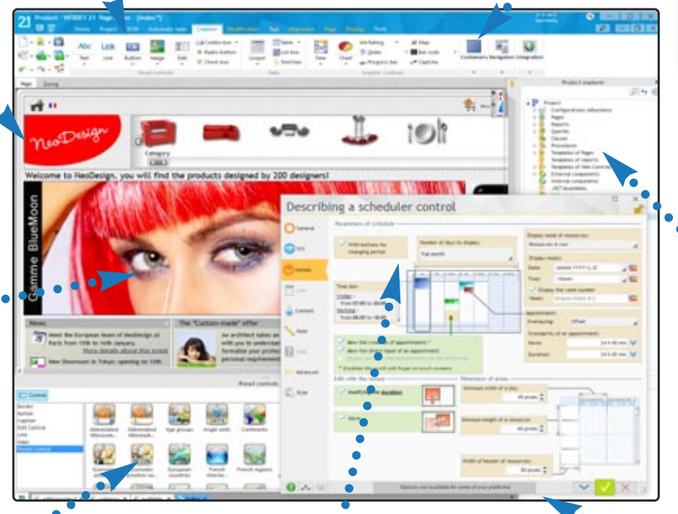
Un menú contextual (clic derecho) está disponible para configurar la barra de iconos.



Un pequeño cuadro amarillo indica que el control es parte de una plantilla

Un menú contextual (clic derecho) está disponible para acceder rápidamente a las diferentes características





Panel: brinda una vista global del proyecto; un doble clic (o Drag/Drop) realizado sobre un elemento, lo abre inmediatamente

Vista opcional

Los páneles proponen componentes, controles, código, ... para ahorrar tiempo

La interfaz de los editores es muy intuitiva, y muy eficaz

La barra de estado muestra el nombre de la página, su tamaño...

Nota: Puede despejar el entorno al esconder los paneles con la combinación Ctrl + W.

TECNOLOGÍA 7 PESTAÑAS: POTENTES CONTROLES EN TAN SÓLO UNOS POCOS CLICS

21

WEBDEV

Las 7 pestañas simplifican la creación de páginas: todo lo que debe hacer es dar clic

La metodología «7 tab» (7 pestañas) usada para definir controles poderosos es muy intuitiva: no hay necesidad de conocer la programación Internet, todo está en Inglés claro.

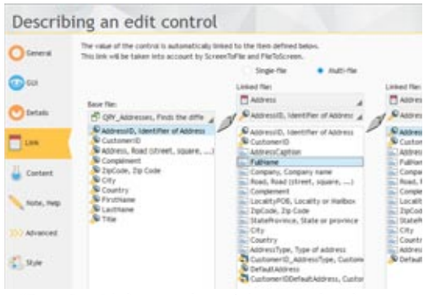
Las características de cada control se definen por medio de un cuadro de dialogo interactivo, que es simple pero muy potente: las «7 tab» (7 pestañas).
Cada pestaña le permite definir las diferentes características de un control. Estas características pueden ser modificadas por programación si es necesario.

El contenido de cada pestaña difiere de acuerdo al tipo de objeto; aquí el detalle de las 7 pestañas para un control de tipo «Edit»

1

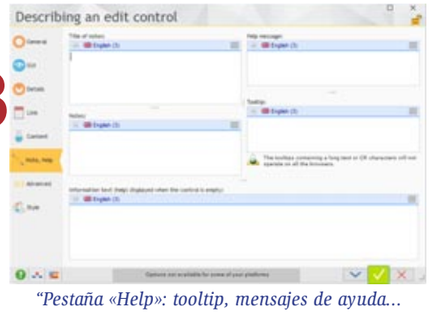
Pestaña «General»: nombre, leyenda, tipo de control, estilo de vista... Aquí se proponen las máscaras

2



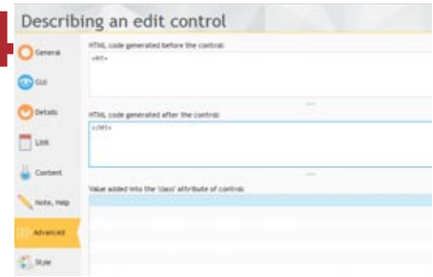
"Pestaña «Link»: une las páginas con los datos,...

3



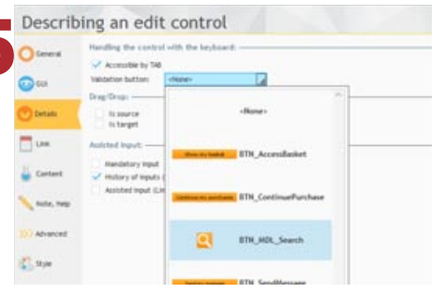
"Pestaña «Help»: tooltip, mensajes de ayuda...

4



"Pestaña «Advanced»: ingrese o copie/pegue código HTML

5

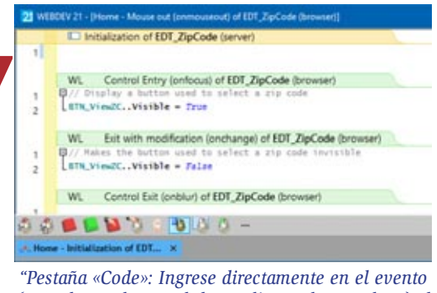


"Pestaña «Details»: Define las características de entrada

6

"Pestaña «Style»: defina las características del control: tamaño de fuente, conversión a mayúsculas...

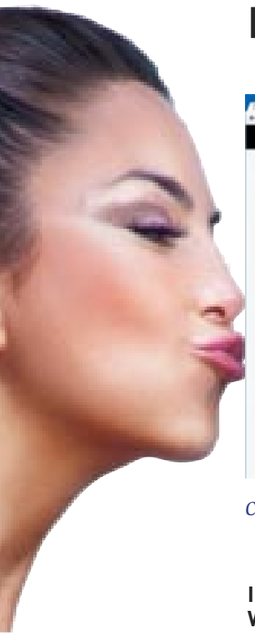
7

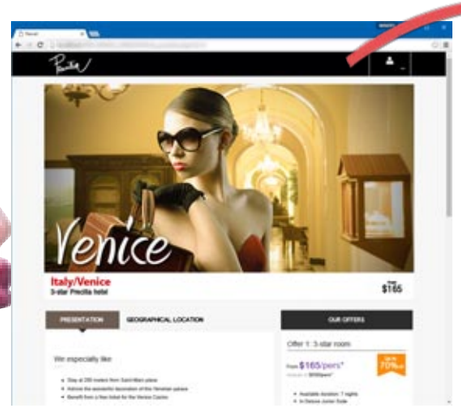


"Pestaña «Code»: Ingrese directamente en el evento (entrada en el control, haga clic en el control, ...) el código WLanguage, Javascript o PHP

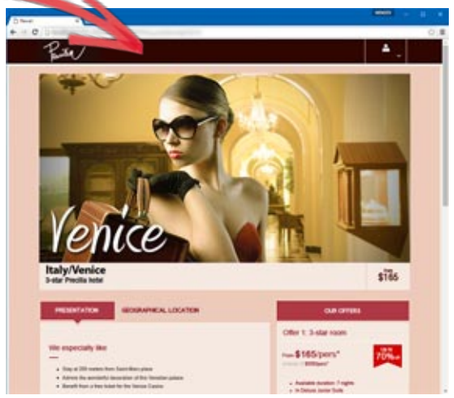
La tecnología «7 tab» (7 pestañas) permite la creación de páginas eficientes.

LAS PLANTILLAS: ¡FÁCIL!





Cambiar la plantilla de un sitio. Un sitio durante la primavera...



El mismo sitio durante el invierno: la plantilla ha cambiado (color, estilos, ...)

Iniciar un nuevo sitio con WEBDEV 21 es un juego de niños: ¡Elija una plantilla (modelo de página), una paleta de colores y su primera página se crea sobre una base sólida!

PLANTILLAS DE PÁGINA: ESTRUCTURE SU SITIO

Las plantillas de página son elementos esenciales para construir sitios Web.
Una plantilla de página contiene la disposición «común»para varias páginas:
La plantilla de la página define la arquitectura de la página:

- cabecera de página
- menú
- columna
- pie de página
- barra de anuncios
- ...

(ver concepto de «zonificación», página16).
Los elementos comunes son posicionados en la plantilla de esta página.
Una plantilla de página también puede contener imágenes, controles, líneas de código, procedimientos. ...
Al crear el sitio, cada página creada puede heredar características de una plantilla.
Cualquier modificación hecha a la plantilla será propagada automáticamente a todas las páginas que usan esta plantilla.
En la página, usted puede «sobrecargar» una propiedad de la plantilla de página si es necesario.

PLANTILLAS DE PÁGINA PREDEFINIDAS

WEBDEV 21 brinda un gran número de plantillas de página predefinidas.
Estas plantillas le permiten guardar una gran cantidad de tiempo al crear un sitio Web.
Estas plantillas predefinidas se adaptan automáticamente a varias apariencias.

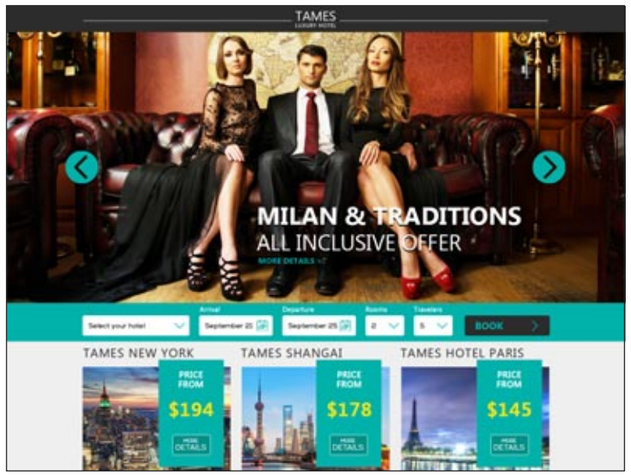
APARIENCIA, DEFINA COMO SE VEN SUS PÁGINAS

Una apariencia define un conjunto de estilos, una paleta de colores, ilustraciones, fuentes....
Cambiar de apariencia permite cambiar el look del sitio o de una página sin cambiar la estructura o disposición de las páginas

Una amplia variedad de apariencias están incluidas con WEBDEV 21.
Usted puede cambiar la apariencia de un sitio o una página dada en todo momento.

LA PALETA DE COLORES, PARA ARMONIZAR COLORES

Una paleta de colores es un conjunto de colores armoniosos (tono sobre tono, por ejemplo) que se utiliza en los estilos de páginas.
Una paleta de colores define, por ejemplo, un color de texto para un título, así como el color de fondo correspondiente, o el color de un botón, etc.
Se brinda gran número de paletas de colores listas para usar.



¡FÁCIL DISEÑO WEB ADAPTABLE!

21 WEBDEV

¿QUÉ ES UN DISEÑO WEB ADAPTABLE?

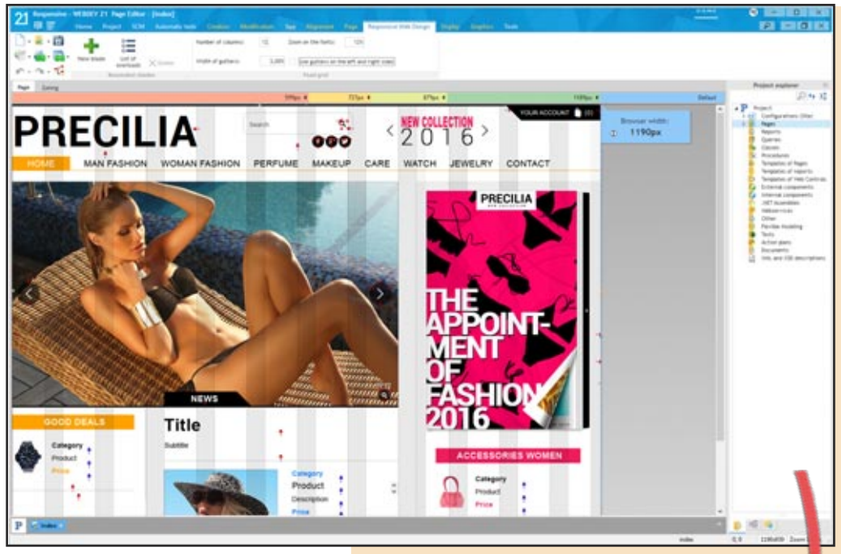
El Diseño Web Adaptable es un método de desarrollo de sitios Web.
El principio de este método es permitir a una misma página Web adaptarse automáticamente durante la navegación, al tamaño y a la resolución de la pantalla en la que se muestra.
La ventaja principal es poder con una misma página Web adaptarse a los smartphones, tabletas y ordenadores de oficina.
La adaptación se realiza en tiempo real en el navegador. Esta adaptación también le permite optimizar los modos retrato y paisaje.

Un sitio Adaptable WEBDEV 21 mostrado en una tableta

El mismo sitio mostrado en un smartphone

VENTAJAS DE LOS SITIOS RESPONSIVE: "«MOBILE FRIENDLY» Y MEJOR REFERENCIAMIENTO

En su clasificación de los sitios durante una búsqueda para un internauta, Google favorece ahora los sitios mobile friendly, es decir, los sitios cuyo formato está adaptado a dispositivos móviles.
Gracias al Diseño Web Adaptable de WEBDEV 21, sus sitios son automáticamente mobile friendly, por lo tanto, consiguen un mejor referenciamiento por Google.



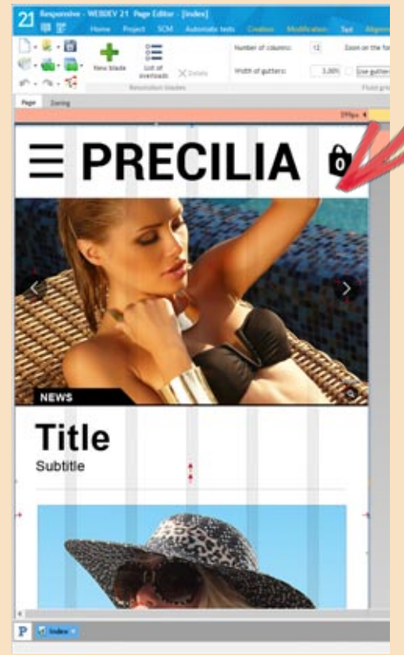
CREAR PÁGINAS ADAPTABLES CON WEBDEV 21: ¡VISUAL!

Las páginas adaptables se crean visualmente en el editor.
En modo edición, las páginas adaptables son automáticamente dotadas de una rejilla de posicionamiento.
Esta rejilla está hecha de un conjunto de columnas de tamaño idéntico.
Los controles de la página se posicionan y se anclan en ancho sobre estas columnas.
Cuando el ancho de la página varía, la rejilla se adapta y los controles adaptan automáticamente su posición y tamaño.
Tan pronto como se crea la página, directamente en el editor, usted puede ver el resultado en diferentes anchos de página.

Para ver este comportamiento, escanee este código o visite www.windev.com/21732

VISTAS DE RESOLUCIÓN

Una página adaptable usa también el concepto de «vistas».
Una vista está definida por una anchura mínima y una anchura máxima del navegador y permite que el contenido de la página se adapte a diferentes dispositivos.
En una vista, puede adaptar el tamaño de la fuente, la posición y el tamaño de los controles se pueden modificar, etc...



En este ejemplo, con una página mostrada en tamaño grande y tamaño estrecho, el diseñador del sitio ha decidido que:

- El tamaño de la fuente del título es grande en el teléfono (para una mejor legibilidad)
- La banda publicitaria no es visible porque hay menos espacio
- Se usa una imagen diferente (o una imagen recortada de forma diferente).

ZONIFICACIÓN: ¡**DISPOSICIÓN** SENCILLA!

ZONA DE EDICIÓN

WEBDEV 21 permite definir áreas de edición en una página, podemos llamarlas «zonificación».
Las áreas permiten definir la arquitectura de la página: cabecera, pié de página, lados...
Todo lo que tiene que hacer es cortar la página en «áreas» lógicas.
Una área contiene los controles localizados en ésta.
La zonificación es definida usualmente en una plantilla de página y será usada en varias páginas del sitio.
Una vez que estas áreas de edición son definidas, es más fácil editar la página.

ANCLAS

Usted puede definir el anclaje de cada área y controles que son parte de la zona.
Por ejemplo, hacer que el alto de la ventana del navegador pueda comprimir una área de la página para dar más espacio a un control de texto, mientras presiona áreas adyacentes.

ZONIFICACIÓN EN TIEMPO DE EJECUCIÓN

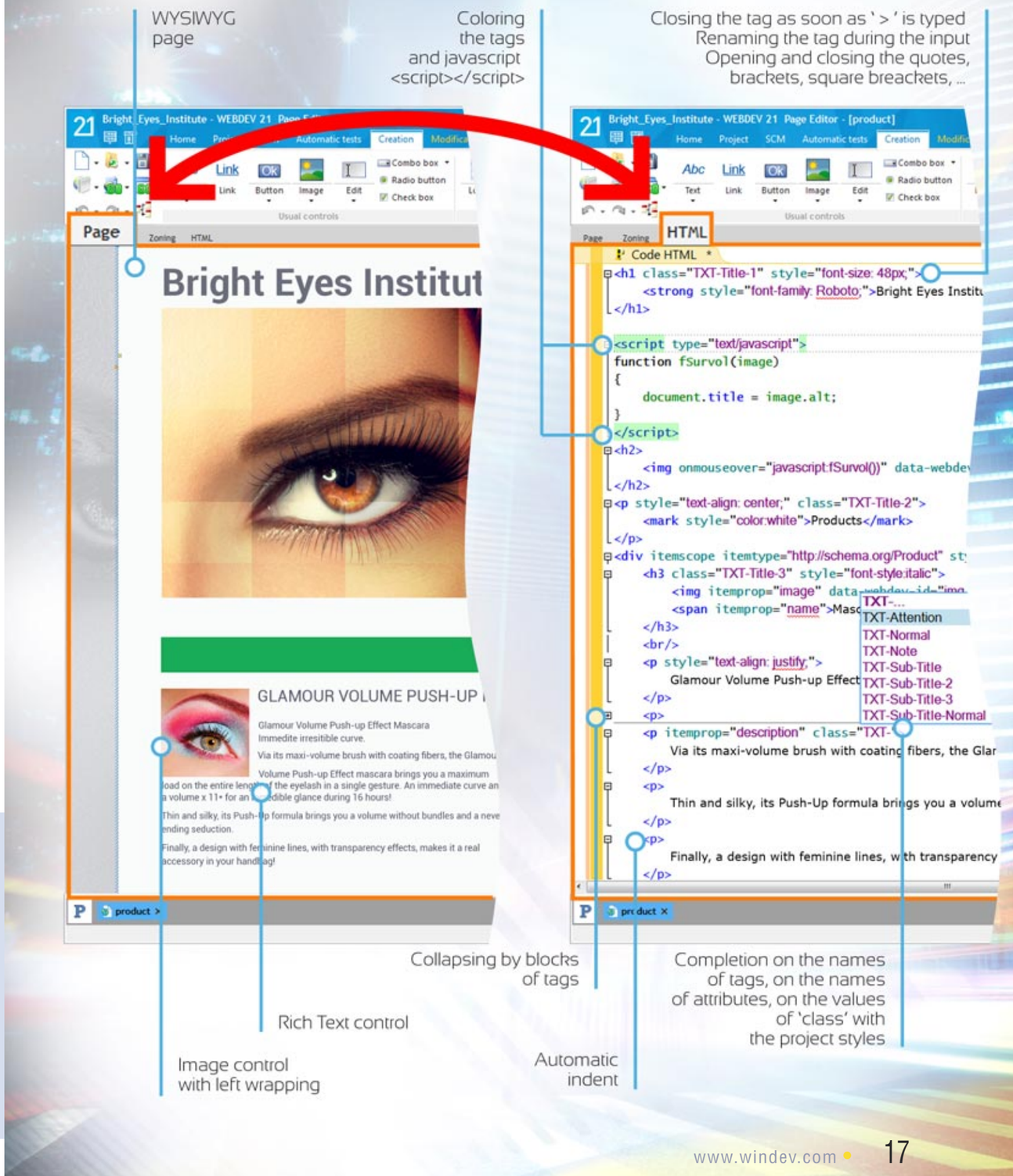
Usted también puede definir el comportamiento de las áreas y su contenido durante la navegación (en tiempo de ejecución).
Cuando el usuario modifica el tamaño del navegador, o si el contenido de una área cambia, la página puede reorganizar su disposición armoniosamente.
¡Todo esto es manejado automáticamente por WEBDEV 21!
Los motores de búsqueda reconocen la semántica de las áreas y así mejoran la referenciación de la página.

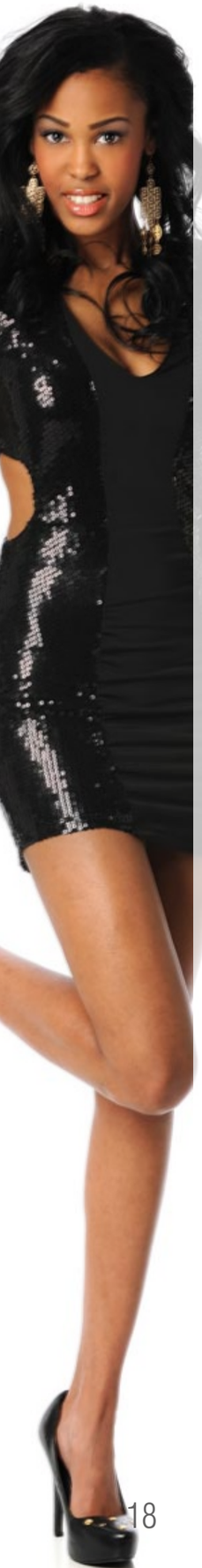
TRABAJAR CON UNA ZONA

Si la zona es movida, sus controles se moverán automáticamente con la zona.
Este modo de edición simplifica las operaciones para crear y modificar páginas
La herramienta «lápiz» le permite cortar una página de manera visual.
Estas zonas son materializadas y pueden ser manejadas fácilmente en el editor.
Por ejemplo, incrementar el tamaño de la zona de cabecera automáticamente mueve las zonas del fondo que se encuentran bajo esta: La zona body y la zona footer.
La edición respeta la posición relativa de los controles encontrados en cada zona, así como su anclaje.
La edición es WYSIWYG.

EL EDITOR **HTML** INTEGRADO

Para aquellos que quieran modificar el código HTML generado por WEBDEV, se brinda un editor visual, amigable al usuario y poderoso.





HTML5

HTML5 Y W3C

En WEBDEV 21, usted no tiene que escribir el código HTML, WEBDEV lo genera automáticamente por usted!
El código HTML generado por WEBDEV 21 respeta el estándar HTML5 y sigue las recomendaciones de la W3C.
El respeto del estándar HTML5 asegura la compatibilidad de la página sobre todos los navegadores comerciales que soportan el estándar.

HTML5: PODEROSO

HTML5 representa una evolución importante en el estándar de Internet. La presentación elaborada de páginas de Internet complejas son el estándar ahora e introducen nuevas características.
El estándar HTML5 permite sacar ventaja de toda la potencia de los navegadores recientes y brinda características avanzadas.

COMPATIBILIDAD CON NAVEGADORES ANTERIORES: HTML4 TRANSICIONAL

Para asegurar la compatibilidad con versiones anteriores de navegadores (usados en Intranet por ejemplo), WEBDEV también le permite soportar sitios en el estándar HTML4 Transicional.

HTML5 AVANZADO

MÁSCARAS DE ENTRADA HTML5

El estándar HTML5 brinda máscaras para los controles edit.
Con este tipo de máscara, el sitio permite administrar y chequear la entrada de datos al navegador. No es la página (el sitio) la que realiza las verificaciones, sino el navegador por sí mismo.
Las máscaras soportadas son: Email, URL, Date, Time, DateTime, Month, Week, Number, Interval, Search, Phone number, Color, ...
En el editor WEBDEV 21, es posible definir una máscara nativa o una máscara HTML5. Máscara.

LOCALIZACIÓN GPS DIRECTAMENTE EN MODO NAVEGADOR

WEBDEV 21 ofrece un conjunto de funciones «navegador» que permite interactuar con las características GPS del dispositivo, si este dispositivo las brinda: localizacion, movimiento, ...

Aquí un mapa mostrado por medio de un control «image»: la ruta se estableció usando funciones de dibujo en modo «navegador» (sin tener que volver al servidor)

DIBUJO EN MODO NAVEGADOR

WEBDEV 21 ofrece funciones de dibujo basadas en el estándar HTML5. La célebre familia de funciones de dibujo del WLanguage está también disponibles en código navegador.
Esto es muy útil para agregar notas a un mapa o un plano interactivo, o en el campo de la realidad aumentada.

VIDEO SIN REPRODUCTOR

Un sitio realizado con WEBDEV 21 y usado con un navegador que soporte el estándar HTML5 no requiere ningún plug-in especial (Windows Media Player, Quick Time o incluso Flash) para reproducir videos.
Esto permite interactuar con el video por medio del WLanguage y personalizar la visualización.

AUTOCOMPLETAR AUTOMÁTICO

Los navegadores HTML5 recientes brindan formularios de autocompletar en las páginas automáticamente.
Cuando el usuario empieza a ingresar información en un formulario (por ejemplo una dirección de entrega), todos los controles de la página son llenados instantáneamente.
Esta característica es peligrosa para datos confidenciales.
Con WEBDEV 21, puede desactivar esta característica control por control gracias a la opción «Disable autocomplete». Esta seguridad también es importante para computadores compartidos.

USANDO SITIOS FUERA DE LÍNEA

WEBDEV 21 permite especificar que un sitio o un conjunto de páginas puede funcionar en modo offline (sin conexión a Internet).
En este caso, todos los recursos (páginas, imágenes, archivos .js, archivos .css, ...) usados por el sitio o las páginas son puestos automáticamente en el caché sobre la máquina del usuario final por el navegador. Por lo tanto, el sitio puede ser usado sin necesidad de reconectar a Internet.

ALMACENAMIENTO LOCAL

WEBDEV 21 permite a un sitio almacenar un conjunto de información en el computador del usuario.
Esta información es guardada en un entorno especifico del navegador.

ACCESO EN MODO LOCAL A UNA BASE DE DATOS (SQLITE)

WEBDEV 21 permite a un sitio de crear y acceder a una base de datos creada por el navegador, en el computador del usuario Web en el código de navegador.
Esta característica le permite, por ejemplo, ingresar datos en modo offline, y enviarlos automáticamente al servidor tan pronto como se reestablece la conexión.

CSS3

CREAR ESTILOS: CSS SIN SABER CSS

Para crear un estilo con WEBDEV 21, el desarrollador o diseñador no necesita conocer CSS3: WEBDEV 21 genera él mismo el estilo que es creado visualmente gracias a la tecnología «7 tab».
Los estilos WEBDEV se guardan como hojas estilos estándar de CSS3.
Los estilos se pueden modificar en cualquier momento en el editor, las modificaciones por supuesto se aplican a todas las páginas y controles que usen el estilo modificado.

POSICIONAMIENTO CSS3

El CSS3 es usado también por WEBDEV 21 para posicionar (al pixel o en streams) los elementos en las páginas respetando la división «posicionamiento»/«contenido HTML».

ANIMACIONES Y EFECTOS EN CONTROLES

El entorno WEBDEV 21 brinda un gran número de efectos y animaciones basado en tecnología CSS3: fundirse, acercamiento al pasar el ratón, rotación, giro 3D, etc.
Estos efectos se brindan a todos los controles y pueden ser configurados (duración, curva de aceleración, ...)
Usted no necesita saber CSS3.

CSS3 AVANZADO

MODIFICACIÓN DE LOS ESTILOS WEBDEV DIRECTAMENTE EN CSS

Los estilos WEBDEV 21 son almacenados como hojas de estilo estándar CSS3.
El código CSS3 generado se puede modificar si es necesario directamente en el archivo .CSS.
Esta apertura se ofrece con el fin de permitir a los especialistas CSS3 aplicar sus habilidades en este campo.
Un estilo CSS3 creado por WEBDEV 21 y modificado fuera de WEBDEV es siempre reconocido por el editor.
El estilo modificado puede ser aplicado de la misma manera que un estilo WEBDEV en los controles y las páginas.

IMPORTAR ESTILOS CSS EXISTENTES

Los estilos CSS3 existentes pueden ser importados en WEBDEV 21, desde hojas de estilo CSS3.
La característica de importación permite seleccionar los estilos a importar, y los que no se incluiran.
En el entorno de WEBDEV 21, los estilos importados son brindados así como los estilos creados en WEBDEV.

EDITOR DE ESTILOS CSS

El entorno WEBDEV permite editar estilos CSS gráficamente por medio de un editor de descripción de estilos CSS.

El editor de estilos CSS3

INTEGRAR UNA ANIMACIÓN EXTERNA EN UN CONTROL

El entorno WEBDEV ofrece añadir automáticamente efectos de animación a los controles: parpadeo, desaparición, acercamiento, rotación, giros 3D,...
Hay otros efectos especiales, disponibles en el mercado como animaciones CSS. Por ejemplo: péndulo, flotación, explosión... Para aplicar este tipo de animación a un control, importe la hoja de estilos CSS que contiene la descripción de la animación, y especifique en el estilo del control el nombre de la animación a usar, su duración y su repetición.

ASOCIAR UN SCRIPT JS O JQUERY A SUS CONTROLES

Una «clase CSS» puede ser referenciada en un script JavaScript externo o un script JQuery para aplicar las modificaciones al control al que se atribuye.
Esto permite modificar dinámicamente las propiedades y comportamiento del control.
Por ejemplo: poder mover un control con el ratón, cambiar su estilo, hacer que se mueva como reacción a algunos eventos, hacerlo interactuar con otros controles...

21

WEBDEV

El método más sencillo e intuitivo

¿QUÉ ES UN SITIO **DINÁMICO**?

RECUERDE: SITIO ESTÁTICO

Un **SITIO ESTÁTICO** presenta páginas fijas, con enlaces predefinidos a otras páginas.
Se trata de un «conjunto de páginas» en Internet, que pueden ser consultadas.
En general, este sitio ofrece información acerca de la empresa, el grupo o asociación: actividad, dirección, información del producto, algunas veces precios, una página de contacto…
Los límites de los sitios estáticos pronto son evidentes: cada modificación de un dato, se debe reportar en el sitio y volver a instalar las páginas correspondientes.
Por tanto, para que la información del producto permanezca actualizada, un sitio estático debe modificarse a menudo.

¿QUE ES UN SITIO DINÁMICO?

Un **SITIO DINÁMICO** crea las páginas que el navegador Web verá en ejecución, basado en las peticiones y acciones del navegador y los datos presentes en la base de datos en el momento que se pide una página.

Usemos el ejemplo de un catálogo que contiene 30.000 elementos: un sitio estático podría usar 30.000 páginas HTML estáticas diferentes!
Un sitio dinámico sólo necesitará una página simple, concebida para recibir los datos (las referencias de productos, su foto, ...). El servidor organizará todos los elementos necesarios, en la marcha.

SIEMPRE ACTUALIZADO

Los datos del sitio dinámico **SE ENCUENTRAN SIEMPRE ACTUALIZADOS** ya que los datos provienen de la base de datos de la compañía directamente.
Se muestra el inventario real, usted indica al usuario Web la fecha de envío real de su orden, usted gestiona los plannings, ...

SITIOS QUE SON VERDADERAS APLICACIONES

Otro aspecto interesante de los sitios dinámicos creados con WEBDEV 21 es que se comportan como **VERDADERAS APLICACIONES**. Toda la potencia de la informática está a su disposición.

FACILIDAD

Gracias a su poderoso y completo entorno de desarrollo y a su gran cantidad de características, es muy **FÁCIL** para cualquier desarrollador, incluso sin habilidades específicas de Internet, crear sitios de Internet altamente sofisticados, fiables, rápidos y evolutivos con WEBDEV 21.

AÑADIR UNA SECCIÓN «DINÁMICA» A UN SITIO **ESTÁTICO** EXISTENTE

Hoy la mayoría de las compañías que tiene un sitio estático desean aprovechar las características dinámicas.

CON WEBDEV 21, REUTILICE SU CÓDIGO EXISTENTE

Para reutilizar un programa **EXISTENTE**, usted puede, a su elección:
- añadir páginas dinámicas a un sitio estático
- añadir páginas estáticas a un sitio dinámico
- combinar páginas estáticas y dinámicas
- importar páginas estáticas dentro de un sitio dinámico
- ...

En todos los casos, usted puede mantener lo que tiene y mejorarlo.

COMBINANDO PÁGINAS ESTÁTICAS Y DINÁMICAS

COMBINAR sitios estáticos y dinámicos es la solución más rápida.
Con frecuencia las empresas ya tienen un sitio estático.
El sitio estático es **MANTENIDO**, y las páginas dinámicas son **AÑADIDAS**, o reemplazan algunas páginas estáticas.
También es muy fácil unir de manera transparente dos sitios, un estático y el otro dinámico.

IMPORTANDO PÁGINAS ESTÁTICAS

WEBDEV 21 propone una potente característica de importación de páginas estáticas y de plantillas (ver página 46).
Las páginas existentes son así **IMPORTADAS** en el entorno, y son transformadas en páginas WEBDEV 21.

"REQUERIMIENTO EN «TIEMPO REAL»

¿Un precio es actualizado en el catálogo de la compañía? Inmediatamente el sitio se actualiza.
¿Se creó una nueva referencia de producto?
El producto se incluye automática e inmediatamente en el sitio dinámico.
¿Cambio el inventario? El cliente que ingresa una órden es informado inmediatamente.
Sin necesidad de modificar o actualizar páginas constantemente, un sitio dinámico siempre muestra automáticamente **DATOS ACTUALIZADOS**.

EL «DINÁMICO» ES INDISPENSABLE

¡Hoy, sus sitios deben comportarse como aplicaciones! Sus sitios deben ser sitios dinámicos.

APLICACIONES WEB, INTRANET/EXTRANET: ¡WEBDEV ES EL REY!

WEBDEV 21 ES IDEAL PARA CREAR UN SITIO INTRANET O EXTRANET

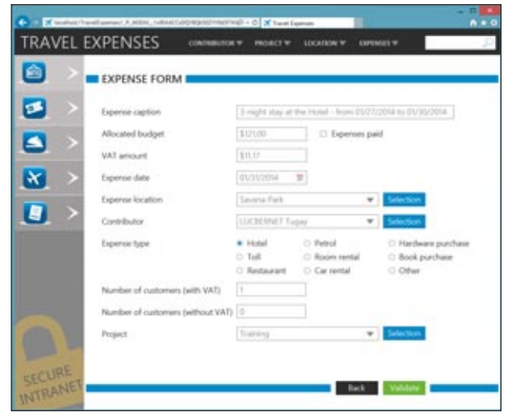
WEBDEV es la herramienta ideal para crear sitios Intranet y Extranet.
Un sitio Intranet es un sitio reservado a un conjunto de usuarios. empresas, clientes, proveedores...
Este puede ser usado dentro o fuera de la empresa. El acceso se realiza mediante una identificación y una contraseña, que es gestionada automáticamente por WEBDEV (ver página 23).

SEGURIDAD COMPLETA AUTOMÁTICA

Las páginas de un sitio Intranet realizado en WEBDEV son sólo accesibles desde una sola sesión. Para cada usuario, una sesión es abierta y mantenida en el servidor automáticamente.
La seguridad del sitio es asegurada automáticamente a través de la noción de sesión.
La dirección de la página no pueden ser reutilizadas en copiar/pegar.
El modo dinámico (cada página se crea dinámicamente en el servidor justo antes de ser mostrada) protege las consultas y sus resultados, que pueden ser encriptados.

NO HAY LÍMITE

La riqueza de las características de WEBDEV permite desarrollar sitios que se comportan realmente como aplicaciones, usted no tiene límites: gestión de gastos,catálogo de proveedores con precios con descuento, toma de órdenes, difusión de información confidencial, subscripción a un servicio de pago, gestión de cuentas de banco, portal...
WEBDEV es la herramienta ideal para crear sitios Intranet y Extranet, y es por esta razón que miles de empresas grandes han creado su Intranet con WEBDEV



sitio seguro de manejo de gastos de viaje de un colaborador de una empresa

INTERNET: ¡WEBDEV ES (TAMBIÉN) EL REY!

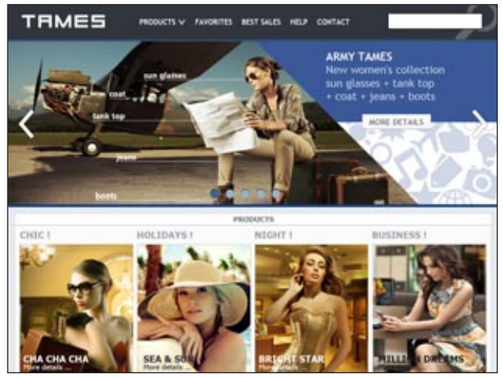
WEBDEV 21 ES IDEAL PARA CREAR UN SITIO DE INTERNET

Un sitio de internet es un sitio accesible simultáneamente por un gran número de usuarios en el mundo entero.
Un sitio de Internet puede ser alojado dentro de una empresa, en un proveedor de servicios o en la nube.
Un sitio debe ser «Mobile Friendly», es decir que funciona bien tanto en un escritorio como en un smartphone o una tableta.
Para el propietario del sitio, un sitio de Internet debe ofrecer la máxima visibilidad (SEO, referenciamiento natural por los motores de búsqueda).
WEBDEV 21 brinda todos estos beneficios.

TECNOLOGÍA AWP

WEBDEV 21 brinda tecnología AWP: Página Active WebDev.

Gracias a la tecnología AWP, WEBDEV 21 le permite crear páginas Web dinámicas e independientes, las páginas AWP.
Cada página AWP del sitio se ejecuta de manera autónoma y sin contexto de ejecución en el servidor.
Esto permite un consumo bajo de recursos (CPU, RAM), y por lo tanto un gran número de accesos concurrentes para la misma cantidad de recursos.
Cada página AWP es referenciable individualmente por su dirección (URL).

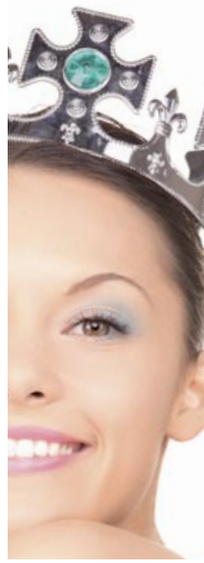


Cada página del sitio puede ser referenciada por motores de búsqueda.
Una dirección de página puede ser copiada/pegada para ser reutilizada.
Cuando el sitio debe conservar información entre la navegación de las páginas, puede usar un contexto.

21

WEBDEV

El método más sencillo e intuitivo



SEGURIDAD SSL

SEGURIDAD

Como sabe, en Internet la seguridad y confidencialidad tiene mucha importancia.
Por defecto, cuando accede a un sitio de Internet, los datos que viajan entre el computador del usuario Web y el servidor no están protegidos: Los datos pueden ser vistos por cualquier persona mal intencionada.
La confidencialidad y la autenticación de la fuente de datos no se encuentra asegurada por defecto.

CONEXIÓN SEGURA SSL

Actualmente la manera más eficiente para proteger la información del usuario es usar una conexión segura tipo SSL (Secure Socket Layer).
Esta conexión SSL asegura la encriptación de los datos que viajan entre el computador del usuario Web y el servidor que aloja el sitio.
Este protocolo también permite que el usuario Web verifique el propietario del sitio visitado.

Para asegurar un sitio o una parte del sitio con SSL, debe comprar un certificado SSL de una entidad de certificación conocida (por ejemplo Norton VeriSign, Thawte, GeoTrust, etc, ...).
Una vez tenga el certificado SSL, simplemente instalelo en el servidor que aloja el sitio.
Tenga en cuenta que hay varios niveles de certificación, desde la autenticación de cifrado simple hasta la autenticación «SSL Extended Validation», que permite la visualización de una barra de dirección verde en algunos navegadores.

HTTP, HTTPS

La URL usada para la conexión segura al sitio comenzará con «`https://` en lugar de `http://`».
El usuario Web también puede verificar la presencia de un candado en la barra de estado del navegador, prueba de la transacción segura en curso, así como de la identidad del sitio visitado.
¡La barra puede ser incluso coloreada en verde para mostrar seguridad!

SEGURIDAD: FACIL EN WEBDEV 21

El modo seguro es soportado por los sitios creados con WEBDEV 21.
Gracias a la función `SSLActive()`, usted puede fácilmente combinar una sección de información no segura (catálogo de productos) con una sección segura (cuenta de cliente, el pago). El mismo sitio puede cambiar entre el modo no seguro y el modo SSL seguro.

"Los certificados de «Clientes» también se encuentran disponibles.

PAGO SEGURO

PAGO SEGURO

Actualmente el pago en línea con tarjeta de crédito es muy común.
Existen 2 métodos de pago principales para recibir el pago por tarjeta de crédito.
Obtener directamente los datos bancarios del cliente (número de tarjeta de crédito, fecha de vencimiento, código) y realizar la transacción con el banco. Este método puede ser pesado e incluye riesgos relacionados con el almacenamiento de datos sensibles.
El método más común es ir a un sitio especializado en pagos de un operador financiero (banco, ...).
Típicamente, el usuario llena el carrito de compras y después de validar la orden, es redirigido a un sitio de pago que asegura la transacción bancaria.
En esta implementación, no hay formulario de pago que administrar ni número de tarjeta de crédito que guardar. Solo se debe manejar la aprobación del pago.

OPERADORES FINANCIEROS

Usted puede elegir directamente un banco como operador que le brindará un servicio de pago en línea directamente (Atos, Cybermut, Cyberplus, PPlus, ...), el cual usará como interfaz.
Puede usar también un operador de múltiples bancos como PayBox o PayPal. Este método es usado para elegir y cambiar la cuenta de banco que será usada fácilmente.
Implementar esta solución es muy fácil con WEBDEV 21, solo debe usar el componente «PayBox» o «Paypal» que viene con el producto.

PayPal™

SEO: REFERENCIAMIENTO NATURAL DE SUS SITIOS

REFERENCIE SUS SITIOS

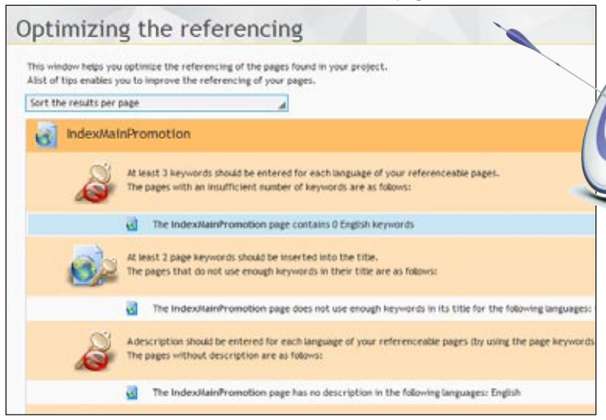
El asistente analiza el contenido de las páginas del sitio e indica las mejoras posibles para maximizar el posicionamiento en motores de búsqueda (Google, Yahoo, ...).
El asistente también verifica que los links entre páginas puedan ser detectados y usados por los robots de los motores de búsqueda.
El resto de las reglas también se verifican.
Así los sitios creados serán mejor referenciados por los motores de búsqueda.

REFERENCIAR CADA PÁGINA DINÁMICA («URL REWRITING»)

Gracias a la tecnología «AWP», WEBDEV 21 permite referenciar cada página dinámica.
Un modo de reescritura de URL es usado para definir varias direcciones para la misma página de acuerdo a su contenido. Esta página y su contenido dinámico será mejor referenciado por los motores de búsqueda. Una página puede ser renombrada.
Por ejemplo, la dirección de la página puede incluir el nombre del objeto (bicicleta, scooter, aparador de roble, etc.), lo que permite que la página sea mejor referenciada.

ESTADÍSTICAS DE TRÁFICO

Un modulo de estadísticas se incluye con WEBDEV para que pueda saber que sitios están visitando sus usuarios Web (ver página 54).

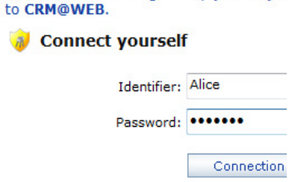


¿Usted ya conoce la versión 20? Existe un documento técnico de 92 páginas dedicado a la 921 nuevas características *de la versión 21. Versión impresa disponible mediante simple solicitud; versión PDF disponible en www.windev.com.*

SEGURIDAD EN SUS SITIOS ASEGURADA: ACCESO PROTEGIDO POR CONTRASEÑA

CONTROLE EL ACCESO A LAS PÁGINAS DE LOS SITIOS

La seguridad de acceso a los sitios o algunas páginas puede ser un requerimiento: ¡Esto lo trae WEBDEV 21!
El «user groupware» le permite definir contraseñas para personas o grupos



El control de acceso es definido fácilmente en el editor. No se necesita programación para asegurar la seguridad de acceso a sus aplicaciones, solo se necesita activar la opción «Groupware».

UN CONTROL SEGURO MUY FINO

El control de acceso le permite filtrar el acceso a varias opciones del menú, botones, controles, grupos de controles, páginas, reportes, ...
Los elementos prohibidos estarán inactivos, en gris o invisibles según su elección.

EL MODO SUPERVISOR

El supervisor del sitio entregado es capaz de configurar los derechos de usuario en cualquier momento. Un editor amigable le permite definir y administrar estos derechos.
Si lo desea, los derechos de los usuarios o grupo de usuarios puede ser creados o modificados por programación.

LDAP

Si desea usar una base de logins ya existente en LDAP, el control de acceso la usará.

SAAS

WEBDEV 21 ofrece características avanzadas para administrar aplicaciones SaaS (ver página 49).

¡Asegure automáticamente sus sitios, sin tener que programar!

CONTROLES POTENTES
PARA SUS PÁGINAS

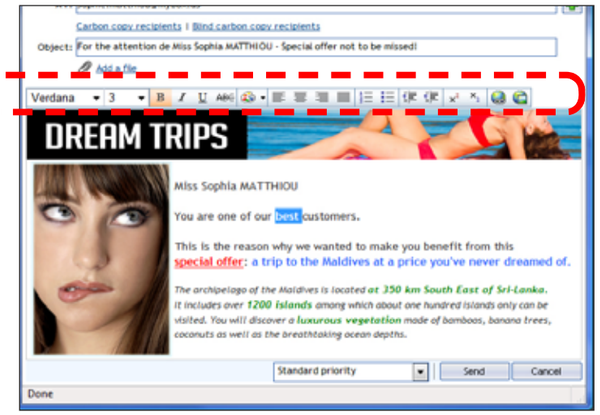
WEBDEV 21 ofrece todos los tipos de controles que necesita para crear páginas de Internet e Intranet. Veamos más de cerca algunas de ellas. Tenga en cuenta que estos controles trabajan con Ajax.

ÁREA DE TEXTO ENRIQUECIDO

El control «Rich Text Area» (RTA) le permite editar un contenido. Este poderoso control es presentado en detalle en la página 30.

CONTROL RICH HTML EDIT

Este tipo de control le permite crear y diseñar textos con atributos complejos.
Una barra de herramientas aparece automáticamente como un control de cabecera, y le permite definir los atributos del texto.



Los datos son almacenados en estándar HTML.

CONTROL EDIT (CON MÁSCARA)

Los controles de edición de WEBDEV 21 permiten, como los otros controles, definir un amplio número de parámetros, visual e intuitivamente por medio de las «7 tab» (7 pestañas) o por programación. Es muy fácil definir potentes máscaras de entrada, sin tener que escribir una sola línea de código. El formato se muestra tan pronto como se escribe en el control.

Booking period:
from: __/__/____ **to:**

Cuando el puntero ingresa en el control la máscara se muestra: aquí, escribir «/» es opcional

Booking period:
from: 07/19/2015 **to:** 08/10/____

Algunas de las máscaras de entrada son: duración, primera letra en mayúscula, nombre y ruta de archivo, dirección de correo electrónico, código postal ...

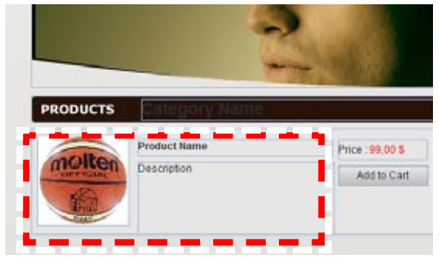
PERSONALICE EL BORDE DE UN CONTROL

Un control puede tener un borde.
Un uso común para este borde es subrayar el control que tiene el foco.

Es fácil personalizar la apariencia del borde basado en las acciones sobre el control: tomar foco, ratón encima,...

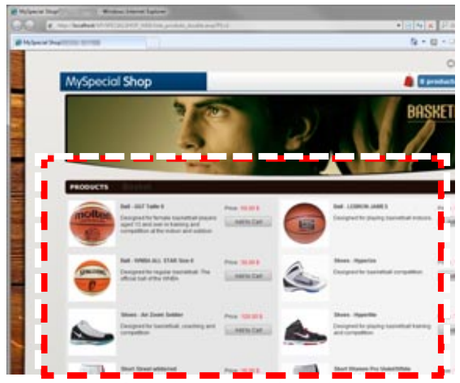
UN LOOPER ES UN CONCEPTO MUY POTENTE

Una «zona de repetición» (control looper) es un conjunto de controles que se repiten horizontalmente, verticalmente y/o linealmente un número de veces definido o indefinido.
Los loopers son alimentados por programación, o mediante un enlace directo con una o varias tablas de datos, o de consultas.



El control looper se define en el editor

Por ejemplo, el número de repeticiones puede ser el número de registros en la consulta, ...
A cada repetición, se puede modificar cada atributo de cada control. Por ejemplo:
- color de línea
- color de fuente (por ejemplo cantidad en rojo si es negativo)
- foto de un artículo...



Control Looper en ejecución

El looper puede adaptarse dinámicamente al número de elementos a mostrar de acuerdo al tamaño total de la página.

Un looper también puede ser únicamente lineal.

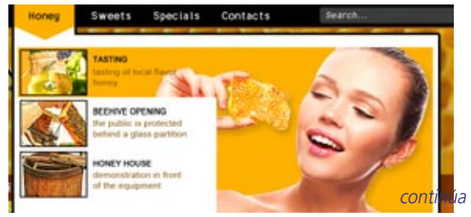
PÁGINADOR AUTOMÁTICO

Este se usa para búsquedas rápidas en las páginas (y su código) generadas automáticamente por un looper o una tabla

Ejemplo de páginador automático

MENÚ DESPLEGABLE Y POPUP

WEBDEV permite crear menús desplegables (horizontales y verticales) en modo WYSIWYG, así como menús «pestaña» y «popup»
Usted puede agregar dinámicamente (por programación) elecciones de menú, submenús, etc..
Los menús son táctiles. Se generan en «full» CSS y se adaptan al modo Responsive.



continúa en la página 26

WEBDEV
Es muy fácil crear controles sofisticados

TABLAS

TABLAS SERVIDOR, NAVEGADOR Y TABLAS AJAX

Las tablas son generadas por WEBDEV 21.
Una tabla «habitual» es una tabla servidor, que realiza consultas en el servidor para llenarse.
El modo Ajax es soportado en tablas servidor, lo que evita la necesidad de volver a mostrar la página completa cada vez que se modifica un elemento de la tabla.
Una tabla puede también estar en modo «Navegador», es decir que no ejecuta ningún código servidor.

El control «Browser Table» es un control Table que es completamente autónomo en el navegador.

El control Table ofrece funciones automáticas:
- filtro,
- búsqueda,
- columna móvil,
- cambio de tamaño de columnas,
- cabecera de columna, título de columna,
- columna contenedor
- rupturas...

La búsqueda en una tabla es posible gracias a la lupa

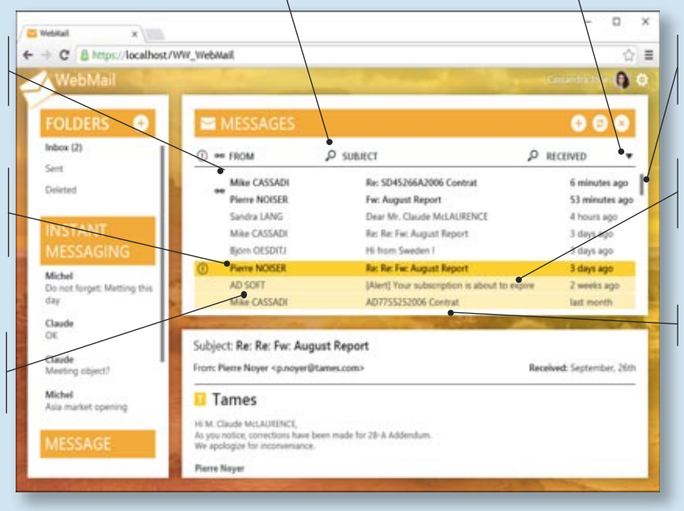
Puede ordenarse por columnas

Se puede cambiar el tamaño de las columnas

El fondo de la barra de selección puede ser una imágen

Las celdas de tablas pueden estar en modo edición

Un reloj de arena es mostrado automáticamente cuando se realiza un proceso extenso.



Una barra de desplazamiento automático reemplaza ahora al buscador de partes

Se pueden seleccionar múltiples filas de una tabla

anclaje y barra de desplazamiento automático

Capacidad para administrar automáticamente una memoria caché (búsqueda parcial) que sólo carga los datos requeridos por la pantalla y por la navegación

CONTROLES POTENTES
PARA SUS PÁGINAS

continuación de la página 25

LAS PESTAÑAS

Las pestañas pueden ser administradas fácilmente.

Ejemplo de una página con pestañas.

CONTROL HIDESHOW

El control HideShow permite expandir y esconder un área visual.

A la izquierda, la imagen expandida. A la derecha otro ejemplo, con un texto expandido

CONTROL CALENDAR Y DATE EDIT CON CALENDARIO DESPLEGABLE

El control calendar permite crear un control integrado en una página o abrir una «popup» calendario con el fin de ingresar alguna fecha (muy usado en sitios Web).
Un gran número de opciones personalizadas y de presentación están disponibles: marcar el día actual, fechas pasadas, mostrar un rango de fechas, señalar los días feriados,...
El control calendar se maneja en modo «Ajax» para prevenir la actualización de toda la página cuando se muestra o se escoja una fecha.

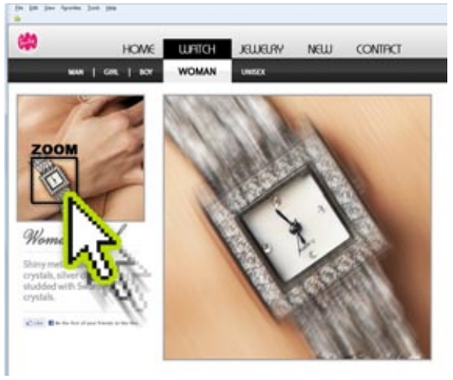
CONTROL THUMBNAIL (ESTÁTICO O DINÁMICO)

Un sitio Web a menudo maneja imágenes o fotos que también se usan en forma de «viñetas» miniaturas, para fines de selección, por ejemplo.

WEBDEV 21 administra automáticamente la generación dinámica de esas imágenes miniaturas. Son creadas en función de la imagen inicial o fijadas por el diseñador de páginas web.

IMAGEN CON ZOOM AUTOMÁTICO

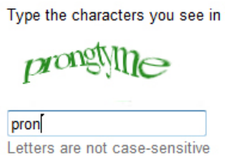
Cuando el efecto de zoom se encuentra activado en una imágen, pasar el ratón sobre la imágen abrirá autómaticamente un área al lado de esta imagen, donde la sección de la imágen original apuntada por el cursor es aumentada, lo que muestra los detalles de la sección.
El tamaño de la Popup aumentado puede ser configurado, así como el radio de acercamiento (de 1 a 100).
Este efecto puede ser aplicado a controles image o thumbnail.
No hay nada que programar para beneficiarse de este efecto, simplemente haga clic en la opción «Zoom automático» en la descripción del control en las «7 tab».



Cuando el cursor pasa sobre la sección de la imágen, esta sección es acercada y mostrada automáticamente

CÓDIGO CAPTCHA

"Los «Captcha», que son códigos de seguridad que debe ingresar el usuario, son administrados automáticamente.
El control captcha calcula y muestra automáticamente la imagen distorsionada correspondiente un texto.
Este texto puede ser definido por la aplicación o generado automáticamente por el control.
La distorsión cambia en cada visualización.



CONTROL INTERACTIVE CHART

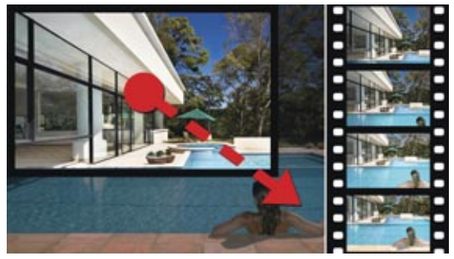
El control chart de WEBDEV 21 brinda un gran número de tipos de gráficos, en modos 2D y 3D, estático o interactivo: líneas, barras, semicírculos, pastel, ...
Un menú permite al usuario modificar dinámicamente algunos parámetros: tipo de gráfico, visualización de leyenda, etc.
Un punto de mira le ayuda a leer los datos precisamente. Los efectos de animación se encuentran disponibles.

IMÁGENES, IMÁGENES CLIQUEABLES

El control image permite mostrar imágenes en formatos Web estándar: Jpeg, Giff, Tiff, PNG, SVG...
Las imágenes se pueden cliquear para iniciar un proceso. El modo «auto scrool» permite mostrar imágenes encontradas en un directorio automáticamente.

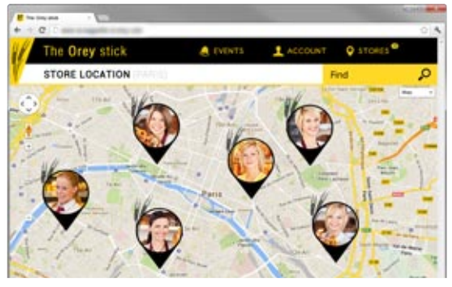
EFECTO MOVIMIENTO AUTOMÁTICO DE IMÁGEN

¡Este efecto da vida a sus páginas!
El efecto «automatic movement» simula el movimiento de una cámara sobre una imagen: sin necesidad de tener que programar nada, la imagen mostrada cobra vida y se mueve ligera, lenta y suavemente en su zona.
3 efectos se combinan: deslizar en direcciones aleatorias, zoom ligero, face-in para secuenciar estos efectos.
Este efecto es ideal para destacar automáticamente fotos de productos: bienes inmobiliarios, productos de lujo, ...



CONTROL «GOOGLE MAP»

Usted puede incluir un control «Google Maps» en un sitio.
El control Map de WEBDEV 21 es interactivo: El usuario de la Web puede ampliar, moverse, usar diferentes vistas (mapa, satélite), cambiar al modo «street view», etc.



CLIC ÁREA (MAP AREA)

Las áreas cliqueables se usan para realizar procesos de hypertexto: dependiendo del clic del usuario web en una imagen, diferentes operaciones se cargan.
Definir las áreas cliqueables es muy fácil usando las áreas geométricas brindadas. Varias áreas pueden ser unidas.

Si es necesario, puede recuperar las coordenadas del clic, con una precisión de pixeles.
Esto puede ser útil en mapas de precisión, como por ejemplo mapas geográficos, o en el caso de aplicaciones médicas.

"CONTROL «VIDEO»

El control «Video» permite jugar videos Flash (Flv), QuickTime (Mov), Microsoft (Wmv), Webm, Mpg, Ogv...
Las características de lectura, pausa, adelantar, ... son soportadas. La visualización de videos también es gestionada por HTML5.

EFECTOS CSS3 EN CONTROLES

WEBDEV 21 permite definir efectos CSS3 en los controles de tipo imágen fácilmente: aceleración, recorte, desvanecimiento, zoom automático, hacer aparecer gradualmente, efectos en fotos, movimiento panorámico, parpadeo, desplazamiento, barrido, inclinación, rotación, ...

Transición de opacidad

Las esquinas redondeadas también están disponibles.

continúa en la página 28

21

WEBDEV

El método más sencillo e intuitivo

CONTROLES POTENTES
PARA SUS PÁGINAS

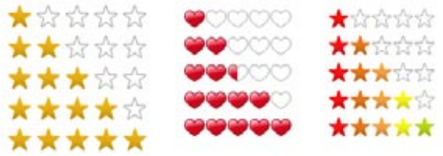
continuación de la página 27

CONTROLES SLIDER & RANGE SLIDER

Los controles Slider y Range Slider también son brindados.

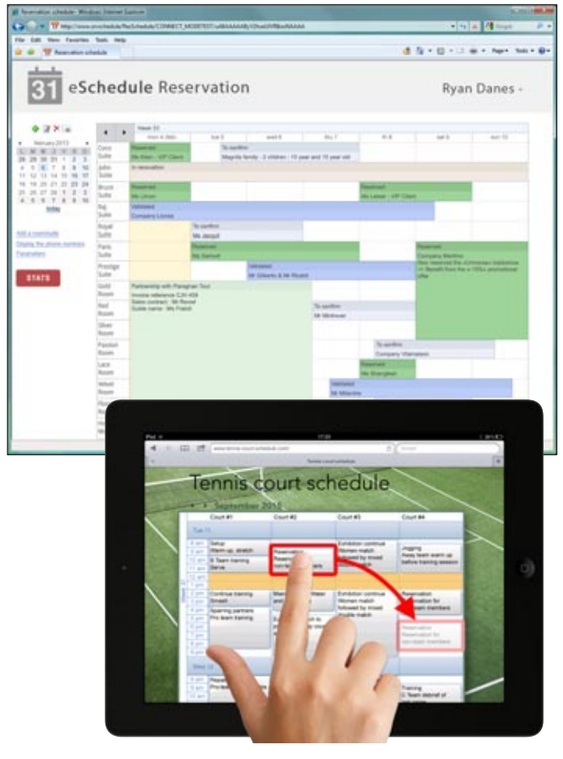
CONTROL RATING

Este control permite al usuario ingresar una calificación, o a un sitio mostrar un valoración.
Por defecto el símbolo visual utilizado es una estrella pero puede ser modificado (smiley, mano, corazón...). La calificación puede ser en números decimales.



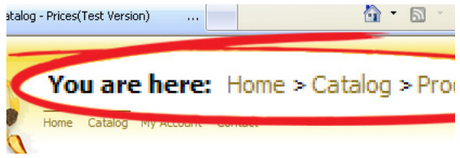
CONTROLES SCHEDULER & ORGANIZER

El control «scheduler» se usa para administrar el horario para múltiples recursos. este control es Ajax.
La manera en que este control trabaja es muy amigable al usuario; puede ser manejado solo con el ratón para crear, cambiar tamaño, mover y eliminar tareas, sin importar el navegador.
Éste se une automáticamente con los datos (data binding)
Este control ahorra semanas de programación.
El control Scheduler es adaptado para dispositivos táctiles (tabletas, smartphones). Los modos de funcionamiento para crear, mover, borrar las citas son compatibles con el entorno «multi-touch», y se puede realizar con un dedo.
Un control «Organizer» también está disponible.



SITEMAPPATH (RUTA DE NAVEGACIÓN)

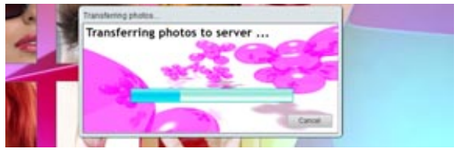
Un «SiteMapPath» es un menú creado mientras el usuario navega dentro del sitio.
Permite volver rápidamente a la página anterior. La generación de esta línea es automática.
Un mapa del sitio también se genera automáticamente.



La navegación se vuelve fácil

LA FUNCIÓN «UPLOAD»

El control Upload permite subir desde el navegador un archivo al servidor. Selector de archivos, arrastrar y soltar, multiselección, barra de progreso, ... son soportados tan pronto se implementa.



El tamaño de los archivos cargados no tiene limite.
La carga se puede realizar en segundo plano o puede ser programada.

DDW AUTOMÁTICO

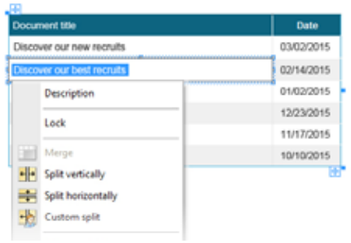
La característica DDW «Dim Disabled Window/Page» (Deshabilitación de ventanas/páginas por sombreado) se administra automáticamente en las páginas. La página inactiva es sombreada tan pronto como el cuadro de dialogo aparece.

CONTROL SOCIAL NETWORK.

El control «Social Network» es una barra de herramientas hecha de iconos que unen con las principales redes sociales de la Web: Facebook, Twitter, Google+, LinkedIn.

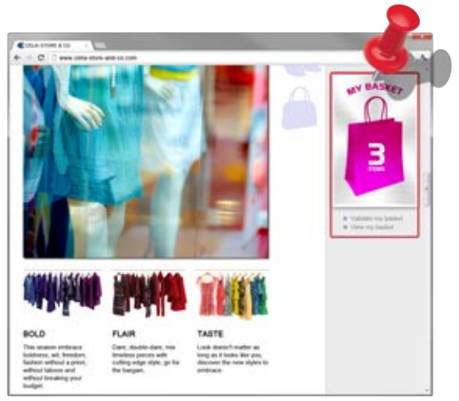
HTML TABLE

El control «HTML Table» permite crear fácilmente tablas de presentación en las páginas.



ÁREA FIJA EN LA VENTANA (FIXED)

El anclaje fijo permite que uno o más controles se mantengan visibles cuando el usuario se desplaza. Se dice que el área está «clavada».



Incluso si el usuario se desplaza hacia abajo en la página, la cesta se mantendrá visible en la misma posición

El o los elementos anclados de esta manera se mueven con la barra de desplazamiento y por lo tanto, se mantienen visibles mientras el resto de la página se mueve.

CONTROL «DASHBOARD»

WEBDEV 21 permite crear dashboards facilmente. Un control dashboard está hecho de widgets.
El usuario final puede personalizar y adaptar el dashboard.

CONTROL IMAGE BUTTON

Como su nombre lo dice, los botones imagen están basados en una imagen.
Un botón se puede definir por máximo 5 imágenes diferentes, cada una correspondiente a un estado del botón: idle, rollover, clic, focus, grayed.

Ejemplos de botones gráficos brindados con WEBDEV 21

Estas imágenes de diferentes estados pueden almacenarse en una hoja de imágenes, gestionado automáticamente, con una visualización ligera. El botón puede ser animado.

CONTROL CSS3 BUTTON

Este botón CSS3 se define completamente basado en un estilo CSS.
No necesita ningún tipo de imagen, pero el estilo CSS en si puede contener (o no) una o más imágenes.
Un botón CSS puede brindar cerca de 5 estados, que son elementos de los estilos CSS (pseudo-classes).
El botón CSS3 es adaptado automáticamente de acuerdo al navegador.

MAS DE 10,000 IMÁGENES Y BOTONES PREDISEÑADOS

WEBDEV 21 viene con mas de 10,000 imágenes prediseñadas.
Puede relacionar sus propias imágenes e ilustraciones para añadirlas al catálogo.
La galería tiene contenido amplio y variado: imágenes, iconos, cuadros, animaciones, botones gráficos, bandas, formas

CONTROLES ADAPTADOS PARA USO MÓVIL.

Cuando los sitios creados con WEBDEV 21 se ejecutan en un dispositivo móvil (tableta o smartphone), el comportamiento de los controles se adapta a las pantallas táctiles.

TODOS LOS CONTROLES WEB

WEBDEV 21 también brinda «Treeview», Webcam, Applet, Iframe y más controles, usted los tiene todos.
(vea también el poderoso control «Rich Text Area» o RTA, sucesivamente)

continúa en la página 30

EL **CONTROL RTA**: ÁREA DE TEXTO ENRIQUECIDO

continuación de la página 29

"CONTROL «RICH TEXT AREA» (RTA)

WEBDEV 21 brinda un tipo de control extremadamente poderoso: es el control «Rich Text Area» (abreviado RTA).
El control Rich Text Area es fundamental para la edición de páginas web estáticas y dinámicas: Ingresar texto enriquecido se convierte en un juego de niños.
El texto y sus atributos enriquecidos se ingresan como en un procesador de texto: inserte imágenes con leyendas, enlaces, añada atributos al texto ...
Todo en WYSIWYG.
En el editor, cuando se ingresa el texto, el control se expande automáticamente cuando se necesita.
Tal como en los otros controles, el código HTML es generado automáticamente por WEBDEV.

Visualización de un control «Rich Text Area» de WEBDEV 21

RTA: FORMATEANDO EL TEXTO

El control RTA permite, por supuesto, especificar las características de cada parte del texto, a nivel de carácteres: fuente, tamaño de fuente, negrita, color, subrayado, subíndice, ...
El formato de texto es «lógico» en HTML.
Por ejemplo un atributo «negrita» será traducido automáticamente a «Strong» en el código HTML, lo que hace mucho más fácil de referenciar en motores de búsqueda.
Las etiquetas necesarias se insertan antes y después del texto así como en el formato HTML.

Por ejemplo:
Athletics
será guardado como
`<strong> Athletics </strong>`.
La etiqueta , que el navegador reconoce e interpreta, significa que se trata de una palabra «importante».
El navegador muestra en general el texto entre las etiquetas en negrita, dependiendo de las preferencias del navegador establecidas por el usuario.
El navegador reconoce estas etiquetas, y las interpreta.
Los motores de búsqueda también usan este tipo de etiquetas para referenciación de páginas. El uso de estas etiquetas en un texto incrementa su referenciación natural.

RTA: FORMATO LÓGICO DE PÁRRAFOS

El control RTA es usado para dar formato a los párrafos: título, subtítulo, pie de página, dirección de correo electrónico, nota, encabezado, viñeta...
El formato es lógico: por ejemplo, un título será almacenado automáticamente en su formato HTML como un texto de tipo <h1>.
<h1> es una etiqueta HTML que define el título de una página.
El navegador reconoce estas etiquetas, y las interpreta: ¡en general el texto se mostrará grande y en negrita!

RTA: FORMATO FÍSICO DE PÁRRAFOS

Además del formato lógico, el formato físico también está disponible: alineación de párrafos, sangría, color, ...

RTA: INSERTAR CONTROLES

En cualquier parte de un texto en un RTA, puede insertar un control WEBDEV (de cualquier tipo): un gráfico, un control tabla, ...
El control se posiciona en línea, en relación con el texto.
El control es «anclado» al texto.

RTA: INSERTAR ENLACES

Hay varias maneras de insertar un control tipo enlace en un RTA:
• Transformar una selección de texto a enlace
• Crear un control tipo enlace dentro del texto
• Copiar un control tipo enlace existente.
El control link encontrado en un RTA brinda las mismas capacidades que un control link normal.
El control link que se encuentra en el RTA se puede editar con la tecnología «7 tab» (7 pestañas).

RTA: INSERTAR IMÁGENES

La imágen es posicionada en el texto, sobre la línea.
Los parámetros de enmascarado están disponibles: izquierda, derecha, párrafo, dentro del texto,...

RTA: ACCESO AL CÓDIGO HTML, GUARDE MODIFICACIONES HTML SIN PROCESAR

Usted puede acceder al código HTML del RTA, y el código HTML generado por WEBDEV en el RTA es voluntariamente claro, legible, en lugar de ser comprimido.
Un desarrollador que domine HTML puede modificar el código HTML generado por el control RTA.
Lo qué ha sido modificado directamente en el código HTML también será visto en el editor.

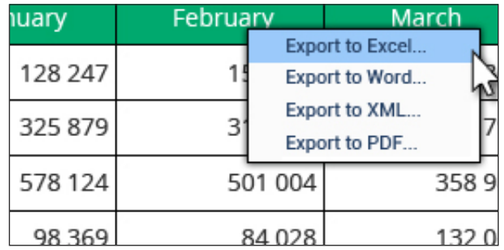
MENÚ PARA **EXPORTAR** A WORD, EXCEL, XML, OPEN OFFICE

WEBDEV
El método más sencillo e intuitivo

EXPORTE A XML, WORD, EXCEL Y OPEN OFFICE AUTOMÁTICAMENTE

Para las tablas y loopers, se brinda al usuario Web un menú para exportar automáticamente a XML, Word, Excel y Open Office.

Los datos de la tabla o el looper se exportan automáticamente a la herramienta y formato seleccionado.
Cuando se exporta a XML, la hoja de estilo XSL necesaria para el navegador también es generada.
Usando Intranet, ¡los usuarios pueden crear fácilmente sus simulaciones en Excel!



CERO CÓDIGO

No es necesario programar para beneficiarse de esta característica.
Usted tiene la posibilidad de deshabilitar esta característica si es necesario.

APERTURA TOTAL

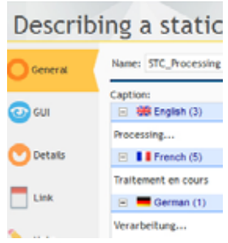
Si desea programar exportación automática en su sitio, los comandos de programación esta disponibles en el lenguaje 5GL de WEBDEV.
Los comandos `HExportXML`, `TableToXML`, `XMLFirst` le permiten personalizar todos los procesos.

64 IDIOMAS EN SUS SITIOS

Un sitio Web tiene usuarios de todo el mundo: ¡cualquier usuario web puede verlo en cualquier lugar del mundo!
Por lo tanto, el desarrollo de sitios multiliidiomas a menudo se requiere en Internet.
Hay muchos países que usan varios idiomas oficiales: Bélgica, Suiza, Luxemburgo, Canada, Estados Unidos, etc...
WEBDEV incluye una solución innovadora y muy potente para el soporte de lenguas extranjeras.

64 IDIOMAS POR SITIO

Más de 64 idiomas están soportados en los sitios que desarrolle. Lo único que necesita hacer es elegir el idioma en la pantalla de configuración (que puede ser modificada en cualquier momento, incluso para un sitio ya creado).



Ejemplo de un texto ingresado en diferentes idiomas

WEBDEV se encarga de todo, lo único que necesita es ingresar las etiquetas en los diferentes lenguajes seleccionados (Conjunto de caracteres occidentales y no occidentales: chino, ruso, ...).
Para cambiar el lenguaje de la aplicación, simplemente use `Nation`.
Función WLanguage en el proceso de inicialización del proyecto
¡Observe que incluso el texto de los botones es traducido!

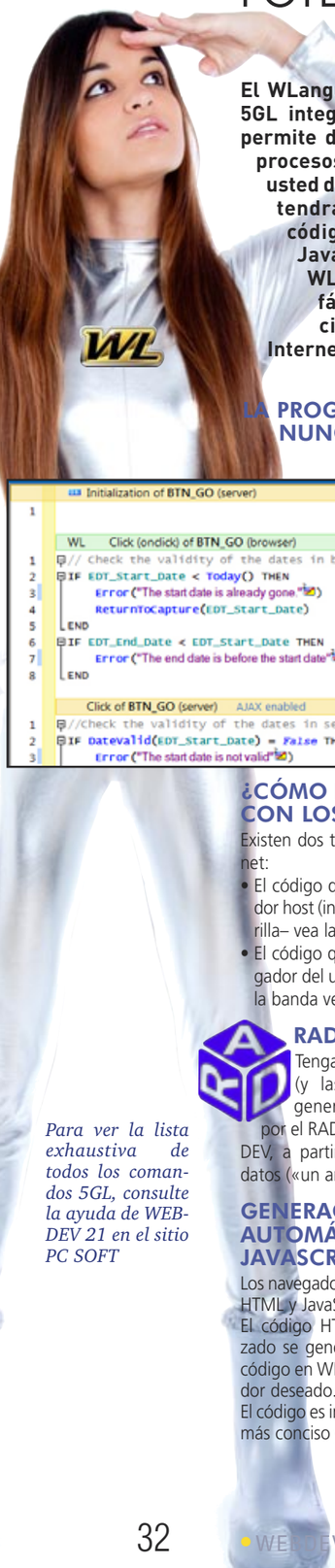
PLANEE PARA EL FUTURO

Imagine cuán simple será desarrollar sitios multiidiomas (o hacer multiidioma un sitio ya que las traducciones pueden ser añadidas después).

EXTRACCIÓN AUTOMÁTICA DE TEXTOS

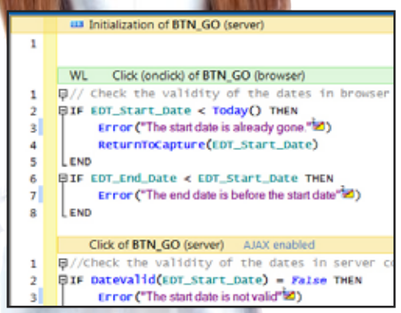
Una herramienta complementaria (WDMSG) permite extraer todos los «textos» de un proyecto, con el fin de traducirlos y volver a integrarlos automáticamente después de la traducción. ¡Útil si quiere que su sitio lo traduzca una agencia de traducción!

PROGRAMACIÓN DE 5ª GENERACIÓN
POTENCIA Y FACILIDAD



El WLanguage , el lenguaje 5GL integrado de WEBDEV permite describir todos los procesos necesarios que usted desea. Su equipo no tendrá que sudar con código HTML o Javascript. El WLanguage hace más fácil la programación de sitios Internet e Intranet.

LA PROGRAMACIÓN WEB NUNCA HA SIDO TAN FÁCIL



El lenguaje 5ª generación de WEBDEV (WLanguage, usado por miles de programadores por todo el mundo) brinda un nivel de confianza superior para hacer mas rápido el desarrollo de sitios.

¿CÓMO PROGRAMAR CON LOS PROCESOS?

Existen dos tipos de códigos en internet:

- El código que se ejecuta en el servidor host (ingresado en la banda amarilla– vea la izquierda)
- El código que se ejecuta en el navegador del usuario web (ingresado en la banda verde – vea la izquierda)

RAD

Tenga en cuenta que el código (y las páginas) pueden ser generados automáticamente por el RAD y los asistentes de WEBDEV, a partir de una descripción de datos («un análisis»).

Para ver la lista exhaustiva de todos los comandos 5GL, consulte la ayuda de WEBDEV 21 en el sitio PC SOFT

GENERACIÓN AUTOMÁTICA DE CÓDIGO PHP

Las páginas creadas y el código ingresado se convierten automáticamente en código PHP. ¡Cree fácilmente sitios PHP dinámicos, sin saber PHP! (ver página 47).

CONOCIMIENTO DE JAVASCRIPT O HTML: ¡NO NECESITA!

Usted no necesita saber JavaScript, HTML, o PHP para desarrollar con WEBDEV. Sin embargo, si por alguna razón desea escribir o reusar código JavaScript, HTML o PHP, WEBDEV le permite hacerlo.

AJAX AUTOMÁTICO

Para que un proceso esté en modo «Ajax» todo lo que debe hacer es dar clic en un botón (ver página 36)

NO SE QUEDARÁ BLOQUEADO

El lenguaje 5GL de WEBDEV es muy potente. Usted nunca estará bloqueado. Además, usted puede ingresar código HTML, JavaScript o PHP, animaciones CSS3, código ASP o JSP...

WLANGUAGE: POTENTE, INTUITIVO

El WLanguage está disponible en inglés. El inglés permite una programación intuitiva, y un mantenimiento más fácil.
Los comandos WLanguage (`HReadFirst, HReadNext, SSLActive, HFound,` , etc) son bastante fáciles de entender y de mantener.
WLanguage permite una programación mas rápida y código de mejor calidad.
Un comando WLanguage a menudo corresponde a docenas (incluso cientos) de lineas de código JavaScript: su equipo desarrollará mucho más rápido.

EJEMPLO: ENVIAR UN CORREO ELECTRÓNICO

El envío de correos electrónicos es simple. Simplemente llama el comando `eMailSendMessage`.
Usted puede añadir archivos adjuntos.
El correo electrónico se envía en segundo plano.

OPTIMA INTEGRACIÓN DE BASES DE DATOS

WLanguage está optimizado para manejar datos de tablas: ofrece entrada predictiva para nombres de tablas y columnas.

POTENTE ADMINISTRACIÓN DE CADENAS

¡WLanguage ofrece una gestión muy potentes de cadenas!
La programación es mucho más rápida:

- sitio dinámico administrado automáticamente
- concatenación por medio del operador «+»
- conversión automática de númerico a texto, y viceversa
- funciones de búsqueda avanzada
- múltiples pruebas (`CASE, SWITCH,` ...).

PERFILADOR: OPTIMICE LA VELOCIDAD DE SU CÓDIGO

WEBDEV 21 viene con un «perfilador», herramienta que mide la velocidad de ejecución de cada instrucción de su código.

JQUERY

WEBDEV 21 le permite ejecutar puntos de entrada en la librería JQuery. Esta función es usada en código navegador, por lo tanto puede ser usada en todos los sitios, incluyendo sitios estáticos.

BOOTSTRAP

WEBDEV 21 permite integrar características Bootstrap.

ANGULAR JS

WEBDEV 21 permite interconectarse con las páginas creadas con Angular JS.

JSON

WLanguage interpreta JSON de manera nativa (serialize y deserialize).

POO (OBJETO)

La Programación Orientada a Objetos (POO) es soportada por WEBDEV: herencia múltiple, constructor, destructor, público, privado, polimorfismo... El uso de POO es opcional y puede ser combinado con programación tradicional.

WLanguage trae la estructura del lenguaje 5GL al desarrollo Web. Las herramientas de productividad son un activo real.

EL EDITOR DE CÓDIGO
LE AYUDA

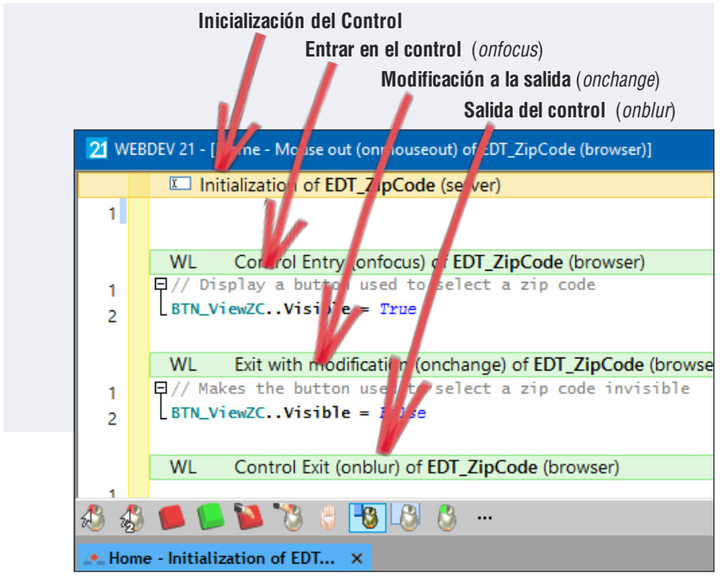
El editor de código es el mayor colaborador en la potencia y eficiencia de WEBDEV.
La programación es intuitiva, rápida y se hace directamente en el control relevante.

UN CONCEPTO REVOLUCIONARIO DE PROGRAMACIÓN

La tecnología única del editor de código ayuda a desarrollar mas rápido y crear código de calidad.

EL MÉTODO DE DESARROLLO WEBDEV

Los eventos más comunes para el control se ofrecen por defecto en el editor de código, y se muestran por el color de margen.
Por ejemplo, para un control de tipo «editable», los eventos por defecto son: inicialización del control, ingreso de datos, perdida de foco, acción para cada modificación. Sólo ingrese el código correspondiente en la sección que necesite.
El código que será ejecutado en el navegador puede ser ingresado en WLanguage o en JavaScript, es su elección.



CÓDIGO SERVIDOR Y CÓDIGO NAVEGADOR

Todo lo que tiene que hacer es ingresar su código bajo la barra correspondiente.
La barra **amarilla** indica que el código ingresado es código WLanguage que será ejecutado en el servidor.
La barra **verde** indica que el código ingresado es código WLanguage que será ejecutado en el navegador.
La barra **rosada** indica que el código ingresado es código PHP.
La barra **azul** indica que el código ingresado es código JavaScript.
¡Es visual e intuitivo!

TODOS LOS EVENTOS SON SOPORTADOS

Los eventos menos comunes se ofrecen a través de iconos mostrados en la parte inferior izquierda de la pantalla. Todos los eventos están disponibles: clic, doble clic, tecla en el fondo, tecla presionada, tecla soltada, botón de ratón bajo, botón de ratón alto, cursor fuera, cursor encima, perdida de foco, foco actual, modificación, selección del contenido del control, acceso a la ayuda, carga, envío de formulario,...

COLORES SINTÁCTICOS

Para hacer la programación mas fácil y legible, cada palabra se colorea en función de su tipo.

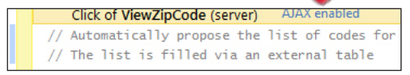
COLAPSADO/EXPANDIDO

El editor de código incluye una característica de código de expandir/colapsar: ¡Usted puede ocultar el código probado para mejor legibilidad!

UML

WEBDEV 21 soporta UML y crea automáticamente el diagrama de clases por medio de análisis inverso del código.
Inversamente, un diagrama UML genera el código de la clase.

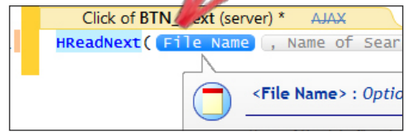
SOURCE CODE MANAGER



WEBDEV 21 viene con una herramienta de versionamiento, el Administrador de Código Fuente (SCM en inglés, véase pág. 44).

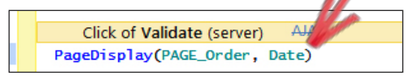
AJAX

Con respecto al AJAX, solo de clic en el boton «Ajax» sobre la línea para usar esta tecnología (ver pag. 36).



COMPLETADO AUTOMÁTICO

Cuando se escribe un comando, el tipo de parámetro esperado se ofrece en una lista desplegable hacia abajo. Una sugerencia también brinda información de cada parámetro de la función usada.



CONTROL DE ERRORES EN TIEMPO REAL

Si ocurre un error de sintaxis, éste es detectado en el editor de código, incluso antes de que el proyecto sea compilado! Los errores son marcados subrayando con rojo la función cuya sintaxis es incorrecta.

El editor de código es parte general de la amigabilidad al usuario de WEBDEV 21.

DEPURADOR INTEGRADO:
AJUSTE SU CÓDIGO FACILMENTE

UN DEPURADOR POTENTE Y AMIGABLE AL USUARIO

Para afinar su sitio Web interactivo, el depurador le permite ejecutar el código de su sitio paso a paso, y visualizar o modificar los contenidos de variables dadas.

CARACTERÍSTICAS AVANZADAS

El depurador es muy poderoso y brinda características avanzadas:

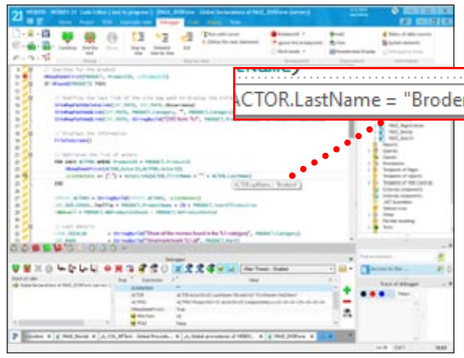
- ejecución paso a paso, funciones de adelanto, salida instantánea de función, ejecución en una linea dada, ...
- autostop, que para la ejecución de cada cambio del valor de una variable o una expresión dada
- visualización automática (puede ser desactivada) de todas las variables en la linea que es ejecutada («Watch»)
- visualización de expresiones que contienen funciones
- visualización del valor de la variable en el tooltip.
- resultado decimal o hexadecimal
- pila de llamadas en tiempo real
- localización del código en ejecución
- 32 y 64 bits
- ...

DEPURACIÓN REMOTA

Puede depurar un servidor remotamente: Puede depurar el servidor ubicado en su ISP sin desplazarse hasta ala.

DEPURADOR PHP Y AWP

El depurador trabaja en modo «AWP» (el modo de contextos semiautomáticos). En PHP, puede depurar la aplicación inicial.



El depurador le ahorra tiempo precioso cuando esta ajustando su aplicación. ¡Pronto se vuelve indispensable!

CALIDAD DE SUS SITIOS:
PRUEBAS UNITARIAS

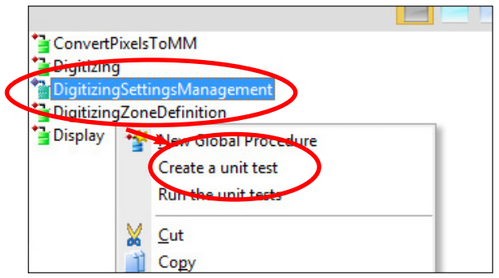
La fase de pruebas automáticas es solo una de las fases que aseguran alta calidad en su software, pero es una de las mas importantes. WEBDEV 21 ofrece las pruebas de no regresión, la realización de pruebas unitarias, de pruebas de integración y de pruebas de carga.

PRUEBAS UNITARIAS DE PROCEDIMIENTOS Y CLASES

El proceso de creación de conjuntos de pruebas está totalmente integrado en el entorno. Para probar directamente un procedimiento o una clase, simplemente use el menú contextual que ofrece para crear (y luego reproducir) una nueva prueba de unidad.

TASA DE VALIDACIÓN DE LA APLICACIÓN

El centro de pruebas muestra la lista de las pruebas existentes, la versión del sitio sobre el que se ejecutaron las pruebas y el resultado de las mismas. Esta información también es mostrada en modo resúmen en el «Dashboard» del proyecto.



EL EDITOR DE ESCENARIOS DE PRUEBA

Cuando se ejecuta una prueba, si se encuentra un error en el sitio, cliqueando la posición del error en el script accede directamente al código en el que ocurrió el error.

LA VERIFICACIÓN DE PRUEBAS PARA PROCESOS CONCURRENTES

Cada elemento modificado que no se ha validado en la prueba es señalado. El Centro de Pruebas también señala los errores que no se han corregido así como sus regresiones.
Un historial del porcentaje de validación se guarda automáticamente, lo que permite el seguimiento de la evolución de la calidad del sitio.
Esta verificación también se realiza cuando usted ingresa un elemento en el SCM (ver página 44).

COMPONENTES:
REUSABLIDAD DE SU CÓDIGO

La noción de «componentes» simplifica drasticamente el desarrollo: Se usa como una «caja negra», fácil y en toda seguridad.
Un componente puede contener código fuente, páginas, imágenes, clases, un análisis e incluso tablas de datos.

DESARROLLO SEGURO GRACIAS A LOS COMPONENTES

Un componente es una «caja negra», un « bloque de construcción», por lo tanto el desarrollador que lo usa conoce solamente los puntos de entrada y la naturaleza de la información que va a ser retornada.
La habilidad para crear componentes elaborados tan fácilmente como en aplicaciones tradicionales simplificara su desarrollo.

LA SEGURIDAD DE LOS COMPONENTES

Los componentes que usted crea son «seguros», es decir que nadie podrá estudiar o ver o copiar el código fuente, ni el análisis,...

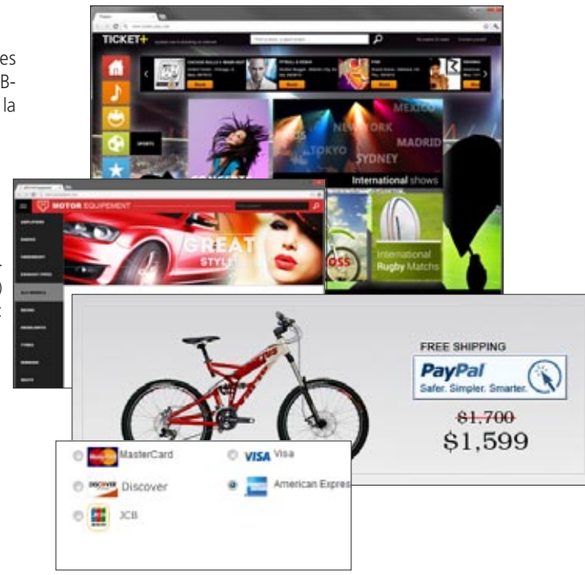
COMPONENTES MULTI OBJETIVO

Los componentes son compatibles entre WINDEV, WINDEV Mobile y WEBDEV. Esto le permite incluso mejorar la reusabiliad de código.

NUMEROSOS COMPONENTES INCLUIDOS LISTOS PARA USAR

WEBDEV 21 incluye varios componentes (así como su código fuente) que pueden ser usados en sus sitios:

- solicitud de documentación
- carrito de compra (para comercio electrónico)
- pago seguro...



POO

El desarrollo de un sitio dinámico (enlazado a datos, e incluyendo procesos) requiere una fase de programación.
WEBDEV 21 es abierto a todos los métodos de desarrollo.

PROGRAMACIÓN POR PROCEDIMIENTOS O POO

La programación con WEBDEV 21 se realiza en WLanguage, el famoso lenguaje 5GL, conocido por su poder e intuitividad.
Los desarrolladores pueden elegir entre programación por procedimientos y Programación Orientada a Objetos (POO). El enfoque orientado a objetos permite evolución de código y hace que el mantenimiento futuro sea más simple.

POO

WEBDEV permite un desarrollo orientado a objetos si así lo quiere.

Las clases y las sintaxis del WLanguage autorizan una programación orientada a objetos moderna y eficiente.
Las métodos de las clases de base pueden redefinirse visualmente desde el explorador del proyecto; los métodos virtuales se generan automáticamente.
La gestión de la memoria de las instancias es totalmente automática en la mayoría de los casos, tanto al asignar como al liberar memoria.

TODAS LAS NOCIONES POO

Las siguientes nociones de POO son soportadas:

- Clases
- Clases abstractas
- Herencia, herencia múltiple
- Reflexión
- Sobrecarga (despacho dinámico)
- Métodos abstractos y virtuales (polimorfismo)
- Propiedades (get y set)
- Constructor
- Destructor
- Encapsulación de datos: públicos, privados y protegidos
- Liberación automática
- "«es un» operador y downcast
- Baja referencia
- Asociación
- ...

XML, JSON, ...

WLanguage está optimizado para procesar documentos XML y JSON.
Las estructuras de los documentos son importadas en WLanguage directamente.
El editor de código brinda ingreso asistido de los nombres de los elementos del documento, coloreamiento sintáctico, ...

IMPLEMENTAR **AJAX** EN UN CLIC

Ajax
sin código adicional.

La tecnología Web 2.0 permite a las aplicaciones Web tener un comportamiento de GUI cercana a una interfaz tradicional de Windows.
Un elemento determinante de la Web 2.0 es «AJAX», ya que le permite al navegador recargar solo la parte de la página que se ha modificado.

SIN AJAX...

En desarrollo Web tradicional, cuando la aplicación quiere modificar un solo elemento en una página mostrada (un precio, o lista de vehículos por ejemplo), el servidor necesita reenviar la página completa el computador del usuario.
Esto carga el servidor, que se encarga del ancho de banda, crea un efecto visual «recarga» en el navegador del usuario, y la visualización se vuelve lenta cuando el navegador debe reinterpretar y volver a mostrar toda la página...

CON AJAX...

Con la tecnología AJAX, esencial para la «WEB 2.0», ahora es posible enviar sólo los datos modificados a la máquina del usuario, sin necesidad de refrescar la página entera.
Existen muchos beneficios: el servidor es menos solicitado, el monto de información circulando es menor, la visualización es instantánea para el usuario y sin ningún efecto visual.

USAR AJAX EN UN SITIO WEBDEV: ¡1 CLIC!

No hay que programar nada.
Usted se beneficia automáticamente de AJAX.
Usted continúa programando en 5GL (WLanguage). WEBDEV se encarga de todo!
Una opción «AJAX» aparece en la barra de tareas del editor de código. Para habilitar AJAX en los procesos, lo único que debe hacer es dar clic... en el botón «AJAX».
La etiqueta cambia y muestra «AJAX enabled».

SEGURIDAD

Debido a su arquitectura, AJAX puede iniciar procedimientos en el «servidor» con una llamada desde el navegador.
Para proteger sus sitios, los procesos WEBDEV están protegidos contra llamadas ilegales (intento de hackear una sesión, ...)

LA TECNOLOGÍA AJAX DE WEBDEV PARA CONTROLES

Después de una petición de página Ajax, todos los controles afectados se actualizan automáticamente basados en su valor en el servidor. No hay que codificar nada.

PUBLICACIÓN DINÁMICA: UNA URL, 2 PÁGINAS DISTINTAS

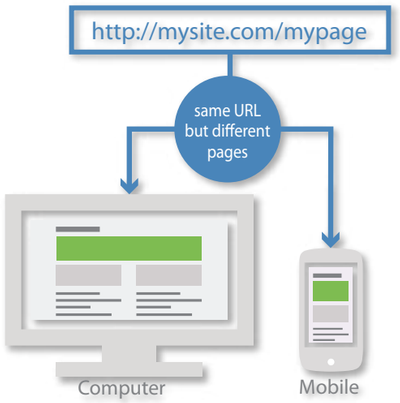
UNA URL, 2 PÁGINAS

La publicación dinámica «Dynamic serving» es una técnica en la cual la misma dirección (URL) conduce a 2 páginas diferentes: una página para PC y una página para móviles.
Dependiendo del dispositivo (PC o móvil) que accede a la página, se mostrará la página adecuada.
Esta es una solución alternativa (aunque complementaria) al «Diseño Web adaptable» para hacer un sitio tradicional «mobile friendly».
Con este método, no hay necesidad de modificar las páginas existentes: sólo tiene que añadir otras nuevas para el móvil.

EXCELENTE REFERENCIAMIENTO NATURAL GOOGLE

Esta técnica proporciona un excelente referenciamiento por Google.

Para asociar las páginas de PC (en pantalla grande) y las páginas de móviles, simplemente use una ventana del editor de proyectos.
En la ejecución, dependiendo del hardware, el servidor de WEBDEV 21 decide la página a usar.
Por programación, es posible desconectar el enrutamiento automático. De tal manera es posible proponer al usuario que está usando un móvil quedarse en el sitio desktop.



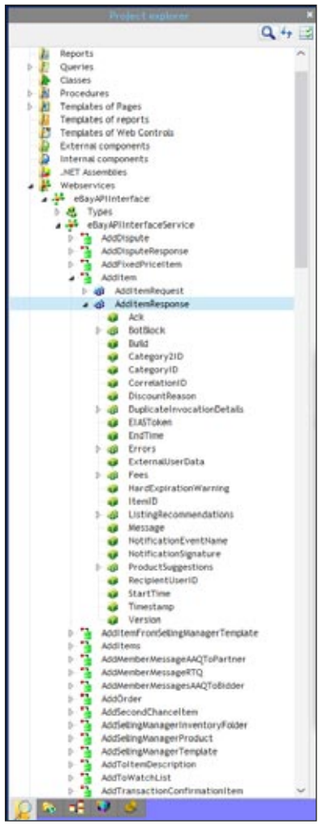
WEB SERVICES: FÁCIL ARQUITECTURA **SOA**

LA FACILIDAD DE WEBDEV AL SERVICIO DE LOS WEB SERVICES

WEBDEV 21 permite usar, crear, implementar y alojar Web services fácilmente.

CONSUMO SIMPLE DE WEB SERVICES

Es muy fácil importar y usar un Web service con WEBDEV.
Basándose en la descripción del servicio WSDL (Web Services Description Language), WEBDEV genera automáticamente tipos y funciones WLanguage correspondientes a la interfaz de programación del Web services.
De esta manera los elementos del web service aparecen en el proyecto como elementos normales de un proyecto.



Consumir Web services: los elementos de los Web services aparecen en el proyecto, como elementos del sitio, para facilitar el desarrollo.

CONSUMO SIMPLE DE WEB SERVICES SOAP

El uso avanzado de web services usando SOAP (Simple Object Access Protocol) es posible gracias a un conjunto de funciones SOAP.
Estas funciones permiten manejar precisamente el flujo de datos XML intercambiados con el Web services (encabezados, autenticación, meta información, ...)

CONSUMO SIMPLE DE WEB SERVICES REST

Usted también puede consultar un servicio Web de tipo REST gracias a la función WLanguage `RESTSend()`.

CREACIÓN FÁCIL DE WEB SERVICES

Los Web Services se crean fácilmente: simplemente defina el conjunto de procedimientos que componen la interfaz del Web service.
La descripción del archivo WDSL se genera automáticamente.

TODO ES ADMINISTRADO

La gestión de Web Services es muy poderosa en WEBDEV. aquí una lista de algunas características soportadas:

- Resultados de tipo arreglo (SoapArray)
- Enlazando datos de Web services
- Inclusión de Web services
- Atributos en wsdl
- Respuestas múltiples
- Cabeceras múltiples
- Firma de mensajes
- Direccionamiento-WS
- Referencia circular en esquemas
- Autenticaciones SPNEGO

DESPLIEGUE FÁCIL DE WEB SERVICES

Los Web services son almacenados en un computador que incluya el servidor de aplicaciones WEBDEV.
El procedimiento de instalación es generado automáticamente.
La administración es realizada desde el administrador WEBDEV como un sitio «clásico», todas las herramientas se encuentran disponibles: estadísticas de tráfico, etc. (vea administración de sitio página 54).

ALOJAMIENTO FÁCIL DE WEB SERVICES

La tecnología de alojamiento esta basada en el robusto servidor de aplicación estándar WEBDEV.
Esta tecnología permite asegurar la disponibilidad del Web service, así como su velocidad.
Las peticiones son ejecutadas simultáneamente, en procesos separados, lo que garantiza la seguridad.
Los Web services pueden ser consumidos por todo tipo de aplicaciones, creadas en WINDEV, WEBDEV o con cualquier otro lenguaje de terceros.

MODELANDO
UNA BASE DE DATOS: FÁCIL (UML,...)

Cuando crea un sitio dinámico desde cero, necesita definir las tablas que va a usar. Es fácil con WINDEV 21.
Y si ya tiene una base de datos, puede usarla directamente con WEBDEV.

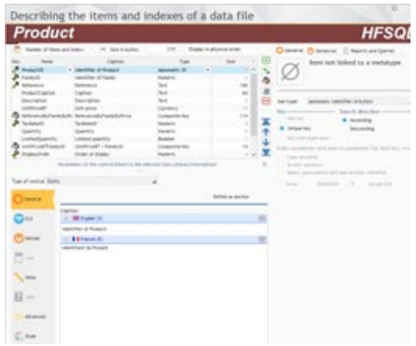
WEBDEV usa una representación visual para describir como están organizados los datos. El método UML es incluido en el entorno. Recuerde que WEBDEV soporta todos los métodos de análisis.

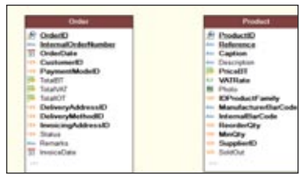
DEFINIENDO UNA ESTRUCTURA NUEVA

Si usted debe definir tablas nuevas, veamos un ejemplo simple pero representativo de la creación de una nueva estructura de archivo: La definicion de las tablas de «Productos» y «Ordenes»

1. Creemos la tabla «PRODUCTOS»: todo lo que debe hacer es especificar su nombre y alguna información general.

2. Creemos la estructura de la tabla: cada columna se define o recupera del diccionario de datos.





3. Entonces, creamos de la misma manera la tabla «ORDENES».
Los CLIENTES hacen pedidos.
Por lo tanto estas 2 tablas deben estar enlazadas en el análisis. Después de dar clic en la herramienta «link» en la barra de herramientas, simplemente trace un enlace entre estas dos tablas con el ratón.

4. WEBDEV 21 hace preguntas simples en lenguaje natural para definir automáticamente el tipo de enlace entre las 2 tablas.

Las preguntas son muy simples. Por ejemplo:

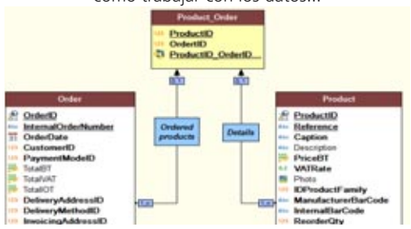
Cada «producto» pertenece al menos a una «orden»: ¿sí o no?
Cada «producto» puede tener varias «ordenes»: ¿sí o no?
Etc.

¡Basado en las respuestas de estas preguntas WEBDEV configura los atributos de cardinalidad correctos y determina si es necesaria una tabla de relación!

5. WEBDEV entonces solicita las reglas para aplicar cuando se elimine o se modifique un registro (integridad referencial)

Forbid the deletion of Product that has an Order: ¿sí o no?
Prohibir la eliminación de un Producto que tiene una Orden:

6. Eso es todo, las tablas están unidas, el trabajo está terminado.
El editor de consultas encontrará las uniones automáticamente, y cada editor en el entorno de desarrollo sabrá como trabajar con los datos...



Una tabla de unión se crea automáticamente.

Ahora que todo esta hecho, se puede imprimir la documentación (opcional), generar las páginas y el código con la herramienta RAD, o iniciar un desarrollo nuevo... Es así de simple.

IMPORTANDO DATOS EXISTENTES

Si usted ya tiene un análisis o datos, usted los integra automáticamente al entorno (importación de la descripción de tablas, columnas y relaciones). ¡Simplemente arrastre y suelte la estructura dentro del editor de modelo de datos para crear la estructura!

DOCUMENTACIÓN TÉCNICA CON UN CLIC

WEBDEV 21 permite editar en cualquier momento la documentación completa de análisis y programación del sitio. La documentación se crea por medio de analisis inverso del sitio y por tanto siempre esta actualizada. La documentación puede tener cientos de páginas, y se puede publicar en formato PDF, HTML o en un procesador de texto...

TODAS LAS BASES DE DATOS: MYSQL, ORACLE, AS/400, SQL SERVER, INFORMIX...

Un sitio dinámico se basa en datos. WEBDEV 21 puede acceder a cualquier base de datos en el mercado.
WEBDEV es un producto abierto que permite reusar e incluir sitios o partes del mismo que ya existan.

- HFSQL*
- MySQL*
- Oracle**
- Informix**
- SQLServer**
- PostgreSQL*
- MariaDB*
- SQLite*
- IBM DB2**
- IBM AS/400**
- Sybase**
- Netware SQL
- Ingres
- Progress** - XML*
- Bull DPS
- Access
- xBase*
- ASCII*
- Excel*
- Etc.

*: conector nativo estándar
**: conector nativo opcional

SOPORTA TODAS LAS BASES DE DATOS (LISTA NO EXHAUSTIVA)

WEBDEV puede leer y escribir en cualquier base de datos.
Algunas de las bases de datos soportadas (por favor ver tabla al lado).

HFSQL, UNA PODEROSA BASE DE DATOS SQL, INCLUIDA

WEBDEV incluye HFSQL, una base de datos SQL muy poderosa, usada actualmente en millones de sitios.
HFSQL puede ser desplegado gratuitamente con sus sitios WEBDEV.
Las características de HFSQL son detalladas en la página 40.

ACCESO EN MODO NATIVO

WEBDEV puede acceder nativamente a MySQL, Oracle, SQL Server, PostgreSQL, SQLite, AS/400, DB2, Informix, Sybase (módulos disponibles de manera separada).
Instalar estos accesos nativos es muy simple (un archivo de poco peso)
Los controles BLOB y Long Raw están soportados. El rendimiento de acceso es impresionante

ACCESO NATIVO A BASE DE DATOS «AS/400» Y BASES DE DATOS «ISERIES»

WEBDEV accede a bases de datos AS/400 directamente (módulo disponible de manera separada), sin ningún controlador ODBC, OLDB y sin ActiveX. WEBDEV sabe cómo importar y exportar DDS, comandos CL, administrar una cola de datos, ...
Todo esto se incluye en el entorno, con una velocidad impresionante.
¡Pida el folleto!

BIG DATA

WEBDEV puede acceder a los datos almacenados en formato Big Data.

TODAS LAS BASES DE DATOS POR MEDIO DE ODBC U OLE DB

WEBDEV 21 soporta todas las bases de datos que tengan controlador ODBC o OLE DB.

SQL SCRIPT = ANÁLISIS WEBDEV

Un análisis definido en WEBDEV puede convertirse en un script SQL para crear una nueva base de datos SQL, y cualquier script SQL se puede convertir automáticamente en un análisis WEBDEV para aprovechar el código existente.
Esto permite una apertura total.
En la mayoría de los casos, las estructuras existentes son importadas por «Drag & Drop» en el editor de modelo de datos.

LOS PROCEDIMIENTOS ALMACENADOS

Si la base de datos de terceros soporta procedimientos almacenados, estos son accesibles por aplicaciones desarrolladas con WEBDEV.

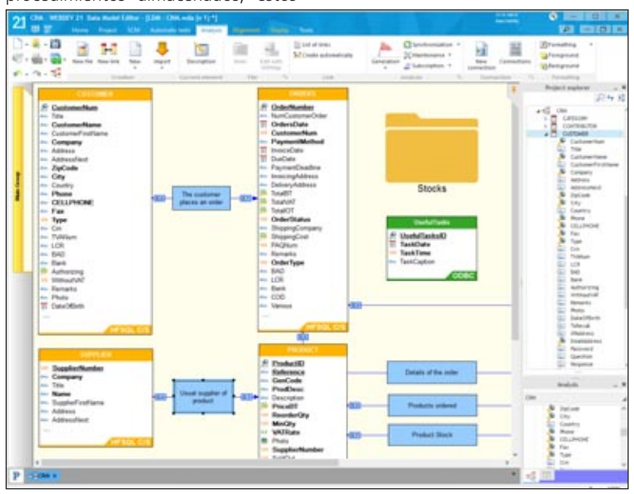
LA PROGRAMACIÓN ES IDÉNTICA INDEPENDIENTE DE LA BASE DE DATOS USADA

Sin importar la base de datos, puede usar comandos SQL o comandos 5GL de WEBDEV, WLanguage (HReadNext, etc).
Esto muestra nuevamente la gran apertura de WEBDEV y la posibilidad de cambiar fácilmente la base de datos.

USTED ESTÁ USANDO WINDEV...

Si usa WINDEV, sabrá que puede compartir el proyecto y sus elementos (código, clases, ventanas, consultas, reportes,...) entre 2 entornos, y exportar sus aplicaciones a WEBDEV.

WEBDEV 21 permite crear un nuevo sitio y sus datos, o crear sitios unidos a datos existentes, sin importar la base de datos.



Descripción de una estructura de datos en WEBDEV

HFSQL : BASE DE DATOS SQL CLIENTE/SERVIDOR WINDOWS Y LINUX GRATUITA

WEBDEV 21 soporta todas las bases de datos del mercado.
WEBDEV viene con una base de datos SQL, HFSQL, que es muy poderosa, rápida y confiable.
La distribución del motor HFSQL es gratuita.

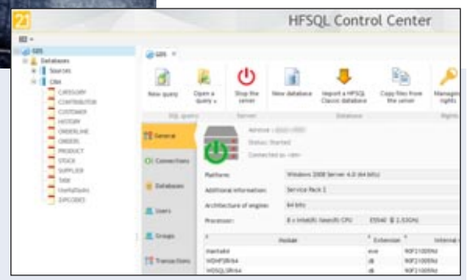
WEBDEV SOPORTA TODAS LAS BASES DE DATOS

WEBDEV funciona con todas las Bases de Datos del mercado (ver pág. 39).

UNA BASE DE DATOS PROBADA VIENE CON EL PRODUCTO: HFSQL

HFSQL es el nuevo nombre de HyperFileSQL.
HFSQL viene en estándar con WEBDEV 21.
Una base de datos confiable y robusta, que ya es usada en millones de sitios por todo el mundo.

329 MILLONES DE MILES DE BILLONES DE LÍNEAS (REGISTROS)...

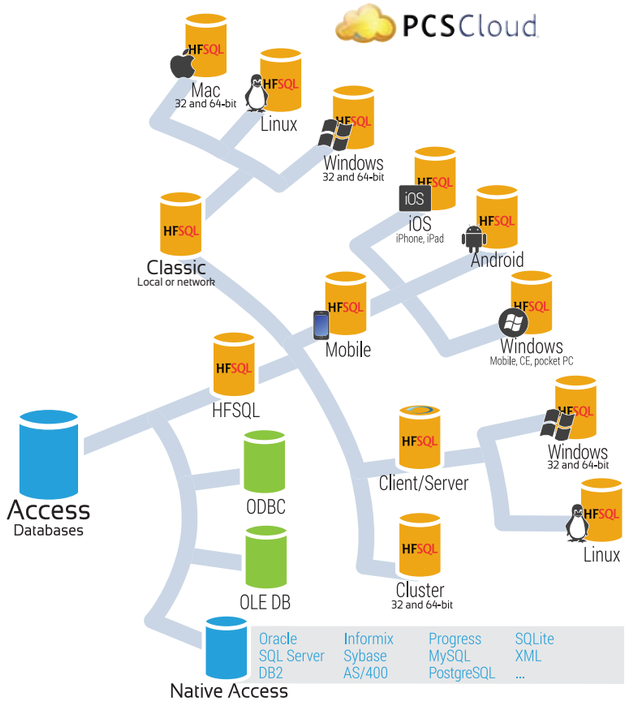


CENTRO DE CONTROL HFSQL

Este Centro de Control permite controlar todos los servidores y todas las bases de datos instaladas en la red de su empresa o de manera remota a través de Internet.

Este centro también permite:

- la visualización y edición de los datos
- la ejecución directa de consultas
- la gestión de cuentas de usuarios (grupos), los derechos, lista de conexiones actuales
- recopilar estadísticas precisas sobre el uso del servidor: computadores, consultas, registros, parámetros, ...
- desconexión del usuario
- la gestión de transacciones visualización, cancelación,...
- gestión de copia de seguridad (hot backup)
- la visualización de los registros bloqueados
- tareas programadas
- replicación de servidores
- visualización del número de filas procesadas
- gestión de clusters
- ...



HFSQL permite manejar simplemente y en toda seguridad grandes volúmenes de datos (cerca de 329 cuatrillones de filas).
Usted puede planear tranquilamente el crecimiento natural del volumén de datos.

COMPARTIR DATOS CON «BACK OFFICE»

Los datos del sitio pueden ser compartidos fácilmente con las aplicaciones «back office», por ejemplo, para procesar órdenes, emitir documentos de entrega y las facturas. WINDEV es el complemento ideal a WEBDEV para crear aplicaciones de Back Office sólidas.

REPLICACIÓN DE SITIOS/BACK OFFICE

La replicación entre el sitio y el back office es siempre útil.
HFSQL maneja la replicación de bases de datos y la replicación de servidores, unidireccional y bidireccional, programada o continua.
La replicación puede ser automática, o totalmente personalizada.

EXTREMADAMENTE RÁPIDA

La integración total de comandos y el indexado (automático) permite una increíble velocidad de acceso. Esto brinda mejores tiempos de respuesta para su sitio, sea en Internet o en Intranet.

UNA INTEGRACIÓN TOTAL

La integración del motor al entorno de desarrollo es total.
En cualquier momento, en todos los editores, usted tiene acceso inmediato a toda la información referente a tablas y columnas.
La integración de la interfaz de bases de datos permiten una programación más fácil y rápida.

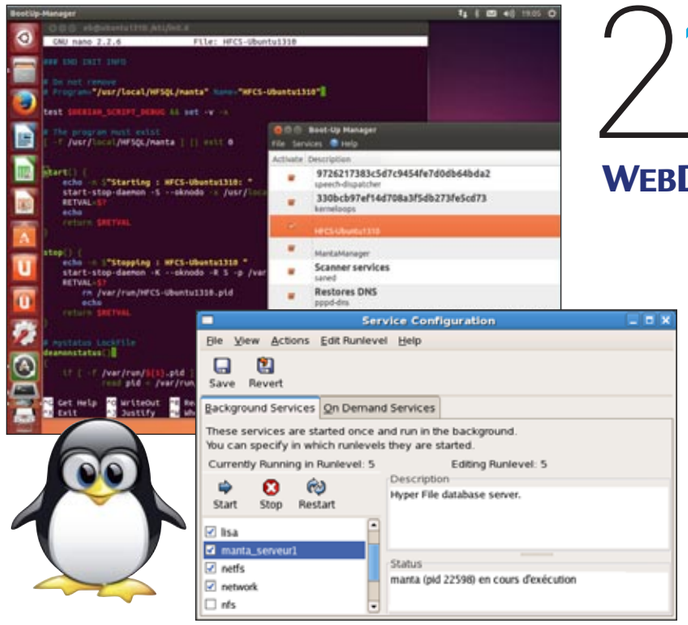
CONFIDENCIALIDAD: CIFRADO DE 128 BITS

En Internet, los datos serán encontrados en un servidor: este debe ser protegido contra accesos ilegales; Es fácil con HFSQL. El cifrado de datos e índices se encuentra disponible para mayor seguridad.

CARACTERÍSTICAS AVANZADAS

HFSQL brinda características avanzadas: cluster, integridad, log, transacciones, disparadores, administración automática de acceso concurrente, Unicode, mantenimiento en caliente (sin desconectar los usuarios)...

HFSQL®



ABIERTA A OTROS PROGRAMAS

Los conectores nativos, los controladores ODBC y OLE DB brindados con HFSQL le permiten leer y escribir desde programas o aplicaciones de terceros.

SQL Y WLANGUAGE

Es posible de acceder a los datos a través de SQL o a través de las poderosas funciones del WLanguage. Usted tiene la capacidad de mezclar comandos SQL y comandos WLanguage en el mismo programa.

¡EL CÓDIGO PUEDE SER GENERADO!

La programación es muy fácil, rápida y confiable. ¡El código se puede generar automáticamente cuando se crean las páginas a través del RAD WEB!

SEGURIDAD: "«SQL INJECTION» IMPOSIBLE

Es posible crear consultas configurables, lo que impide los ataques al servidor de tipo «inyeccion sql».

BÚSQUEDA «FULL TEXT»

La búsqueda «full text» permite la búsqueda de cadenas de caracteres más rápido en los datos.
El índice maneja los textos enriquecidos (RTF, HTML), para ignorar las etiquetas de estos formatos durante la indexación.
Los resultados se muestran de acuerdo a un orden de relevancia («ranking»).

COPIA DE SEGURIDAD EN CALIENTE

Es posible activar una copia de seguridad de una base de datos, mientras que la base de datos se está utilizando. Puede tener acceso permanente (leer, escribir, ejecutar consultas,...) a la base de datos. Se asegura la integridad de los datos guardados.
La copia de seguridad puede ser activada por programación (a una hora fija, por ejemplo) o a través de una acción del DBA.
Usted también puede realizar copias de seguridad incrementales.

INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN FÁCIL

HFSQL se instala instantáneamente, sin necesidad de operaciones. Así mismo, la administración de la base de datos se hace automáticamente.
Los cambios a la estructura de la base de datos se administran automáticamente (tecnología SSD).

DESPLIEGUE HFSQL: GRATIS

Usar HFSQL le ahorra cientos de miles de dólares (e incluso más al desplegar sitios Intranet). Una ventaja nada despreciable.

¡HFSQL Cliente/Servidor es su mejor aliado para sus sitios!

CLUSTER (CONJUNTO DE SERVIDORES)

Gracias a la funcionalidad de cluster, un conjunto de servidores físicos aparece como un único servidor a los clientes.
La eventual falla de un servidor físico no provoca la falla de acceso a la base de datos (alta disponibilidad, tolerancia a cortes).
La carga de acceso de lectura se distribuye en todos los servidores (repartición de la carga en lectura).
Cuando un usuario está conectado a un servidor que falla, la aplicación no será desconectada sino reconectada automáticamente a un servidor válido (caída automática).

FUNCIONALIDADES
cifrado de 128 bits
Integridad referencial
Registros
Replicación
Transacciones
Disparadores
Unicode
Importar Exportar
Cluster
Comprimir/Descomprimir informes en la marcha
TECNOLOGÍAS
Mantenimiento automático (DDS)
Gestión de acceso concurrente
Reconexión automática
Cero administración
Resúmen automático tras incidentes
Implementación automática

Descubra HFSQL con este documento de 24 páginas disponible en www.windev.com

EDITOR VISUAL DE CONSULTAS

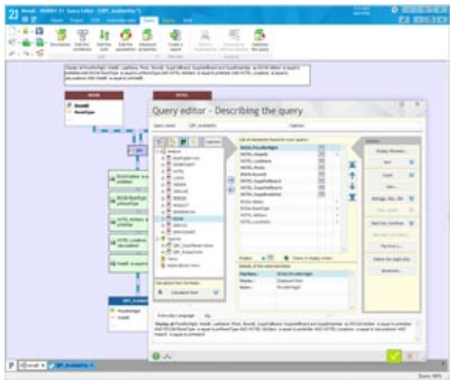
El editor permite crear automáticamente consultas simples o complejas en tablas. Esto simplifica la programación aún más: páginas, tablas, loopers, combo boxes, reportes... pueden basarse en las consultas.

NO NECESITAR SABER SQL PARA CREAR CONSULTAS PODEROSAS

Gracias al editor visual, lo único que debe hacer es escoger las columnas que va a incluir, especificar las condiciones de selección usando el asistente, y la consulta se crea.
Puede, por supuesto, modificar el código SQL generado por el editor de consultas.
Las consultas son ejecutadas en HFSQL (Versión Classic, Mobile y Cliente/Servidor) y todas las otras bases de datos.
Puede usar WLanguage en las consultas (comandos hRead*).

CONSULTAS VISUALES

La consulta se genera también en lenguaje natural cuando hace las elecciones en el editor (o en SQL, si lo eligió).

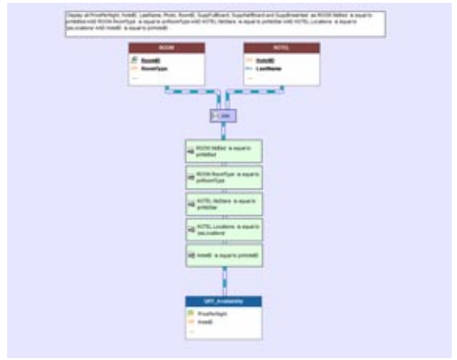


El editor de consultas

```
SELECT
    ROOM.PricePerNight AS PricePerNight,
    HOTEL.HotelID AS HotelID,
    HOTEL.LastName AS Name,
    HOTEL.Photo AS Photo,
    ROOM.RoomID AS RoomID,
    HOTEL.SuppFullBoard AS SuppFullBoard,
    HOTEL.SuppHalfBoard AS SuppHalfBoard,
    HOTEL.SuppBreakfast AS SuppBreakfast
FROM
    HOTEL,
```

1 *El código SQL generado automáticamente*

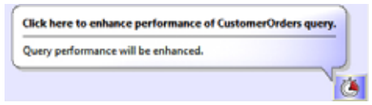
Una vez validada, la consulta se muestra gráficamente en el entorno de desarrollo, lo que hace mas fácil entender cuando necesite hacer cambios.

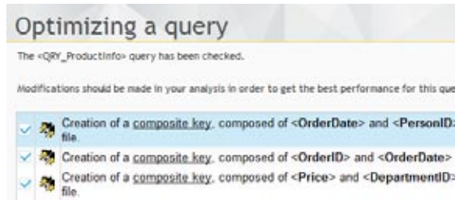


3 *Una vez la consulta es definida, se representa gráficamente.*

EJECUCIÓN OPTIMIZADA

Con HFSQL, la elección de los mejores índices será realizada en tiempo de ejecución, tomando en cuenta el tamaño real de cada índice en la tabla. Si faltan llaves, el entorno lo señalara automáticamente a través del ADD (Aided Application Development).





CONSULTAS BASADAS EN CONSULTAS...

El resultado de una consulta puede ser una tabla de visualización, un reporte impreso, incluso una tabla HFSQL. Una consulta puede usar como fuente el resultado enviado por otra consulta.

CONSULTAS CREADAS EN CUALQUIER BASE DE DATOS

La fuente de datos de una consulta puede ser una base de datos HFSQL o una base de datos de terceros: Oracle, SQL Server, DB2, AS/400, My SQL, Access...

El editor de consultas hace mas accesibles sus datos a la hora de programar.

2 *La consulta es construida en frente de sus ojos en lenguaje natural*

EDITOR DE REPORTES: GENERE **PDF** EN TIEMPO REAL (FACTURAS, ...)

Un editor de reportes resuelve el problema de reportes en Internet.
Y facilita la creación de impresiones.
Esto tiene un uso doble:

- **Por un lado, para las aplicaciones Intranet**
- **Por el otro, generar reportes dinámicos que se envían al usuario Web (facturas en PDF por ejemplo).**

PDF INCLUIDO

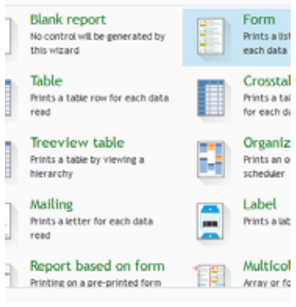
Los reportes se pueden crear en formato PDF (sin costos o módulos adicionales).

Un reporte en PDF generado con WEBDEV 21

PDF/A Y FIRMA

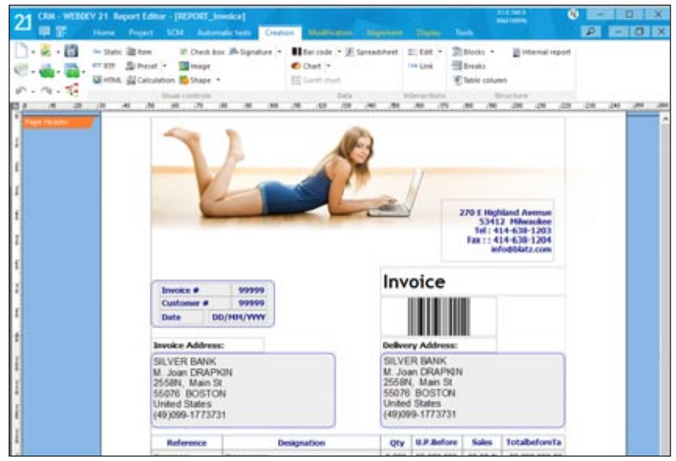
Es posible crear PDF/A firmado (archivo ISO estándar) y PDF firmado (RGS).

CREE UN REPORTE: FÁCIL



Eligiendo el tipo de reporte a crear

Un asistente le ofrece automáticamente ayuda para crear reportes de alta calidad; ¡éste le hace preguntas para que no olvide nada!
En Intranet, Los reportes se envían a una impresora accesible desde el servidor.
En Internet el reporte se envía al usuario Web en formato: HTML, RTF, PDF...



Creación de un reporte en el entorno

TODAS LAS FUENTES DE DATOS

Los datos usados para un reporte pueden venir de cualquier fuente: HFSQL, Oracle, Acces..., consulta, archivo de texto, zona de memoria, tabla de página, ...

SOPORTE PARA PÁGINAS DE FONDO EN PDF

El editor de reportes soporta los fondos de páginas y los formularios pre impresos tales como formularios de impuestos.

INCLUYE IMÁGENES: AUTOMÁTICO

Incluir imágenes en formato (BMP, TIFF, PCX, GIF, JPEG, PNG...) en un reporte es muy fácil. La imagen puede ser fija (logo,...), o venir de un proceso o de un archivo (foto del producto,...). Puede también imprimir fácilmente dibujos creados por programa.

CÓDIGO FUENTE DONDE DESEE

WEBDEV permite incluir cualquier código fuente ejecutable (WLanguage) en cualquier parte de un reporte: esto le permite crear sus reportes los más particulares sin ningún problema.

CÓDIGOS DE BARRA AUTOMÁTICOS

WEBDEV 21 imprime automáticamente códigos de barras (horizontal o verticalmente).
Los formatos soportados son: QR Code, UPCA, UPCE, EAN13, EAN8, CODE128, CODE39, CODE93, CODE11, intervaled 2 of 5, CODABAR, BC_MSI, Datamatrix, PDF417...

REPORTES POR CORREO

Con WEBDEV es fácil crear un reporte dinámico (por ejemplo una factura del producto que un usuario ordeno en línea) y enviarla por correo inmediatamente (en formato PDF por ejemplo).

DISTRIBUCIÓN GRATUITA DE REPORTES

Por tanto, no tiene que pagar nada por distribuir sus reportes en sus sitios WEBDEV.

¡Con WEBDEV 21, los reportes sofisticados son fáciles!

WEBDEV

Un editor de reportes WYSIWYG, con precisión de pixeles

TRABAJO EN EQUIPO
HERRAMIENTA DE VERSIONAMIENTO (SCM)

El SCM gestiona las dependencias automáticamente: archivos usados (imágenes, ...). SCM los detecta en el proyecto y los guarda dentro del mismo.

LA BASE DE DATOS FUENTE

Con el GDS (Gestionario de Fuentes-llamado SCM en inglés), los elementos del proyecto son reagrupados en una base de datos. Antes de ser usado un elemento es extraido, después de haber sido modificado es reintegrado. Por lo tanto, cada miembro del equipo usa elementos actualizados.
El SCM almacena todos los elementos del proyecto: procedimientos, conjunto de procedimientos, clases, páginas, reportes, componentes, consultas, análisis, dependencias (imágenes, ...), ...

TOTALMENTE INTEGRADO

Integrado totalmente con los diferentes editores, la herramienta de versionamiento (SCM) brinda un mejor trabajo en equipo, historial de modificaciones y versiones, manejo de versiones concurrentes de una aplicación, ademas automatiza el respaldo del código fuente del equipo de desarrollo. La herramienta de versionamiento brinda comodidad, flexibilidad, seguridad y velocidad.
Apropiado para equipos de 1 a 100 desarrolladores, el SCM facilita y estandariza el intercambio entre desarrolladores sin imponer restricciones.

FUNCIONALIDADES POTENTES

- El SCM se encuentra totalmente integrado en el entorno; por ejemplo, el SCM propone obtener un elemento durante una modificación.
- La base de datos soporta varios proyectos; si varios proyectos usan el mismo elemento, éste puede ser compartido.
- Se guarda un historial de todos los elementos (páginas, código, consultas, ...) desde su creación (siempre es posible hacer una limpieza total o parcial).
- El proyecto también es encontrado en todos los computadores de desarrollo; por lo tanto, usted puede trabajar en una máquina sin conexión.
- Gestión de sucursales incluida.
- "Las «Diff» (diferencias) entre dos elementos se encuentran disponibles: código fuente, página
- Puede ver la lista de modificaciones realizadas entre dos versiones por usted, otro desarrollador o administrador Web...

CONECTADO Y A DISTANCIA

El SCM permite un funcionamiento remoto, conectado a través de Internet. De esta manera usted puede trabajar en un proyecto desde un sitio cliente, sin miedo a perder sus modificaciones.
Si esta conectado (con DSL por ejemplo), las modificaciones que realicen estarán disponibles inmediatamente a los otros desarrolladores.

UN SOLO DESARROLLADOR

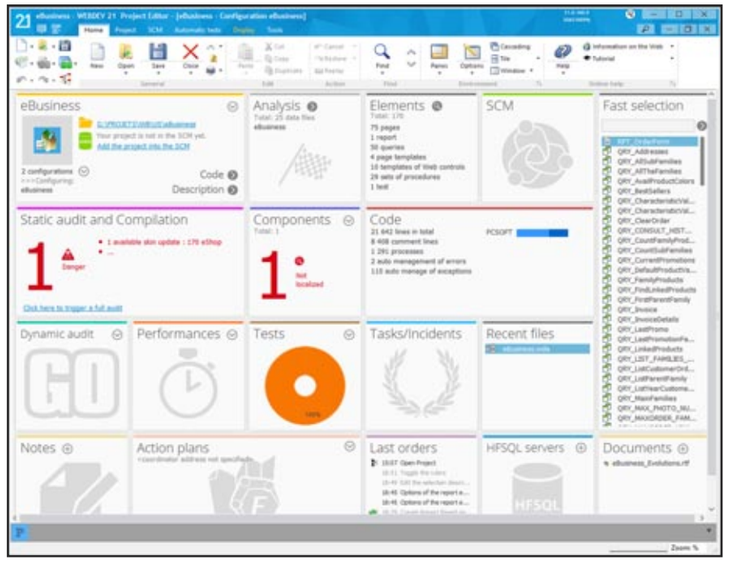
Incluso cuando desarrolla de forma individual la herramienta de versionamiento le trae algunos beneficios: guarda un historial de las modificaciones de todos los elementos y sirve como un respaldo y herramienta de guardado para las versiones.
La administración de sucursales le permite manejar fácilmente varias versiones del mismo sitio.

¡Desarrolle en la oficina, en carretera e incluso en la playa!

MANEJE SUS PROYECTOS: DASHBOARDS & CENTROS DE CONTROL

DASHBOARD DEL PROYECTO

El dashboard brinda una visión global del proyecto, su progreso y calidad.
Las luces se activan cuando se alcanza algún nivel (configurable): numero de errores, vencimiento de plazo...
Además muestra que optimizaciones se pueden realizar.



El tablero de control del proyecto brinda una vista general del progreso de un proyecto.

GESTIÓN DEL CICLO DE VIDA

Un Centro de Control es una aplicación que «supervisa» un aspecto del ciclo de vida de un sitio.
El Centro de Control le permite tener una vista global de cualquier área, ya sea en la fase de desarrollo o en la de implementación e incluso el mantenimiento y evolución de la aplicación.
Los Centros de Control mas usados en el desarrollo Web son:
- Centro de Seguimiento de Proyectos
- Centro de Control de Alojamiento.

Los Centros de Control se encuentran totalmente integrados en el entorno; la información es compartida.

ALM: CENTRO DE SEGUIMIENTO DE PROYECTOS

Este centro permite el seguimiento de la planificación, tareas asignadas y realizadas por cada miembro del equipo y también el seguimiento de la gestión de «requerimientos» y de la calidad.

GESTIÓN DE REQUERIMIENTOS Y TAREAS

El Centro de Seguimiento de Proyectos le permite definir y seguir el estado de cada requerimiento para cada versión del proyecto. Un requerimiento corresponde a una característica que debe ser desarrollada en el software.
Cada requerimiento puede ser enlazado a varias tareas (tarea de desarrollo, tarea de prueba, tarea de documentación, ...), errores, reglas de negocio...

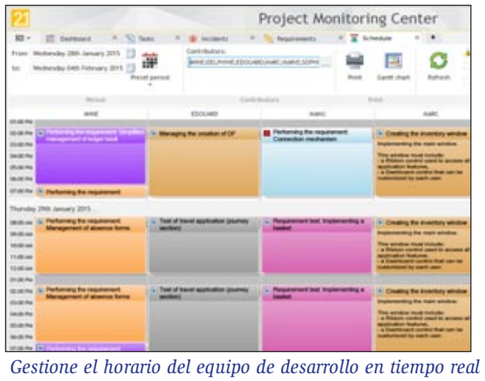
GESTIÓN DE CALIDAD

La gestión de calidad le permite monitorear incidentes de desarrollo.

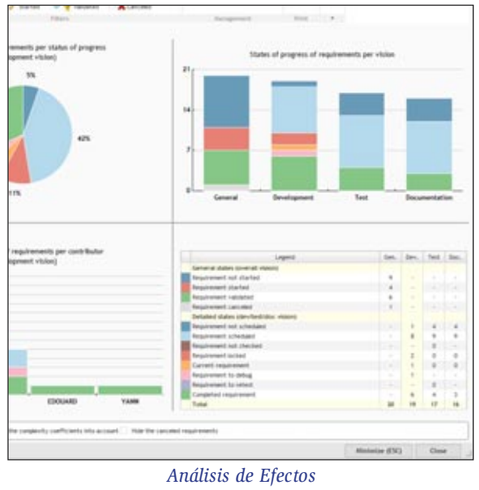
CENTRO DE CONTROL DE ALOJAMIENTO

El Centro de Control de alojamiento permite configurar y mantener el perfil de alojamiento en el servidor.
La gestión de cuentas y servidores Web también se realiza por medio de este centro (ver páginas 50 a 53).

La gestión de proyectos se hace más sencilla.



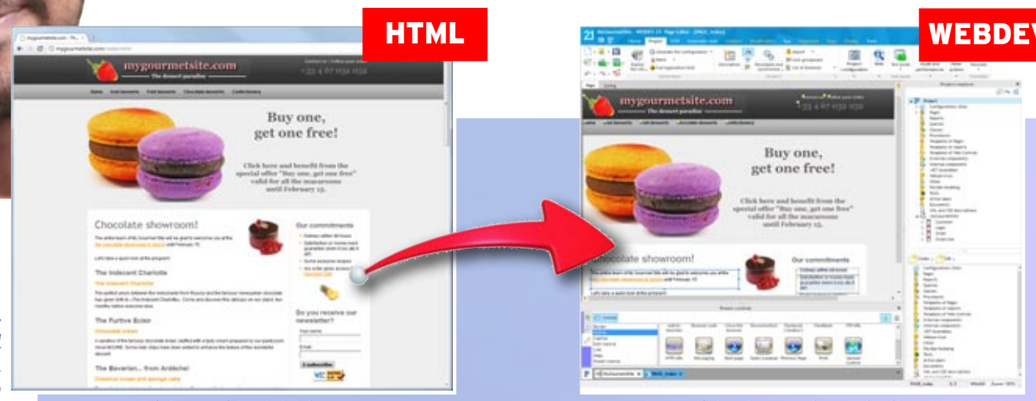
Gestione el horario del equipo de desarrollo en tiempo real



Análisis de Efectos

IMPORTAR HTML **EXISTENTE**

Las páginas estáticas existentes se pueden recuperar en WEBDEV 21. Los controles correspondientes son creados.



Importar páginas es muy útil para crear un libro de estilo compatibles con un sitio existente, y conservar el aspecto del sitio.

Página estática inicial...

La misma página importada en el editor WEBDEV

IMPORTAR CÓDIGO HTML EXISTENTE

WEBDEV tiene una característica interesante: aspira páginas HTML existentes.
La página se importa en WEBDEV, y cada texto, imagen, link y todo lo demás se convierte automáticamente en un objeto WEBDEV.
La vista general y comportamiento de una página se mantiene.
Esto le permite recuperar fácilmente el código existente.

IMPORTANDO CÓDIGO DREAMWEAVER EXISTENTE

Usted tiene la posibilidad de importar páginas Dreamweaver, plantillas y librerías. Cuando importa una página creada con Dreamweaver, si se detecta una plantilla Dreamweaver, esta se convierte automáticamente en una plantilla de página WEBDEV. Si esta plantilla se detecta en otra página importada, esta se reemplazara automáticamente con la plantilla de página creada previamente.

IMPORTAR/EXPORTAR APLICACIONES WINDEV «**WEBISING**» APLICACIONES

Importar, exportar y compartir aplicaciones y ventanas WINDEV le ahorra mucho tiempo cuando pasa de una aplicación de Windows a una aplicación Web y viceversa.

Aquí: Una ventana en WINDEV...

... y el resultado de su importación en WEBDEV 21. ¡El código fuente también se importo!

RECUPERAR Y COMPARTIR UN EXISTENTE WINDEV

Las ventanas creadas con WINDEV se convierten directamente en páginas. Los proyectos son comunes. Los controles, el código, y los reportes son recuperados. Ir de Windows a Internet (y de Internet a Windows) nunca ha sido más fácil! Puede compartir también clases, procedimientos, reportes y consultas entre proyectos de WINDEV, WEBDEV y WINDEV Mobile.

GENERE **CÓDIGO PHP**

21

WEBDEV
Abierto a todos los estándar

¡PHP SIN SABER PHP!

Toda la potencia de WEBDEV (editor WYSIWYG, editor de modelo de datos, UML, editor de consultas, controles avanzados, WLanguage, etc.) se encuentra disponible para crear sitios PHP si lo elige, las páginas y el código (en WLanguage) son convertidos a código PHP (también puede ingresar código PHP directamente).
¡Cree fácilmente sitios PHP dinámicos, sin saber PHP!

RAD PHP

El método RAD WEB está también disponible para generar sitios PHP con sólo un par de clics.
Genere sus sitios desde el editor de modelo de datos automáticamente.

INGRESO DIRECTO DE CÓDIGO PHP

En el editor de código WEBDEV, usted tiene la posibilidad de escribir (o pegar) código PHP.

```
PHPConstant is dynamic array
PHPConstant = ListConstants()

FOR EACH ELEMENT TheConstant OF PHPCo
    LooperAddLine(LOOP_TICKETS, TheCo
END
```

```
PHP    Local Procedure ConstantValue (PH

function ListConstants()
{
$arrCts = get_defined_constants();
if (count($arrCts) == 0) {
return array();
} else {
return array_keys($arrCts);
}
}
```

```
PHP    Local Procedure ListConstants (PHP

function ConstantValue()
{
return constant($x);
```

Aquí, el proceso en rojo es código PHP.

Nunca se atascará.
Puede unir código PHP y WLanguage en la misma página.

CONTROLES AVANZADOS TAMBIÉN

Además de los controles estándar (edit, static, etc...) la mayoría de controles avanzados de WEBDEV 20 se encuentran disponibles en PHP: tabla con desplazamiento automático, control looper, calendario, pestaña, control editable enriquecido, texto HTML, reglas automáticas.....
Esto le permite simplificar el código tremendamente y dar gran seguridad a sus sitios a través de máscaras de entrada que no permiten el ingreso de datos fuera de formato.

WEB 2.0: AJAX EN PHP

Un gran numero de controles y operaciones en AJAX son compatibles con PHP: ¡usted crea sitios Web 2.0 en PHP con WEBDEV 21! (ver página 36)

TIPOS AVANZADOS

Además de los tipos estándar de PHP, WEBDEV 21 permite usar tipos avanzados en su código.
De esta manera la programación es mucho mas fácil y segura.
Los tipos avanzados son: fecha, hora, duración, fuente de datos, arrays asociativo, estructuras, numérico...
Sintaxis y operadores potentes también están disponibles: FOR EACH, operaciones de cadena, concatenación opcional, operador «start with», ...

COMPARTIR CÓDIGO

¡El WLanguage le permite compartir código entre páginas y sitios PHP, WEBDEV estándar e incluso aplicaciones WINDEV!
Esto le permite ahorrar mucho tiempo y aumentar la confiabilidad al reutilizar el código.

ADMINISTRACIÓN SIMPLE Y AUTOMÁTICA DE SESIONES PHP

La gestión de las sesiones (contextos) PHP es automática. Todo lo que debe hacer es declarar las variables que deben ser obtenidas durante la próxima ejecución de la página.
No existe un proceso de serialización de código.

COMPATIBILIDAD PHP 7, 5 & PHP 4

WEBDEV 21 genera código PHP compatible con PHP 7, PHP 5 y PHP 4.

ACCESO HFSQL

El acceso a HFSQL (Clásico, Red y Cliente/Servidor) se asegura a través de comandos SQL.

ACCESO A MYSQL, POSTGRESQL, ORACLE

El acceso a bases de datos MySQL, PostgreSQL y Oracle es soportado.
Nótese que todas las bases de datos que proponen un controlador ODBC son accesibles.

ACCESO AS/400 (IBM I)

El acceso a AS/400 es nativo (el modulo se compra por separado).

EJECUTANDO SCRIPTS PHP

Usted puede ejecutar un script .php externo desde una página PHP o una página WEBDEV estándar por medio del comando **`PHPExecute`**. Puede usar el método POST o GET, el resultado se retorna en una cadena.

WAMP & LAMP

Las siglas WAMP (Windows, Apache, MySQL, PHP) y LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP) se usan a menudo para las tecnologías basadas en esos 4 componentes, que están soportados por WEBDEV 21.

EASYPHP: CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN AUTOMÁTICA DE WEBDEV

Al instalar el servidor de aplicaciones WEBDEV 21, los servidores Web «Apache» (utilizados principalmente por EasyPHP) se detectan y configuran automáticamente.

ACCESO A ALOJAMIENTO GRATIS

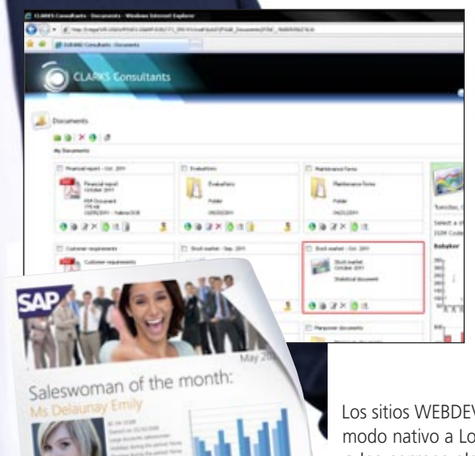
Generar un sitio PHP le permite (entre otras cosas) acceder a servicios gratuitos de alojamiento para sus sitios dinámicos Esta opción puede ser útil para sitios de fundaciones o pequeñas empresas que no desean usar un servidor dedicado.

¡Con WEBDEV 21, PHP es fácil!

ACCESOS NATIVOS: GOOGLE APPS, SAP, LOTUS NOTES...

WEBDEV AL SERVICIO DE SAP

SAP R/3 es una herramienta ERP muy utilizada. Un sitio construido con WEBDEV 21 puede acceder a datos SAP ERP nativamente (a través de BAPI).
El acceso a los datos de hace directamente a través de SAP, el historial de accesos se guarda así como las prioridades y administración.



Una familia de funciones permite establecer una conexión (con autenticación) y llamar BAPIs pasandoles parámetros.
Un asistente permite importar automáticamente las estructuras manejadas.
No hay necesidad de instalar el módulo SAP GUI.
Todas las características de WEBDEV se encuentran disponibles.

CONSULTAS BASADAS EN SAP

El generador de reportes (ver pág. 43) se puede usar para crear consultas basadas en datos de una base de datos SAP.

ACCESO NATIVO A LOTUS NOTES

Los sitios WEBDEV pueden acceder en modo nativo a Lotus Notes. El acceso a los correos electrónicos del servidor de correos de Lotus Notes (Domino), en modo de recepción y envío, se hace en modo nativo estándar. El acceso a contactos, citas, tareas y documentos encontrados en el servidor es simple. Esto permite crear sitios de intranet que están totalmente integrados a la S.I de la empresa.
La seguridad habitual de Lotus Notes es respetada, por supuesto, a través del certificado Lotus.

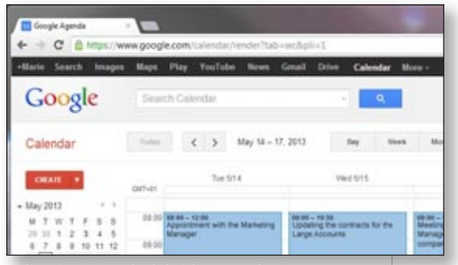
ACCESO NATIVO A OUTLOOK

Los sitios WEBDEV pueden acceder a Outlook en modo nativo. El acceso a los mensajes de correo electrónico de Outlook, en envío y recepción, es estándar.
El acceso a los contactos, citas y tareas, tanto en modo de lectura como de escritura, es muy fácil.
Esto permite crear sitios de intranet que están totalmente integrados a la S.I de la empresa.

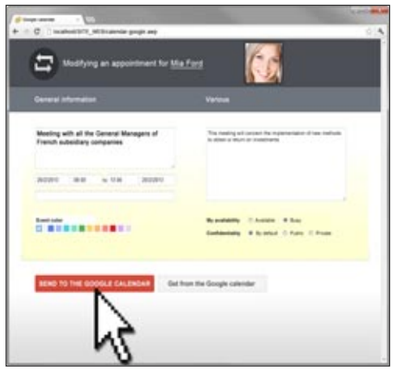
ACCESO NATIVO A GOOGLE APPS

Aparte de la capacidad de conectarse a aplicaciones Google por medio de aplicaciones web híbridas (mashup), WEBDEV 21 ofrece acceso nativo a los datos de aplicaciones Google: Google Calendar, Google Maps, Google Contacts, Picasa...
Esto permite que los datos sean recuperados y mostrados en formatos personalizados en el sitio.

```
Connection is gglConnection
Connection.Email="WebDev21@gmail.com"
Connection.Password="password"
GglConnect(Connection)
Contacts is array of gglContact
Contacts=GglContactList(Connection)
TableDisplay(TABLE_Contacts)
```

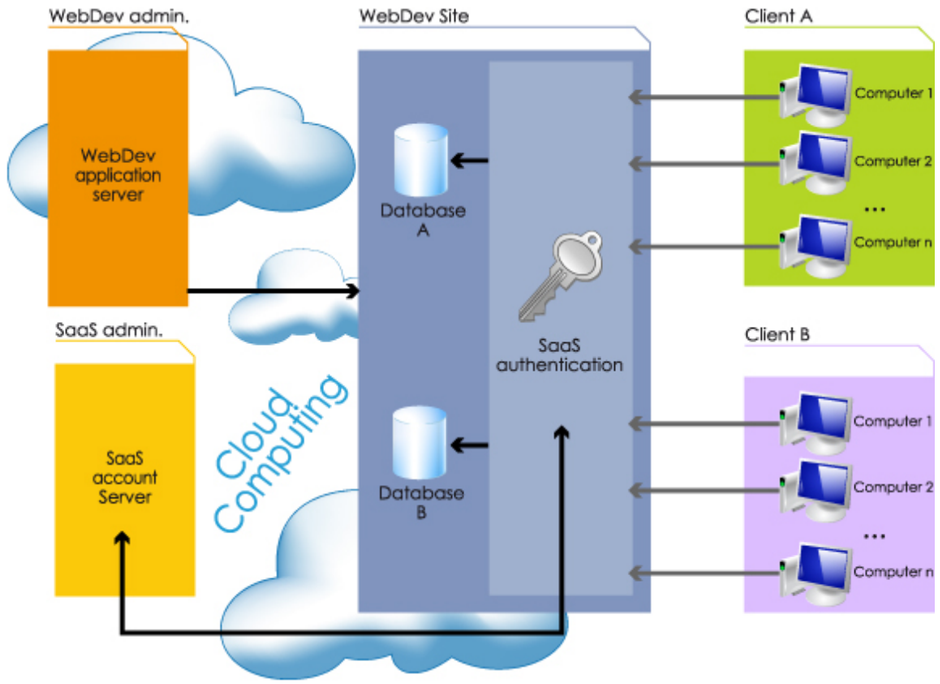


Veamos un ejemplo de código que lista los contactos de gmail y los muestra en una tabla WEBDEV.



Ejemplo de acceso nativo al Calendario de Google, para luego usarlo directamente en una página WEBDEV 21

SAAS: LAS HERRAMIENTAS PARA GESTIONAR EL ACCESO SAAS DE SUS SITIOS



SaaS (acrónimo de Software As A Service) es un modelo de distribución de software.
Los clientes no pagan para comprar el software, sino para usarlo.
Los datos son almacenados en el servidor del proveedor de la aplicación y no localmente en la empresa.

SAAS SENCILLO

La versión 21 de WEBDEV brinda las herramientas necesarias para entregar fácilmente soluciones SaaS: Comercialice sus sitios SaaS gracias a las herramientas brindadas.
El administrador SaaS permite especificar las autorizaciones de uso.
El administrador de cuenta de cliente permite definir las reglas de uso del sitio: autenticación, numero de conexiones autorizadas, tiempo de conexión, etc.
Esta gestión se hace directamente desde la interfaz del administrador o por medio de funciones WLanguage.
En tiempo de ejecución, el sitio verifica la autorización de conexión y los derechos del usuario por medio de un conjunto de funciones WLanguage.

ADMINISTRADOR SAAS

La administración del software se puede hacer con o sin intervención humana. Esto permite crear cuentas de empresa, cuentas de usuario según una configuración inicial, sin intervención humana.
La interfaz se ofrece en modo Web.

API DE ADMINISTRACIÓN SAAS

Las funciones WLanguage disponibles para manejar cuentas son (lista no exhaustiva):
- creación y eliminación de cuenta
- modificaciones de cuenta: añadir usuarios, horarios, número de usuarios
- inicialización de una base de datos por clonación con base de datos de referencia
- definir la conexión a la base de datos...

API DE AUTENTICACIÓN SAAS

Entre los elementos a admnistrar en un sitio SaaS, usted encontrará:
- Conexión y desconexión
- Identificador de Empresa
- Contraseña de la empresa
- Identificador de Usuario
- Contraseña de usuario
- Validación de dirección IP
- Numero máximo de conexiones
- Tiempo máximo de conexión
- Tiempo de conexion autorizado, etc.

GESTIÓN DE PRECIO PERSONALIZADO

La gestión de precios es realizada fácilmente por medio de una configuración simple.

¡El SaaS es simple con WEBDEV 21!

DESPLEGAR SUS SITIOS FÁCILMENTE

Una vez que un sitio es construido, debe ser instalado en el servidor.
WEBDEV 21 incluye una poderosa herramienta de despliegue e instalación.

INCLUIDO EN EL PRODUCTO

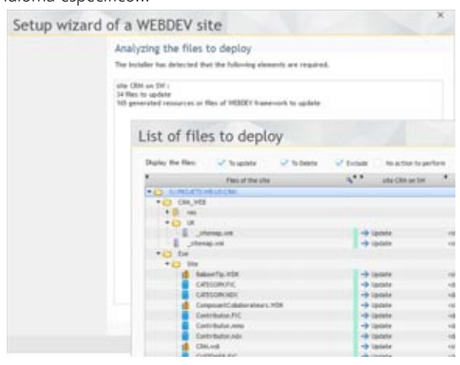
Como todos los módulos anteriores, este módulo de creación de instalación viene con WEBDEV.
Los sitios creados con WEBDEV pueden instalarse remotamente (FTP, HTTP, ...) o por la entrega de un CD, DVD o USB al proveedor de hosting.

EL DESPLIEGUE REMOTO ES COMPLETAMENTE ASISTIDO

Para desplegar un sitio, todo lo que tiene que hacer es responder a algunas preguntas simples.
El despliegue puede ser realizado de una manera totalmente segura usando los protocolos HTTPS y FTPS.

DESPLIEGUE REMOTO DE ACTUALIZACIONES DE SITIOS

Una vez el sitio se ha instalado, por lo general evoluciona. Cuando el sitio cambia, sólo los archivos modificados necesitan ser actualizados, lo que limita el volumen de transferencia.
WEBDEV compara los archivos en el sitio real con el sitio en el computador de desarrollo, y preselecciona los archivos que han sido modificados.
El asistente selecciona automáticamente la operación apropiada para cada archivo: copia, actualización, eliminación,…
Por supuesto, también puede definir manualmente los archivos a instalar, excluir una carpeta, sólo implementar un idioma específico...



ACTUALIZACIONES PROGRAMADAS: EN LA NOCHE...

A veces es más conveniente realizar actualizaciones de sitio durante tiempos de tráfico bajo, como en la noche.
WEBDEV brinda la planificación de una actualización para una fecha y hora específica.
Los archivos a actualizar son transferidos al servidor instantáneamente, pero su actualización actual sólo será realizada en la fecha y momento especificada.

DESPLEGAR POR MEDIOS FÍSICOS

En ocasiones es útil proveer el sitio por medio de CD, DVD o llave USB.
Este caso de uso también puede suceder si el servidor de almacenamiento no puede ser accedido por el protocolo FTP (o FTPS) por razones de seguridad.
WEBDEV 21 le permite crear un «paquete de instalación» completo del sitio para responder a este caso.
Nótese que el paquete de instalación puede hacerse disponible por medio de descarga.
Cuando la compañía de hosting recibe el CD o la llave USB, puede desplegar el sitio en su servidor.
Puede desplegar el «servidor de aplicaciones WEBDEV» con el propio sitio. Esto permite la distribución de versiones demo.

PÁGINAS CON FECHA DE EXPIRACIÓN

Al crear una página, ahora tiene la posibilidad de especificar una fecha de caducidad para esta página.
Por ejemplo, si una página está relacionada con un evento especifico (una muestra, promoción...), ¡esta página no se mostrará después de la fecha dada!
Para prevenir olvidarlo, WEBDEV 21 notificará al desarrollador al abrir el proyecto, y/o enviará un correo electrónico a la dirección dada, con un mensaje configurable. De esta forma se limitan los riesgos de vigilancia.

DESPLEGAR EL MISMO SITIO EN VARIOS SERVIDORES

Un sitio que maneja una gran cantidad de tráfico puede necesitar ser desplegado en varios servidores paralelos.
WEBDEV 21 le permite en una sola operación desplegar o actualizar un sitio a través de múltiples servidores de alojamiento.

DESPLIEGUE MÚLTIPLE DE UN MISMO SITIO EN EL MISMO SERVIDOR

WEBDEV 21 le permite desplegar copias del mismo sitios en el mismo servidor fácilmente, para un solo proyecto.
Esto permite por ejemplo que un consultor brinde copias del mismo sitio a diferentes clientes.
Una copia de cada sitio (un sitio por cliente) será almacenada en el mismo servidor.
Para hacerlo, simplemente especifique el nombre de los sitios al momento de desplegar, los parámetros de cada sitio (tiempo de espera, número de conexiones, etc.) son independientes.
Usted también puede soportar todos los sitios brindados por medio de un módulo SAAS brindado en WEBDEV (ver página 49 SAAS)

ARCHIVADO

Esta característica realiza una copia de seguridad de todos los elementos del sitio antes de realizar una actualización del sitio.
Esto le permite conservar diferentes versiones de un sitio.

PRUEBAS: PRUEBAS DE CARGA, DE REGRESIÓN...

La calidad de su sitio requiere un conjunto apropiado de pruebas. WEBDEV 21 viene con una herramienta para pruebas que le permite verificar que los parámetros del servidor permitan el número máximo de conexiones que desea. La herramiento de prueba también le permite ejecutar un conjunto de escenarios, por ejemplo, para verificar regresiones.

DESPLIEGUE EN LA NUBE EN UN CLIC

Desplegar un sitio en la nube es simple.
Para hacerlo, especifique el identificador en la cuenta de PCS-CLOUD y la contraseña en el asistente de despliegue, seleccione la plataforma donde quiere desplegar el sitio, y listo!

Desplegar y administrar un sitio: ¡fácil con WEBDEV 21!

HERRAMIENTAS DE ADMINISTRACIÓN DISPONIBLES

ALMACENAMIENTO EN EL PROVEEDOR

WEBDEV 21 le permite almacenar sitios en un servicio de un proveedor, en la nube o internamente.

ENCONTRAR UNA ISP PARA UN SITIO WEBDEV DINÁMICO

El sitio de PC SOFT propone una lista de empresas de hosting (mundialmente) que soportan los sitios dinámicos de WEBDEV. También puede contactar su empresa de alojamiento Web actual.

ALOJE SUS SITIOS (GRATIS) Y PRUEBELOS CON 1 CLIC

PC SOFT ofrece alojamiento para sus sitios de prueba.

El setup es realizado fácilmente en 1 clic desde el entorno.

SERVIDOR DEDICADO

El sitio es almacenado en un computador que usted «renta» donde su proveedor.
Usted es responsable de administrar el sistema de este computador y es el único que lo usa, es reservado para su compañía.
Usted es el único que puede instalar sitios en este computador. Usted puede administrar sus sitios remotamente gracias a las herramientas brindadas por WEBDEV.

SERVIDOR COMPARTIDO

El hosting compartido consiste en almacenar su sitio en un computador que es compartido con otras compañías que será capaz de desplegar sus propios sitios en éste. Los recursos del computador son compartidos.
En un servidor compartido, usted no administra el sistema, usted sólo despliega sus sitios. El rendimiento también depende de las actividades de otros sitios, pero el costo de hosting es más económico que en un servidor dedicado.

SITIO INTRANET

Usualmente el sitio es instalado y administrado en un servidor interno de su compañía. Todos los computadores conectados al servidor accederán al sitio.

SITIO INTRANET/EXTRANET

Usualmente, los sitios Internet o Extranet son instalados por un «proveedor» de servicios, separado de la compañía que creó el sitio.

ALOJAMIENTO WEB

Existen 4 tipos de hosting:
- Servidor Interno
- Servidor dedicado
- Servidor compartido
- Plataforma en la nube

SITIOS

Existen tres tipos principales de sitios:
- Sitio estático
- Sitio Intranet
- Sitio Internet/Extranet

ALMACENAMIENTO SIMPLE DE SU SITIO EN LA **NUBE**

NUBE

La nube para aplicaciones PC SOFT (www.pcscloud.net) brinda plataformas operativas preconfiguradas y optimizadas para WINDEV, WEBDEV, o WINDEV Mobile.
Estas plataformas operativas le dan la posibilidad de almacenar sus sitios WEBDEV o sus Web services WEBDEV. Ellas también permiten que comparta sus bases de datos HFSQL desde cualquier lugar del mundo, desde puntos fijos o terminales móviles, con la posibilidad de replicar sus datos desde un servidor propietario.

PLATAFORMA EN LA NUBE

Una plataforma PCSCloud es un servidor virtual.
Este servidor está completamente dedicado a usted, usted será el único que podrá desplegar sitios en este servidor.
Usted puede ajustar en cualquier momento, y muy granularmente, la potencia necesaria por su plataforma (CPU, RAM, disco, etc.) y de esta manera, reducir el costo al mínimo.
Usted está liberado de la administración del servidor, puede concentrarse en la competencia principal de su negocio.

BENEFICIOS DE LA NUBE

La nube le permite liberarse de restricciones de hardware, y le permite administrar la evolución de sus recursos fácilmente.
Implementar un sitio en la nube con PCSCloud.net es muy fácil: ¡sólo toma un clic en el entorno!
PCSCloud también le permite almacenar sus Web services, sus bases de datos HFSQL...

HOSTING EN INSTALACIONES

WEBDEV
Implemente y administre sus sitios fácilmente.

WEBDEV 21 le permite almacenar internamente los sitios construidos con WEBDEV, en las instalaciones de su compañía.

EL SERVIDOR DE APLICACIONES WEBDEV

El servidor de aplicaciones WEBDEV es necesario para ejecutar sitios dinámicos. Es instalado en la máquina de hosting.
El Servidor de Aplicaciones WEBDEV funciona en Windows y Linux.
El instalador del Servidor de Aplicaciones WEBDEV detecta el servidor Web instalado.
Cada Servidor Web debe ser configurado. La configuración de los servidores Web Apache o IIS es realizada automáticamente al instalar el servidor de aplicaciones.

VERSIONES DE WINDOWS SOPORTADAS

Casi todas las versiones de Windows Server son soportadas: Windows 2012, 2008, 2010,... 32 y 64 bits.
"Las versiones «Non Windows Server» (Windows 10, 8, 7, Vista ...) también son soportadas.

DISTRIBUCIONES LINUX SOPORTADAS

Las distribuciones Linux evolucionan con frecuencia. Algunas evoluciones son pequeñas, otras no. La versión 21 de WEBDEV soporta tantas las distribuciones de antigua tecnología, y las de nueva tecnología.

En el momento que este documento fue creado, las siguientes distribuciones han sido probadas: Debian 7, OpenSuse 12, Ubuntu 12, Mandriva...
El soporte para versiones más altas se asegura si estas distribuciones son compatibles No dude en preguntarle a PC SOFT acerca de los últimos cambios.

PARA PROVEEDORES DE HOSTING: INSTALACIÓN SILENCIOSA

Usado por empresas de alojamiento Web y desarrolladores que manejan su propio alojamiento, la configuracion automatica del servidor tiene un modo «silencioso», Sin intervención manual.
La instalacion es totalmente configurable, es posible configurar los servidores en «batches» (crear instancias del servidor de aplicacion WEBDEV automáticamente).

CONFIGURACIÓN AUTOMÁTICA EN APACHE (WAMP LAMP)

Si está usando un servidor Web Apache, al instalar el servidor de aplicación WEBDEV 21, se detectan y configuran automáticamente los servidores Web «Apache» (especialmente los que usa EasyPHP).
El servidor Web Apache permite usar sitios virtuales, lo que permite separar el alojamiento Web.

Se puede definir una cuenta WEBDEV para cada sitio virtual.

MOVER AUTOMÁTICAMENTE UN SITIO DE UN SERVIDOR A OTRO

La característica de movimiento automática del sitio ofrecida por WEBDEV 21 agradará a los administradores del servidor.
Es realmente fácil mover un sitio en producción de una máquina a otra.
El movimiento se encarga de todos los elementos necesarios para los sitios, así como su configuración de producción: todo es automatico.

HOSTING PHP

El hosting PHP puede realizarse por medio de un proveedor «comercial» de hosting (Free, Comcast ...)
Esto puede realizarse internamente.
La máquina servidor debe tener un motor PHP y un servidor PHP.
Los sitios son desplegados desde el entorno WEBDEV.

HOSTING DE SITIOS SOLAMENTE ESTÁTICOS

Un sitio estático no requiere que se ejecute el Servidor de Aplicaciones WEBDEV, sólo es necesario un servidor Web y FTP.
Un sitio estático puede ser fácilmente alojado en un proveedor de alojamiento «comercial» (Free, ...)

RECORD ACTUAL DE CONEXIONES
31,200 CONEXIONES SIMULTÁNEAS
PARA UN SITIO DINÁMICO WEBDEV.
Base de datos HFSQL

ADMINISTRACIÓN FÁCIL DE SUS SITIOS

LA ADMINISTRACIÓN: LOCAL O REMOTA

El servidor de aplicaciones WEBDEV es suministrado con un administrador que puede ser accedido remotamente, permitiéndole configurar el servidor y monitorear su actividad.

Pueden especificarse varios parámetros: número máximo de conexiones autorizadas por el servidor, máximo número de conexiones para un sitio dado, máximo número de instancias por usuario Web, y demás

Note que el administrador se puede instalar como un «servicio», sin ninguna interfaz en el servidor.

Puede también configurar los derechos de cada usuario.

SEGURIDAD DE ACCESO AL SITIO

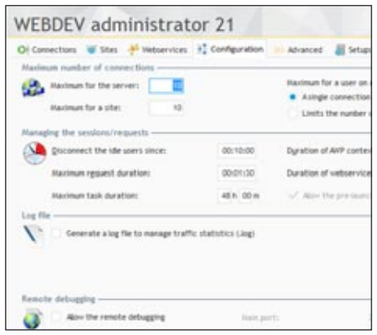
El administrador permite activar opciones de seguridad como:

- navegación por dirección IP única (para evitar el robo de sesión)
- protección del identificador de contexto AWP (HTTPOnly cookie).

El administrador remoto

ROBOT DE VIGILANCIA

Un robot de vigilancia muy sofisticado viene con WEBDEV 21. Puede ser usado para monitorear la disponibilidad de sitios WEBDEV, servidores HTTP, servidores NMTP, servidores SNMP, servidores de archivos, servidores de correo, servidores de aplicaciones WEBDEV, servidores HFSQL...
Basado en su elección, el servidor envía una alerta por correo electrónico, un mensaje enviado a la aplicación (mensajería interna de la aplicación, etc...), a una pantalla de control (alerta visual o sonora), inicia un procedimiento WLanguage o un proceso de otro lenguaje (por ejemplo un código que envié un SMS configurado).
Por supuesto, usted tiene la posibilidad de elegir una combinación de estas alertas.
Puede configurar la frecuencia y repetición de las pruebas a realizar.



FRONT OFFICE BACK OFFICE

Los sitios WEBDEV 21 pueden operar fácilmente con aplicaciones existentes independientemente de la herramienta usada para crearlos.
¡Aunque la compatibilidad e integración entre WEBDEV y WINDEV los hace el paquete ideal para desarrollar rápidamente aplicaciones de atención al cliente y apoyo administrativo!

FRONT Y BACK OFFICE

El «Front Office» es la parte que está en contacto con el cliente: generalmente es el sitio Internet Interactivo.
En términos de negocios, el «Front Office» maneja las solicitudes de información y la toma de pedidos.
El «Back Office» se encarga de los procesos internos de la empresa: procesamiento de pedidos, manejo de inventario, estadísticas, pedidos de producción, ...
En resumen, el Back Office procesa los pedidos.

PARA INICIAR UNA APLICACIÓN GLOBAL, WINDEV 21 & WEBDEV 21 ES LA PLATAFORMA IDEAL

Para crear sitios Internet e Intranet que administren datos (Front Office), PC SOFT brinda el entorno integrado WEBDEV 21 .
Es el único entorno integrado (desde el modelamiento del instalador, incluyendo el soporte y mantenimiento de la Base de Datos) que le permite desarrollar sitios robustos que administren datos en tiempo real fácilmente.

Para todo lo que respecta con la gestión interna (Back Office), PC SOFT ofrece el entorno preferido de desarrolladores profesionales en Francia, el N°1 que gestiona el ciclo de vida de la aplicación para Windows: WINDEV.
Y si quiere usar sus aplicaciones en dispositivos móviles, solo recompilelas usando WINDEV Mobile 21.

WINDEV le permite crear, en tiempo récord, las aplicaciones más completas y de alto rendimiento para entornos locales o de red. Usted usará la poderosa base de datos integrada o cualquier base de datos del mercado.
WINDEV, WINDEV Mobile y WEBDEV son compatibles; su entorno de desarrollo es muy similar. Comparten proyectos, objetos, código, clases, reportes, análisis...

¿USTED TIENE YA UN EXISTENTE?

WEBDEV es totalmente abierto, lo que permite comunicarse con cualquier base de datos existente, por medio de ODCB, OLE DB o en acceso nativo.

Alcance fácilmente sus objetivos con WEBDEV 21.

WEBDEV 21 y WINDEV 21 son compatibles:

- proyecto
- análisis
- tablas
- componentes
- reportes
- código
- clases
- ventanas, páginas
- ...

ESTADÍSTICAS DE TRÁFICO PARA SUS SITIOS

Es muy importante tener estadísticas exactas sobre las visitas a sus sitios.

CONOCER LA INFORMACIÓN DE TRÁFICO DE UN SITIO

En el mundo real es fácil saber que tanta actividad genera su negocio: Correos recibidos, número de llamadas, gente en la tienda, ...
Pero en Internet, ¿cómo saber cuantas personas entraron al sitio?, ¿qué páginas visitaron?, ¿qué aplicaciones usaron?, ¿desde donde acceden?
Es por todo esto que necesita las estadísticas.

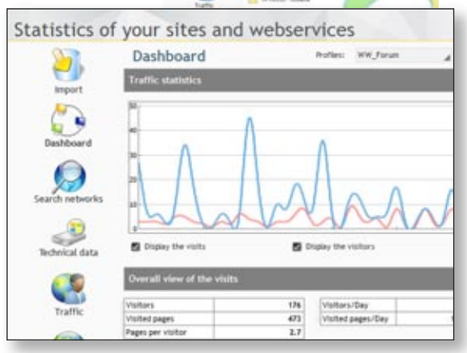
SE INCLUYE UNA HERRAMIENTA PERSONALIZABLE

WEBDEV es suministrado junto con una herramienta estadística para las páginas dinámicas. Esta herramienta se encuentra lista para usar.
Las estadísticas pueden ser accedidas por medio de Internet.

LAS ESTADÍSTICAS

Entre la información suministrada:

- numero de páginas visitadas
- numero de visitantes
- numero de visitantes por página
- sitio de ingreso de usuarios Web
- País de origen
- navegador usado
- ¡e incluso la lista de páginas con problemas técnicos!



PRUEBE MÁS DE **1000 SITIOS** DESARROLLADOS EN WEBDEV

CERCA DE 1000 EJEMPLOS EN LÍNEA

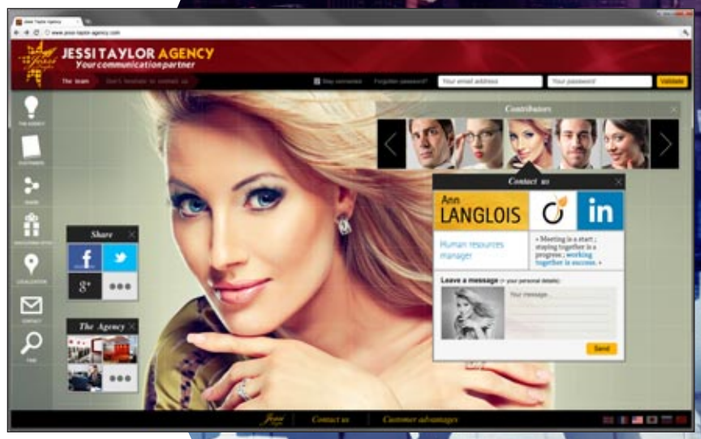
Para probar sitios desarrollados en WEBDEV, la manera más sencilla es conectar con www.windev.com. En la sección WEBDEV, la página propone una lista de miles de sitios desarrollados por usuarios WEBDEV

CUALQUIER CAMPO, CUALQUIER LENGUAJE

Estos sitios representan todos los tipos de campos, en todo tipo de lenguajes, todos construidos por diferentes compañías que usan WEBDEV.

SITIOS INTRANET

Por razones evidentes de confidencialidad, los sitios Intranet y Extranet no pueden figurar en esta lista.
Compañías multinacionales han desarrollado sitios Intranet y Extranet estratégicos que son distribuidos en sus agencias y filiales, con datos almacenados en una base de datos central.



NO DEJE PASAR LA **REVOLUCIÓN DE INTERNET**

USTED ES UN ADMINISTRADOR

Usted necesita una solución que permita que sus equipos **DESARROLLEN RÁPIDAMENTE** poderosas aplicaciones Internet e Intranet que su empresa necesita: WEBDEV 21 es imprescindible.

WEBDEV 21 le garantiza mantenerse dentro del presupuesto y tiempo previsto, teniendo gran rendimiento.

USTED ES UN DESARROLLADOR

Usted sabe desarrollar. Con WEBDEV 21 sabrá crear instantáneamente sitios estáticos y dinámicos.

WEBDEV 21 permite una manera natural, metódica de desarrollo, de modo que asegura el **ÉXITO DE TODOS SUS PROYECTOS**.

USTED ES UN ESPECIALISTA DE INTERNET

WEBDEV 21 le da solución a todos sus problemas: úselo junto con sitios existentes, importados y sitios dinámicos conectados a la base de datos en tiempo real.

Usted será capaz de **REUTILIZAR** sus desarrollos Web existentes sin límite.

COMPATIBILIDAD CON WINDEV

WINDEV es un IDE muy exitoso. WEBDEV 21 es **COMPATIBLE** con WINDEV y WINDEV Mobile.

Ambos productos son implementados de la misma manera.

Es muy fácil convertir una aplicación WINDEV en un sitio WEBDEV Intranet o Internet, y viceversa.

GESTIONANDO EL CICLO DE VIDA DE SUS SITIOS

WEBDEV 21 es una **PLATAFORMA DE DESARROLLO COMPLETA** que integra todos los módulos requeridos para el desarrollo.

Esto asegura el éxito de sus proyectos.

WEBDEV 21 es conocido por ser **FÁCIL DE APRENDER**.

¡ORDENE WEBDEV 21 HOY!

Cada día que pase, usted y su equipo perderán tiempo precioso.

WEBDEV 21 le permite mejorar su productividad al desarrollar **SITIOS WEB DE RENDIMIENTO INTERACTIVO**, que son un requerimiento de la mayoría de las compañías hoy en día

No permita que sus competidores le ganen; utilice también el entorno de desarrollo más potente, profesional y más fácil para crear sitios Internet e Intranet efectivos.

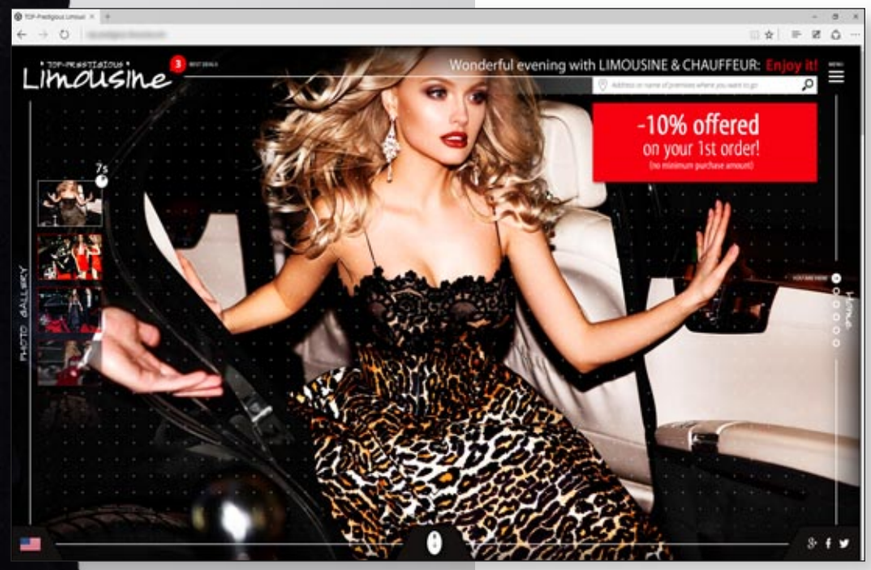
WEBDEV 21 es una herramienta muy potente, completa y muy fácil de usar.

El retorno de inversión es muy rapido: usted ahorrará dinero rápidamente con WEBDEV 21.

HÁGALO AHORA: ORDENE SU COPIA DE WEBDEV 21 HOY

También para usted...

Desarrolle 10 veces más rápido

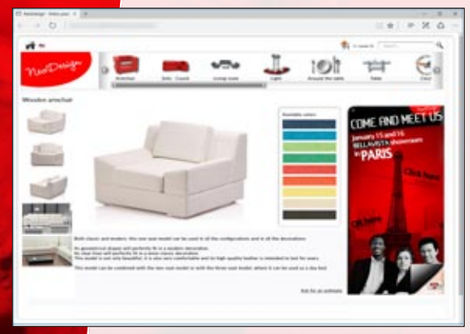


PHP
SaaS
Nube
Linux
Wamp, Lamp
HTML5
Móviles
...

Desarrolle cualquier tipo de sitio

Aquí algunos ejemplos de sitios y aplicaciones que podrán ser creados fácilmente con WEBDEV (lista no exhaustiva).

Algunos son sitios de Intranet, otros de Extranet y otros sitios de Internet.



- Sitio de comercio electrónico con pago seguro
- Pago de deudas por medio de Internet
- Gestión de órdenes para sus clientes establecidos
- Toma de ordenes en general
- Consulta de clientes del estado del progreso de su órden (órden recibida, ingresada, procesada, enviada, ...)
- Inventario en tiempo real
- Creación de imágenes dinámicas basado en parámetros ingresados:
  - probarse ropa virtualmente
  - presentación de un auto con color y opciones escogidas
  - personalizar una camiseta de acuerdo a una imagen subida por el cliente
- Definición en línea de las opciones de un software, cálculos del precio de un paquete, y descarga instántanea después de pago
- Reservación de una silla de avión o cabina de barco en un mapa actualizado.
- Cuadro de mando en tiempo real, con ingresos de la empresa, margenes estimados, inventario de existencias...
- Horario compartido de equipos distribuidos geográficamente
- Programación de citas para vendedores viajantes
- Horarios de trabajo de equipo de mantenimiento
- Para una empresa de pedidos por correo electrónico, coloca toda la documentación técnica de los productos ofrecidos en linea
- Motor de búsqueda de lenguaje natural para una base de datos de texto (FAQ, ...)
- Escaneo y guardado de todos los documentos de cuentas recibidos (facturas, lista de empaques, etc) para visualización, incluso de años anteriores (archivo)
- Reservación de eventos: seminarios, cenas, espectaculos, etc.
- Administración de directorios compartidos: directorio de empresa, estudiantes en escuela, miembros de club etc.
- Anuncios: inmobiliaria, carros, subastas...
- Manejo de inventario de equipos
- Sitio de citas
- Gestión Wiki
- portal B2B
- Foro de discusión
- Stream de RSS
- Rastreo de paquetes
- Administración de lista de correos
- Manejo de puntos «bonus» de una tarjeta de fidelidad: número actual de puntos, madurez, visualizacion automática de recompensas disponibles, gestión de cobro de recompensas, etc.
- Dirección Ejecutiva y Gestión
- Monitoreo remoto de linea de producción
- Portal Intranet de la empresa

¡Y todos los demás sitios que pueda imaginar!

WEBDEV 21: DESARROLLE CUALQUIER TIPO DE SITIO.

Descubra cerca de 1000 sitios WEBDEV de ejemplo en www.windev.com

WEBDEV®

PLATAFORMA INTEGRADA DE DESARROLLO

www.windev.com

PC SOFT