



FAA : Fonctions Automatiques de l'Application

Les fonctions automatiques incluses
dans vos applications développées avec



SOMMAIRE

UTILISEZ AU MIEUX VOTRE LOGICIEL

FONCTIONNALITÉS AUTOMATIQUES DE VOTRE APPLICATION

Les fenêtres	6
Redimensionner une fenêtre.....	6
Le menu contextuel.....	8
Griser automatiquement les fenêtres en arrière-plan.....	8
Augmenter ou diminuer le taux de GFI.....	9
Mémoriser la taille et la position de la fenêtre.....	9
Animer vos fenêtres.....	9
Adapter automatiquement la taille de vos fenêtres en fonction de leur contenu	10
Effet translucide des fenêtres.....	11
Recherche dans les fenêtres	11
Bouton temporisé.....	11
Créez vos raccourcis clavier.....	12
Les Tables	13
Le menu contextuel.....	14
Sélectionner les colonnes à afficher	14
Copier des éléments sélectionnés dans la table.....	15
Manipuler les données de la table avec Excel, Word, Open Office, ... pour faire des simulations.....	15
Imprimer le contenu de la table.....	16
Afficher les données listées dans la table sous forme de graphique	16
Afficher le total, la moyenne, ... des informations affichées dans une colonne de la table	17
La bulle d'aide de l'ascenseur.....	17
Modifier la hauteur des lignes dans la table.....	18
Modifier la taille des colonnes.....	19
Changer l'ordre des colonnes.....	20
Trier les colonnes.....	20
Mémoriser les tris effectués	21
Rechercher dans les colonnes	21
Filtrer le contenu des colonnes	22
Mémoriser les filtres effectués.....	23
Fixer les colonnes	23
Retrouver immédiatement la dernière mise en forme d'une table !	24
Les champs de saisie	25
Champs de saisie correspondant à un chemin de fichier	30
Les champs Image	31
Les champs Combo	31
Le menu contextuel.....	31
La bulle d'aide de l'ascenseur.....	32
Modifier la taille de la combo déroulée	33
Retrouver immédiatement la dernière mise en forme d'une combo déroulée !	33
Les graphes	34
Aperçu avant impression	37
Barre d'outils standard	38
Barre d'outils de déplacement	38
Barre d'outils d'export.....	38
Barre d'outils d'annotations	39
Barre d'outils de recherche	39
Gestion des données	40
Optimisation automatique des fichiers de données.....	40
Gestion des problèmes les plus courants	40
FONCTIONS DE WINDEV QUE VOUS POUVEZ DEMANDER	
Gestion d'un mot de passe et de niveaux d'accès	41
Verrouillage d'une application	41
Astuces du jour	42
Les fenêtres	43
Organiser votre fenêtre : les séparateurs ("splitter" en anglais).....	44
Le menu utilitaire "?"	45
Les champs de saisie	46

Les champs Combo	48
MCU (Macro-Code Utilisateur)	50
Qu'est-ce que le MCU (Macro-Code Utilisateur) ?	50
Comment savoir si mon application propose le MCU ?	50
Ajouter un Macro-Code Utilisateur pour personnaliser l'application	50
Transmettre les Macro-Code Utilisateur	51
Les états	52
Créez vos propres états	53
Envoi automatique de suggestions et de bogues sur votre application	54
Passage de l'application sur un Mobile (Pocket PC ou Smartphone) ou sur Internet	55

UTILISEZ AU MIEUX VOTRE LOGICIEL

Félicitations !

Vous utilisez un logiciel développé avec WINDEV, ce qui prouve que votre fournisseur est à la pointe de la technologie !

À travers le monde, plusieurs millions d'applications développées avec WINDEV sont utilisés chaque jour.

Pour vous aider à mieux utiliser encore votre logiciel, cette documentation présente de nombreuses fonctionnalités automatiques présentes dans vos applications. Ces fonctionnalités concernent aussi bien les fenêtres, les champs que les impressions.

Ce document est séparé en deux parties :

- Les fonctionnalités automatiques par défaut.
- Les fonctionnalités automatiques pouvant être ajoutées très facilement par le développeur qui a créé l'application.

Certaines fonctionnalités présentées vous intéressent mais ne sont pas présentes dans votre application ?

Rien de plus simple : demandez-les au fournisseur de votre application. Dans la majorité des cas, ces fonctionnalités peuvent être ajoutées rapidement dans votre application WINDEV sans développement particulier.

Attention toutefois ! Le fait qu'une fonctionnalité soit simple à intégrer ne veut pas dire que vous pouvez l'avoir tout de suite ! En effet les développeurs ont des plannings et des tâches en cours, et la diffusion d'une nouvelle version demande souvent une phase de qualification et de test de cette version ! Même si certaines actions ne demandent que quelques minutes, le processus de mise à disposition d'une nouvelle version d'une application demande du délai !

FONCTIONNALITÉS AUTOMATIQUES DE VOTRE APPLICATION

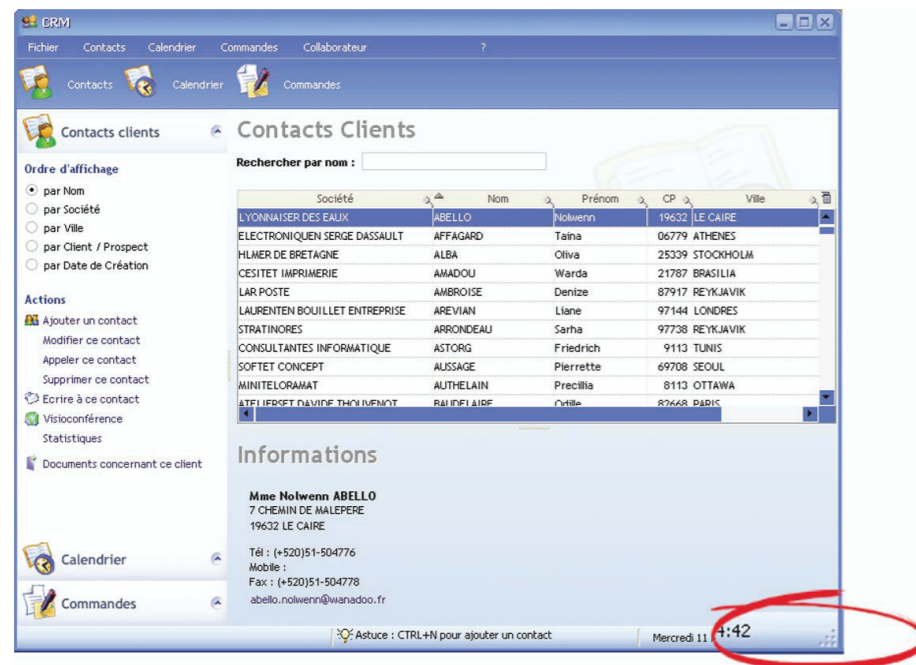
Voici les principales fonctionnalités automatiques que vous pouvez trouver dans une application WinDev.

Les fenêtres

Plusieurs fonctionnalités intéressantes sont proposées par défaut dans les fenêtres WinDev.

Redimensionner une fenêtre

Les fenêtres de votre application WinDev peuvent être redimensionnées : dans ce cas, il suffit d'utiliser la poignée de redimensionnement. Cette poignée est située en bas à droite de votre fenêtre. Par exemple :



Pour redimensionner la fenêtre, il suffit de :

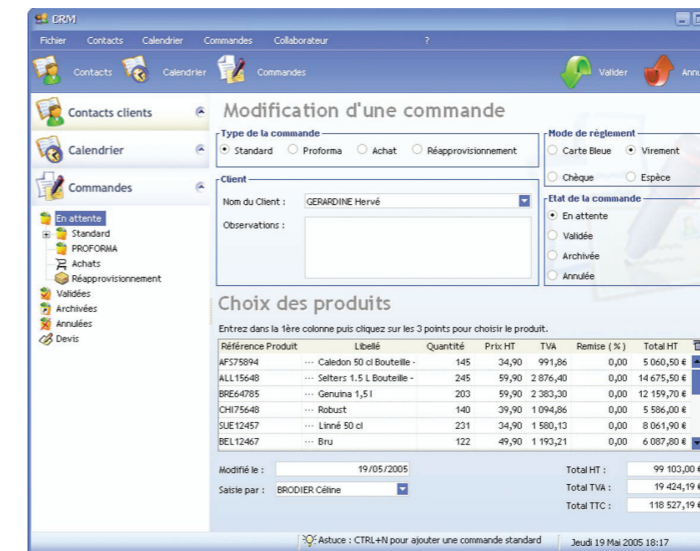
1. Cliquer sur la poignée de redimensionnement.
2. Conserver le bouton gauche de la souris enfoncé.
3. Déplacer la souris pour redimensionner la fenêtre.

Lors du redimensionnement de la fenêtre, les champs de la fenêtre doivent suivre le redimensionnement de la fenêtre. Cette fonctionnalité s'appelle l'ancrage des champs.

Si dans vos fenêtres des champs ne sont pas ancrés, et ne suivent pas le redimensionnement de la fenêtre, signalez-le au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Redimensionnable" dans l'onglet "IHM" de la description de la fenêtre. N'oubliez pas d'ancrer les champs qui doivent changer de taille et/ou de place (onglet "IHM" de la description du champ).]

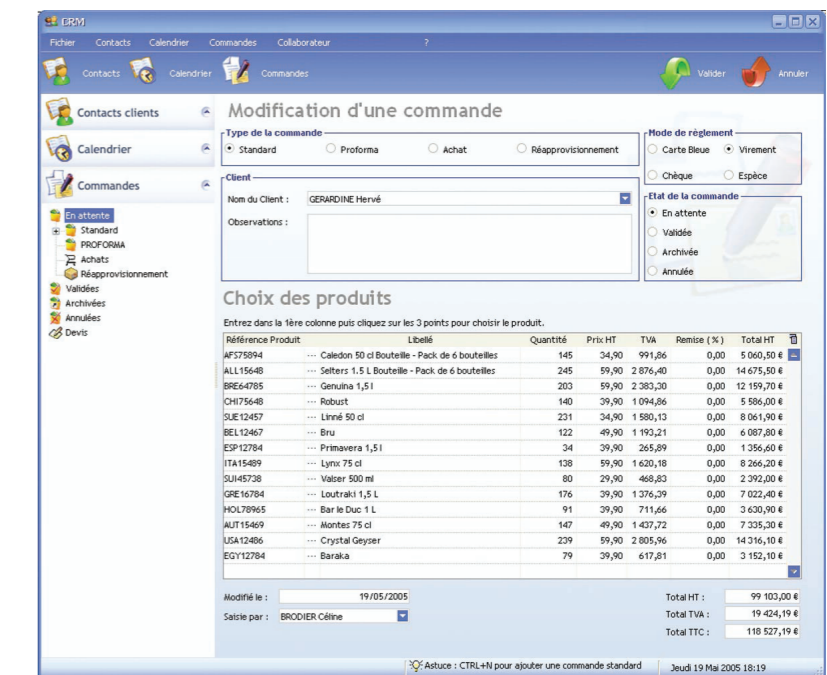
Exemple de redimensionnement de fenêtre (avec un ancrage correct) :



Fenêtre à sa taille initiale

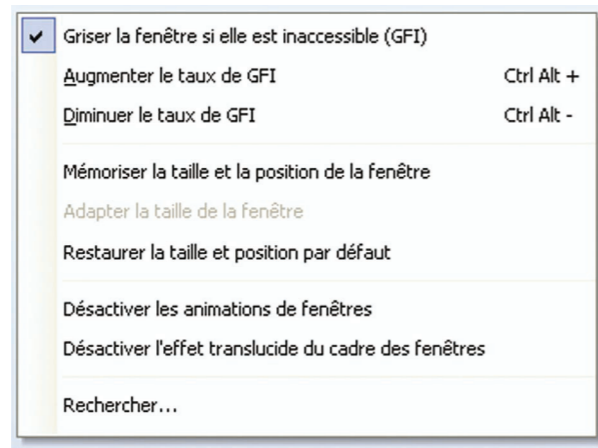
Fenêtre agrandie en hauteur et en largeur :

- le nombre de lignes visibles de la table est automatiquement augmenté.
- la taille de la colonne "Libellé" a été augmentée pour visualiser la totalité du libellé.



Le menu contextuel

Le menu contextuel des fenêtres (affiché par un clic droit sur la fenêtre) contient par défaut les options suivantes :

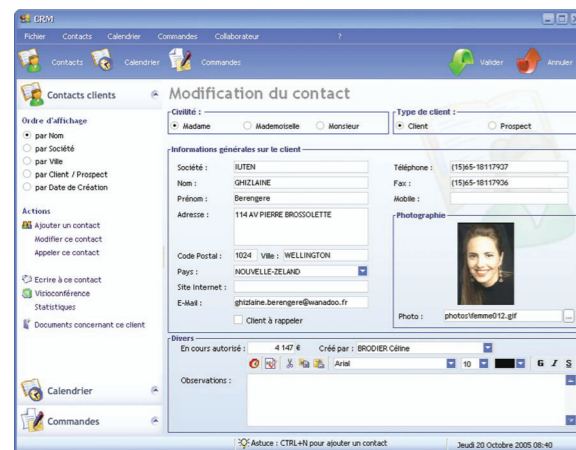


Le menu contextuel des fenêtres permet de :

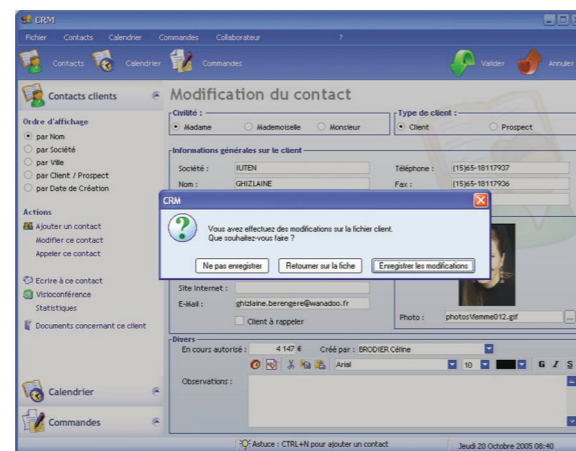
• Griser automatiquement les fenêtres en arrière-plan :

Votre application ouvre plusieurs fenêtres simultanément et vous ne savez plus quelle fenêtre est celle à utiliser ? La ou les fenêtres en arrière-plan peuvent se griser automatiquement. Ainsi, vous devinez instinctivement la fenêtre à utiliser.

Par exemple :



Vous modifiez des informations concernant un client puis vous cliquez sur le bouton "Valider".



Une fenêtre vous demande de confirmer ou d'annuler ces modifications.

La fenêtre en arrière-plan s'est grisée automatiquement. Vous savez immédiatement quelle fenêtre doit être utilisée.

Cette fonctionnalité (appelée GFI pour Grisage de Fenêtre Inaccessible) peut être branchée ou débranchée facilement grâce au menu contextuel de la fenêtre (affiché par un clic droit sur la fenêtre), option "Griser la fenêtre si elle est inaccessible (GFI)".

• Augmenter ou diminuer le taux de GFI :

Nous venons de voir qu'il est possible de griser simplement les fenêtres inaccessibles. Le taux de grisage est fixé par défaut.

Les applications WinDev offrent cependant la possibilité de paramétrer pour chaque fenêtre de l'application le taux de grisage utilisé.

Il suffit de sélectionner d'afficher le menu contextuel de la fenêtre (clic droit sur la fenêtre) et de sélectionner l'option "Augmenter le taux de GFI" ou l'option "Diminuer le taux de GFI".

Une jauge s'affiche alors au premier plan indiquant le taux de grisage en cours (la fenêtre en cours devenant alors grisée grâce au mécanisme du GFI). Il suffit d'utiliser les touches "+" et "-" du clavier pour modifier le taux voulu. Les modifications sont automatiquement visualisées sur la fenêtre en cours.

• Mémoriser la taille et la position de la fenêtre :

Par défaut, une fenêtre s'ouvre toujours à la position définie par le développeur de l'application. De même la taille de la fenêtre correspond également à la taille définie par le développeur.

Si la mémorisation est activée, la dernière taille et position de la fenêtre sont automatiquement enregistrées à la fermeture de la fenêtre. Lors de la prochaine ouverture, cette même fenêtre s'affiche au même endroit que lors de sa fermeture.

Cette fonctionnalité peut être branchée ou débranchée facilement grâce au menu contextuel de la fenêtre (affiché par un clic droit sur la fenêtre), option "Mémoriser la taille et la position de la fenêtre".

Remarque : Après avoir modifié la taille et la position de la fenêtre, il est possible de **restaurer sa taille et sa position par défaut**. Il suffit de sélectionner l'option "Restaurer la taille et la position par défaut" dans le menu contextuel de la fenêtre (affiché par un clic droit sur la fenêtre).

• Animer vos fenêtres :

L'ouverture et la fermeture de vos fenêtres vous semblent trop moroses ? Dotez vos fenêtres d'un côté ludique : animez-les !

Par exemple :



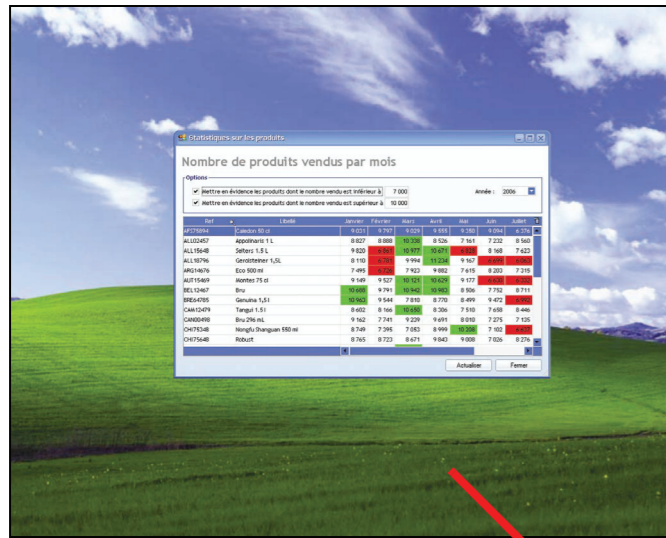
Cette fonctionnalité peut être débranchée facilement grâce au menu contextuel de la fenêtre (affiché par un clic droit sur la fenêtre), option "Désactiver les animations de fenêtres".

[Information Développeur : pour animer les fenêtres de votre application, paramétrez les différentes animations (bouton "Animations des fenêtres") dans l'onglet "Avancé" de la description du projet.]

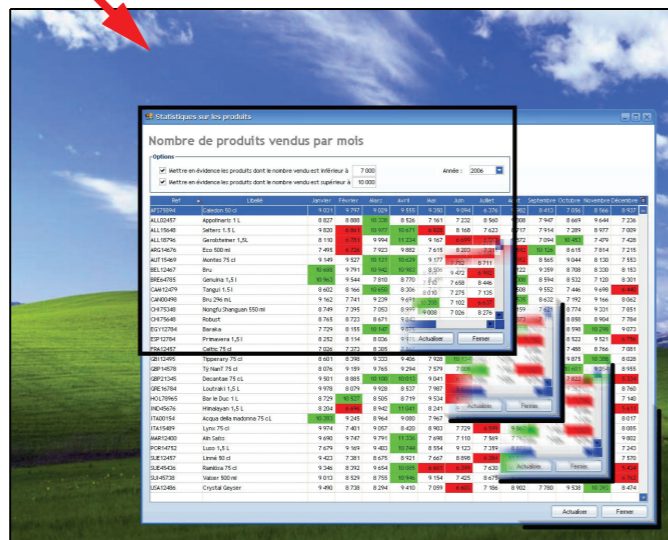
• Adapter automatiquement la taille de vos fenêtres en fonction de leur contenu :

Vos fenêtres s'affichent dans un format minuscule alors que vous disposez d'un écran de taille importante ? Demandez à ce que la taille de vos fenêtres soit automatiquement adaptée à leur contenu !

Par exemple :



Avant : la taille de la fenêtre est toute petite.



Après : la taille de la fenêtre s'adapte automatiquement en fonction de son contenu et de l'espace disponible.

Cette fonctionnalité peut être branchée ou débranchée facilement grâce au menu contextuel de la fenêtre (affiché par un clic droit sur la fenêtre), option "Adapter la taille de la fenêtre".

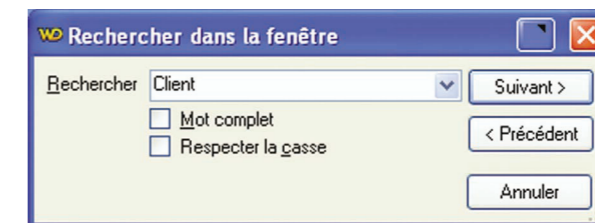
• Effet translucide des fenêtres :

Selon le look de vos applications, le cadre de vos fenêtres peut être translucide : vous apercevez en transparence les fenêtres placées en dessous ou l'image de fond de votre bureau Windows. L'option "Désactiver l'effet translucide du cadre des fenêtres" permet de ne plus avoir cet effet de transparence sur vos fenêtres.

[Information Développeur : pour activer ou non l'effet de transparence de vos fenêtres, cochez l'option "Transparence et flou Vista" dans l'onglet "Image" de la description de vos fenêtres et configurez la zone de flou de vos fenêtres.]

• Recherche dans les fenêtres :

Vous voulez rechercher un mot dans les différents champs de saisie de votre fenêtre ? Rien de plus simple. L'option "Rechercher" permet d'effectuer une recherche dans tous les champs de votre fenêtre (champs de saisie, lignes de table, ...). Il est également possible d'utiliser directement la combinaison de touches [CTRL] + [F].



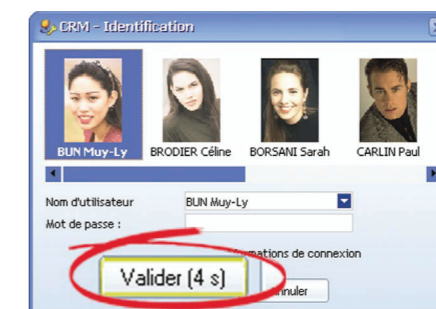
Dans la fenêtre qui s'affiche saisissez le mot ou l'expression à rechercher, ainsi que les caractéristiques de la recherche. Cliquez sur le bouton "Suivant" pour lancer la recherche. Si le mot recherché est trouvé, il sera automatiquement sélectionné.

Bouton temporisé

Une fenêtre peut rester ouverte indéfiniment, en attente d'un clic de l'utilisateur. Dans certains cas, si l'utilisateur ne finit pas l'action en cours (par exemple modification des informations concernant un client, ...), les informations correspondantes risquent d'être bloquées pour les autres utilisateurs.

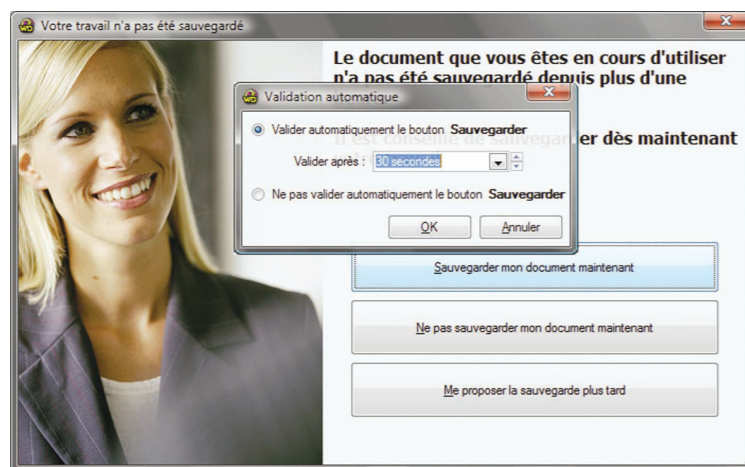
La mise en place d'un bouton de validation automatique permet de valider (ou d'annuler) une action automatiquement au bout d'un certain temps (entre 1s et 5 minutes).

Cette fonctionnalité est également très utile pour les fenêtres de confirmation.



Le menu contextuel du bouton (affiché par un clic droit sur le bouton) permet de :

- brancher cette fonctionnalité grâce à l'option "Validation automatique". Une fenêtre s'affiche permettant de configurer le temps nécessaire à la validation du bouton :



- débrancher définitivement cette fonctionnalité grâce à l'option "Annuler la validation automatique".

Créez vos raccourcis clavier

Qui n'a pas souhaité définir ses propres raccourcis clavier, pour accéder simplement et rapidement aux fonctionnalités les plus utilisées d'une application ? Désormais, vous pouvez créer et modifier les raccourcis clavier de vos applications WinDev.

Si le raccourci clavier n'existe pas, vous pouvez le créer.

Si le raccourci clavier proposé par défaut ne vous convient pas, vous pouvez le modifier. Dans ce cas, vous pourrez utiliser indifféremment le raccourci par défaut ou celui que vous avez créé.

Cette fonctionnalité peut être branchée facilement grâce au menu contextuel du bouton (affiché par un clic droit sur le bouton), option "Choisir un raccourci clavier".

Une fenêtre s'affiche permettant d'indiquer la ou les touches de raccourci à utiliser. Tapez directement sur les touches de votre choix : les touches choisies apparaissent, il ne reste plus qu'à valider.

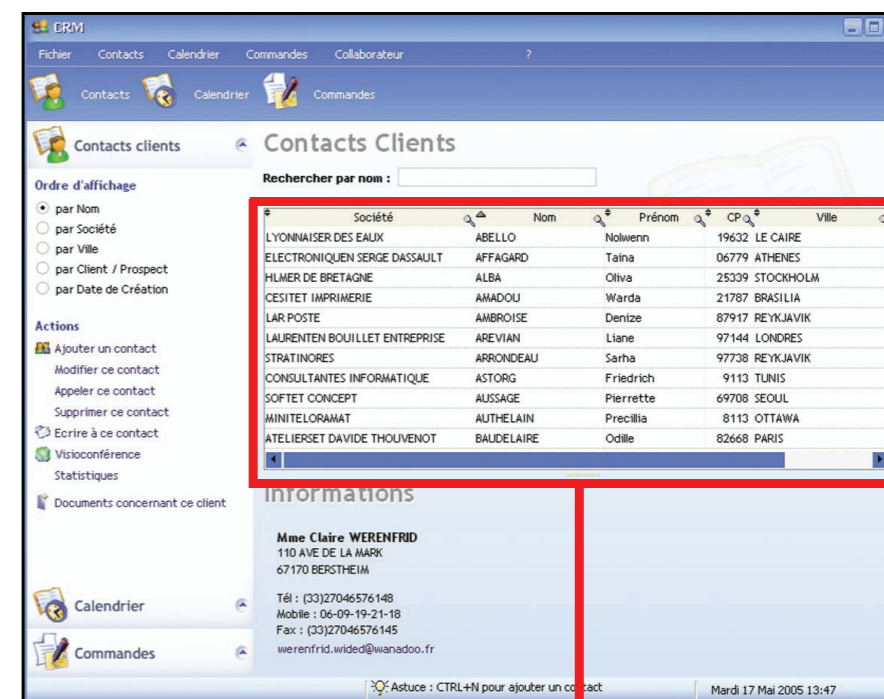


Remarques :

- Si le raccourci choisi est déjà utilisé dans la fenêtre, un message indique que le raccourci choisi ne peut pas être utilisé.
- Le raccourci personnalisé est automatiquement affiché dans le libellé et dans la bulle d'aide du bouton concerné.
- Il est possible de modifier un raccourci clavier personnalisé grâce au menu contextuel du bouton (affiché par un clic droit sur le bouton), option "Modifier le raccourci".
- Si le raccourci "<Aucun>" est sélectionné, le bouton retrouvera son comportement par défaut, prévu par le développeur.

Les Tables

Votre application affiche des informations sous forme de tableau (appelé également Table) ? Profitez de toute la puissance de ces tables.




Informations affichées dans un champ Table

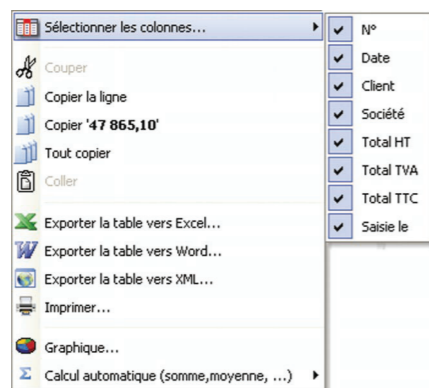
Les tables présentes dans une application WinDev proposent à l'utilisateur de nombreuses fonctions de personnalisation des données affichées :

- Opérations effectuées grâce au menu contextuel (affiché par un clic droit sur la table) : sélection de colonnes, copie, transfert des données affichées dans Excel, affichage de graphe, ...
- Modification de la taille et de l'organisation des colonnes de la table.
- Tri et recherche dans les colonnes.

Ces fonctionnalités sont détaillées dans les paragraphes suivants. Une de ces fonctionnalités vous intéresse et n'est pas présente dans votre application ? Demandez-la au fournisseur de votre application. Aucun développement spécifique n'est nécessaire.

Le menu contextuel

Le menu contextuel des tables (affiché par un clic droit sur une ligne de la table ou bien par l'icône  en haut à droite de la table) contient par défaut les options suivantes :



Le menu contextuel des tables permet de :

- **Sélectionner les colonnes à afficher :**

Il suffit de sélectionner les colonnes à afficher (une marque est présente devant la colonne affichée) ou non. Par exemple : La table ci-dessous affiche les colonnes "Société", "Nom", "Prénom", "CP", "Ville" et "Pays".

Société	Nom	Prénom	CP	Ville	Pays
LYONNAISER DES EAUX	ABELLO	Nolwenn	19632	LE CAIRE	ÉGYPTE
ELECTRONIQUEN SERGE DASSAULT	AFFAGARD	Taina	06779	ATHENES	GRECE
HLMER DE BRETAGNE	ALBA	Oliva	25339	STOCKHOLM	SUEDE
CESITET IMPRIMERIE	AMADOU	Warda	21787	BRASILIA	BRESIL
LAR POSTE	AMBROISE	Denize	87917	REYKJAVIK	ISLANDE
LAURENTEN BOUILLET ENTREPRISE	AREVIAN	Liane	97144	LONDRES	ANGLETERRE
STRATINORES	ARRONDEAU	Sarha	97738	REYKJAVIK	ISLANDE
CONSULTANTES INFORMATIQUE	ASTORG	Friedrich	9113	TUNIS	TUNISIE
SOFTET CONCEPT	AUSSAGE	Pierrette	69708	SEOUL	COREE DU SUD
MINITELORAMAT	AUTHELAIN	Precillia	8113	OTTAWA	CANADA
ATELIERSET DAVIDE THOUVENOT	BAUDELAIRE	Odille	82668	PARIS	FRANCE
BARRASER PROVENCE	BEAUJEAUD	Cedric	0606	CANBERRA	AUSTRALIE

Grâce au menu contextuel de la table, vous pouvez afficher uniquement les colonnes "Société", "Nom", "Ville" et "Pays" :

Société	Nom	Ville	Pays
LYONNAISER DES EAUX	ABELLO	LE CAIRE	ÉGYPTE
ELECTRONIQUEN SERGE DASSAULT	AFFAGARD	ATHENES	GRECE
HLMER DE BRETAGNE	ALBA	STOCKHOLM	SUEDE
CESITET IMPRIMERIE	AMADOU	BRASILIA	BRESIL
LAR POSTE	AMBROISE	REYKJAVIK	ISLANDE
LAURENTEN BOUILLET ENTREPRISE	AREVIAN	LONDRES	ANGLETERRE
STRATINORES	ARRONDEAU	REYKJAVIK	ISLANDE
CONSULTANTES INFORMATIQUE	ASTORG	TUNIS	TUNISIE
SOFTET CONCEPT	AUSSAGE	SEOUL	COREE DU SUD
MINITELORAMAT	AUTHELAIN	OTTAWA	CANADA
ATELIERSET DAVIDE THOUVENOT	BAUDELAIRE	PARIS	FRANCE
BARRASER PROVENCE	BEAUJEAUD	CANBERRA	AUSTRALIE

Si cette option n'est pas disponible dans votre table, demandez-la à votre fournisseur. Le développement de cette fonctionnalité est immédiat : il suffit de cocher une case.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Menu Sélectionner les colonnes ..." dans l'onglet "Détail" de la description du champ Table.]

- **Copier des éléments sélectionnés dans la table :**

Il est possible de copier le contenu de la cellule sélectionnée, de la ligne ou de la table vers le presse-papiers (équivalent à la combinaison de touches [Ctrl + C]).

Cela permet ensuite de copier ces éléments dans un logiciel quelconque. Utilisez dans ce logiciel la fonction "Edition .. Coller" (en général la combinaison de touches [Ctrl + V] a le même effet).

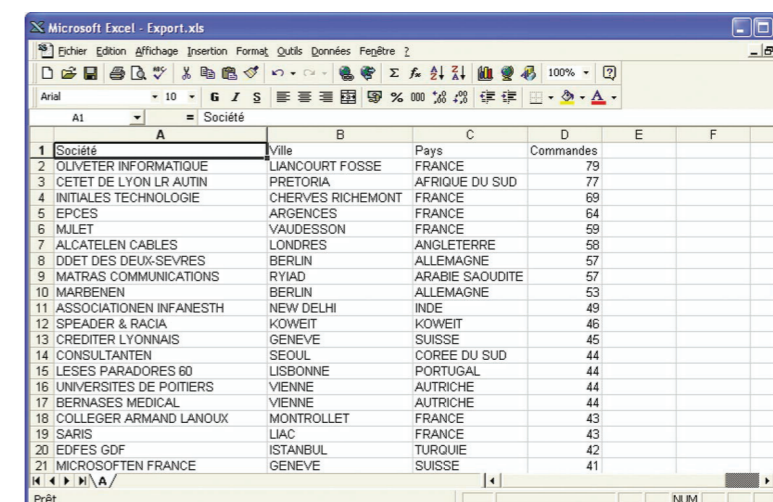
- **Manipuler les données de la table avec Excel, Word, Open Office, ... pour faire des simulations :**

Vous souhaitez faire des simulations avec Excel, Word, Open Office, ... ? Rien de plus simple. Il suffit "d'exporter la table" vers le logiciel de votre choix. Le fichier correspondant est automatiquement créé avec le contenu de la table et peut être manipulé immédiatement sous votre logiciel préféré.

Par exemple, pour réaliser un export vers Excel :

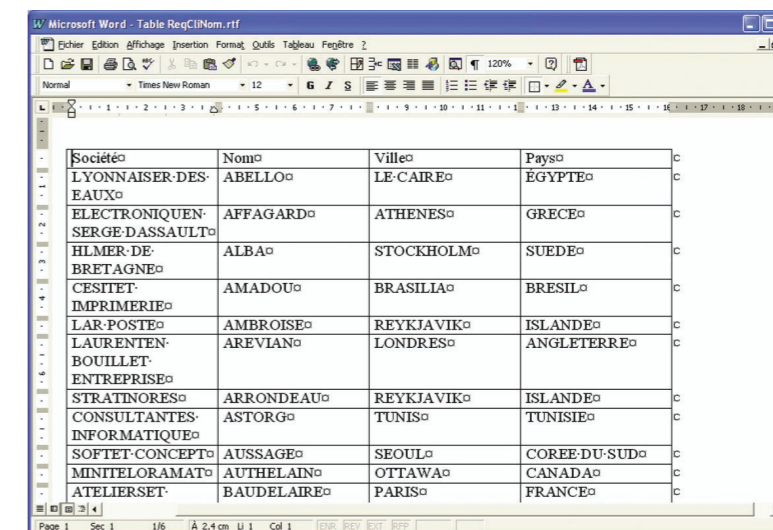
1. Affichez le menu contextuel de la table (clic droit de la souris par exemple) et sélectionnez l'option "Exporter la table vers Excel".
2. Indiquez le nom du fichier Excel à créer ainsi que son emplacement.
3. Vous pouvez visualiser immédiatement le fichier créé.

Vous pouvez ainsi par exemple effectuer une recherche, une simulation, un calcul particulier, des statistiques sur les données affichées sous votre tableur préféré.



Remarque : Si le fichier Excel existe déjà, vous avez la possibilité d'écraser le fichier existant, ou de le fusionner avec le fichier en cours de création. La fusion permet de conserver toutes les modifications réalisées dans votre tableur (format des cellules, formules, ...).

De la même façon, l'export peut être réalisé vers Word :



• Imprimer le contenu de la table :

Qui n'a jamais souhaité imprimer directement les données affichées dans une table ? Il suffit pour cela d'utiliser l'option "Imprimer" du menu contextuel.

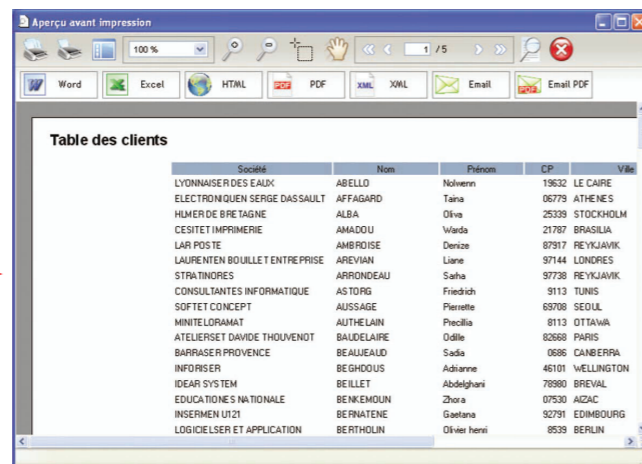
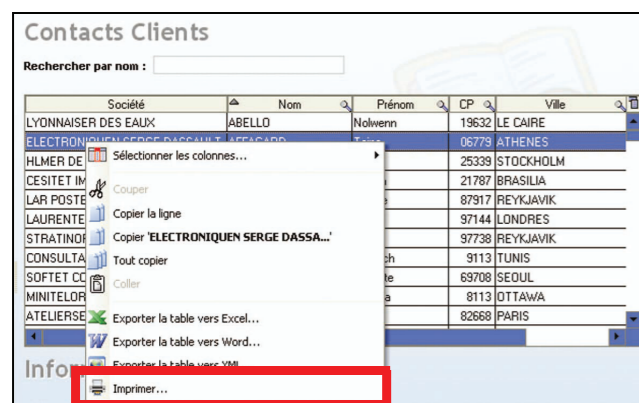
Si un état lié à la table existe déjà, cet état est automatiquement imprimé.

Dans le cas contraire, l'application vous propose :

- soit d'imprimer directement le contenu actuel de la table. Ce mode d'impression respecte les couleurs des cellules présentes dans la table. Si le format de la table est trop important, l'application propose d'imprimer en mode "Paysage".

- soit de créer automatiquement un état avec le logiciel "Etats et Requêtes". Une fois enregistré, l'état pourra alors être imprimé à volonté.

Remarque : Si vous ne possédez pas le logiciel "Etats et Requêtes", le téléchargement et l'installation de ce logiciel vous sont automatiquement proposés. Ce logiciel permet de créer et de personnaliser des états à partir des données de votre application. Pour plus de détails, consultez "Créez vos propres états", page 53.

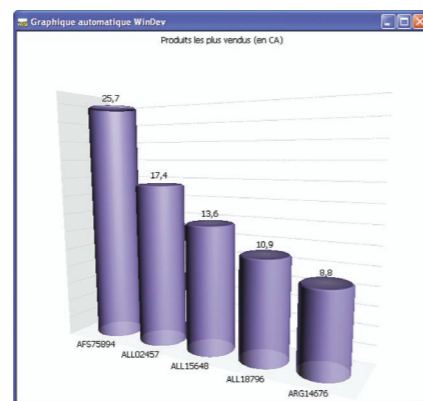


Etat imprimé automatiquement

• Afficher les données listées dans la table sous forme de graphique :

Cette fonctionnalité est automatique dès qu'une colonne de la table est de type numérique. Vous profitez ainsi de toute la puissance des graphes créés avec WinDev.

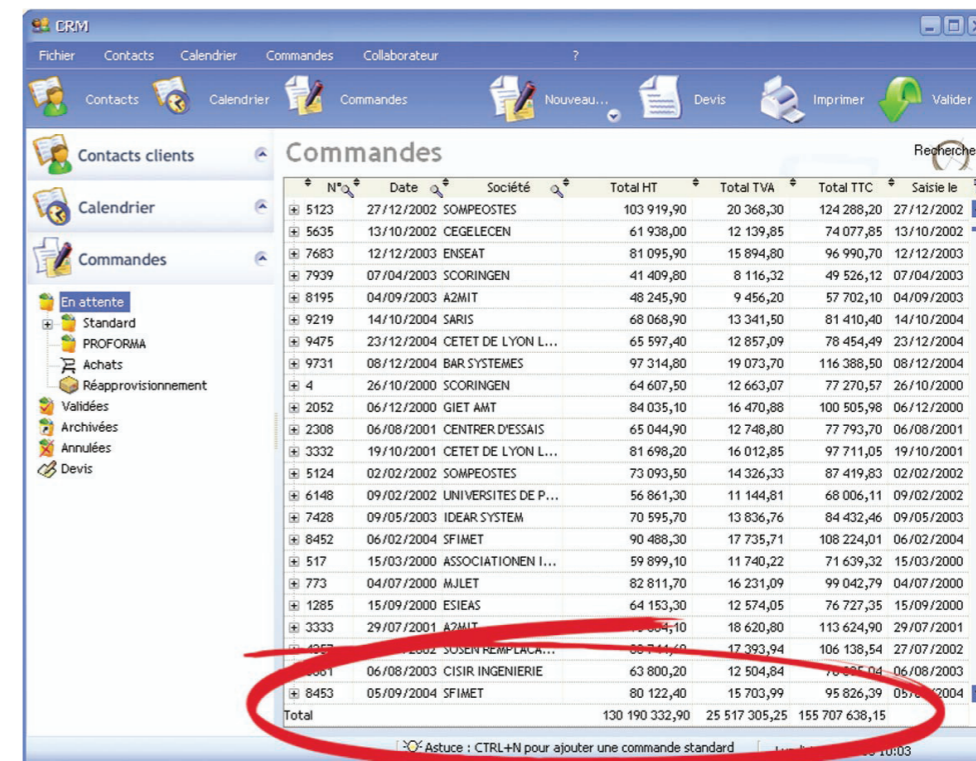
Référence	Libellé	Marge
AFS75894	Caledon 50 cl	25,7
ALL02457	Appolinaris 1 L	17,4
ALL15648	Selters 1.5 L	13,6
ALL18796	Gerolsteiner 1,5L	10,9
ARG14676	Eco 500 ml	8,8



Pour plus de détails sur les fonctionnalités des graphes, consultez "Les graphes", page 34.

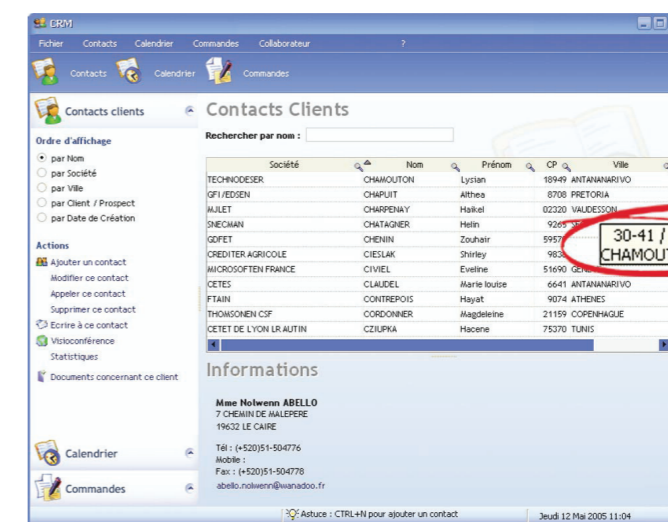
• Afficher le total, la moyenne, ... des informations affichées dans une colonne de la table :

Cette fonctionnalité est automatique dès qu'une colonne de la table est de type numérique. Il suffit de sélectionner "Calcul automatique (somme, moyenne, ...)" du menu contextuel, puis de choisir le type de calcul à effectuer. Le résultat sera automatiquement affiché en bas de la table.



La bulle d'aide de l'ascenseur

Votre table contient de nombreuses lignes, et vous voulez savoir où vous vous situez exactement ? Consultez la bulle d'aide de l'ascenseur vertical ! Pour l'afficher, il suffit de cliquer avec le curseur de la souris sur la "cage" de l'ascenseur.



Cette bulle d'aide contient les informations suivantes :

- Plage des lignes actuellement affichées dans la table : dans notre exemple, la table affiche actuellement les lignes 30 à 41 de la table.
- Nombre de lignes total de la table : dans notre exemple, la table comporte 176 lignes.

- Information sur l'élément actuellement affiché en première ligne de la table dans la colonne triée : dans notre exemple, la première ligne affiche le client ayant pour nom "CHAMOUTON".

Lorsque vous déplacez la cage de l'ascenseur, la bulle d'aide est automatiquement mise à jour avec les informations correspondant à la future position de la cage de l'ascenseur.

Voilà un moyen simple de parcourir rapidement les données affichées dans une table.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Bulle ascenseur vertical" dans l'onglet "Détail" de la description du champ Table.]

Remarque : Déplacement de l'ascenseur


Vous trouvez que le déplacement de l'ascenseur est saccadé ? Les lignes des tables contiennent beaucoup d'informations et le déplacement à l'aide de l'ascenseur est difficile ? Utilisez le déplacement au pixel. Le déplacement pixel par pixel permet un déplacement fluide des lignes dans la table.

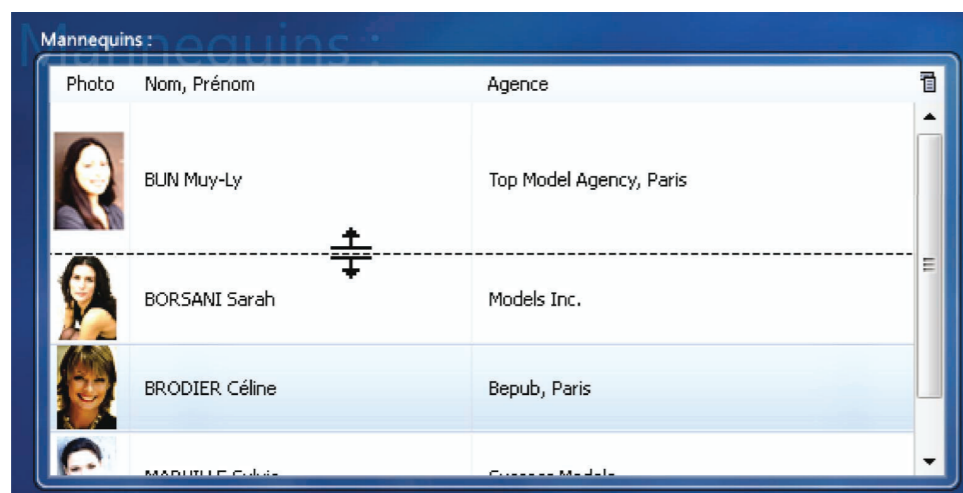
[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Déplacement au pixel" dans l'onglet "Détail" de la description du champ Table.]

Modifier la hauteur des lignes dans la table

Une cellule de table contient un texte sur plusieurs lignes et seule une ligne est affichée ? Pourquoi ne pas modifier directement la hauteur de la ligne ?

Cette opération est très simple :


1. Survolez le séparateur de ligne.
2. Lorsque le curseur de redimensionnement apparaît , maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé.
3. Déplacez le séparateur de ligne afin d'obtenir la dimension voulue.



[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Hauteur des lignes redimensionnable" dans l'onglet "Détail" de la description de la table.]

Modifier la taille des colonnes

Vous ne voyez pas le contenu entier de la cellule et vous souhaitez ajuster la taille de la colonne à son contenu ?
Cette opération est très simple :

1. Survolez le séparateur de colonne.
2. Lorsque le curseur de redimensionnement apparaît , maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé.
3. Déplacez le séparateur de colonne afin d'obtenir la dimension voulue.

Exemple :

Société	Nom	Prénom	CP	Ville	Pays
INSERMEN U121	BERNATENE	Gaetana	92791	EDIMBOURG	ÉCOSSE
SDIS	LANTIN	Josanne	30200	CHUSCLAN	FRANCE
TECHNODESER	CHAMOUTON	Lystan	18949	ANTANANARIVO	MADAGASCAR
CIAZER	DALMOSSO	Céline	59494	PETITE FORET	FRANCE
BERNASES MEDICAL	KEMMER	Olivier	21471	VIENNE	AUTRICHE
SOFTET CONCEPT	AUSAGE	Pierrette	69708	SEOUL	COREE DU SUD
SNCFES AGENCE AT WERENFRID		Clatre	67170	BERSTHEIM	FRANCE
MICROSOFTEN FRA CIVIEL		Eveline	51690	GENEVE	SUISSE
EPITAT	POMPIERE	Imene	17084	MONTEVIDEO	URUGUAY
AIRER TERRE SERVI	SCHEACK	Rosa	9689	ATHENES	GRECE
GMFES VIE	SORET	Dominique	98711	MADRID	ESPAGNE
AEMET MEGRAS	LEBONVALLET	Bill	0875	BRUXELLES	BELGIQUE

La taille de la première colonne est trop petite pour visualiser le nom complet des sociétés

Société	Nom	Prénom	CP	Ville
AFFAIRESET MARITIMES	BOUCHAT	Biagio	2728	COPENHAGUE
AIRER TERRE SERVICE	SCHEACK	Rosa	9689	ATHENES
ALCATELEN CABLES	LANTERNIER	Tiguida	08182	LONDRES
ALCATELEN TITN ANSWARE	VOGHEL	Gilbert	26326	OSLO
ARSOER DE BRETAGNE	CAZEALX	Nella	34675	TUNIS
ASSOCIATIONEN INFANESTH	PAROCHÉ	Jeanne	2472	NEW DELHI
ATELIERSET DAVIDE THOUVENOT	BAUDELAIRE	Odlie	82668	PARIS
BAR SYSTEMES	SANDRA	Wladislas	31959	SEOUL
BARRASER PROVENCE	BEAUJEAUD	Sadia	0686	CANBERRA
BERNASES MEDICAL	KEMMER	Olivier	21471	VIENNE
C2DES	BOUBAKER	Gianfranco	82317	OSLO

La première colonne a été agrandie ...

Remarque : Pour ajuster automatiquement la taille de la colonne au texte le plus long présent dans cette colonne, double-cliquez sur le séparateur de colonne (à droite du titre de la colonne à ajuster).

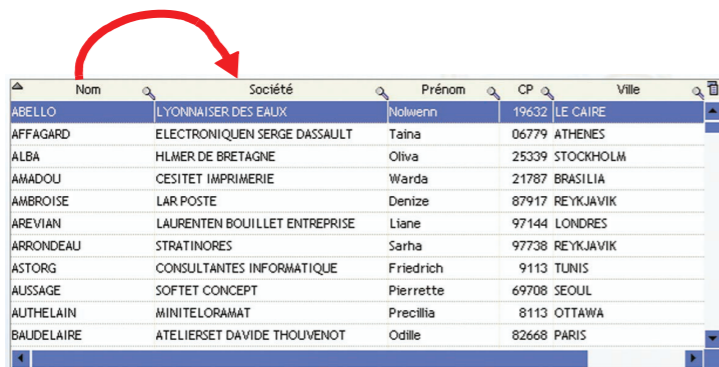
[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Ajustable" dans l'onglet "Général" de la description de la colonne.]

Changer l'ordre des colonnes

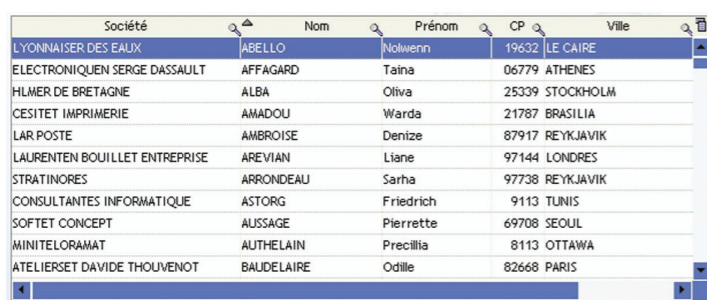
Vous voulez réorganiser les colonnes de votre table ? Rien de plus simple dans une application WinDev...

Il suffit d'effectuer les opérations suivantes :

1. Cliquez sur le titre de la colonne à déplacer et maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé.
2. Déplacez la colonne jusqu'à sa nouvelle position puis relâchez le bouton gauche de la souris.



Dans cet exemple, la colonne NOM située avant la colonne SOCIETE passe après ...



Si cette fonctionnalité n'est pas disponible dans votre application, demandez-la à votre fournisseur (il lui suffit d'un clic pour l'activer).

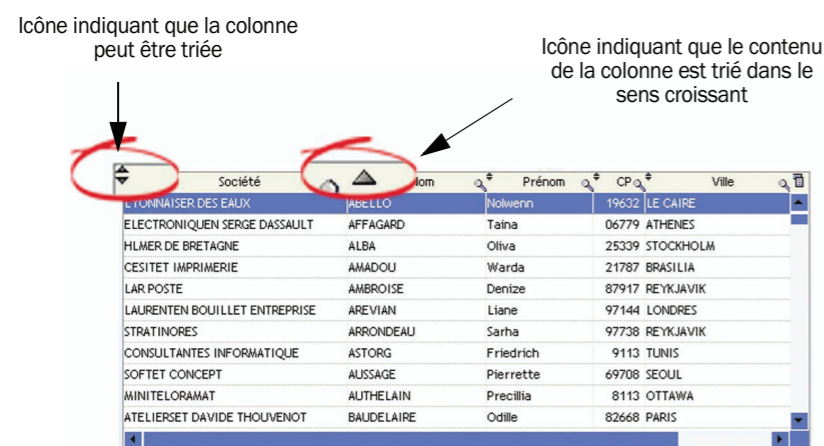
[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Déplaçable" dans l'onglet "Général" de la description de la colonne.]

Trier les colonnes

Vous voulez trier le contenu de la table selon une colonne ? Il suffit de cliquer sur le titre de cette colonne.

Les colonnes triables sont identifiées par une double flèche.

Lorsque le tri est actif, une petite flèche indique le sens de tri de la colonne.



Pour trier une table sur plusieurs colonnes, il suffit de :

1. Maintenir la touche CTRL enfoncée.
2. Cliquer sur le titre des colonnes à prendre en compte dans le tri. Attention : il est nécessaire de sélectionner les colonnes selon l'ordre voulu. Par exemple, pour trier sur la société puis le nom, il est nécessaire de cliquer en premier sur la colonne "Société" puis ensuite sur la colonne "Nom" .

Si cette fonctionnalité n'est pas disponible dans votre application, demandez-la à votre fournisseur (il lui suffit d'un clic pour l'activer).

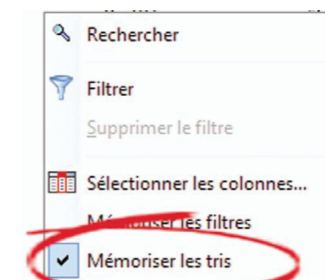
[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Triable" dans l'onglet "Général" de la description de la colonne.]

Mémoriser les tris effectués

Vous effectuez toujours le même tri sur une des table de votre application ? Vous voulez éviter l'action fastidieuse de cliquer sur le titre d'une ou plusieurs colonnes ? Il suffit de mémoriser le tri effectué sur votre table.

Pour mémoriser les tris effectués sur une table :

1. Affichez le menu contextuel du titre de la colonne (clic droit sur l'en-tête de la colonne).
2. Sélectionnez l'option "Mémoriser les tris".



3. Effectuez les tris voulus dans votre table. Les derniers tris en cours sur la table au moment de la fermeture de la fenêtre sont automatiquement mémorisés et seront automatiquement réappliqués lors d'une nouvelle ouverture de la fenêtre.

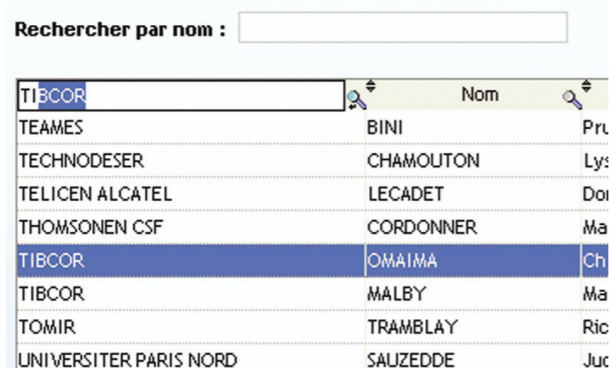
Rechercher dans les colonnes

Vous voulez rechercher un élément dans une colonne de votre table ? Il suffit de cliquer sur la loupe présente dans le titre de colonne et de saisir les premières lettres de l'élément recherché. La table est automatiquement triée selon la colonne de recherche et le premier élément correspondant est automatiquement sélectionné dans la table.

Par exemple :



Il est également possible de sélectionner l'option "Rechercher" du menu contextuel du titre de la colonne avec la loupe (clic droit sur l'en-tête de la colonne). Le champ de saisie apparaît à la place du titre de la colonne et vous pouvez saisir les premières lettres de l'élément recherché.

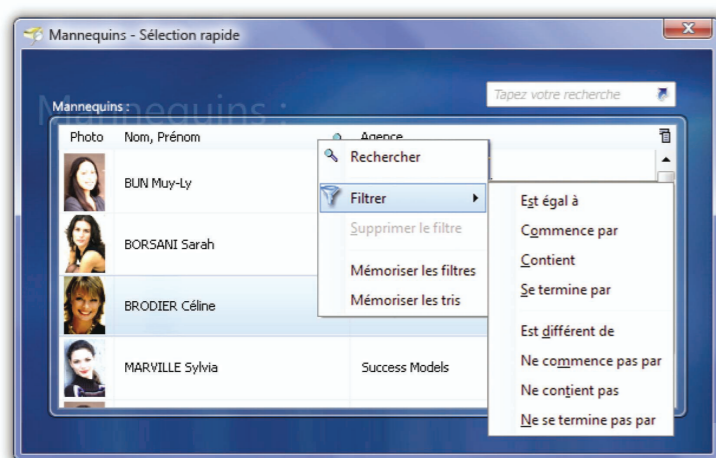


Si cette fonctionnalité n'est pas disponible dans votre application, demandez-la à votre fournisseur.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Avec recherche (Loupe)" dans l'onglet "Général" de la description de la colonne. Note : la rubrique liée à la colonne doit être une rubrique clé.]

Filtrer le contenu des colonnes

Vous souhaitez visualiser dans une table les enregistrements correspondant à un critère précis ? Rien de plus simple. Les tables permettent de créer un filtre personnalisé.



Pour créer un filtre personnalisé :

1. Effectuez un clic droit sur une colonne de recherche (clic droit sur le titre de la colonne ou clic droit sur la loupe).
2. Dans le menu contextuel qui s'affiche, sélectionnez l'option "Filtrer" puis le filtre voulu. Par exemple : "Filtrer .. Commence par".
3. Le titre de la colonne se change en champ de saisie et vous permet de saisir la condition. Par exemple : "CAS".
4. Validez avec la touche [ENTREE]. Le filtre est automatiquement pris en compte et la table affiche uniquement les enregistrements correspondant au filtre.

Pour annuler un filtre personnalisé :

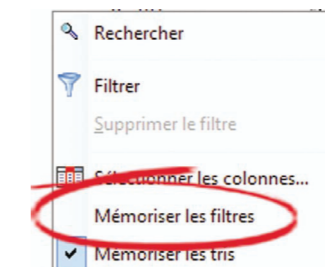
1. Effectuez un clic droit sur une colonne de recherche (clic droit sur le titre de la colonne ou clic droit sur la loupe).
2. Dans le menu contextuel qui s'affiche, sélectionnez l'option "Supprimer le filtre". La table affiche alors tous les enregistrements sans appliquer de filtre personnel.

Mémoriser les filtres effectués

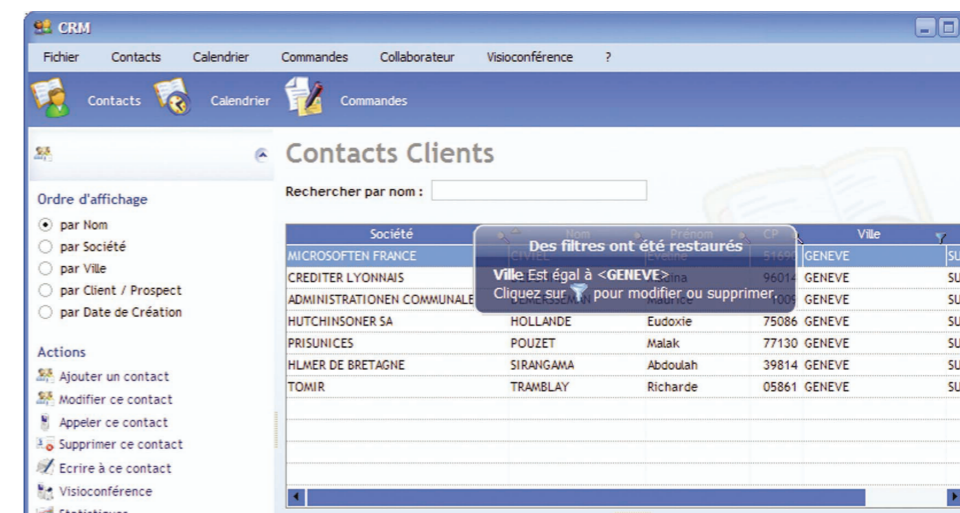
Vous avez appliqué plusieurs filtres à votre table et vous souhaitez les conserver pour ne pas avoir à les réappliquer à la prochaine ouverture de votre fenêtre ? Rien de plus simple.

Pour mémoriser les filtres effectués sur une table :

1. Affichez le menu contextuel du titre de la colonne (clic droit sur l'en-tête de la colonne).
2. Sélectionnez l'option "Mémoriser les filtres".



3. Effectuez les filtres voulus dans votre table. Les derniers filtres en cours sur la table au moment de la fermeture de la fenêtre sont automatiquement mémorisés et seront automatiquement réappliqués lors d'une nouvelle ouverture de la fenêtre. Un message furtif sera affiché pour vous rappeler les filtres mis en place.



Fixer les colonnes

Vous souhaitez toujours visualiser le contenu d'une colonne, quelle que soit la taille de votre table ou les colonnes affichées avec l'ascenseur horizontal ? Il suffit de fixer la colonne.

Pour fixer une colonne, il suffit d'effectuer les opérations suivantes :

1. Survolez la partie gauche du titre de colonne.
2. Lorsque le curseur de la souris se transforme en cadenas ouvert, cliquez avec le bouton gauche de la souris. Toutes les colonnes situées à gauche de cette colonne sont alors fixées. Ces colonnes ne peuvent plus être déplacées.

Pour ne plus fixer les colonnes, il suffit d'effectuer la même opération.

Exemple :

Société	Nom	Prénom	CP	Ville
LYONNAISER DES EAUX	ABELLO	Nolwenn	19632	LE CAIRE
ELECTRONIQUEN SERGE DASSAULT	AFFAGARD	Taina	06779	ATHENES
HLMER DE BRETAGNE	ALBA	Oliva	25339	STOCKHOLM
CESITET IMPRIMERIE	AMADOU	Warda	21787	BRASILIA
LAR POSTE	AMBROISE	Denize	87917	REYKJAVIK
LAURENTEN BOUILLET ENTREPRISE	AREVIAN	Liane	97144	LONDRES
STRATINORES	ARRONDEAU	Sarha	97738	REYKJAVIK
CONSULTANTES INFORMATIQUE	ASTORG	Friedrich	9113	TUNIS
SOFTET CONCEPT	AUSSAGE	Pierrette	69708	SEOUL
MINITELORAMAT	AUTHELAIN	Precillia	8113	OTTAWA
ATELIERSET DAVIDE THOUVENOT	BAUDELAIRE	Odille	82668	PARIS

Dans cet exemple, la colonne SOCIETE est fixée

Si cette fonctionnalité n'est pas disponible dans votre application, demandez-la à votre fournisseur (il suffit d'un clic pour l'activer !).

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Ajustable" dans l'onglet "Général" de la description de la colonne.]

Retrouver immédiatement la dernière mise en forme d'une table !

Vous avez configuré une table selon vos besoins, et vous souhaitez retrouver cette configuration à chaque utilisation de votre application ?

Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

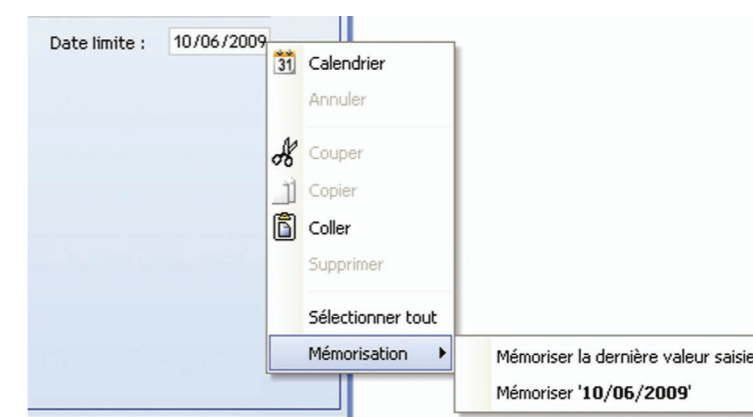
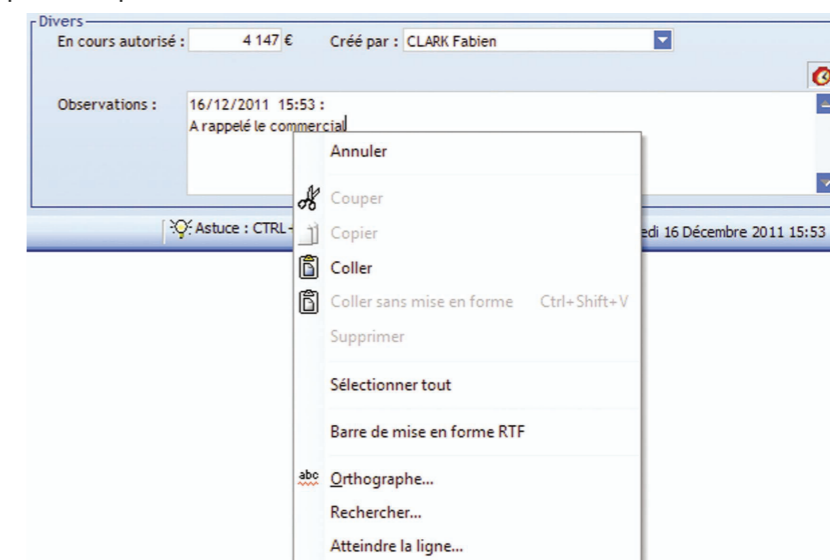
[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez l'option "Mémoriser la config. des colonnes" dans l'onglet "Détail" de la table concernée.]

Les champs de saisie

Les champs de saisie permettent de saisir les principales informations de votre application.

Certaines fonctionnalités simplifient la manipulation des champs de saisie.

Ces fonctionnalités sont directement accessibles depuis le menu contextuel du champ (affiché par le clic droit de la souris). Voici quelques exemples :

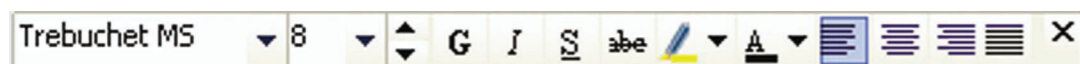


• Opérations d'édition simple :

- annuler : annule la dernière action effectuée. Cette opération peut également être réalisée grâce à la combinaison de touches [CTRL + Z].
- couper : récupère le contenu du champ pour le mettre dans le presse-papiers. Le champ est vidé. Cette opération peut également être réalisée grâce à la combinaison de touches [CTRL + X].
- copier : récupère le contenu du champ pour le mettre dans le presse-papiers. Le champ n'est pas vidé. Cette opération peut également être réalisée grâce à la combinaison de touches [CTRL + C].
- coller : remplit le champ avec le contenu du presse-papiers. Cette opération peut également être réalisée grâce à la combinaison de touches [CTRL + V].
- supprimer : vide le champ. Cette opération peut également être réalisée grâce à la touche [Suppr.].

- **Sélection complète du contenu du champ** (option "Sélectionner tout"). Il est également possible de sélectionner le contenu du champ grâce à la combinaison de touches [CTRL + A] ou en réalisant trois clics successifs sur le champ.

- **Affichage d'une barre de mise en forme RTF** (option "Barre de mise en forme RTF"). Si le champ de saisie permet d'effectuer une mise en forme du texte saisi (Souligné, italique, ...), l'option "Barre de mise en forme RTF" permet d'afficher la barre de mise en forme au-dessus du champ. Cette barre d'outils est la suivante :



Les raccourcis clavier pouvant être utilisés pour mettre en forme le texte sont les suivants :

- Italique : CTRL + I
- Gras : CTRL + G ou CTRL + B
- Souligné : CTRL + U ou CTRL + _ (underscore, sous la touche 8)
- Barré : CTRL + - (tiret, sous la touche 6)
- Surligné : CTRL + H

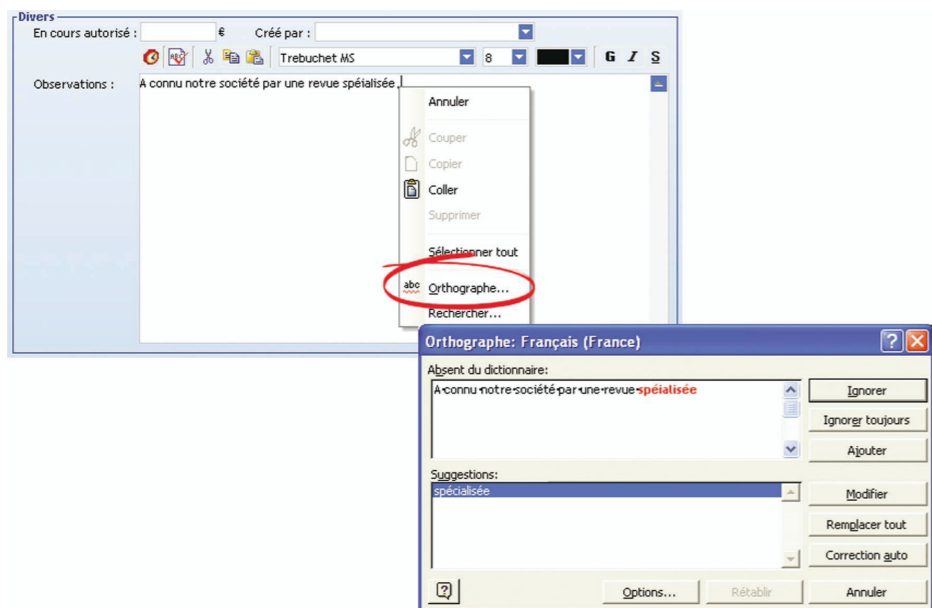
Lorsque le texte sélectionné correspond à une option de la barre d'outils (texte souligné par exemple), le bouton correspondant dans la barre est enfoncé.

Le bouton "Couleur" ne reflète pas la couleur de la sélection : il correspond à la dernière valeur choisie.

- **Proposer le correcteur orthographique :**

Deux correcteurs d'orthographe peuvent être proposés selon le traitement de texte de l'utilisateur final.

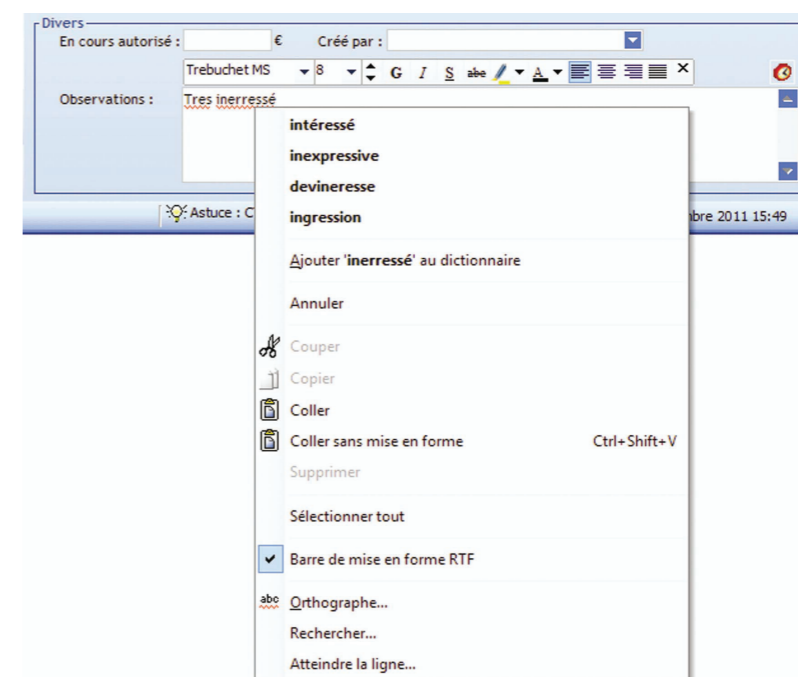
Si le traitement de texte utilisé est Word, il est possible de lancer automatiquement le correcteur d'orthographe de Word sur les champs de saisie (option "Orthographe").



Remarque : Cette option est proposée uniquement si Word est installé sur la machine en cours.

Si le traitement de texte utilisé est OpenOffice Writer, la correction orthographique est automatiquement réalisée dans les champs de saisie et les colonnes de table : les mots non présents dans le dictionnaire de OpenOffice Writer sont automatiquement soulignés en rouge.

Le menu contextuel du mot souligné permet soit de sélectionner une des corrections proposées, soit d'ajouter le mot dans le dictionnaire.



Remarque : Cette option est proposée uniquement si OpenOffice Writer et son dictionnaire sont installés sur la machine en cours. Par défaut, le dictionnaire n'est pas installé avec OpenOffice Writer, consultez la documentation de ce logiciel pour connaître les procédures à suivre.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez l'option "Vérifier l'orthographe" dans l'onglet "Détail" du champ concerné.]

- **Recherche d'un mot ou d'une expression dans un champ** (option "Rechercher") :

Certains de vos champs sont très grands et contiennent énormément d'informations ? Vous souhaitez effectuer une recherche dans le contenu de ces champs ? Rien de plus simple !

Cette opération peut également être réalisée grâce à la combinaison de touches [CTRL + F]. Dans ce cas, la recherche est effectuée sur tous les champs de la fenêtre.

Par exemple :



Cette option est disponible sur les champs de saisie et les colonnes de table.

- **Positionnement sur une ligne spécifique** (option "Atteindre la ligne") :

Certains de vos champs sont très grands et contiennent énormément d'informations ? Vous souhaitez afficher une ligne spécifique ? Utilisez l'option "Atteindre la ligne" du menu contextuel du champ de saisie (ou le raccourci CTRL + G). Une fenêtre spécifique s'affiche, dans laquelle vous pouvez saisir le numéro de la ligne à afficher. Il ne reste plus qu'à valider.

Cette option est disponible sur les champs de saisie et les colonnes de table.

• **Affichage d'un calendrier** (option "Calendrier") :

Vous devez saisir une date et vous ne savez pas quel format utiliser ? Pourquoi ne pas utiliser simplement le calendrier pour saisir votre date.

L'option "Calendrier" du menu contextuel affiche un calendrier qui permet de sélectionner la date voulue. Il suffit de cliquer sur une date pour que celle-ci soit sélectionnée et apparaisse dans le champ de saisie.



Remarque : Dans un champ de saisie affichant une date, vous pouvez modifier simplement cette date : les touches "+" et "-" du pavé numérique permettent de passer au jour suivant ou au jour précédent.

• **Affichage d'une calculatrice** (option "Calculatrice") :

Vous devez saisir le résultat d'une opération et vous n'avez pas de calculatrice ? Pourquoi ne pas utiliser directement la calculatrice de votre application.

L'option "Calculatrice" du menu contextuel affiche une calculatrice qui permet d'effectuer les opérations standard. Il suffit de cliquer sur le bouton OK pour que le chiffre affiché dans la calculatrice apparaisse dans le champ de saisie.



Astuce : Pour augmenter ou diminuer rapidement une valeur numérique présente dans un champ de saisie, utilisez simplement la roulette de la souris.

Le pas d'incrémentation est fixé à 1 par défaut : lorsque la valeur est sélectionnée dans le champ, chaque action sur la roulette modifie la valeur de 1.

Si le curseur est positionné dans la valeur, l'incrémentation ou la décrémentation se fera sur le chiffre à gauche du curseur. Par exemple, si le curseur est positionné sur entre les centaines et les milliers, l'incrémentation ou la décrémentation sera effectuée sur les milliers (+ 1000 ou -1000).

• **Mémorisation de la dernière valeur saisie dans un champ** (option "Mémorisation .. Mémoriser la dernière valeur saisie") :

Vous manipulez des chiffres importants ? Le champ peut mémoriser la dernière valeur saisie !

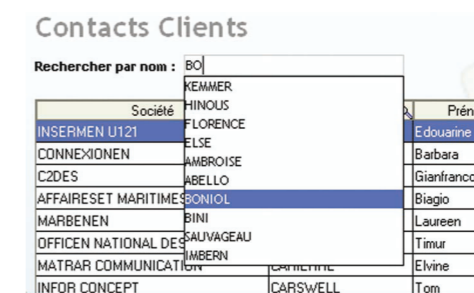
Cette fonctionnalité est également disponible dans tous les champs où vous pouvez saisir ou sélectionner une information.

Cette option n'est disponible ni sur les champs de saisie avec mise en forme (possibilité de modifier la police, de mettre en gras, ...) ni sur les champs de saisie multilignes.

• **Liste des dernières informations saisies** (option "Mémorisation .. Mémoriser l'historique de saisie") :

Lors de la frappe des premiers caractères, les différentes valeurs précédemment saisies sont automatiquement listées.

Par exemple :



L'option "Mémorisation .. Vider l'historique des saisies" permet de vider cette liste.

Ces options ne sont disponibles ni sur les champs de saisie avec mise en forme (possibilité de modifier la police, de mettre en gras, ...) ni sur les champs de saisie multilignes.

• **Historique des enregistrements** (option "Historique") :

Vous voulez savoir les dernières modifications effectuées sur l'adresse d'un de vos clients ? Et connaître en plus la date et l'auteur de cette modification ? Rien de plus simple. Toutes les valeurs précédentes d'un champ relié à un fichier de données sont automatiquement listées.

Par exemple :

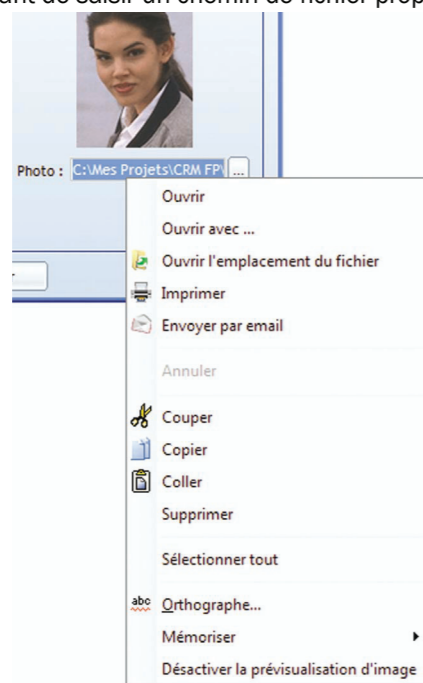


[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, journalisez le fichier de données concerné. Cette fonctionnalité sera automatiquement ajoutée à la prochaine modification automatique des fichiers de données.]

Des fonctionnalités supplémentaires peuvent également être ajoutées aux champs de saisie. Pour découvrir toutes les possibilités de ce type de champ, consultez la partie "Fonctions de WinDev que vous pouvez demander", page 46.

Champs de saisie correspondant à un chemin de fichier

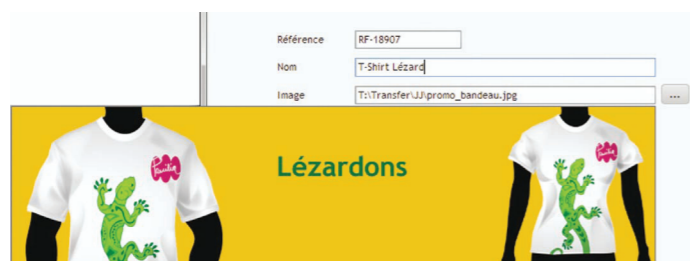
Les champs de saisie permettant de saisir un chemin de fichier proposent un menu contextuel spécifique :



Ce menu contextuel propose notamment les options suivantes :

- "Ouvrir" : Cette option permet d'ouvrir le fichier dans le logiciel associé par défaut sur le poste en cours.
- "Ouvrir avec" : Cette option permet d'ouvrir le fichier dans un des logiciels proposés par le système.
- "Ouvrir l'emplacement du fichier" : Cette option permet d'ouvrir l'explorateur de fichier sur le répertoire contenant le fichier.
- "Imprimer" : Cette option permet d'imprimer directement le fichier.
- "Envoyer par email" : Cette option permet d'envoyer le fichier par email. Le logiciel de messagerie utilisé est automatiquement ouvert et le fichier est ajouté en pièce jointe.

De plus, lorsque le fichier sélectionné correspond à une image ou un document PDF, lors de la saisie ou du survol du chemin du fichier, une vignette (redimensionnable) apparaît automatiquement. Vous pouvez ainsi contrôler que l'image sélectionnée est correcte.

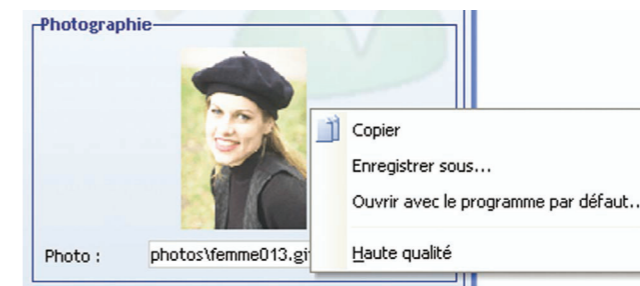


Remarque : Il est possible de désactiver cette fonctionnalité grâce à l'option "Désactiver la prévisualisation d'image" présente dans le menu contextuel du chemin de l'image.

Les champs Image

Les champs Image permettent d'afficher des images dans une application.

Un menu contextuel est disponible sur les champs Image. Ce menu permet de copier, sauvegarder, ouvrir et afficher l'image en haute qualité.



[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Autoriser l'affichage du menu de manipulation des images (FAA)" dans l'onglet "Détail" de la description du champ.]

Les champs Combo

Les champs Combo permettent d'afficher des listes d'éléments et de sélectionner un élément dans cette liste.

Certaines fonctionnalités simplifient la manipulation des champs Combo.

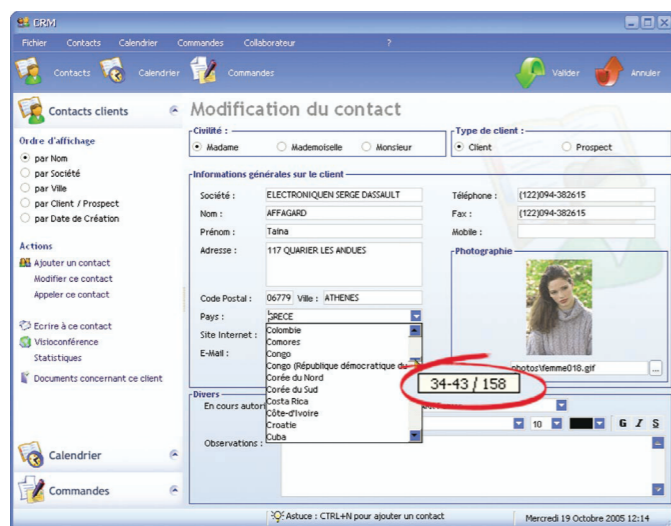
Le menu contextuel

Le menu contextuel des combos permet de :

- **mémoriser la dernière valeur sélectionnée** (option "Mémorisation .. Mémoriser la valeur") :
 Vous sélectionnez souvent la même donnée ? Le champ peut mémoriser la dernière valeur sélectionnée ! Cette fonctionnalité est également disponible dans tous les champs où vous pouvez saisir ou sélectionner une information.
- **proposer les dernières valeurs saisies** (option "Mémorisation .. Mémoriser l'historique de saisie") :
 Les dernières valeurs saisies sont automatiquement ajoutées à la liste des éléments de la combo. Cette option est disponible uniquement sur les combos avec saisie.

La bulle d'aide de l'ascenseur

Votre combo contient un grand nombre d'éléments, et vous voulez savoir où vous vous situez exactement ? **Consultez la bulle d'aide de l'ascenseur vertical !** Pour l'afficher, il suffit de cliquer avec le curseur de la souris sur la "cage" de l'ascenseur.



Cette bulle d'aide contient les informations suivantes :

- Plage des éléments actuellement affichés dans la combo : dans notre exemple, la combo affiche actuellement les éléments 34 à 43 de la combo.
- Nombre d'éléments total de la combo : dans notre exemple, la combo comporte 158 lignes.

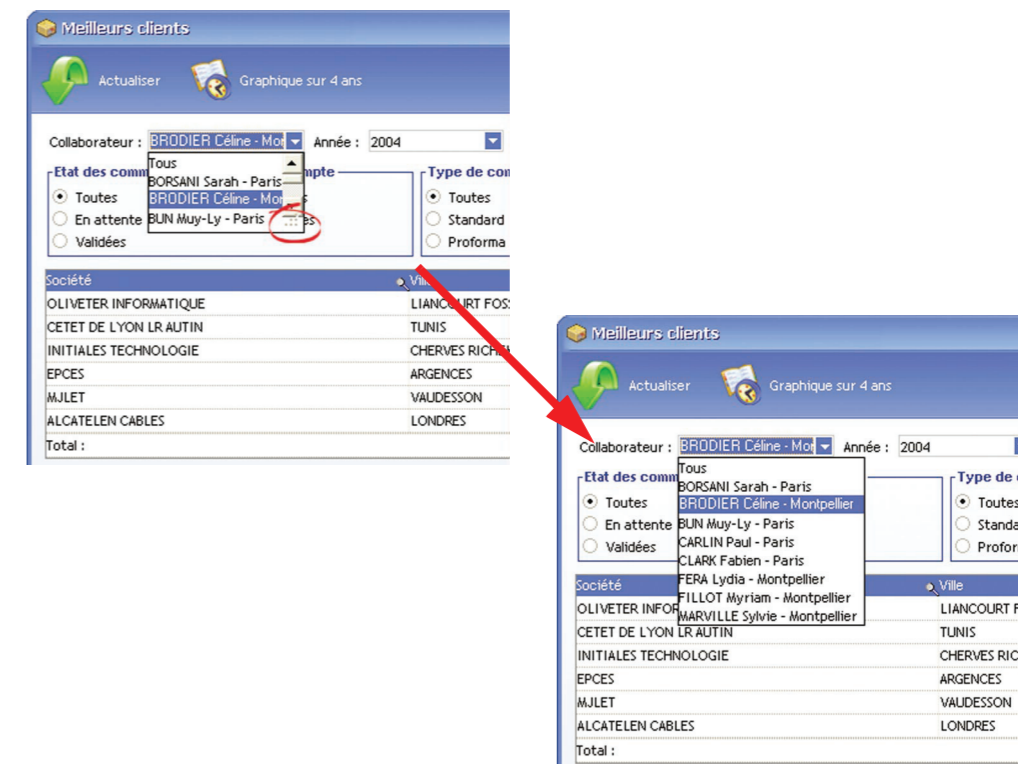
Lorsque vous déplacez la cage de l'ascenseur, la bulle d'aide est automatiquement mise à jour avec les informations correspondant à la future position de la cage de l'ascenseur.

Voilà un moyen simple de parcourir rapidement les données affichées dans une combo.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Bulle ascenseur vertical" dans l'onglet "Détail" de la description du champ Combo.]

Modifier la taille de la combo déroulée

Vous ne voyez pas complètement les différents éléments listés dans la combo ? **Agrandissez la combo déroulée !** Il suffit d'utiliser la poignée de redimensionnement. Cette poignée est située en bas à droite de votre combo déroulée. Par exemple :



Pour redimensionner la combo déroulée, il suffit de :

1. Cliquer sur la poignée de redimensionnement.
2. Conserver le bouton gauche de la souris enfoncé.
3. Déplacer la souris pour redimensionner la combo déroulée.

Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez l'option "Redimensionnable" dans l'onglet "Détail" de la combo concernée.]

Retrouver immédiatement la dernière mise en forme d'une combo déroulée !

Vous avez configuré une combo selon vos besoins, et vous souhaitez retrouver cette configuration à chaque utilisation de votre application ?

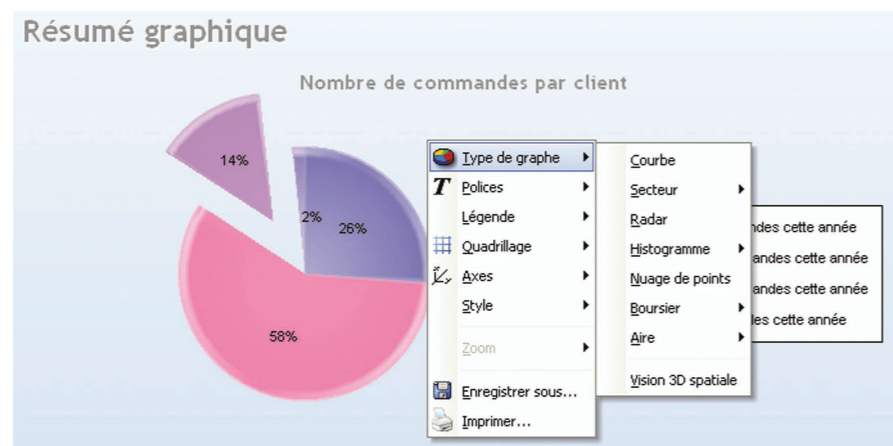
Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez l'option "Mémoriser la taille" dans l'onglet "Détail" de la combo concernée.]

Des fonctionnalités supplémentaires peuvent également être ajoutées aux champs Combo. Pour découvrir toutes les possibilités de ce type de champ, consultez la partie "Fonctions de WinDev que vous pouvez demander", page 48.

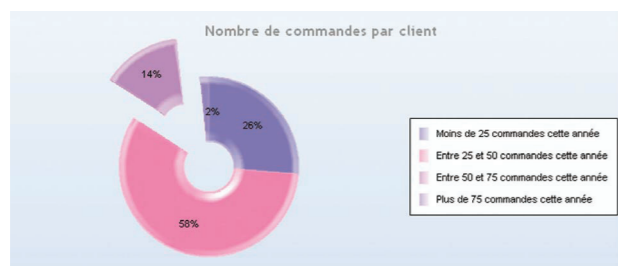
Les graphes

Si votre application WinDev affiche un graphe, pensez à utiliser le menu contextuel de ce graphe (affiché grâce au clic droit de la souris). Ce menu est affiché par défaut.



Le menu contextuel d'un graphe permet de :

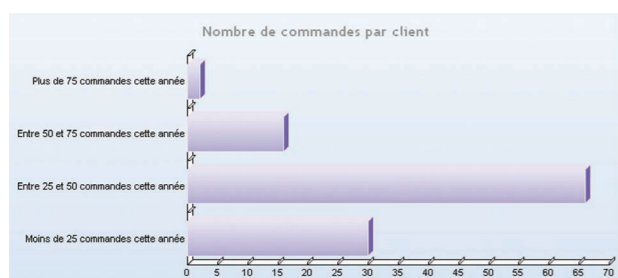
- **paramétrer le type du graphe** : secteur, courbe, histogramme, graphe boursier, ... Vous pouvez ainsi choisir le mode de visualisation le plus approprié aux données visualisées :



Graphe de type Donut

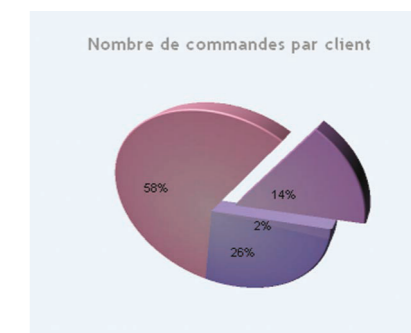


Graphe de type Courbe

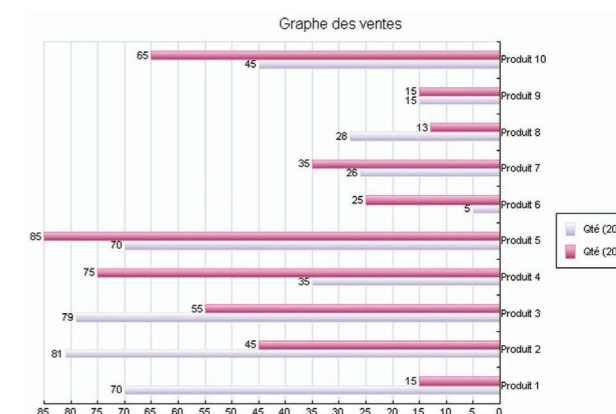
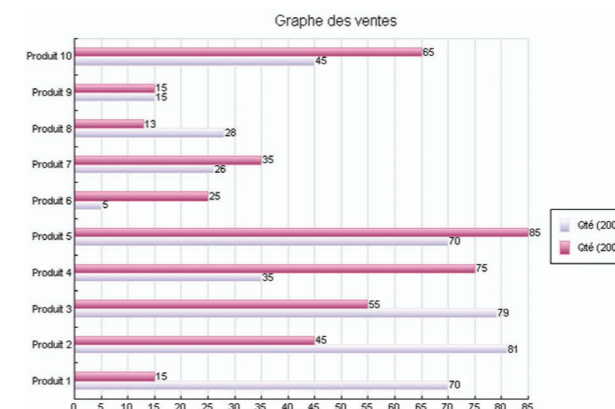


Graphe de type Histogramme

- **afficher le graphe en 3 dimensions** : l'option "Vision 3D spatiale" permet d'afficher le graphe en 3 dimensions. Ce mode de visualisation permet également de manipuler le graphe à l'aide de la souris pour le faire pivoter par exemple. Il suffit de maintenir le bouton gauche de la souris enfoncé pour faire bouger le graphe. Quelques exemples :



- **paramétrer** les polices utilisées dans les différents éléments du graphe.
- afficher ou non la légende et paramétrer sa position.
- afficher ou non le quadrillage.
- paramétrer la position des différents axes. Par exemple :



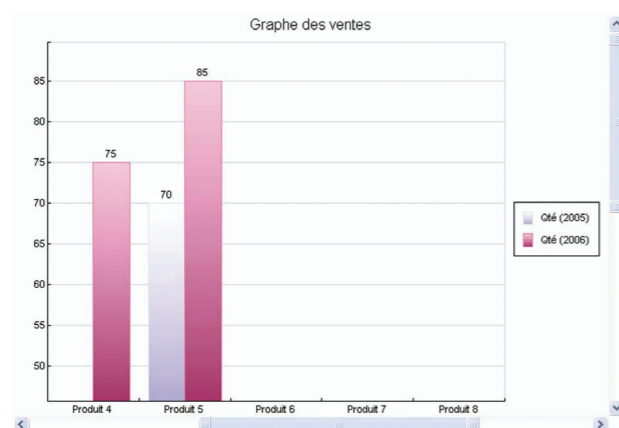
- paramétrer le style du graphe : visualisation des reliefs, lissage des courbes, couleurs dégradées, ...
- afficher le zoom.
- **enregistrer le graphe** sous forme de fichier image,
- **imprimer** directement **le graphe** sur l'imprimante de votre choix.

Fonctionnement du zoom

Le menu contextuel du graphe permet également d'activer le zoom sur certains types de graphes. Il est possible d'activer :

- uniquement un zoom horizontal (option "Zoom .. Zoom horizontal" du menu contextuel du graphe).
- uniquement un zoom vertical (option "Zoom .. Zoom vertical" du menu contextuel du graphe).
- un zoom horizontal et vertical (les deux options sont alors sélectionnées).

Lorsque le zoom est activé, il est possible de manipuler le graphe d'une des manières suivantes :



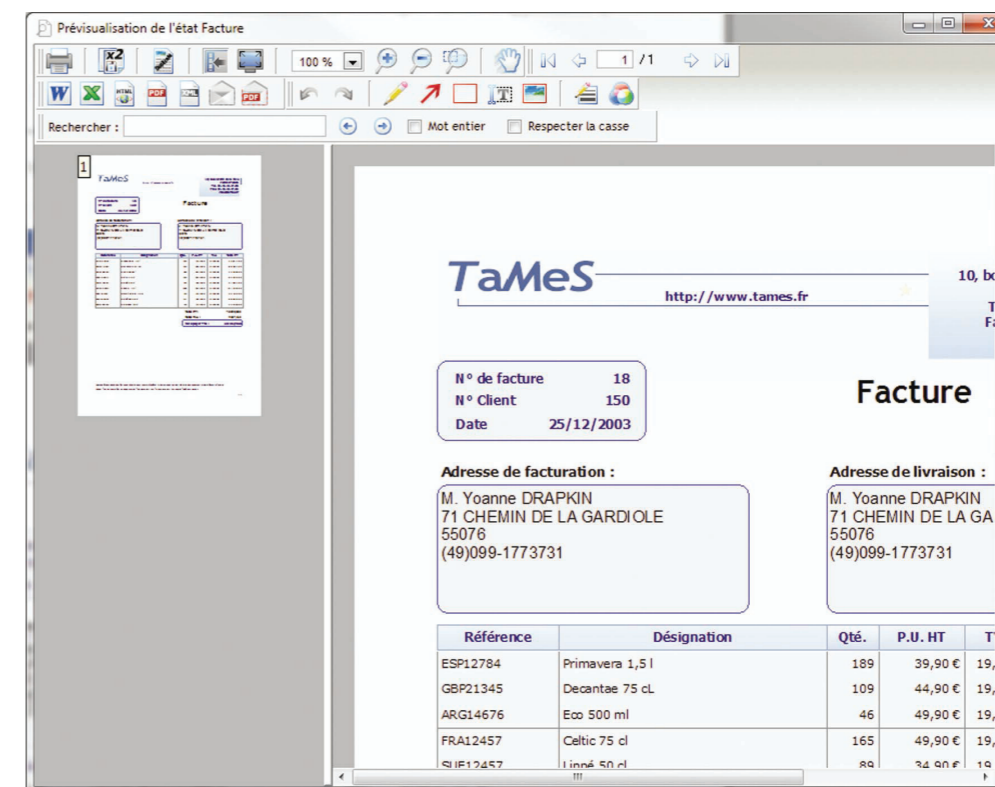
- Utilisation des ascenseurs verticaux et horizontaux : il est possible de spécifier la zone à zoomer en déplaçant les différentes cages des ascenseurs.
- Utilisation de la touche CTRL avec la roulette de la souris : la zone pointée par la souris est automatiquement zoomée. Il est possible d'arrêter le zoom en appuyant sur la touche ECHAP.
- Utilisation du lasso de la souris : la zone sélectionnée par le lasso de la souris est automatiquement zoomée.

Pour retrouver le graphe dans son état initial, il est possible d'utiliser :

- l'option "Zoom .. Zoom initial" du menu contextuel.
- la combinaison de touches CTRL + 0.

Aperçu avant impression

Lors d'une impression, vous pouvez visualiser l'impression dans une fenêtre d'aperçu. Cette fenêtre d'aperçu comporte de nombreuses options par défaut.



La fenêtre d'aperçu est composée par défaut des éléments suivants :

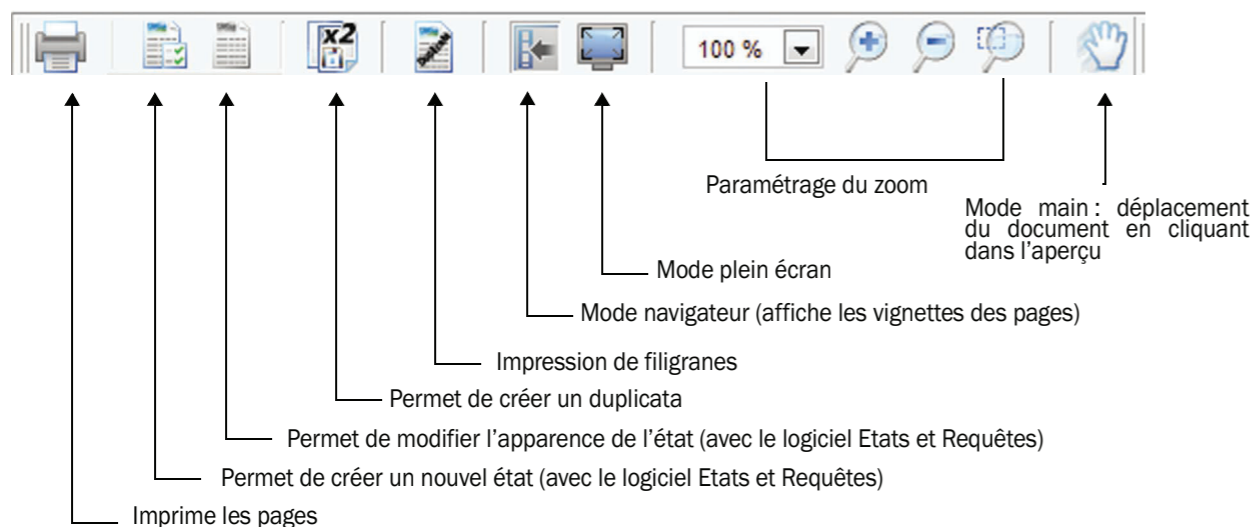
- une barre d'outils standard, permettant de zoomer, d'imprimer, de créer des duplicata, d'insérer des filigranes, ...
- une barre d'outils permettant de se déplacer dans les différentes pages de l'état,
- une barre d'outils permettant d'exporter l'état dans différents formats,
- une barre d'outils permettant d'annoter les états,
- une barre d'outils permettant de réaliser une recherche.
- un menu contextuel reprenant la majorité des options.



Attention : Pour des raisons de sécurité, certaines options peuvent avoir été désactivées.

Barre d'outils standard

La barre d'outils standard propose les actions suivantes :



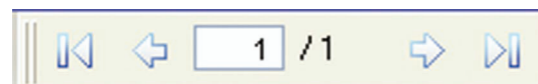
Le **zoom** est entièrement paramétrable. Lors du clic sur la valeur 100%, il est possible de sélectionner le zoom voulu mais aussi de visualiser les pages une par une ou par couple de pages.

Le **mode plein écran** permet d'afficher l'état sans aucune barre de titre ou d'outils. Pour revenir au mode normal, il suffit d'utiliser la touche [ESC] du clavier.

Les vignettes affichées par le mode navigateur permettent grâce à leur menu contextuel de lancer directement l'impression de la page voulue.

Barre d'outils de déplacement

La barre d'outils de déplacement permet de parcourir simplement les différentes pages de l'état.



Il est possible d'accéder à une page directement en saisissant son numéro.

Barre d'outils d'export

La barre d'outils d'export permet d'exporter le document en cours dans différents formats. Vous pouvez ainsi réaliser directement des tris, des statistiques, des recherches, dans le format de votre choix :



Les différentes options de cette barre de boutons sont les suivantes :

- Enregistrer et visualiser le document à imprimer au format Word.
- Enregistrer et visualiser le document à imprimer au format Excel. Cette option simplifie les simulations sur les tableaux.
- Enregistrer et visualiser le document à imprimer au format HTML.
- Enregistrer et visualiser le document à imprimer au format PDF (Portable Document Format).
- Enregistrer et visualiser le document à imprimer au format XML (eXtensible Markup Language).
- Envoyer le document à imprimer dans un email.
- Envoyer le document à imprimer sous forme de PDF joint à un email.

L'utilisation de cette barre d'outils est très simple :

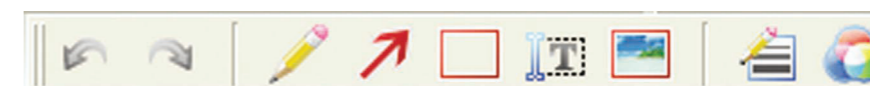
1. Vous cliquez sur le bouton correspondant au type de document à créer (PDF par exemple).
2. Vous indiquez le nom du fichier à générer.
3. Vous ouvrez immédiatement si nécessaire le fichier généré.

Ainsi, le fichier PDF généré peut être par exemple utilisé pour archiver un document pour une utilisation future, envoyé, ... Il peut contenir des images, des codes-barres, ...

Barre d'outils d'annotations

Vous voulez mettre en relief une information lors de l'impression ? Une information importante doit être ajoutée ? Vous avez la possibilité d'ajouter directement des annotations dans votre état. Ces annotations seront automatiquement imprimées avec l'état, quel que soit le format d'impression choisi (PDF, ...).

Pour insérer des annotations dans un état, utilisez la barre d'outils suivante :



Vous pouvez :

- Annuler ou refaire une action.
- Dessiner à main levée (icône "Crayon"). Il suffit de cliquer sur l'icône et de commencer le dessin.
- Dessiner une flèche (icône "Flèche"). Il suffit de cliquer sur l'icône puis de définir le point de départ et le point d'arrivée de la flèche par de simples clics dans l'état. La pointe de la flèche sera dessinée à la fin du trait.
- Insérer un texte (icône "Texte"). Il suffit de cliquer sur l'icône puis de cliquer à l'endroit où le texte doit être inséré. Une barre d'outils spécifique apparaît alors pour définir les caractéristiques du texte inséré (taille, couleur, ...).
- Insérer une image (icône "Image"). Il suffit de cliquer sur l'icône et de définir la zone où l'image doit être insérée. Le sélecteur de fichiers s'ouvre automatiquement pour saisir le chemin de l'image à insérer.
- Définir la taille du trait utilisée par défaut (icône "Traits").
- Définir la couleur utilisée par défaut (icône "Couleur").

Pour supprimer une annotation, il suffit de sélectionner l'annotation voulue et d'utiliser la touche [SUPPR] du clavier.

Remarque : Les annotations peuvent être déplacées uniquement dans la page affichée actuellement.

Barre d'outils de recherche

Vous souhaitez rechercher une information particulière dans l'état ? Il suffit de lancer une recherche. La barre d'outils de recherche permet d'indiquer l'expression recherchée ainsi que les conditions (mot entier, avec casse ou non). Les boutons "Suivant" et "Précédent" permettent de se déplacer selon le critère recherché dans l'aperçu.

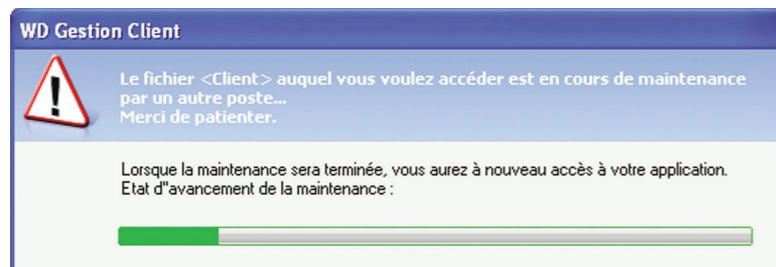


Gestion des données

Optimisation automatique des fichiers de données

En cas de problème physique sur vos fichiers de données, par défaut, votre application optimise automatiquement l'accès aux fichiers de données en "ré-indexant" les fichiers posant problème.

Si une ré-indexation est effectuée, la fenêtre suivante est automatiquement affichée :



Pendant cette maintenance, aucune opération ne peut être effectuée.

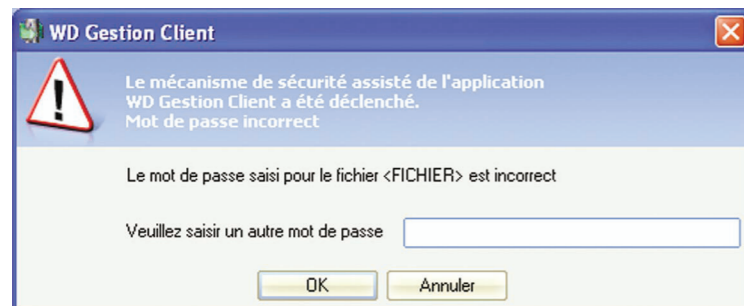
Si l'optimisation n'est pas automatique, demandez au fournisseur de l'application d'augmenter le paramètre par défaut.

[Information Développeur : pour augmenter le nombre d'enregistrements maximum lançant l'optimisation automatique, affichez la fenêtre de description du projet (option "Projet .. Description du projet", onglet "Fichiers") et modifiez le nombre indiqué.]

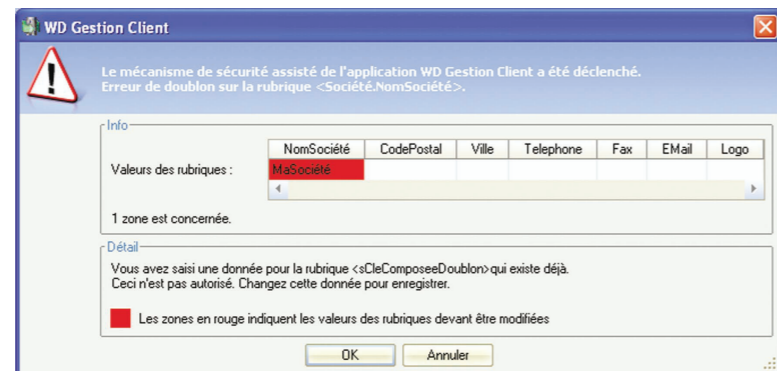
Gestion des problèmes les plus courants

Lorsque les informations saisies dans les fichiers de données de votre application ne sont pas correctes, des fenêtres spécifiques peuvent s'afficher. Ces fenêtres vous informent du problème rencontré (par exemple mot de passe incorrect, données en cours de modification par un autre utilisateur, ...) et vous permettent de corriger le problème.

Voici quelques exemples :



Le mot de passe est incorrect : vous pouvez saisir à nouveau ce mot de passe



Deux données identiques ont été saisies : il est possible de modifier la dernière information

FONCTIONS DE WINDEV QUE VOUS POUVEZ DEMANDER !

Cette partie présente les fonctionnalités pouvant être ajoutées rapidement dans une application WinDev.

Ces fonctionnalités vous intéressent ? Demandez-les au fournisseur de l'application. Quelques clics dans WinDev suffisent pour optimiser votre application.

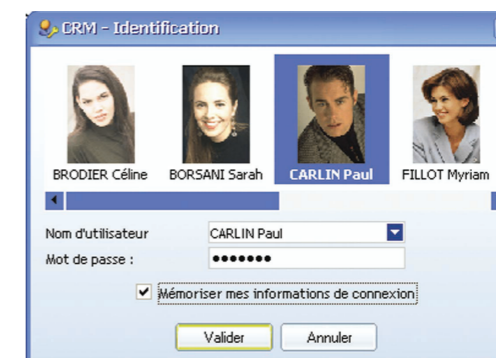
Attention toutefois ! Le fait qu'une fonctionnalité soit simple à intégrer ne veut pas dire que vous pouvez l'avoir tout de suite ! En effet les développeurs ont des plannings et des tâches en cours, et la diffusion d'une nouvelle version demande souvent une phase de qualification et de test de cette version ! Même si certaines actions ne demandent que quelques minutes, le processus de mise à disposition d'une nouvelle version d'une application demande du délai !

Gestion d'un mot de passe et de niveaux d'accès

Votre application est utilisée en réseau par plusieurs utilisateurs ? Certains utilisateurs ne doivent pas accéder à certaines fonctionnalités ?

WinDev propose une gestion avancée des utilisateurs et de leurs droits grâce au groupware utilisateur. Lors du lancement de l'application, une fenêtre permet à l'utilisateur de s'identifier. En fonction des droits définis pour cet utilisateur, certaines options de l'application peuvent être grisées ou invisibles.

Voici un exemple de fenêtre de connexion à une application :

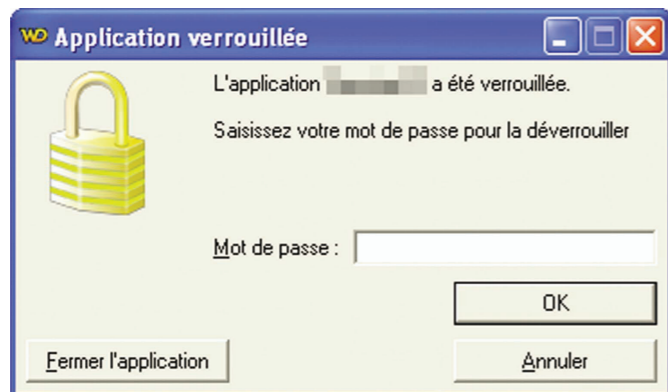


[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Activer la gestion du groupware utilisateur" dans l'option "Atelier .. Paramétrer le groupware utilisateur".]

Verrouillage d'une application

Vos applications utilisent des données sensibles ? Pourquoi ne pas demander le verrouillage automatique de votre application. Si le verrouillage de l'application est activé, au bout d'un certain délai, toutes les fenêtres de l'application sont iconisées et rendues invisibles. Ainsi, si vous quittez votre poste temporairement, personne ne peut lire les données affichées.

Lors de la restauration de l'application, une fenêtre s'affiche automatiquement demandant un mot de passe :



Ce mot de passe peut correspondre :

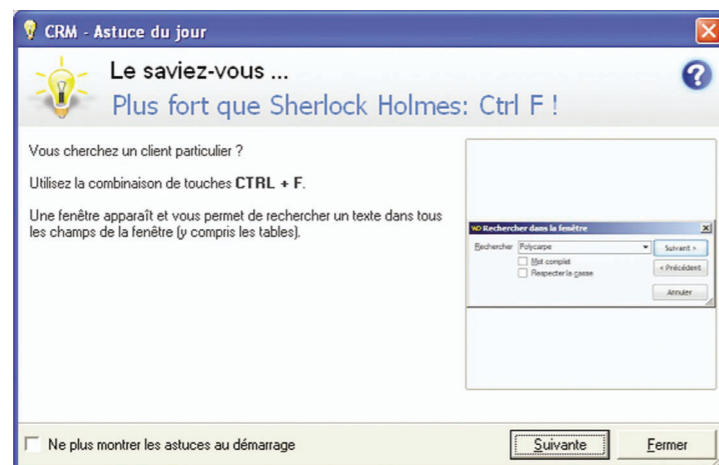
- par défaut, au mot de passe que vous utilisez pour lancer Windows sur votre poste.
- au mot de passe utilisé pour le groupware utilisateur (si votre application utilise le groupware utilisateur), ...

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement la case "Verrouiller l'application si elle reste inactive" et indiquez le nombre de minutes d'attentes avant le verrouillage.]

Astuces du jour

Ce document que vous lisez actuellement présente les différents trucs et astuces liés à l'utilisation d'une application WinDev.

Pourquoi ne pas retrouver directement ces trucs et astuces au lancement de vos applications, sous forme de "Le Saviez-vous ?".



Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, sélectionnez l'option "Activer le "Le Saviez-vous" des FAA" dans l'onglet "Avancé" de la description du projet.]

Les fenêtres

WinDev met à disposition du fournisseur de votre application de nombreuses fonctionnalités automatiques pouvant simplifier la manipulation quotidienne des fenêtres de l'application.

Voici quelques exemples :

• Animations de champs :

Par défaut, les champs d'une application ne sont pas animés.

Il est possible d'ajouter des effets d'animation sur les champs d'une application sur certaines actions. Quelques exemples :

- lors du changement d'onglet.
- lors du défilement d'une table.
- lors de la manipulation d'un calendrier.

Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cliquez sur le bouton "Animations des champs" dans l'onglet "Avancé" de la description du projet, puis sélectionnez l'option "Activer l'animation des champs sur le projet".]

• Déplacement d'une fenêtre par le fond :

Par défaut, les fenêtres d'une application peuvent être déplacées par un simple clic sur la barre de titre de la fenêtre.

Si le déplacement par le fond est activé, il est possible de déplacer une fenêtre en cliquant simplement sur le fond de la fenêtre, et en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé pendant le déplacement de la fenêtre.

Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

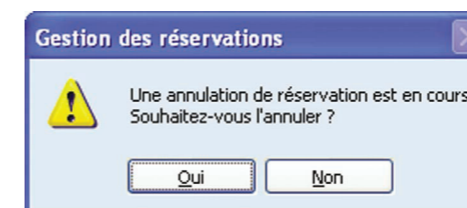
[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez l'option "Déplacement par le fond" dans l'onglet "IHM" de la description de la fenêtre.]

• Boîte de dialogue :

Votre application vous demande parfois de confirmer une manipulation (ajout, modification, suppression, ...) ? Vous devez relire plusieurs fois la question posée pour la comprendre réellement ?

Ces fenêtres interrogatives (appelées des "boîtes de dialogue") peuvent être améliorées et être ainsi facilement compréhensibles.

Par exemple :



Avant : Une question pas très claire...

Après : Une question claire et facilement compréhensible.



Ces nouvelles formulations vous intéressent ? Demandez-les au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour mettre en place ces formulations, utilisez la fonction Dialogue.]

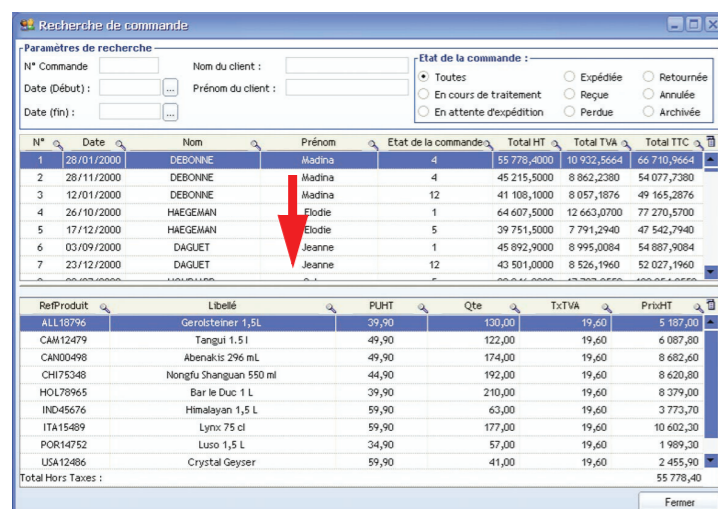
Organiser votre fenêtre : les séparateurs ("splitter" en anglais)

Qui n'a pas rêvé de personnaliser l'environnement de travail de son application ?

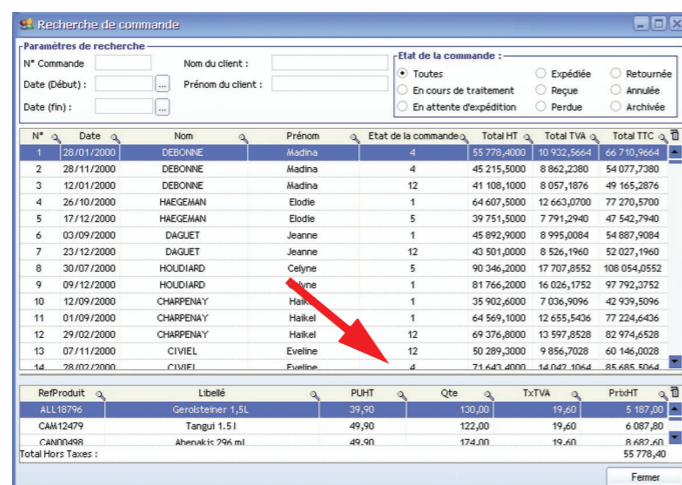
Une application WinDev peut offrir cette option automatiquement grâce à la présence de séparateurs. Une même fenêtre peut avoir un nombre illimité de séparateurs.

Pour agrandir ou réduire une zone, il suffit de sélectionner le séparateur et de modifier sa position.

Par exemple :



Utilisation d'un séparateur / splitter

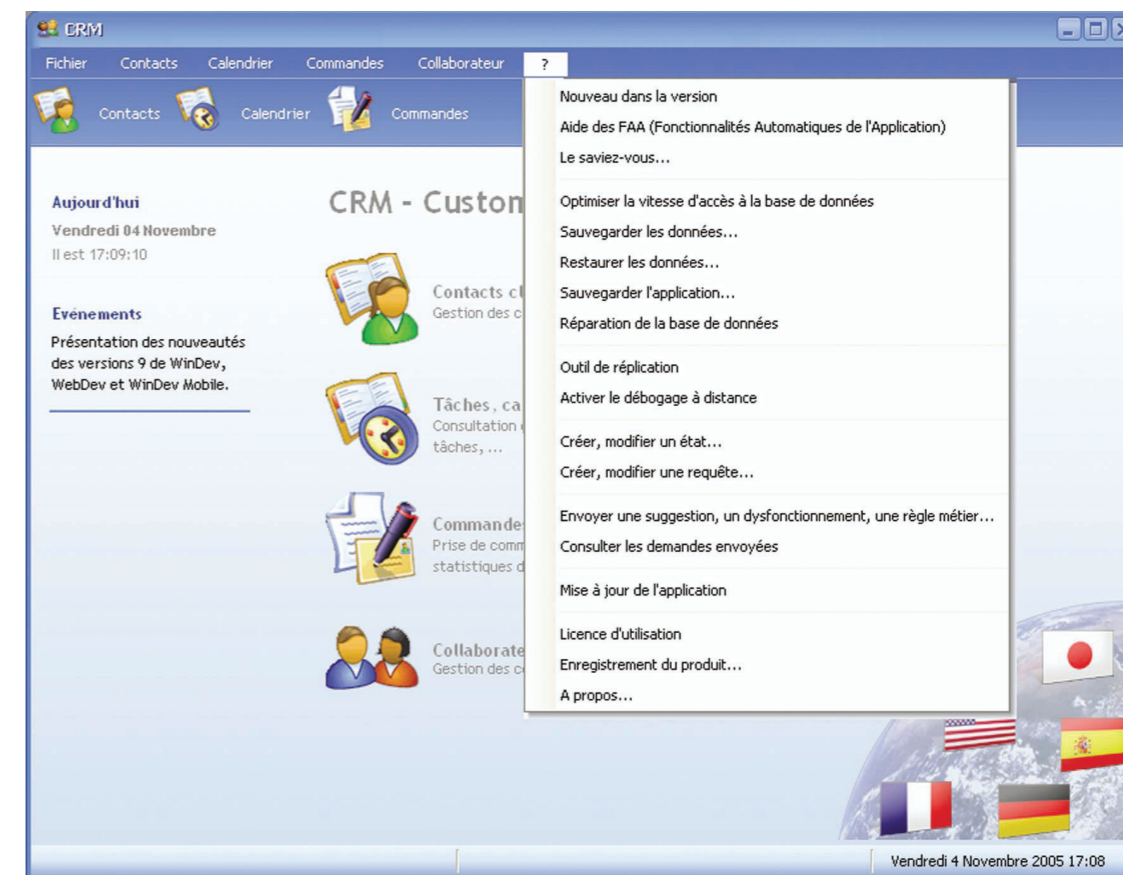


[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, ajoutez simplement des champs "Séparateur" dans la fenêtre. N'oubliez pas d'ancrer les champs qui doivent changer de taille et de place (onglet "IHM" de la description du champ).]

Le menu utilitaire "?"

WinDev met à disposition du fournisseur de votre application un menu utilitaire. Ce menu s'intègre automatiquement à la fin du menu principal de votre application.

Par exemple :



Ce menu propose par exemple :

- Lancement de l'aide (au format HLP ou CHM) de votre application.
- Affichage l'aide des fonctionnalités automatiques de l'application au format PDF (le document que vous lisez actuellement).
- Optimisation de la vitesse de la base de données. Cette option est utile si vous constatez des lenteurs dans votre application.
- Sauvegarde de la base de données. Cette option permet de réaliser une sauvegarde de l'ensemble des données manipulées par votre application.
- Sauvegarde de l'application. Cette option permet de réaliser une sauvegarde de votre application.
- Réparation de la base de données. Cette option est utile si vous constatez que les données affichées dans votre application ne correspondent pas aux données réelles.
- Création et modification d'un état (avec le logiciel Etats et Requetes).
- Création et modification d'une requête (avec le logiciel Etats et Requetes).
- Envoi de suggestions ou signalement des dysfonctionnements au fournisseur de votre application.
- Mise à jour de votre application.
- Affichage de la licence d'utilisation de votre application.
- Enregistrement de la licence de votre application.
- Affichage des coordonnées du fournisseur de votre application.
- ...

Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, sélectionnez l'option "Fenêtres .. Menu principal .. Ajouter le menu "?" et répondez aux questions de l'assistant qui se lance.]

Les champs de saisie

Les champs de saisie proposent de nombreuses fonctionnalités automatiques (ou pouvant être mises en place très rapidement).

Il est par exemple possible de :

- **proposer une saisie assistée :**

Lors de la frappe des premiers caractères, les différentes valeurs précédemment saisies sont automatiquement proposées. Cette option peut être ajoutée très rapidement dans votre application.

Exemple :



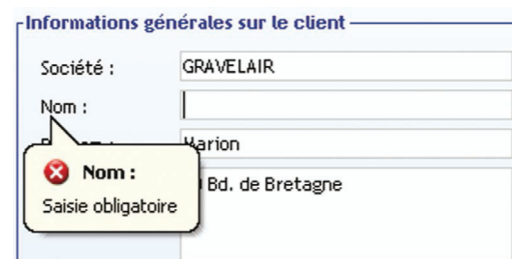
Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement "Saisie assistée" dans l'onglet "Détail" de la description du champ.]

- **obliger la saisie d'une ou de plusieurs informations :**

Certaines informations sont primordiales pour vos statistiques ? Votre application peut vous obliger à les saisir ! Cette fonctionnalité est également disponible dans tous les champs où vous pouvez saisir une information.

Par exemple :



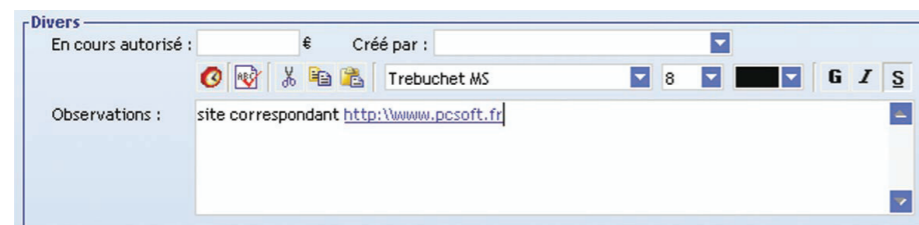
Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez l'option "Saisie obligatoire" dans l'onglet "Détail" de la description du champ.]

- **transformer les chemins de fichier et les adresses de site en liens clicables :**

Lors de la saisie d'un chemin de fichier ou d'une adresse de site, il est possible de transformer automatiquement ces adresses en liens URL clicables. Ainsi, il suffira de cliquer sur le lien pour ouvrir le fichier ou le site indiqué. Cette option peut être ajoutée très rapidement dans votre application.

Exemple :



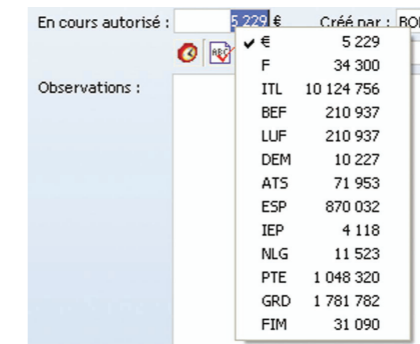
Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement "Autoriser les liens" dans l'onglet "Détail" de la description du champ.]

Pour les champs de saisie monétaire, il est possible d'afficher :

- une bulle d'aide contenant la conversion de la valeur affichée dans une autre devise (affiche la valeur en francs par exemple).
- un menu contextuel, contenant la conversion de la devise affichée dans les principales monnaies européennes (actuelles et monnaies nationales avant l'Euro).

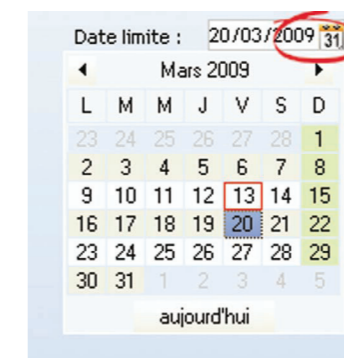
Exemple :



Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, sélectionnez les caractéristiques de gestion de l'Euro dans l'onglet "Détail" de la description du champ.]

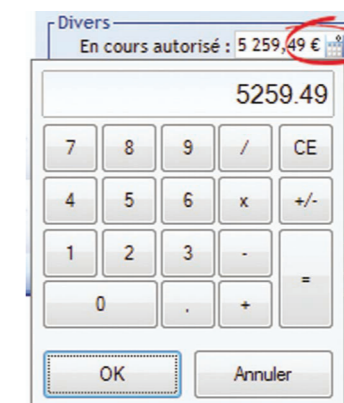
Pour les champs de saisie de type date, il est possible d'afficher dans le champ une icône permettant d'ouvrir automatiquement un calendrier.



Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, sélectionnez l'option "Afficher un bouton calendrier" dans l'onglet "Général" de la description du champ.]

Pour les champs de saisie numériques, il est possible d'afficher dans le champ une icône permettant d'ouvrir automatiquement une calculatrice.



Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, sélectionnez l'option "Afficher un bouton calculatrice" dans l'onglet "Général" de la description du champ.]

Les champs Combo

Les champs Combo proposent également de nombreuses fonctionnalités automatiques (ou pouvant être mises en place très rapidement).

Il est par exemple possible de :

- **proposer une saisie assistée :**

Lors de la frappe des premiers caractères, les différentes valeurs précédemment saisies sont automatiquement proposées. Cette option peut être ajoutée très rapidement dans votre application.

Exemple :

Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement "Saisie assistée" dans l'onglet "Détail" de la description du champ.]

- **obliger la sélection d'une ou de plusieurs informations :**

Certaines informations sont primordiales pour vos statistiques ? Votre application peut vous obliger à les saisir !

Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez l'option "Saisie obligatoire" dans l'onglet "Détail" de la description du champ.]

- **proposer les dernières valeurs sélectionnées :**

Les dernières valeurs sélectionnées sont proposées en haut de la combo déroulée.

Par exemple :

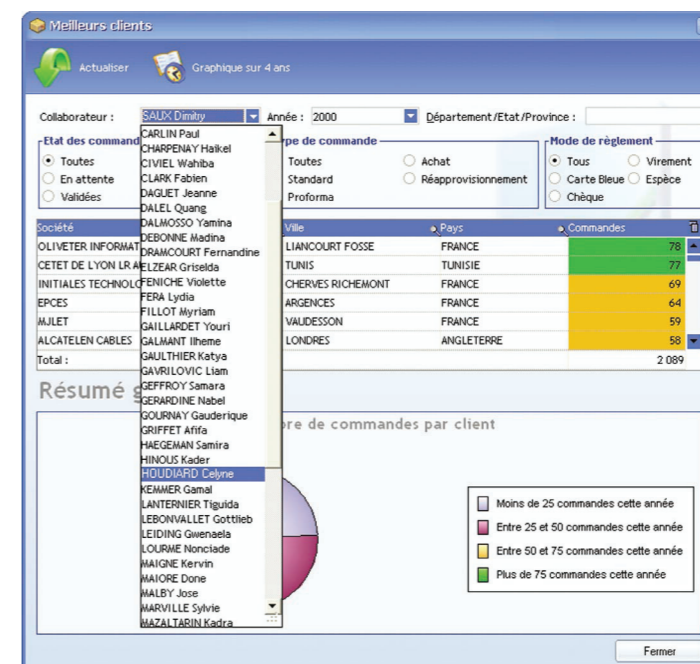
Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour rajouter cette fonctionnalité, cochez simplement "Historique des sélections" dans l'onglet "Détail" de la description du champ.]

- **améliorer la sélection des éléments :**

Il est parfois fastidieux de sélectionner une valeur dans une combo du fait du nombre important de données listées. Plus maintenant ! Il suffit de remplacer les combos traditionnelles par des combos visuelles.

Par exemple :



Avant : une combo pas forcément claire ...



Après : un choix facile, qui présente toutes les possibilités

Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour réaliser ce changement, sélectionnez le type déroulé "Liste Image" dans l'onglet "Contenu" de la description du champ et renseignez les rubriques utilisées pour le remplissage.]

MCU (Macro-Code Utilisateur)

Qu'est-ce que le MCU (Macro-Code Utilisateur) ?

Les "Macro-Code Utilisateur" sont des morceaux de code WLangage que vous tapez et qui permettent de définir vos propres traitements dans votre application.


Attention : Cette fonctionnalité est une fonctionnalité avancée de votre application, qui nécessite des connaissances de programmation.

Vous pouvez ainsi par exemple :

- Associer un nouveau raccourci clavier à un bouton (par exemple la touche F5 pour lancer automatiquement l'impression).
- Dans une table, changer la couleur de certaines lignes (par exemple, les lignes de produit dont le stock est inférieur à 10 deviennent rouges).
- ...

La saisie de ce code est simplifiée grâce à un assistant, mais elle demande un niveau de connaissances assez élevé quand même (faites vous aider par un informaticien !).

Comment savoir si mon application propose le MCU ?


Si la fenêtre permet la saisie d'une Macro-Code Utilisateur, l'icône  apparaît à côté de l'icône de réduction de la fenêtre (en haut, à droite de la fenêtre). Lors du clic sur cette icône, un assistant apparaît, et vous permet de créer, d'utiliser, ... vos macro-code utilisateur.

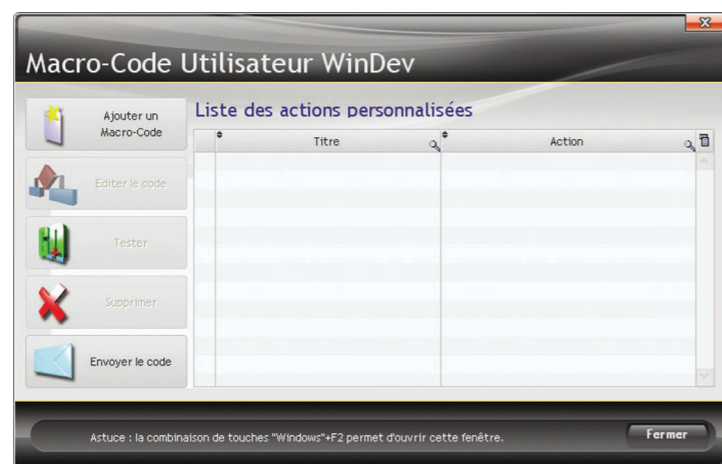
Cette fonctionnalité vous intéresse ? Demandez à votre fournisseur de l'intégrer dans votre application !

[Information Développeur : pour ajouter cette fonctionnalité, cliquez sur le bouton "Macro-Code utilisateur" dans l'onglet "Charte" de la description du projet et cochez simplement la case "Oui - Autoriser la saisie de Macro-Code utilisateur".]

Ajouter un Macro-Code Utilisateur pour personnaliser l'application

Pour ajouter un Macro-Code Utilisateur :

1. Lancez l'assistant (clic sur l'icône  ou combinaison de touches [Windows + F2]).
2. Cliquez sur le bouton "Ajouter un Macro-Code".




3. Indiquez le type d'action concerné par le traitement personnalisé : Action sur un champ ou sur une combinaison de touches.
4. Si vous effectuez un traitement sur un champ :
 - Sélectionnez le champ concerné. Un tableau liste les différents champs de l'application avec leur libellé. Vous pouvez également sélectionner directement le champ dans la fenêtre grâce au bouton "Choisir le champ".

- Sélectionnez l'action à personnaliser et le moment de son exécution.
 - Un éditeur de code simplifié apparaît, permettant de saisir le titre de la macro et le code WLangage du Macro-Code Utilisateur.
5. Si vous effectuez un traitement sur une combinaison de touches :
 - Spécifiez la combinaison de touches concernée.
 - Un éditeur de code simplifié apparaît, permettant de saisir le titre de la macro, le moment d'exécution et le code WLangage du Macro-Code Utilisateur.
 6. Dans l'éditeur de code simplifié :
 - la coloration syntaxique est disponible.
 - l'aide des fonctions WLangage est disponible.
 - Il est possible de tester directement le code saisi.
 - Il est possible d'obtenir la liste des champs, afin de manipuler un autre champ de la fenêtre.
 7. Validez. Le macro-code est ajouté et est disponible immédiatement.

Transmettre les Macro-Code Utilisateur

Vous avez saisi des "Macro-Code Utilisateur" ? Vous voulez les transmettre au fournisseur de votre application pour que ces fonctionnalités soient intégrées en standard ?

Vous pouvez :

- soit envoyer directement par email vos macro-code utilisateur (si l'application le permet).
Pour envoyer les Macro-Code Utilisateur par email, il suffit de :
 1. Lancer l'assistant de gestion des Macro-Code Utilisateur (clic sur l'icône  ou combinaison de touches [Windows + F2]).
 2. Cliquer sur le bouton "Envoyer le code".**Attention :** L'envoi des Macro-Code Utilisateur par email n'est pas disponible pour les applications réseau.
- soit transmettre les fichiers .MCU correspondant à vos "Macro-Code Utilisateur". Ces fichiers sont enregistrés dans le répertoire de l'application.
Remarque : Dans le cas d'une application réseau, si l'exécutable est installé dans un répertoire réseau partagé, le fichier .MCU sera sauvegardé dans le répertoire "MesDocuments\Application Data\".

[Information Développeur : pour importer des "Macro-Code Utilisateur" dans votre projet, utilisez l'option "Fichier .. Importer .. Des Macro-Code Utilisateur".]

Les états

Les états correspondent à tous les documents que vous pouvez imprimer directement à partir de votre application : factures, devis, listing clients, ...

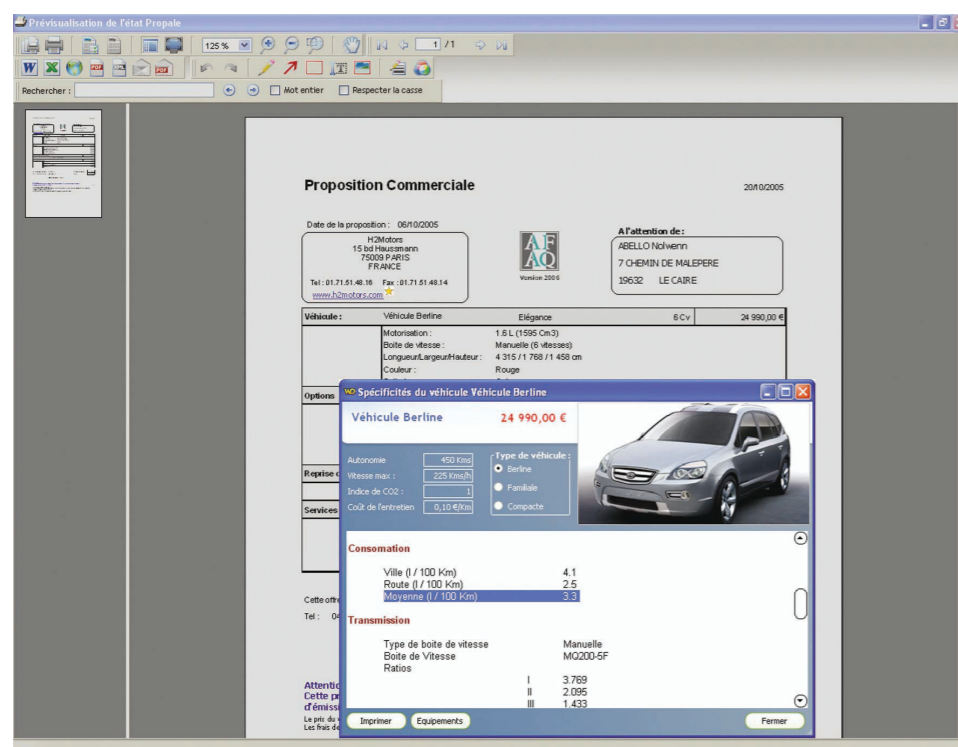
WinDev met à disposition du fournisseur de votre application de nombreuses fonctionnalités automatiques pouvant simplifier la manipulation quotidienne des états de l'application.

Voici quelques exemples :

• Zone cliquable :

Lors de l'impression d'une facture, vous aimeriez disposer de toutes les informations concernant le client concerné ou de toutes les caractéristiques des produits commandés ? Il suffit de cliquer directement dans l'état pour obtenir ces renseignements !

Par exemple, un simple clic sur l'intitulé du produit commandé vous ouvre la fiche produit :



Dans l'aperçu avant impression, les zones cliquables sont facilement identifiables grâce au signe ★. De plus, ces zones se colorent en jaune lors de leur survol.

Remarque : Si vous disposez du logiciel Etats et Requêtes, vous pouvez directement définir les zones cliquables de vos états.

[Information Développeur : les champs d'un état sont maintenant associés à un traitement de clic. Pour ouvrir une fenêtre ou lancer un programme spécifique, il suffit de saisir le code correspondant dans ce traitement.]

• Lien :

Vos factures sont directement envoyées via email à vos clients au format HTML ? Vous aimeriez que vos clients puissent accéder directement au site Internet de votre société à partir de ces factures ? Demandez un champ lien ! Un simple clic de vos clients sur ce lien lancera le site Internet de votre société.

Dans l'aperçu avant impression, les liens sont facilement identifiables grâce au signe ★. De plus, ces liens se colorent en jaune lors de leur survol.

Remarque : Si vous disposez du logiciel Etats et Requêtes, vous pouvez directement ajouter des champs lien dans vos états.

[Information Développeur : pour ajouter cette fonctionnalité, ajoutez simplement un champ lien à vos états et paramétrez la destination dans la description du champ.]

Créez vos propres états

Vous souhaitez définir vos propres états, modifier des états existants, faire vos propres interrogations de données, ... ? Utilisez le logiciel Etats et Requêtes !

Le logiciel Etats et Requêtes vous permet de réaliser simplement les impressions que vous voulez obtenir directement à partir des données de votre application.

Avec le logiciel Etats et Requêtes, plus besoin de demander au fournisseur de l'application de créer un nouvel état : vous le créez vous-même !

Cette fonctionnalité vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

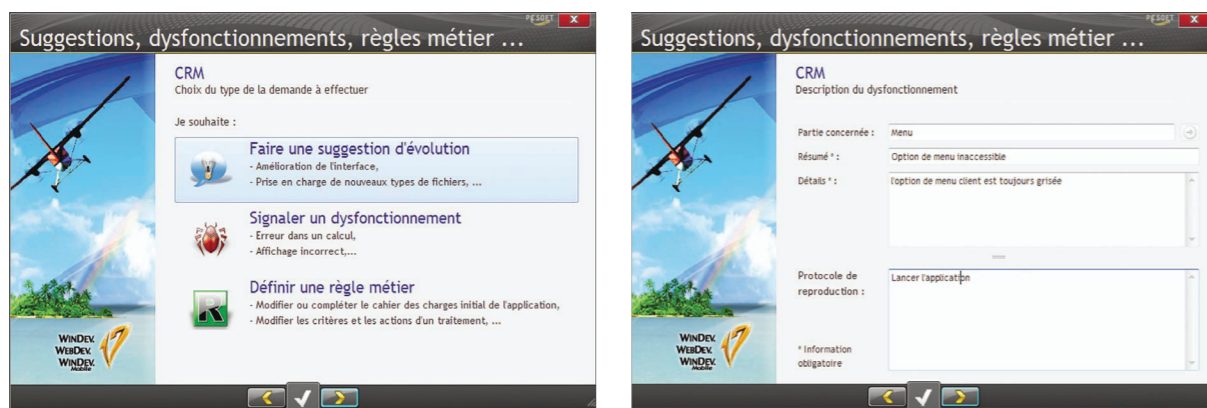
[Information Développeur : pour fournir gratuitement le logiciel Etats et Requêtes avec votre application, cochez l'option "Incorporer "Etats et Requêtes" dans l'installation" lors de la création de la procédure d'installation de votre application. N'oubliez pas de lire la licence de WinDev pour connaître les conditions de redistribution de ce logiciel.]

Envoi automatique de suggestions et de bogues sur votre application

Vous rencontrez un problème dans votre application ? Ca arrive ! Vous voulez le signaler immédiatement au fournisseur de votre application.

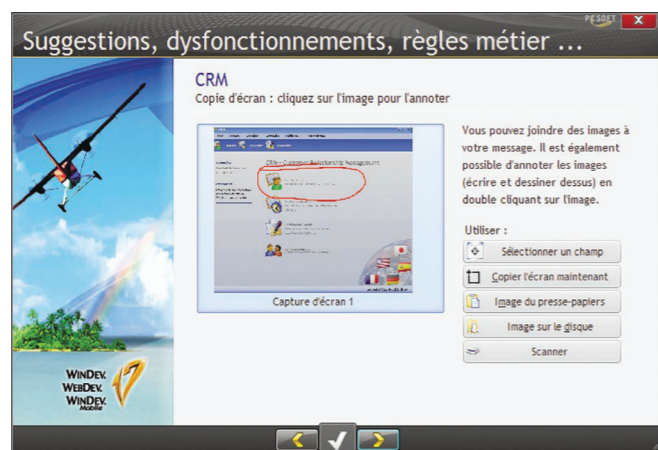
Cette fonctionnalité peut être facilement intégrée dans votre application.

Vous pourrez ainsi prévenir votre fournisseur des problèmes rencontrés ou des suggestions à faire, ou des règles métier, grâce à un simple assistant :



Sélection du type de problème

Saisie de la demande



Intégration d'une copie d'écran
(avec annotations)

Cette option vous intéresse ? Demandez-la au fournisseur de votre application.

[Information Développeur : pour ajouter cette fonctionnalité, intégrez le composant "FeedBack" dans votre application. Cette fonctionnalité peut également être automatiquement ajoutée à votre application en intégrant le menu "?".]

Passage de l'application sur un Mobile (Pocket PC ou Smartphone) ou sur Internet

Votre application est une application Windows et vous voulez obtenir un site Internet et une application pour Mobile / Android / iPhone ou iPad utilisant les mêmes données.

C'est possible (avec quelques modifications). Votre fournisseur peut transformer votre application grâce à deux logiciels spécifiques :

- WebDev, qui permet de créer des sites Internet / Intranet.
- WinDev Mobile, qui permet de créer des applications pour Mobile (Android, Windows Phone 7, iPhone, iPad, ...).

Une fonctionnalité utile n'est pas présentée dans ce document ?

N'hésitez pas à nous en faire part !

Envoyez un mail à suggestion@pcsoft.fr

Nous en ferons profiter les autres utilisateurs !

